前端面试汇总

HTML+CSS

1. 网页有哪几层构成？

样式层 结构层 行为层

1. 为什么要使用语义化的html

  1语义化有利于SEO，有利于搜索引擎爬虫更好的理解我们的网页，从而获取更多的有效信息，提升网页的权重

2在没用css的时候能够清晰的看出网页的结构，增强可读性

3便于团队开发和维护，语义化的html可以让开发者更容易的看明白，从而提高团队的效率和协调能力

4支持多终端设备的浏览器渲染

1. 你做的页面在那些浏览器测试过、这些浏览器的内核分别是什么？

谷歌（chrome）:blink 火狐(firefox):gecko 欧朋（opera）:blink

苹果（safari）:webkit IE(trident):trident

1. 每个HTML的开头都有个很重要的东西，Doctype，知道是干什么的吗？

目的是告知浏览器的解析器，告知网页浏览器应该使用何种规范来解析页面

1. Div+css的布局较table布局各自有什么优点？

Div+css的优点：1代码结构清晰明了，结构样式行为分离，带来足够好的维护性

2布局精准，布局修改简单

3加快修改速度

4节约站点空间和流量

5提高搜索引擎

Div+css的缺点：1比表格定位复杂，容易出错

2 Css网站制作元素通常放在外部文件中，有可能相对复杂，调用时容易出错。

3 Div+css对搜索引擎优化与否取决于网页设计的专业水平，而不是本身

Table的优点：1容易上手

2形成复杂的变化，简单快速

3表现上更加严谨，更好的兼容

Table的缺点：排版容易，无用代码多，不利于优化。

1. Img的alt与title有何异同?strong与em的异同？

同：同属于img的属性，可以代替图片显示为文本。

异：alt图片加载失败的提示，属性用来指定替换文字

title图片加载成功的提示文字

Alt为不能显示图像、窗体或者是applets的用户代理（UA），alt属性用 来指定替换文字，替换文字的语言有lang属性指定，（在IE浏览器下会没有title时把alt当成tool tip显示）

相同：都是强调作用。 异:strong加粗 em斜体

1. 简述一下src与href的区别。

src的内容是页面不可少的一部分，是引入。

href的内容是该页面有关联 是引用。

1. 知道的 网页制作会用到的图片格式有哪些

gif png-8 png-24 svg jpeg webp

1. 一个页面上有大量的图片（大型电商网站），加载很慢，你有哪些方法优化，这些图片的加载，给用户更好的体验。

1图片懒加载，在页面上的未可视区域可以添加一个滚动条事件，判断图片位置与浏览器顶端的距离与页面的距离，如果前者小于后者，优先加载。

2 图片预加载 .如果为幻灯片、相册等，可以使用图片预加载技术，将当前展示图片的前一张和后一张优先下载。

1. 使用css精灵图 如果图片为css图片，可以使用CSSsprite，SVGsprite，Iconfont、Base64等技术。
2. 优化图片大小
3. 使用延迟加载技术
4. 使用特殊编码的图片
5. HTML与XHTML 二者的区别

XHTML的比HTML语法严谨性高。HTML不区分大小写 XHTML区分大小写

XHTML要求正确嵌套

XHTML元素必须关闭

属性值要用双引号

用id属性代替name属性

标签名必须用小写字母

XHTML文档必须拥有根元素

单标签也必须关闭

1. Doctype作用？严格模式与混杂模式 如何触发这两种模式，区分它们有何意义？

（1）、<!DOCTYPE> 声明位于文档中的最前面，处于 <html> 标签之前。告知浏览器的解析器，用什么文档类型 规范来解析这个文档。

（2）、严格模式的排版和 JS 运作模式是  以该浏览器支持的最高标准运行。

（3）、在混杂模式中，页面以宽松的向后兼容的方式显示。模拟老式浏览器的行为以防止站点无法工作。

（4）、DOCTYPE不存在或格式不正确会导致文档以混杂模式呈现。

意义：决定浏览器如何渲染网站（浏览器使用那种规范去解析网页）

触发：浏览器根据doctype是否存在和使用的是那种dtd来决定。

CSS

1、css中link与@import的区别是什么？

1. 什么是margin塌陷 解决方案是什么？
2. 什么是外边距重叠？重叠的结果是什么？
3. rgba和opacity实现透明的区别？
4. 盒模型 1.两种盒模型 以及转换方式

2.margin塌陷

3.外边距重叠

4.margin 负 （定位）

padding不可以设置负值

5.行元素与块元素margin padding控制范围

制作圆 /圆柱

制作 三角形

1. 常用的属性

1透明