## 孙瑞杰面试题

2017.10.11

## 1.jquery中$.get()提交和$.post()提交有区别吗？

1、 $.get() 方法使用GET方法来进行异步请求的。$.post() 方法使用POST方法来进行异步请求的。

2 、get请求会将参数跟在URL后进行传递，而POST请求则是作为HTTP消息的实体内容发送给Web服务器的，这种传递是对用户不可见的。

3 、get方式传输的数据大小不能超过2KB 而POST要大的多

4 、GET 方式请求的数据会被浏览器缓存起来，因此有安全问题。

2. body中的onload()函数和jQuery中的document.ready()有什么区别？

onload()和document.ready()的区别有以下两点：

1. 我们可以在页面中使用多个document.ready()，但只能使用一次onload()。
2. document.ready()函数在页面DOM元素加载完以后就会被调用，而onload()函数则要在所有的关联资源（包括图像、音频）加载完毕后才会调用。

3. 那些操作会造成内存泄漏？

1.给DOM对象添加的属性是一个对象的引用。

2.DOM对象与JS对象相互引用。

3.给DOM对象用attachEvent绑定事件。

4.从外到内执行appendChild，这时即使调用removeChild也无法释放。

（2017.10.12）

1、一个页面上有大量的图片（大型电商网站），加载很慢，你有哪些方法优化，这些图片的加载，给用户更好的体验。

1图片懒加载

1. 图片预加载
2. 优化图片大小

4使用特殊编码的图片

5文件合并

6文件最小化/文件压缩

7使用CDN托管

8缓存的使用

9减少HTTP请求

2、$(this)和this关键字在jq中有何不同？

$(this) 返回一个 jQuery 对象，你可以对它调用多个 jQuery 方法，比如用 text() 获取文本，用val() 获取值等等。而 this 代表当前元素，它是 JavaScript 关键词中的一个，表示上下文中的当前 DOM 元素。你不能对它调用 jQuery 方法，直到它被 $() 函数包裹，例如 $(this)。

1. 浏览器中的兼容性问题怎么解决  
   (1).img自带有3px的bug  
     解决方案：Img{display:block;}  
   (2)浏览器默认的padding  margin不一样
2. 解决方案：设置样式  
   \*{  
   Padding；0；  
   Margin：0；  
   }  
   (3)png24格式的图片在ie6浏览器上出现白色的背景  
    解决方案：把图片做成png8或者gif格式  
   (4)图片在ie自带有边框  
    解决方案：img{border:0;}  
   (5)chrome中文界面下默认会将小于12px的文本强制按照12px显示  
    解决方案：加入css属性  
   -webkit-text-size-adjust:none

1 xml和json的区别？

1数据体积方面。 JSON相对于XML来讲，数据的体积小，传递的速度更快些。

2 .数据交互方面。 JSON与JavaScript的交互更加方便，更容易解析处理，更好的数据交互。

3.数据描述方面。 JSON对数据的描述性比XML较差。

4、传输速度方面。 JSON的速度要远远快于XML。

1、 使用 CDN 加载 jQuery 库的主要优势是什么 ?

除了报错节省服务器带宽以及更快的下载速度这许多的好处之外, 最重要的是，如果浏览器已经从同一个CDN下载类相同的 jQuery 版本, 那么它就不会再去下载它一次. 因此今时今日，许多公共的网站都将jQuery用于用户交互和动画, 如果浏览器已经有了下载好的jQuery库，网站就能有非常好的展示机会。

2.响应式布局的优缺点：

优点：  
面对不同分辨率设备灵活性强  
能够快捷解决多设备显示适应问题  
缺点：  
兼容各种设备工作量大，效率低下  
代码累赘，会出现隐藏无用的元素，加载时间加长  
其实这是一种折中性质的设计解决方案，多方面因素影响而达不到最佳效果  
一定程度上改变了网站原有的布局结构，会出现用户混淆的情况

1、你jquery中有哪些方法可以遍历节点？

答 ：children() 取得匹配元素的子元素集合,只考虑子元素不考虑后代元素 next() 取得匹配元素后面紧邻的同辈元素

prev() 取得匹配元素前面紧邻的同辈元素

siblings() 取得匹配元素前后的所有同辈元素

closest() 取得最近的匹配元素

find() 取得匹配元素中的元素集合 包括子代和后代

2. jQuery中的Delegate()函数有什么作用？

1、如果你有一个父元素，需要给其下的子元素添加事件，这时你可以使用delegate()了

例如：$(“div”).delegate(“button”,”click”,function(){

$(“p”).slideToggle();})

2、当元素在当前页面中不可用时，可以使用delegate()

## 1.你为什么要使用jquery？

答：因为jQuery是轻量级的框架，大小不到30kb,它有强大的选择器，出色的DOM操作的封装，有可靠的事件处理机制(jQuery在处理事件绑定的时候相当的可靠)，完善的ajax(它的ajax封装的非常的好，不需要考虑复杂浏览器的兼容性和XMLHttpRequest对象的创建和使用的问题。) 出色的浏览器的兼容性。 而且支持链式操作，隐式迭代。行为层和结构层的分离，还支持丰富的插件，jquery的文档也非常的丰富。

2、Transition 与animate的区别

第一种叫过渡（transition）动画，就是从初始状态过渡到结束状态这个过程中所产生的动画。所谓的状态就是指大小、位置、颜色、变形（transform）等等这些属性。css过渡只能定义首和尾两个状态，所以是最简单的一种动画。

 第二种叫做关键帧（keyframes）动画。关键帧动画可以定义多个状态，或者用关键帧来说的话，过渡动画只能定义第一帧和最后一帧这两个关键帧，而关键帧动画则可以定义任意多的关键帧，因而能实现更复杂的动画效果。

关键帧动画的定义方式也比较特殊，它使用了一个关键字 @keyframes 来定义动画。具体格式为：

@keyframes 动画名称{

      时间点 {元素状态}

      时间点 {元素状态}

}

1、DOM文档加载顺序

1、解析HTML结构

2、加载外部脚本和样式表文件(loading)

3、解析并执行脚本

4、构建HTML DOM 模型（readyState：interactive）

5、加载外部资源文件（图片等）

1. 页面加载完成（readyState：complete）

#### 创建ajax过程

（1）创建XMLHttpRequest对象,也就是创建一个异步调用对象.

（2）创建一个新的HTTP请求,并指定该HTTP请求的方法、URL及验证信息.

（3）设置响应HTTP请求状态变化的函数.

（4）发送HTTP请求.

（5）获取异步调用返回的数据.

（6）使用JavaScript和DOM实现局部刷新.

3、ajax常用的参数

1. url: 要求为String类型的参数，（默认为当前页地址）发送请求的地址。

2、type: 要求为String类型的参数，请求方式（post或get）默认为get。注意其他http请求方法，例如put和

3、delete也可以使用，但仅部分浏览器支持。

1. timeout: 要求为Number类型的参数，设置请求超时时间（毫秒）。此设置将覆盖$.ajaxSetup()方法的全局设
2. 置。
3. async：要求为Boolean类型的参数，默认设置为true，所有请求均为异步请求。
4. 如果需要发送同步请求，请将此选项设置为false。注意，同步请求将锁住浏览器，用户其他操作必须等
5. cache：要求为Boolean类型的参数，默认为true（当dataType为script时，默认为false）。
6. data: 要求为Object或String类型的参数，发送到服务器的数据。如果已经不是字符串，将自动转换为字符串格式。get请求中将附加在url后。防止这种自动转换，可以查看processData选项。对象必须为key/value格式，

1、Css3中的兼容问题

### Android2.3的overflow问题

在android2.3及以下系统版本的浏览器不支持overflow：scroll / auto，即在页面元素里面的内容如果超过了父元素或祖先元素的高度是无法滚动的，可以通过css3的transform来实现滚动，代表作：iscroll。

### Android2.3的聚焦问题

Android2.3会出现点击聚焦的情况，出现黄色的边框，通过对相应的元素设置css –webkit-tap-highlight-color: rgba(0,0,0,0)解决，另外一些高版本的系统也可能会出现有黄色边框的情况，这时候试着用outline：none来解决。

### Android2.3 position:fixed及input中文输入bug

在android2.3系统中，如果页面中有position为fixed的元素，input外层的元素定位为relative或者自身的定位为relative，就会产生一种奇怪的现象，在input中输入数字或者字母都很正常，当切换输入法为中文后，发现无法输入，当把position设置为absolute后一切正常，所有当遇到这种情况时就只能改变布局了。

### Android2.3 border-radius问题

不支持百分比，可用一个比较大的值 如： 9999px。

2、**sessionStorage 、localStorage 区别**

数据有效期不同，sessionStorage：仅在当前浏览器窗口关闭前有效，自然也就不可能持久保持；localStorage：始终有效，窗口或浏览器关闭也一直保存，因此用作持久数据

作用域不同，sessionStorage**不在**不同的浏览器窗口中共享，即使是同一个页面；localStorage 在所有同源窗口中都是共享的；cookie也是在所有同源窗口中都是共享的

1、 jQuery中 detach() 和 remove() 方法的区别是什么?

detach() 和 remove() 方法都被用来移除一个DOM元素, 两者之间的主要不同在于 detach() 会保持对过去被解除元素的跟踪, 因此它可以被取消解除, 而 remove() 方法则会保持过去被移除对象的引用.

### 2.  jQuery.get() 和 jQuery.ajax() 方法之间的区别是什么?

ajax() 方法更强大，更具可配置性, 让你可以指定等待多久，以及如何处理错误。

get() 方法是一个只获取一些数据的专门化方法。

### jQuery 里的 each() 是什么函数？你是如何使用它的？

each() 函数就像是 Java 里的一个 Iterator，它允许你遍历一个元素集合。你可以传一个函数给 each() 方法，被调用的 jQuery 对象会在其每个元素上执行传入的函数。有时这个问题会紧接着上面一个问题，举个例子，如何在 alert 框里显示所有选中项。我们可以用上面的选择器代码找出所有选中项

2.你是如何使用jquery中的ajax的？

如果是一些常规的ajax程序的话，使用load(),$.get(),$.post(),就可以搞定了，一般我会使用的是$.post() 方法。如果需要设定beforeSend(提交前回调函数),error(失败后处理),success(成功后处理)及complete(请求完成后处理)回调函数等，这个时候我会使用$.ajax()

（2017 11.1）

1、Ajax的优缺点：

优点<1>.无刷新更新数据。使得Web应用程序更为迅捷地响应用户交互，并避免了在网络上发送那些没有改变的信息，减少用户等待时间，带来非常好的用户体验。

<2>.异步与服务器通信。AJAX使用异步方式与服务器通信，不需要打断用户的操作，具有更加迅速的响应能力。优化了Browser和Server之间的沟通，减少不必要的数据传输、时间及降低网络上数据流量。

<3>.前端和后端负载平衡。AJAX可以把以前一些服务器负担的工作转嫁到客户端，利用客户端闲置的能力来处理，减轻服务器和带宽的负担，节约空间和宽带租用成本。并且减轻服务器的负担，AJAX的原则是“按需取数据”，可以最大程度的减少冗余请求和响应对服务器造成的负担，提升站点性能。

<5>.界面与应用分离。  
Ajax使WEB中的界面与应用分离（也可以说是数据与呈现分离），有利于分工合作、减少非技术人员对页面的修改造成的WEB应用程序错误、提高效率、也更加适用于现在的发布系统。

缺点<1>.AJAX干掉了Back和History功能，即对浏览器机制的破坏。

<2>.AJAX的安全问题。

<3>.对搜索引擎支持较弱。

<4>.破坏程序的异常处理机制。

1. h5页面性能优化

一）内容层面

1、DNS解析优化（DNS缓存、减少DNS查找、keep-alive、适当的主机域名）

1. 避免重定向（/还是需要的）
2. 切分到多个域名

4、杜绝404

1. 网络传输阶段

1、减少传输过程中实体的大小

1）缓存

2）cookie优化

3）文件压缩（Accept-Encoding：g-zip）

2、减少请求的次数

1）文件适当的合并

2）雪碧图

3、异步加载（并发,requirejs）

4、预加载、延后加载、按需加载

（2017 11、2）

1闭包的优缺点

1. 逻辑连续，当闭包作为另一个函数调用的参数时，避免你脱离当前逻辑而单独编写额外逻辑。  
2. 方便调用上下文的局部变量。  
3. 加强封装性，第2点的延伸，可以达到对变量的保护作用。

缺点：

闭包有一个非常严重的问题，那就是内存浪费问题，这个内存浪费不仅仅因为它常驻内存，更重要的是，对闭包的使用不当会造成无效内存的产生

1. 事件冒泡和事件捕获

1）冒泡型事件：事件按照从最特定的事件目标到最不特定的事件目标(document对象)的顺序触发。

（2）捕获型事件(event capturing)：事件从最不精确的对象(document 对象)开始触发，然后到最精确(也可以在窗口级别捕获事件，不过必须由开发人员特别指定)。

（2017/11/6）

1、解决margin塌陷的方案：

1. 给父盒子设置padding-top；box-sizing：border-box；
2. 给父盒子设置overflow：hidden；子盒子：margin-top
3. 给父盒子设置border：1px solid transparent；子盒子：margin-top

#### 2.为什么利用多个域名来提供网站资源会更有效？

* 1.CDN缓存更方便
* 2.突破浏览器并发限制（一般每个域名建立的链接不超过6个）
* 3.Cookieless，节省带宽，尤其是上行带宽一般比下行要慢
* 4.对于UGC的内容和主站隔离，防止不必要的安全问题(上传js窃取主站cookie之类的)。正是这个原因要求用户内容的域名必须不是自己主站的子域名，而是一个完全独立的第三方域名。
* 5.数据做了划分，甚至切到了不同的物理集群，通过子域名来分流比较省事。这个可能被用的不多。

（2017/11/7）

1你如何优化自己的代码？

代码重用

避免全局变量（命名空间，封闭空间，模块化mvc..）

拆分函数避免函数过于臃肿

2.jQuery 能做什么？

1 获取页面的元素

2 修改页面的外观

3 改变页面大的内容

4 响应用户的页面操作

5 为页面添加动态效果

6 无需刷新页面，即可以从服务器获取信息

7 简化常见的javascript任务

（2017/11/8）

* 1. 规避javascript多人开发函数重名问题  
     命名空间  
     封闭空间  
     js模块化mvc（数据层、表现层、控制层）  
     seajs  
     变量转换成对象的属性  
     对象化

1. 你能解释一下JavaScript中的继承是如何工作的吗？  
   子构造函数中执行父构造函数，并用call\apply改变this  
   克隆父构造函数原型上的方法

（2017/11/9）

1、js事件流是什么？以及有哪些事件流

事件流描述的是从页面中接收事件的顺序，IE采用事件冒泡流，标准采用事件捕获流，最后addEventLister给出了第三个参数同时支持冒泡与捕获。  
  
 常用的事件主要有:  
 (1)单击事件:onclick。用户单击鼠标按键时产生的事件，同时。nclick指定的事件处理程序或代码将被调用执行.  
 (2)改变事件:onchange。当text或textarea元素内的字符值改变或select表格选项状态改变时发生该事件。  
 (3)选中事件:onselect。当text或textarea对象中的文字被选中时会引发该事件。如:  
<ipnut type="text" value="默认信息”onselect=alert(”您选中T文本框中的文字”)>  
 (4)获得焦点事件:onfocus。用户单击text或textarea以及select对象，即光标落在文本框或选择框时会产生该事件。如:  
 <select name= "zhengjian" onfocus=alert(”我成为焦点”)>  
 (5)失去焦点事件:onblur.失去焦点事件正好与获得焦点事件相对，当text或textarea以及select对象不再拥有焦点而退出后台时，引发该事件。  
 (6)载人文件事件:onload,’当页面文件载人时产生该事件。onload的一个作用就是在首次载人一个页面文件时检测cookie的值，并用一个变量为其赋值，使它可以被源代码使用，本事件是window的事件，但是在HTML中指定事件处理程序时，一般把它写在<body>标记中。如:

#### 2.如果你参与到一个项目中，发现他们使用Tab来缩进代码，但是你喜欢空格，你会怎么做？

建议这个项目使用像EditorConfig(http://editorconfig.org/)之类的规范   
为了保持一致性，接受项目原有的风格   
直接使用VIM的retab命令

1、AJAX创建分为那几步

创建对象

连接服务器

发送请求

等待数据返回