



TÉCNICO LISBOA

Bases de Dados

Aula 12: Triggers e Stored Procedures

Prof. Paulo Carreira

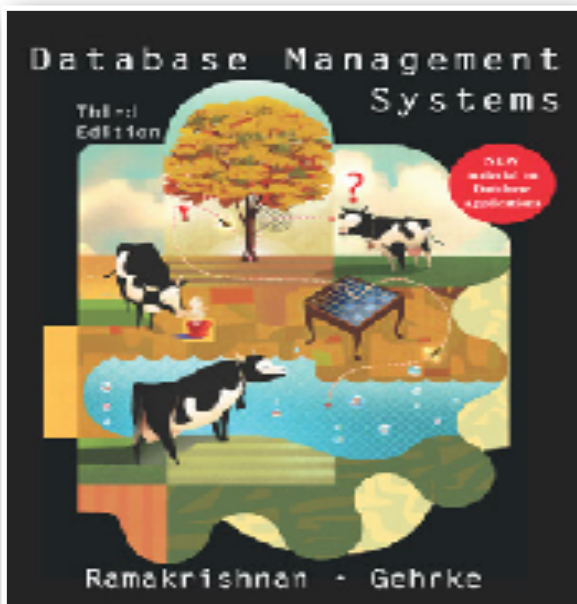






slides não são livros

Bibliografia



Capítulos 3 e 5

- ▶ Manual referência Postgres
 - <https://www.postgresql.org/docs/9.5/static/sql-createtrigger.html>
 - <https://www.postgresql.org/docs/9.5/static/plpgsql-structure.html>
 - <https://www.postgresql.org/docs/9.5/static/plpgsql-control-structures.html>

Sumário

- ▶ *Persistent Stored Modules (PSM)* em Postgres
 - Funções e Procedimentos
 - Cursores
 - Triggers
 - Exceções

Introdução

Persistent Stored Module

- ▶ Conjunto de instruções (tal como um sub-programa em qualquer linguagem de programação) que é guardado na BD também conhecido como *stored program/stored routine*
- ▶ Corresponde a rotina que pode ser de dois tipos:
 - *Stored procedures* que chamadas com parâmetros
 - *Funções* que devolvem um valor
- ▶ Pode ser invocado por:
 - *Triggers, Stored Procedures, Aplicações (em Java, C+, etc...)*

Funções e Procedimentos

- ▶ PSM permitem definir funções e procedimentos
 - Estrutura de controlo (*if-then-else*, ciclos, excepções), declaração de variáveis, atribuição de valores a variáveis, etc...
- ▶ Alguns SGBDs suportam ainda
 - Funções que devolvem relações (SQL:2003)
 - Outras funcionalidades proprietárias

Linguagens para Extensões Procedimentais de SGBDs

- ▶ **PL/pgSQL – Postgres (=PL/SQL)**
- ▶ **SQL/PSM – Standard SQL (IBM DB2 e MySQL)**
- ▶ **Transact-SQL – MS SQL Server + Sybase**
- ▶ **PL/SQL – Oracle**
- ▶ ...

Vantagens

- ▶ Permitem que as aplicações sejam **mais eficientes**
 - Compilados e mantidos na BD
- ▶ Permitem **reduzir o tráfego de informação** na rede entre aplicação e servidor de BD
- ▶ São **reutilizáveis e transparentes** para a aplicação
 - Útil quando aplicações codificadas em diferentes linguagens executam as mesmas operações na BD
- ▶ Suportam **acesso restrito** à informação guardada na BD
 - Operações são encapsuladas em *stored programs*; aplicações só as executam e não acedem às tabelas base directamente

Inconvenientes

- ▶ Desenvolvimento e manutenção de PSMs é relativamente complexa (sobretudo quando a lógica de domínio é complexa)
- ▶ É difícil fazer *debugging* e *profiling*
- ▶ Sintaxe e ambiente de desenvolvimento altamente dependente do SGBD utilizado

Exemplo de sintaxe (PSM Standard)

```
CREATE PROCEDURE procedure1(IN parameter1 INTEGER) AS
    -- nome e parâmetros
DECLARE variable1 CHAR(10);
    -- variáveis
BEGIN
    -- início de bloco
    IF parameter1 = 17
    THEN
        SET variable1 := 'birds';
        -- atribuição
    ELSE
        SET variable1 := 'beasts';
    END IF;
    -- fim de IF
    INSERT INTO table1
        VALUES (variable1);
    -- instrução SQL
END
    -- fim de bloco
```

Definição vs. Chamada

▶ Definição de procedimento e função

```
CREATE PROCEDURE/FUNCTION ...
```

```
DROP PROCEDURE/FUNCTION ...
```

▶ Redefinição de procedimento e função

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE
```

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION
```

▶ Invocação de procedimento e função

```
CALL nome_procedimento [(param1, param2,...)]
```

```
nome_função [(param1, param2,...)]
```

<https://www.postgresql.org/docs/9.1/static/sql-createfunction.html>

Stored Procedures in Postgres

- ▶ PL/PgSQL does not support true stored procedures; only stored functions are supported!

```
CREATE FUNCTION myfunc([params]) RETURNS  
VOID AS ...
```

- ▶ They are not capable of starting autonomous transactions
- ▶ Within a function, we can abort a running transaction but we cannot commit or open a new separate transaction

Transactional Behavior

- ▶ Stored Procedures are not able to start autonomous transactions (open a new separate transaction)
- ▶ A function can abort a running transaction but cannot commit

Instruções

(corpo de um Stored Module)

Exemplo

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION
  account_c(name_count VARCHAR(40))
  RETURNS INTEGER AS
$$
  DECLARE a_count INTEGER;
BEGIN
  SELECT COUNT(*) INTO a_count
  FROM depositor
  WHERE customer_name = c_name;
  RETURN a_count;
END
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

Elementos Procedimentais Básicos

► Declaração de variáveis

```
DECLARE var_name [, var_name ...]  
        type [DEFAULT value]
```

- o âmbito da variável local está restrito ao bloco onde foi declarada

Elementos Procedimentais Básicos

- ▶ Atribuição de valores a variáveis simples

```
var_name := expr
```

```
LET var_name := expr
```

```
SET var_name := expr
```

Em alguns SGBDs

- ▶ Captura do resultado de uma query:

```
SELECT col_name, ... INTO var_name FROM ...
```

Condições e Ciclos

```
IF condicao THEN lista_instrucoes1  
ELSE lista_instrucoes2  
END IF;
```

```
WHILE condicao  
DO lista_instrucoes  
END WHILE;
```

```
REPEAT lista_instrucoes  
UNTIL condicao  
END REPEAT;
```

```
LOOP lista_instrucoes  
END LOOP;
```

Exemplo de função

```
CREATE FUNCTION add_me(x NUMERIC, y NUMERIC) RETURNS  
    DECIMAL(10,0) AS  
$$  
BEGIN  
    RETURN x + y;  
END  
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

► Como executar a função?

```
SELECT add_me(2,3);
```

```
SELECT add_me(salary, 100)  
FROM Employee
```

```
SELECT *  
FROM Employee  
WHERE add_me(salary, -1000) < 5000
```

Sintaxe das funções

- ▶ A instrução RETURNS pode ser especificada apenas numa função, na qual é obrigatória
- ▶ O corpo da função tem que conter uma instrução RETURN *valor*
- ▶ Uma função é considerada *determinística* se produzir sempre os mesmos resultados para os mesmos parâmetros de entrada.
 - Por omissão é não determinística (especificar **IMMUTABLE** caso contrário)
 - Exemplo de uma função não determinística: invoca a função NOW() ou RAND()

<https://www.postgresql.org/docs/9.2/static/sql-createfunction.html>

Parâmetros

- ▶ Lista de parâmetros entre () tem que estar sempre presente
 - Se não existirem parâmetros, colocar ()
- ▶ Cada parâmetro é **IN** por omissão
 - Se não for o caso, colocar **OUT** ou **INOUT** antes do nome do parâmetro
- ▶ Parâmetros **IN**, **OUT**, **INOUT** só são válidos para procedimentos; funções só têm parâmetros **IN**
- ▶ Procedimento pode mudar o valor do parâmetro **IN** mas o novo valor não é visível fora do procedimento depois de **RETURN**
- ▶ Um parâmetro **OUT** tem o seu valor inicial igual a **NULL**
- ▶ Um parâmetro **INOUT** tem o seu valor inicial dado por quem invoca o procedimento, pode ser modificado pelo procedimento e o seu valor novo é visível depois do procedimento retornar

Exemplos

Outro exemplo de função

Definir uma função que, dado o nome de um cliente, devolve o número de contas desse cliente

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION account_count(c_name VARCHAR(40))  
  RETURNS INTEGER AS  
$$  
  DECLARE a_count INTEGER;  
  BEGIN  
    SELECT COUNT(*) INTO a_count  
    FROM depositor  
    WHERE customer_name = c_name;  
    RETURN a_count;  
  END  
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

Funções que devolvem relações

Definir uma função que, dado o nome de um cliente, devolve todas as contas do cliente

```
CREATE FUNCTION accounts_of(name VARCHAR(80))  
  RETURNS SETOF account  
  AS  
  $$  
    SELECT a.account_number, branch_name, balance  
      from account as a, depositor as d  
     WHERE a.account_number = d.account_number  
           and d.customer_name = name;  
  $$  
LANGUAGE sql;
```

Funções que devolvem uma linha de uma tabela

Definir uma função que devolve os dados de uma conta

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION accounts(acct_num VARCHAR(10))
    RETURNS account AS

$BODY$
DECLARE
    acct account%ROWTYPE;
BEGIN
    SELECT *
    INTO acct
    FROM account
    WHERE acct_number = acct_num;

    RETURN acct;
END

$BODY$
LANGUAGE plpgsql;
```

Funções com Tipos Complexos

Definir uma função que, dado o nome de um cliente, devolve informação das contas desse cliente

```
CREATE TYPE account_data AS (  
    account_number VARCHAR(10),  
    branch_name VARCHAR(40),  
    balance NUMERIC(12,2)  
);
```

```
DROP FUNCTION accounts_of(varchar);  
  
CREATE FUNCTION accounts_of(name VARCHAR(80))  
RETURNS account_data  
AS $$  
    SELECT a.account_number, branch_name, balance  
    FROM account AS a, depositor AS d  
    WHERE a.account_number = d.account_number  
        AND d.customer_name = name;  
$$ LANGUAGE sql;
```

Utilização

Obter o Nome, Rua e Cidade dos clientes com mais do que uma conta

```
SELECT customer_name,  
       customer_street,  
       customer_city  
FROM customer  
WHERE account_count(customer_name) > 1
```

Exemplo apenas para demonstração.
Não usar na prática!

Exemplo de parâmetro OUT

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION out_test(OUT x text, OUT y text)
AS $$
BEGIN
    x := 10;
    y := 20;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION get_test_read()
RETURNS VOID AS $$
DECLARE
    a text;
    b text;
BEGIN
    SELECT out_test() INTO a, b;

    RAISE INFO 'a: <%>', a;
    RAISE INFO 'b: <%>', b;

END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

Cursors

- ▶ Abstração para ler tabela a partir de um programa como se fosse um ficheiro
 - **OPEN / FETCH / CLOSE**
- ▶ Podem ser usados dentro de Stored Modules

Cursores

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION average_balance() RETURN REAL AS
$$
    DECLARE balance_var REAL DEFAULT 0.0;
    DECLARE sum_balance REAL DEFAULT 0.0;
    DECLARE count_balance INTEGER DEFAULT 0;
    DECLARE cursor_account CURSOR FOR
        SELECT balance FROM account;
BEGIN
    OPEN cursor_account;
    LOOP
        FETCH cursor_account INTO balance_var;
        sum_balance := sum_balance + balance_var;
        count_balance := count_balance + 1;
    END LOOP;
    CLOSE cursor_account;
    RETURN sum_balance / count_balance;
end
$$ LANGUAGE plpgsql;
```




TÉCNICO LISBOA

Bases de Dados

Aula 13: Triggers, Stored Procedures, Views

Prof. Paulo Carreira







slides não são livros

Sumário

- ▶ Triggers
- ▶ Exceções
- ▶ Views

Triggers

Triggers

- ▶ Um *trigger* é uma instrução executada em reacção a uma modificação na BD
- ▶ Para especificar um trigger é necessário saber:
 - as condições em que o trigger é disparado
 - as acções a fazer quando o trigger é executado
- ▶ Trigger é um conceito antigo, mas só foi standardizado na norma SQL:1999

Triggers

- ▶ Procedimento que é automaticamente invocado em resposta a actualizações específicas da base de dados
- ▶ A sua definição contém:
 - **Evento:** qual o tipo de actualização que activa o *trigger*
 - **Condição:** uma interrogação ou um teste para verificar se a acção deve ser executada
 - **Acção:** um procedimento que é executado quando o *trigger* é activado e a condição anterior é verdadeira

Triggers: Exemplo 1

Criar um trigger que evite que o saldo seja negativo ou maior que 100

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION chk_balance_interval_proc()
RETURNS TRIGGER AS $BODY$
BEGIN
    IF NEW.balance < 0 THEN
        NEW.balance := 0;
    ELSEIF NEW.balance > 100 THEN
        NEW.balance := 100;
    END IF;

    RETURN NEW;
END;
$BODY$ LANGUAGE plpgsql;

CREATE TRIGGER chk_balance_interval BEFORE UPDATE ON account
FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE chk_balance_interval_proc();
```

```
UPDATE account
SET balance = balance - 500
WHERE account_number = 'A-101';
```


Sintaxe

► Criação de um Trigger

```
CREATE TRIGGER <trigger_name>  
    { BEFORE | AFTER } { INSERT | UPDATE | DELETE }  
  
ON <tbl_name>  
  
WHEN <condition>  
  
FOR EACH { ROW | STATEMENT } EXECUTE PROCEDURE  
    <proc>
```

► Remoção de um Trigger

```
DROP TRIGGER trigger_name
```

Tratamento de erros

- ▶ Se um trigger BEFORE falha, a operação sobre a linha ou tabela correspondente não é executada
- ▶ Um erro durante um trigger AFTER ou BEFORE resulta na falha da instrução completa que desencadeou o trigger
- ▶ Um trigger AFTER só é executado se quaisquer triggers BEFORE sobre a mesma tabela e relativos à mesma operação forem executados com sucesso

Trigger: Exemplo 2

- ▶ O cliente levanta uma quantia superior ao saldo
- ▶ Em vez de resultar num saldo negativo, o banco:
 - cria um empréstimo igual à quantia em falta
 - dá ao empréstimo o mesmo número que a conta
 - coloca o saldo da conta a zero
- ▶ Condição de disparo: um **update** que resulte em saldo negativo na conta

Exemplo 2

- ▶ Levantamento de 800 € da conta A-102

account_number	branch_name	balance
A-101	Downtown	500.0000
A-215	Metro	600.0000
A-102	Uptown	700.0000
A-305	Round Hill	800.0000
A-201	Uptown	900.0000
A-222	Central	550.0000
A-217	University	650.0000
A-333	Central	750.0000
A-444	Downtown	850.0000

Exemplo 2

- Levantamento de 800 € da conta A-102 cria um empréstimo

Account

account_number	branch_name	balance
A-101	Downtown	500.0000
A-215	Metro	600.0000
A-102	Uptown	700.0000
A-305	Round Hill	800.0000
A-201	Uptown	900.0000
A-222	Central	550.0000
A-217	University	650.0000
A-333	Central	750.0000
A-444	Downtown	850.0000

Loan

loan_number	branch_name	amount
L-17	Downtown	1000.0000
L-23	Central	2000.0000
L-15	Uptown	3000.0000
L-14	Downtown	4000.0000
L-93	Metro	5000.0000
L-11	Round Hill	6000.0000
L-16	Uptown	7000.0000
L-20	Downtown	8000.0000
L-21	Central	9000.0000
A-102	UpTown	100.0000

Depositor

customer_name	account_number
Johnson	A-101
Brown	A-215
Cook	A-102
Cook	A-101
Flores	A-305
Johnson	A-201
Iacocca	A-217
Evans	A-222
Oliver	A-333
Brown	A-444

Borrower

customer_name	loan_number
Iacocca	L-17
Brown	L-23
Cook	L-15
Nguyen	L-14
Davis	L-93
Brown	L-11
Gonzalez	L-17
Iacocca	L-16
Parker	L-20
Brown	L-21
Cook	A-102

Exemplo 2

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION overdraft_proc()  
RETURNS TRIGGER  
AS $$  
BEGIN  
    IF NEW.balance < 0 THEN  
        INSERT INTO loan  
        VALUES (NEW.account_number,  
                NEW.branch_name,  
                NEW.balance);  
  
        INSERT INTO borrower  
        SELECT customer_name, account_number  
        FROM depositor  
        WHERE depositor.account_number = NEW.account_number;
```

```
CREATE TRIGGER overdraft_trigger  
BEFORE UPDATE  
ON account  
FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE overdraft_proc();
```

Problemas dos *Triggers*

- ▶ O seu efeito pode ser complexo e imprevisíveis
- ▶ Vários *triggers* podem ser accionados numa só operação
- ▶ A acção de um *trigger* pode activar um outro *trigger* (**triggers recursivos**)
 - Cadeias de eventos intermináveis

Problemas dos *Triggers*

- ▶ Execuções não intencionadas
 - Ex. quando a BD está a ser reposta a partir de *backup*
- ▶ Ocorrência de erros
 - Se o *trigger* falha, toda a operação falha
 - Tempos de recuperação dilatados

Quando não usar *triggers*

- ▶ Actualizar um total quando se insere/actualiza um registo
 - Usar vistas em vez de *triggers*, se possível
- ▶ Replicação de BDs
 - Usar mecanismos próprios do SGBD (só funciona se SGBDs forem do mesmo fabricante)

Sintaxe *Triggers* em SQL:1999

```
CREATE TRIGGER set_count
  AFTER INSERT ON Students
  REFERENCING NEW TABLE AS InsertedTuples
  FOR EACH STATEMENT
    INSERT INTO StatisticsTable
      (ModifiedTable, ModificationType, Count)
    SELECT 'Students', 'Insert', COUNT(*)
    FROM InsertedTuples I
    WHERE I.age < 18;
```

- ▶ Mantêm *log* das operações na StatisticsTable
- ▶ Elegante mas não suportado em todos os SGBD

CHECK vs. Triggers

▶ Clausula CHECK

- São **declarativos**
- Mais fáceis de entender
- Mais eficientes
- Suporte em POSTGRES (com limitações)

▶ *Triggers*

- São **procedimentais**
- Algumas restrições só podem ser implementadas através de triggers
- Podem ser usados para outras objectivos
 - Logs, Warnings, Security

Excepções

Lançamento de Exceções

**RAISE EXCEPTION <mensagem>
USING HINT 'texto'**

```
CREATE FUNCTION search(uid INT) RETURNS VOID AS
$$
BEGIN
    IF NOT EXISTS(
        SELECT *
        FROM users
        WHERE user_id=uid)
    THEN
        RAISE EXCEPTION 'Nonexistent ID %', user_id
        USING HINT = 'Please check your user ID';
    END IF;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

Recuperação de Exceções

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION test_excep(arg INTEGER)
RETURNS INTEGER
AS $$
DECLARE res INTEGER;
BEGIN
    res := 100 / arg;
    RETURN res;
EXCEPTION
    WHEN division_by_zero
    THEN RETURN 0;
END;
$$
LANGUAGE plpgsql;
```

Vistas

Vistas

Definidas com base numa instrução SELECT

CREATE VIEW *myview* AS SELECT ...

- ▶ Uma vez criada, pode ser usada como uma relação
 - a vista exprime uma relação em interrogações
 - mas não é o mesmo que criar uma tabela

Criação de Vistas

- Uma vista é apenas uma relação, mas realizamo-la guardando a sua definição em vez de um conjunto de linhas

```
CREATE VIEW account_stats(name, num_accts)  
AS SELECT name, count(*) AS num_accts  
FROM depositor  
GROUP BY customer_name
```

Remoção de Vistas

DROP VIEW BestStudents

Criação de Vistas: Exemplo

```
CREATE VIEW BestStudents(name, sid, course)
AS SELECT S.sname, S.sid, E.cid
FROM Students S, Enrolled E
WHERE S.sid = E.studid
AND E.grade = '20'
```

```
SELECT COUNT(*)
FROM BestStudents
WHERE name = 'Jones'
```

Interrogações sobre vistas

- ▶ **Expansão de vistas** - técnica para avaliação de interrogações sobre vistas
 - Referências a uma vista são substituídas pela sua definição

Vistas, independência de dados e segurança

- ▶ Suporta a independência lógica dos dados do modelo relacional
- ▶ Úteis no contexto de segurança
 - Definir vistas que dão acesso, a um grupo de utilizadores, só à informação que eles estão autorizados a ver.

Actualização de vistas

- ▶ SQL:1999 distingue entre dois tipos de vistas:
 - Cujas linhas podem ser modificadas (**updatable views**)
 - Uma coluna de uma vista pode ser actualizada se for obtida a partir de exactamente uma tabela base e a chave primária da tabela base estiver incluída nas colunas da vista
 - E vistas onde novas linhas podem ser inseridas (**insertable views**)
 - Tem de existir uma relação de **um para um** entre as linhas da vista e as das respectivas tabelas base.

Vistas Materializadas

CREATE MATERIALIZED VIEW account_stats **AS** ...

- ▶ Atualização automática (imediata ou diferida no tempo)
- ▶ Permite re-escrita sobre vistas

```
SELECT name, count(*)  
FROM depositor d  
GROUP BY name  
HAVING count(*) > 2
```

>>

```
SELECT name, num_accts  
FROM account_stats  
WHERE num_accts > 2
```