

AMS 2018/2019 - Projecto

Cada entrega deve consistir no “upload” no Fenix de:

- Ficheiro comprimido em formato ZIP com o ficheiro de projeto da aplicação utilizadas (ou com todos os ficheiros de project se forem vários ou tenham sido utilizadas várias aplicações). Deve ser garantido que são entregues apenas dados relativos a esta entrega, e que esses dados têm nos respetivos ficheiros uma estrutura clara e facilmente compreensível.
- Ficheiro PDF com:
 - Página de capa com (a capa não pode ultrapassar uma página):
 - Identificação do turno de aulas práticas, nome do docente desse turno
 - Número do grupo e tabela com uma linha para cada aluno membro do grupo informando:
 - Número e nome de aluno
 - Esforço estimado do aluno em trabalho direto para esta entrega (em horas de trabalho)
 - Tarefas da entrega em causa em que o aluno assumiu a coordenação do trabalho do grupo
 - Caixa com comentários ou esclarecimentos que o grupo entenda possam ser relevantes para entender algum aspeto do trabalho desenvolvido (não é obrigatório, devendo esta caixa ser preenchida apenas se tal for mesmo fundamental)
 - Sequência de modelos pedidos para esta entrega, devendo ser garantido que:
 - Os modelos estão na ordem indicada no enunciado
 - As imagens têm uma qualidade que as fariam legíveis a olho nu se impressas em papel de tamanho A4 e numa impressora a cores com resolução máxima de 300dpi;
 - Cada diagrama está contido em apenas uma página (se for necessário mais que uma página para algum diagrama, devem ser para esse fim usados os mecanismos para esse fim definidos pela linguagem desse diagrama)

A Entrega 2 deve conter os diagramas revistos da Entrega 1; e a Entrega 3 deve conter os diagramas revistos da Entrega 2 (incluindo os da Entrega 1). Aconselha-se que para cada entrega os diagramas entregues na entrega anterior sejam melhorados com base no apoio recebido.

MUITO IMPORTANTE: TODOS os ficheiros entregues devem ter como prefixo a string “AMS2018_Gxxx_”, sendo “xxx” o número do grupo, COM 3 DÍGITOS!!! Por exemplo, para o ficheiro PDF do grupo 12 com o relatório para a terceira entrega, o nome deverá ser “AMS2018_G012_E3.PDF”

Pesos por Entrega			#	Diagrama	Notas
E1	E2	E3			
25%	25%	50%			
			E1 – ENTREGA 1		
40%	10%	5%	1	Diagrama ArchiMate de “viewpoint” da estrutura orgânica da Twin4.0 Entidades exclusivamente da estrutura orgânica da empresa Twin4.0, e as respetivas associações.	
60%		2	Diagrama ArchiMate de “Layered “viewpoint” para todo o produto TwinMachine. Embora se recomende o uso da ferramenta Archi para fazer estes diagramas, ver para este efeito o exemplo deste tipo de diagrama que se poder obter na ajuda da ferramenta Enterprise Architect. Deve-se assumir que quem for ler este diagrama terá presente o “viewpoint” anterior da estrutura orgânica da Twin4.0, pelo que só se devem repetir aqui os elementos da estrutura orgânica estritamente necessários para garantir a relação entre os dois “viewpoints”.		
			E3 – ENTREGA 3		
	25%	10%	3	Diagrama BPMN de colaboração da gestão de um contrato com um cliente. Modelar a colaboração entre o CRMDep, os diretores, o LegalServ e o cliente	
	25%		4	Diagrama BPMN do processo de reação a um evento coberto por um SLA. Modelar o processo privado do técnico do TechDep responsável do SLA	
	30%	5%	5	Diagrama UML de casos de uso da aplicação TwinState. Sempre que se concluir que um caso de uso envolve condicionalmente um ator (isto é, esse ator só participa no caso de uso em determinados cenários, quando determinadas condições se verificam), o comportamento associado a essa condicionante deve ser modelado como um caso de uso próprio, associado ao caso se uso original (fazendo para isso uso de associações <<include>> ou <<extend>>).	
	10%		6	Diagrama UML de casos de uso das entidades Machine. Ainda que as entidades Machine sejam atores externos (não fazem parte do contexto interno do sistema que realiza o produto TwinMachine), é importante ter-se presente o pressuposto do funcionamento “caixa preta” dessas entidades, motivando assim este diagrama	
			E3 – ENTREGA 3		
	20%		7	Modelo de domínio UML da aplicação TwinState. Deve ser definido um conceito que generalize uniformemente todas as Machine, permitindo conceptualizar um modelo de domínio genérico no TwinState comum para todas as Machine	
	20%		8	Máquina de estados UML na aplicação TwinState de uma Machine associada a um SLA (assume-se que para isso no modelo de domínio deve existir uma classe para o conceito de “Machine”). Esta diagrama deve estar de acordo com o diagrama de modelo de domínio apresentado para a aplicação TwinState, e deve considerar todo o conhecimento relevante sobre a Machine existente na aplicação. De notar que se assume que neste modelo de domínio será pelo menos representada uma classe de nome “Machine”.	
	20%		9	Diagrama UML de sequência na aplicação TwinState para o comportamento em que a aplicação recebe uma mensagem de uma Machine e guarda os dados associados. NOTAS: <ul style="list-style-type: none">Deve ser anotado neste diagrama o caso de uso (ou casos de uso, se mais que um), correspondente à sequência que é modelada.Este diagrama de sequência deve estar totalmente alinhado com o modelo de domínio concebido na mesma fase, isto é, todos os objetos representados devem ter classificações nesse modelo.Assume-se que a sequência a modela será iniciada com uma mensagem recebida na aplicação TwinState pelo objeto lógico da classe “Machine” correspondente ao objeto da vida real que ele representa na aplicação. Isto é, não deve ser feito qualquer pressuposto sobre as técnicas e tecnologia de interface da aplicação, assumindo-se por pragmatismo que os objetos da classe “Machine” têm essa capacidade (tal implica que devem ser ignoradas tentativas de envio de mensagens de eventuais Machine do mundo real que não tenham o correspondente no domínio da aplicação).Deve ser ainda ignorado o mecanismo de comunicação entre os objetos da aplicação TwinState, isto é, independentemente do seu modelo de domínio, pode-se assumir que a realização tecnológica poderá permitir que em qualquer objeto poderá invocar qualquer comportamento em qualquer outro objeto, independentemente das suas classes.Finalmente, a nota anterior implica que não há necessidade de representar para as classes do modelo de domínio os métodos que sejam utilizados para as mesmas no diagrama de sequência.	
	10%		10	Diagrama SysML bdd das entidades Machine	
	10%		11	Diagrama SysML ibd das entidades Machine. Esta diagrama deve estar de acordo com o diagrama bdd apresentado, considerando para o efeito um exemplo de apenas um SensorLocal e um dispositivo genéricos	