## AMS 2018/2019 - Projecto

Cada entrega deve consistir no "upload" no Fenix de:

- Ficheiro comprimido em formato ZIP com o ficheiro de projeto da aplicação utlizadas (ou com todos os ficheiros de project se forem vários ou tenham sido utilizadas várias aplicações). Deve ser garantido que são entregues apena dados relativos a esta entrega, e que esses dados têm nos respetivos ficheiros uma estrutura clara e facilmente compreensível.
- Ficheiro PDF com:
  - o Página de capa com (a capa não pode ultrapassar uma página):
    - Identificação do turno de aulas práticas, nome do docente desse turno
    - Número do grupo e tabela com uma linha para cada aluno membro do grupo informando:
      - Número e nome de aluno
      - Esforço estimado do aluno em trabalho direto para esta entrega (em horas de trabalho)
      - Tarefas da entrega em causa em que o aluno assumiu a coordenação do trabalho do grupo
    - Caixa com comentários ou esclarecimentos que o grupo entenda possam ser relevantes paras entender algum aspeto
      do trabalho desenvolvido (não é obrigatório, devendo esta caixa ser preenchida apenas se tal for mesmo fundamental)
  - o Sequência de modelos pedidos para esta entrega, devendo ser garantido que:
    - Os modelos estão na ordem indicada no enunciado
    - As imagens têm uma qualidade que as fariam legíveis a olho nu se impressas em papel de tamanho A4 e numa impressora a cores com resolução máxima de 300dpi;
    - Cada diagrama está contido em apenas uma página (se for necessário mais que uma página para algum diagrama, devem ser para esse fim usados os mecanismos para esse fim definidos pela linguagem desse diagrama)

A Entrega 2 deve conter os diagramas revistos da Entrega 1; e a Entrega 3 deve conter os diagramas revistos da Entrega 2 (incluindo os da Entrega 1). Aconselha-se que para cada entrega os diagramas entregues na entrega anterior sejam melhorados com base no apoio recebido.

MUITO IMPORTANTE: TODOS os ficheiros entregues devem ter como prefixo a *string* "AMS2018\_Gxxx\_", sendo "xxx" o número do grupo, COM 3 DÍGITOS!!!

Por exemplo, para o ficheiro PDF do grupo 12 com o relatório para a segunda entrega, o nome deverá ser "AMS2018 G012 E2.PDF"

| Pesos por Entrega |     | #   | Diagrama | Notas   |   |
|-------------------|-----|-----|----------|---|---|
| E1                | E2  | E3  |          |   |   |
| 25%               | 25% | 50% |          |   |   |
|                   |     |     |          |   | E1 – ENTREGA 1  |
| 40%               | 10% |     | 1        | Diagrama ArchiMate de "viewpoint" da estrutura orgânica da Twin4.0                | Entidades exclusivamente da estrutura orgânica da empresa Twin4.0, e as respectivas associações.  |
| 60%               |     |     | 2        | Diagrama ArchiMate de "Layered<br>"viewpoint" para todo o produto<br>TwinMachine. | Ver para este efeito o exemplo deste tipo de diagrama que se poder obter na ajuda da ferramenta Enterprise Architect. Deve-se assumir que quem for ler este diagrama terá presente o "viewpoint" anterior da estrutura orgânica da Twin4.0, pelo que só se devem repetir aqui os elementos da estrutura orgânica estritamente necessários para garantir a relação entre os dois "viewpionts".                                   |
|                   |     |     |          |   | E2 – ENTREGA 2  |
|                   | 25% |     | 3        | Diagrama BPMN de colaboração da gestão de um contrato com um cliente              | Colaboração entre o CRMDep, os diretores, o LegalServ e o cliente   |
|                   | 25% |     | 4        | Diagrama BPMN do processo de reação a um evento coberto por um SLA                | Processo privado do técnico do TechDep responsável do SLA   |
|                   | 30% |     | 5        | Diagrama UML de casos de uso da aplicação<br>TwinMachine                          | Sempre que se concluir que um caso de uso envolve condicionalmente um ator (isto é, esse ator só participa no caso de uso em determinados cenários, quando determinadas condições se verificam), o comportamento associado a essa condicionante deve ser modelado como um caso de uso próprio, associado ao caso se uso original (fazendo para isso uso de associações < <include>&gt; ou &lt;<extend>&gt;).</extend></include> |
|                   | 10% |     | 6        | Diagrama UML de casos de uso das entidades Machine                                | Ainda que as entidade Machina sejam atores externos (não fazem parte do contexto interno do sistema que realiza o produto TwinMachine), é importante ter-se presente o pressuposto do funcionamento "caixa preta" dessas entidades, motivando assim este diagrama   |
|                   |     |     |          |   |   |
|                   |     |     |          |   |   |
|                   |     |     |          |   |   |
|                   |     |     |          |   |   |
|                   |     |     |          |   |   |
|                   |     |     |          |   |   |
|                   |     |     |          |   |   |
|                   |     |     |          |   |   |