**ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА № 1.1**

**Тема:** Использование интерфейсов и параметризованных коллекций. Работа с классами файлового и потокового ввода/вывода при разработке приложений.

**Цель:** Научиться использовать классы файлового и потокового ввода/вывода при разработке приложений на языке С#.

**Время выполнения:** 6 часов.

**I. Входной контроль.**

1) Класс – шаблон определённой модели на конкретном языке предназначенный для конкретной реализации.

2) ООП даёт возможность описать модель языком программирования. В итоге, после разработки класса. Использовать класс одно удовольствие, так как все операции проовдятся в пару действий.

3) Основные классы пространства имёт System.IO это – File, BinaryReader, BinaryWriter, Directory, DirectoryInfo, FileStream, StringReader, StringWriter, TextReader, TextWriter.

**II. Ход выполнения работы**

В ходе выполнения работы был создан абстрактный класс интерфейс, в котором были описаны все нужные свойства и методы, производный от этого класса класс, реализовывал функци абстрактного класса. Так же был создан класс MyApplication, который реализоОвывал меню для управления классом Matrix. Так же каждое изменение было сопровождено commit’ами и итог работы опубликован на GitHub.