Heimadæmi 4 - Tölvutækni og forritun

Magnús Daníel Einarsson

September 2023

Dæmi 1

- a) int x = 3, y; Hér er x með gildið 3. y er unsigned int.
- b) x += y = 5;
 Hér bætist 5 við x, þar sem y fær gildið 5 og y bætist við x. x er með gildið 8 núna
- c) x == (y = 3); Hver breytist x ekki því verið er að bera saman x við y. y hinsvegar breytist í 3 núna.
- d) x = y == 2;
 Hér breytist x í 0 því y er borið saman við 2 en y er með gildið 3 og er því boolean svarið 0. Þess vegna er x = 0 eftir þetta.
- e) x = y == 2 ? y « 1 : y » 1;
 Í þessu tilfelli fær x 1 hægrisnúning ef y er = 2, annars 1 vinstrisnúning.
 Þar sem y er ekki jafnt og 2 þá endum við á einum hægrisnúning á x. X jafnt og 3 sem er 0011 á binary. Hægri snúningur þýðir að þetta breytist í 0001 sem er 1 í decimal. Þess vegna er x með gildið 1 núna.

Dæmi 2

Reiknisegð	Tugatala (decimal)	Tvíundartala (binary)
ux	62	111 110
x-(sx<<1)	-10	110 110
x >>3	-2	111 110
(x+ux) <0	0	000 000
ux+sx	60	111 100

Dæmi 3

```
int a = k \& \sim (k >> 31);
```

Við erum með 32 bita int tölu, k. Í sviganum hliðrum við til hægri 31 tölum. Bara fyrsta talan í 32 bita int skiptir máli, því ef sú binary tala er 1 þá verður þetta 32 bita tala með 11...11. Ef að fyrsta binary talan er 0, þá verða allir 32 bitar 0. Næst notum við tilda á þetta dæmi sem er eins og neitun, ef allir bitarnir eru 0 þá verða þeir 1. Ef allir bitarnir eru 1 þá verða þeir 0. Næst og-um við binary töluna fyrir k við annaðhvort 00..00 eða 11..11. Þegar við og-um binary tölur fáum við bara 1 ef báðir bitar eru 1. Ef við erum int töluna 00...00 þá endum við á að fá k sem 00...00. Ef við erum hinsvegar með 11...11 þá heldur k sínu gildi því ef við erum t.d. með binary töluna 11110011 og töluna 11111111, og-um þær saman þá endum við með fyrri töluna. Ef við og-um fyrri töluna við 00000000 þá endum við með 00000000. Þess vegna fær a bara gildið frá k ef k er jákvæð tala því þá verður innri sviginn 00...00 og tilda breytir því í 11...11, annars verður a með gildið 00...00.

Dæmi 4

```
a) -16 og 12

110 000+
001 100
111 100
petta gefur okkur -4 og ekkert yfirflæði

b) -21 og -14
101 011 +
110 010
1 011 101
Petta gefur okkur yfirflæði. Svarið verður því 29.

c) 17 og 15
010 001 +
001 111
100 000
petta gefur okkur 32
```

Dæmi 5

```
-29 í binary er 1110 0011 -29 » 3 = 1111 1100  
Petta gefur okkur töluna -4 og rúnnast í átt að -\infty í stað 0  
Petta er rangt ef við erum að deila -29 með 8 þar sem -29/8 = -3.625  
Ef við notum rétta bjögun þá fáum við formúluna \frac{x+2^k-1}{2^k} þannig bætum við 7 við töluna sem gefur okkur -22. -22 = 1110 1010  
Hliðrum svo til hægri þrisvar og fáum 1111 1101 sem er -3 sem er rétt úkoma
```