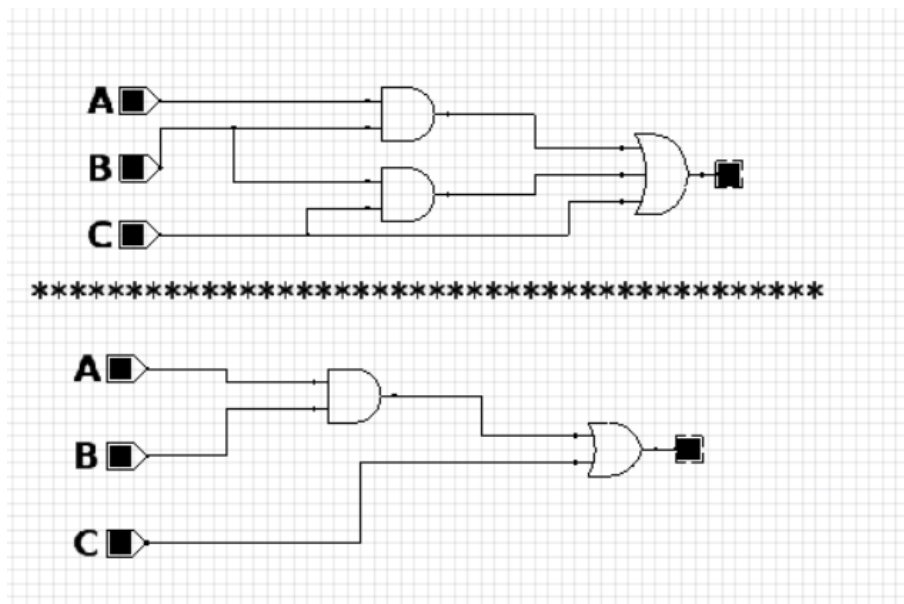


1 Verkefni 1

A	B	$\neg A$ and B	A and B	$(\neg A \text{ and } B) \text{ or } (A \text{ and } B)$
1	1	0	1	1
1	0	0	0	0
0	1	1	0	1
0	0	0	0	0

A	B	C	D	$\neg B$ and $\neg D$	$\neg B$ and C	A and $\neg C$ and $\neg D$	$\neg A$ and C and D	$(\neg B \text{ and } \neg D) \text{ or } (\neg B \text{ and } C) \text{ or } (A \text{ and } \neg C \text{ and } \neg D) \text{ or } (\neg A \text{ and } C \text{ and } D)$
1	1	1	1	0	0	0	0	0
1	1	1	0	0	0	0	0	0
1	1	0	1	0	0	0	0	0
1	1	0	0	0	0	1	0	1
1	0	1	1	0	1	0	0	1
1	0	1	0	1	1	0	0	1
1	0	0	1	0	0	0	0	0
1	0	0	0	1	0	1	0	1
0	1	1	1	0	0	0	1	1
0	1	1	0	0	0	0	0	0
0	1	0	1	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	1	0	0	1	1
0	0	1	0	1	1	0	0	1
0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0

2 Verkefni 2

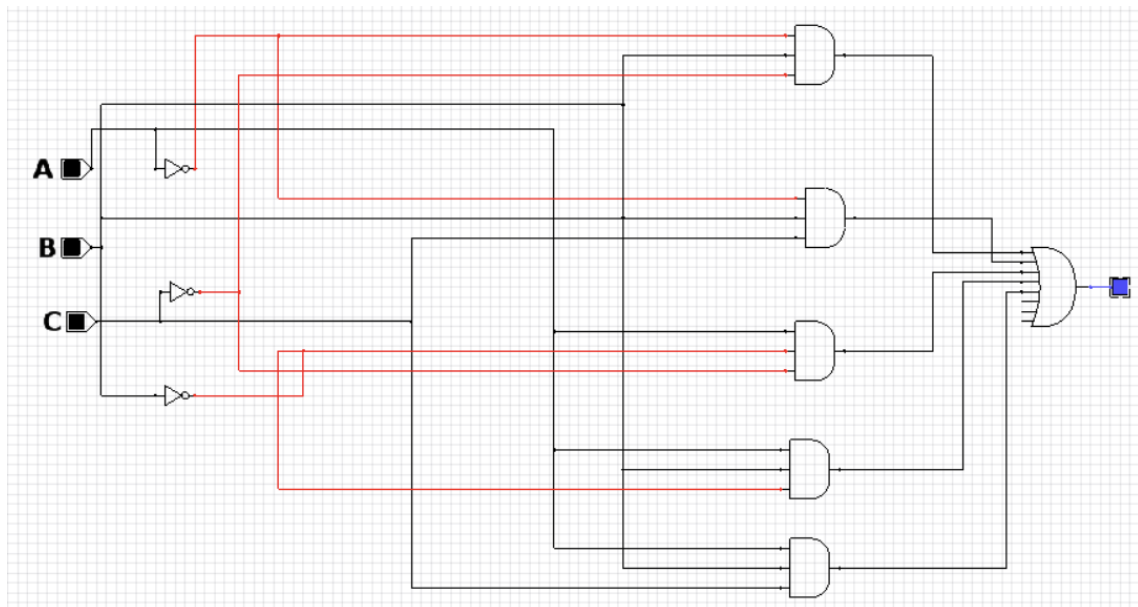


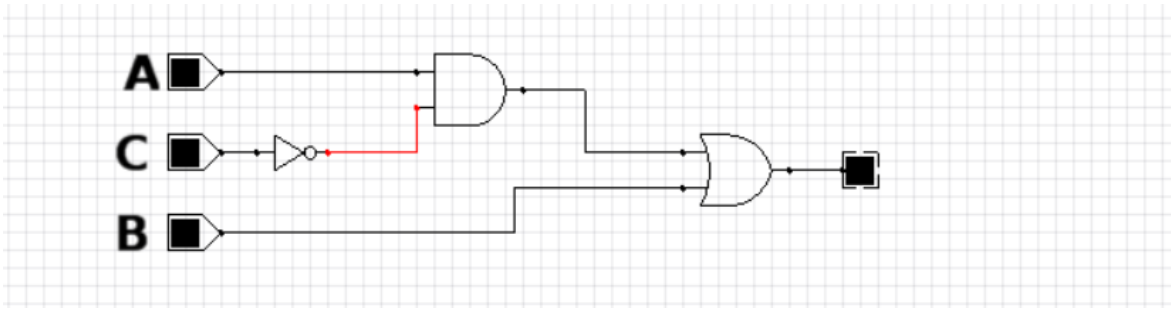
A	B	C	(A and B) or (B and C) or C
1	1	1	1
1	1	0	1
1	0	1	1
1	0	0	0
0	1	1	1
0	1	0	0
0	0	1	1
0	0	0	0

A	B	C	(A and B) or C
1	1	1	1
1	1	0	1
1	0	1	1
1	0	0	0
0	1	1	1
0	1	0	0
0	0	1	1
0	0	0	0

Eins og sést á myndunum hér fyrir ofan þá reynist sanntaflan vera eins fyrir báðar jöfnurnar.

3 Verkefni 3





A	B	C	(not A and B and not C) or (not A and B and C) or (A and not B and not C) or (A and B and not C) or (A and B and C)
1	1	1	1
1	1	0	1
1	0	1	0
1	0	0	1
0	1	1	1
0	1	0	1
0	0	1	0
0	0	0	0

A	B	C	(A and ~C) or B
1	1	1	1
1	1	0	1
1	0	1	0
1	0	0	1
0	1	1	1
0	1	0	1
0	0	1	0
0	0	0	0

4 Lokaskil

Verkefnið var um rásir og sannleikstöflur. Setja átti upp bæði sannleikstöflur og rásir. Rásir voru settar upp í forriti sem heitir Cedar Logic Simulator. Sannleikstöflur voru settar upp í Python með truth table generator module. Þetta gekk allt frekar vel nema þegar við komum að síðasta verkefni þegar or input átti að vera með 5 strengi úr sér. Í forritinu var bara hægt að finna or input með 4 strengjum eða með 8 strengjum og þurfti því að nota 8 strengja or input. Verkefnið var í heildinni sinni ekki erfitt, bara tímafrekt. Það tók sinn tíma að setja upp rásirnar en sanntöflurnar voru mun auðveldari.