Projet de Programmation Orientée Objet

Licence 3 Miage - Université de Bordeaux année 2020-2021 - semestre 8

16 mars 2021

1 Sujet du projet

Vous êtes en charge de la mise en oeuvre d'un programme de gestion des rendez-vous de vaccination pour l'hopital de la ville d'Arcachon.

Pour cela vous allez mettre en place un programme qui permettra de constituer un registre de patients à contacter et le type de vaccins pour lequel ils sont prévus parmi 3 possibles : vaccin Suretcertin, vaccin Presksur, vaccin Fotvoir. Chacun de ces vaccins doit être administrés deux fois, il faudra donc aussi mémoriser l'information pour savoir si les personnes doivent venir pour leur première ou leur deuxième injection.

Attention : vous devrez utiliser les conteneurs de la bibliothèque STL pour stocker tous les ensembles/listes d'objets. Le mot liste est à considérer dans son sens littéral et non pas comme l'indication d'un type de conteneur.

2 Travail à réaliser

- 1 Création du registre Votre programme doit permettre de saisir dans le registre les informations suivantes :
 - Nom
 - Prénom
 - Numéro sécurité sociale
 - Téléphone
 - Téléphone portable
 - Adresse 1 : numéro et nom de rue
 - Ville
 - Code postal.

Les champs Numero et Code postal sont des entiers, tous les autres champs seront codés dans des string.

Pour modéliser le registre on utilisera le conteneur STL map.

```
class Registre
private :
  map<string, Personne> leRegistre;
```

Dans la classe Registre vous écrirez la méthode Ajout(Personne laPersonne) qui utilise le numéro de sécurité sociale comme clé pour insérer une nouvelle personne (objet de type Personne dans le registre).

Vous ajouterez aussi une méthode permettant d'afficher le registre, Pour cette méthode vous pouvez utiliser l'itérateur iterator pour parcourir votre registre.

2 - Gestion du registre Pour le bon fonctionnement du service vous avez besoin de savoir si les patients ont été contactés, si ils ont accepté le rendez-vous et leur état vaccinal : non-vacciné, 1 injection réalisée, les 2 injections réalisées. Vous ajouterez les informations nécessaires dans votre classe Personne .

Créer ensuite des fonctions qui permettront :

- d'afficher tous les patients à contacter pour une première injection.
- d'afficher tous les patiens à contacter pour une deuxieme injection.
- Afficher tous les patients n'ayant pas été contactés.
- Afficher tous les patients étant en attente d'une injection.

Vous désirez ajouter des informations au registre permettant de savoir si un patient est prioritaire pour être appelé. Proposer une modification de votre programme pour mémoriser cette information. .

Documents à rendre Vous rendrez le code de ce projet ainsi qu'un rapport de quelques pages décrivant votre architecture de classes et l'organisation de votre programme. Vous fournirez un jeu d'essai pour les fichiers abonnés et places dans le port. La date de remise des projets est fixée le 8 avril.