

QCM exposé sur les pattern Adapter et Façade

Question 1 (Facile) :

Quel est l'objectif principal du pattern Adapter ?

- A. Simplifier l'accès à un sous-système complexe
- B. Rendre compatibles des interfaces différentes
- C. Ajouter de nouvelles fonctionnalités à une classe
- D. Réduire les dépendances entre objets

Réponse : B

Question 2 (Moyen) :

Le pattern Façade permet de :

- A. Rendre des objets compatibles entre eux
- B. Adapter des classes avec des interfaces incompatibles
- C. Créer des objets qui n'ont pas d'interface
- D. Regrouper des méthodes complexes sous une interface simple

Réponse : D

Question 3 (Difficile) :

Dans quel cas le pattern Adapter devient-il difficile à maintenir ?

- A. Quand il y a trop de méthodes à adapter
- B. Quand il faut ajouter des fonctionnalités
- C. Quand l'interface source change souvent
- D. Quand il y a plusieurs sous-systèmes

Réponse : C

Question 4 (Vrai ou Faux) :

Le pattern Adapter modifie directement le code de la classe à adapter.

- A. Vrai
- B. Faux

Réponse : B (Faux)

Question 5 (Difficile) :

Quel est l'inconvénient d'utiliser le pattern Façade ?

- A. Il peut masquer la complexité, rendant le débogage plus difficile
- B. Il ne fonctionne pas avec des sous-systèmes complexes
- C. Il rend impossible l'ajout de nouvelles méthodes
- D. Il oblige à modifier toutes les classes du système

Réponse : A