

QCM

1. Quel est le type du pattern État ?

- Structural
- Comportemental
- Créateur
- État

2. Une classe état peut chang   l'  tat du contexte ?

- Vrai
- Faux

3. Quels principes SOLID le pattern permet de respecter ?

- DIP/OCP
- ISP/DIP
- SRP/OCP
- PHP/LSP

4. La classe "State" est elle une interface ?

- Vrai
- Faux

5. Quelle est la principale limite du pattern ?

- Sur-utilisation
- Barri  re
- L'instanciation d'objet
- Le nombre de classes