**ROADMAP - Inserts**

**FUNCIONALIDADES E NORMAS**

Em todas as telas, os dados devem ser enviados por um array para o php.

Este array será tratado da seguinte forma:

*const formData* = {

TABELA: "STRING",

CAMPO1: VARIAVEL,

CAMPO2: VARIAVEL,

CAMPO3: VARIAVEL

};

OBS: ‘TABELA’ é o único campo que não é uma variável, além de que o seu nome sempre deve ser ‘TABELA’.

OBS²: O PHP sempre retorna o ID da consulta efetuada para o JS.

**TELAS** **E SUAS ESPECIFICIDADES (CLIENTES):**

**Suporte de atendimento ao consumidor**

*const formData* = {

TABELA: “suporte”,

SUPASSUNTO: VARIAVEL,

SUPCLIENTE: VARIAVEL,

SUPPRODUTO: VARIAVEL,

SUPDESCR: VARIAVEL

};

OBS: ‘SUPCLIENTE’ é o ID do usuário logado!

OBS²: ‘SUBPRODUTO’ é opcional! O usuário pode mandar uma reclamação sem ser de um produto.

**TELAS** **E SUAS ESPECIFICIDADES (ADM):**

**Cadastrar Produtos**

*const* *formData* = {

TABELA: “produtos”,

PRDNOME: VARIAVEL,

PRDDESCRICAO: VARIAVEL,

PRDVLRUNIT: VARIAVEL,

PRDMARCA: VARIAVEL,

PRDCOR: VARIAVEL

};

**COLOCANDO CATEGORIAS NO PRODUTO**

**(TIPO, ACESSÓRIOS, GENERO, MATERIAL E FORMATO)**

*const* *formData* = {

TABELA: “produto\_categorias”,

FK\_PROD: VARIAVEL,

FK\_CATEG: VARIAVEL

};

OBS: Este é diferente dos outros. Pode ser feito apenas após o produto ter sido inserido, pois usa seu código como base.

Para ele, FK\_PROD é o ID do produto inserido, enquanto FK\_CATEG é o ID vindo de categorias.

OBS²: Acessórios só deve ser colocado CASO o tipo seja “Acessórios”.

**Registro Movimento**

*const* *formData* = {

TABELA: “movimentos”,

MOVTIPO: VARIAVEL,

MOVPRODUTO: VARIAVEL,

MOVQTDE: VARIAVEL,

MOVVLRUNIT: VARIAVEL,

MOVNRONOTA: VARIAVEL

};

**Registrar Endereço**

*const* *formData* = {

TABELA: “enderecos”,

ENDCLIENTE: VARIAVEL,

ENDRUA: VARIAVEL,

ENDNUMERO: VARIAVEL,

ENDCOMPLEMENTO: VARIAVEL,

ENDCEP: VARIAVEL,

ENDCIDADE VARIAVEL

};

OBS: ‘ENDCLIENTE’ é o ID do usuário logado no momento, não deve ser requisitado na tela.

OBS²: ‘ENDCOMPLEMENTO’ é opcional!