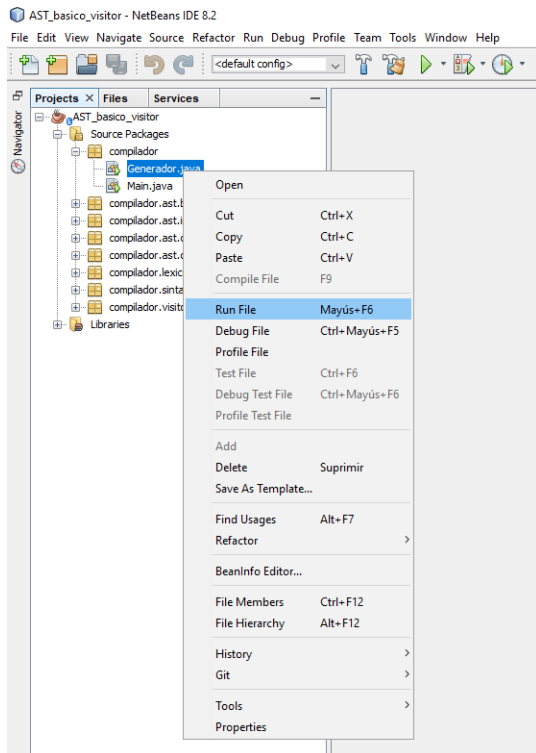
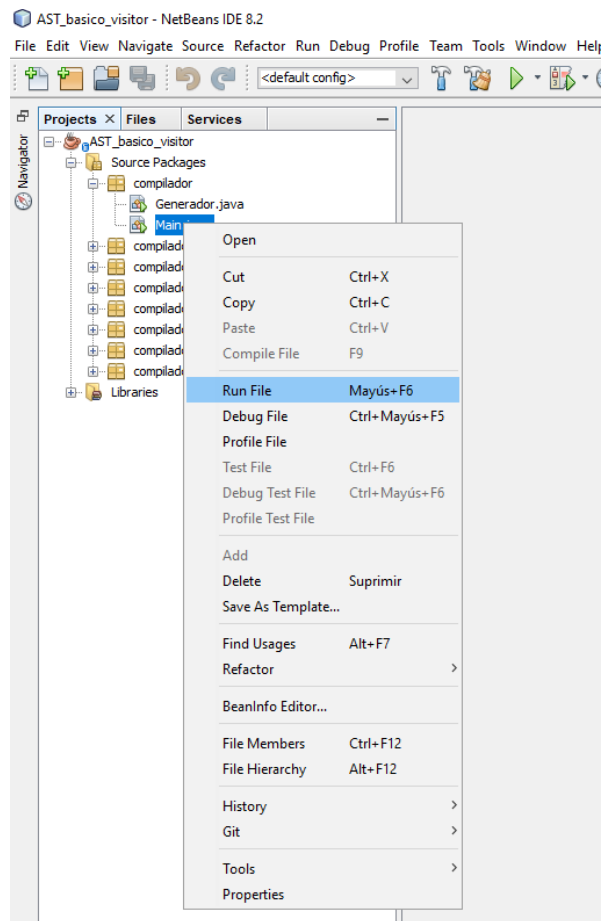


Para ejecutar el compilador:

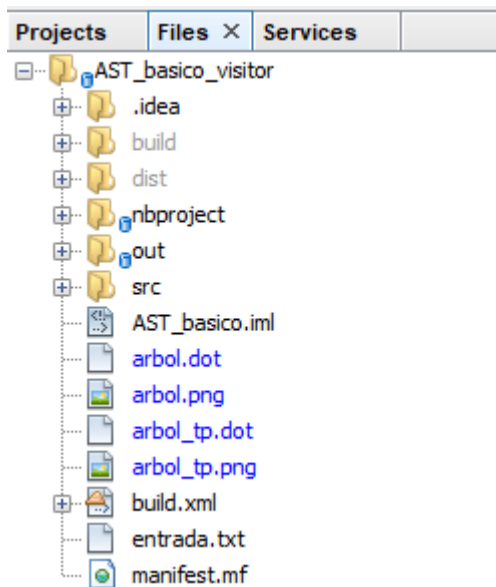
1. Abrir el proyecto desde el IDE de preferencia (recomendamos Netbeans).
2. Correr el archivo *Generador.java* para generar las clases (ya está generado el proyecto pero nunca está de más hacerlo nuevamente).



3. Ejecutar el archivo *Main.java*.



4. Dentro de la pestaña *files*, vamos a encontrar los AST generados.



Nota: se generarán dos AST, uno sin ejecutar validaciones, y otro con los alcances y tipos validados.

Ambos AST estarán ligados a dos archivos, el *.dot* que es el archivo que leerá nuestra librería para armar el árbol y el *.png* que mostrará el árbol dibujado.

El primer AST mencionado corresponde a los archivos *arbol.dot* y *arbol.png*.

Para el segundo caso (con ambas validaciones, alcances y tipos) se corresponden los archivos *arbol_tp.dot* y *arbol_tp.png*.