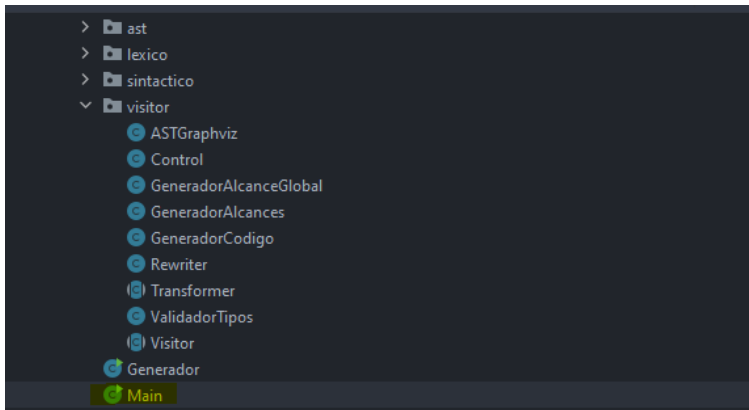
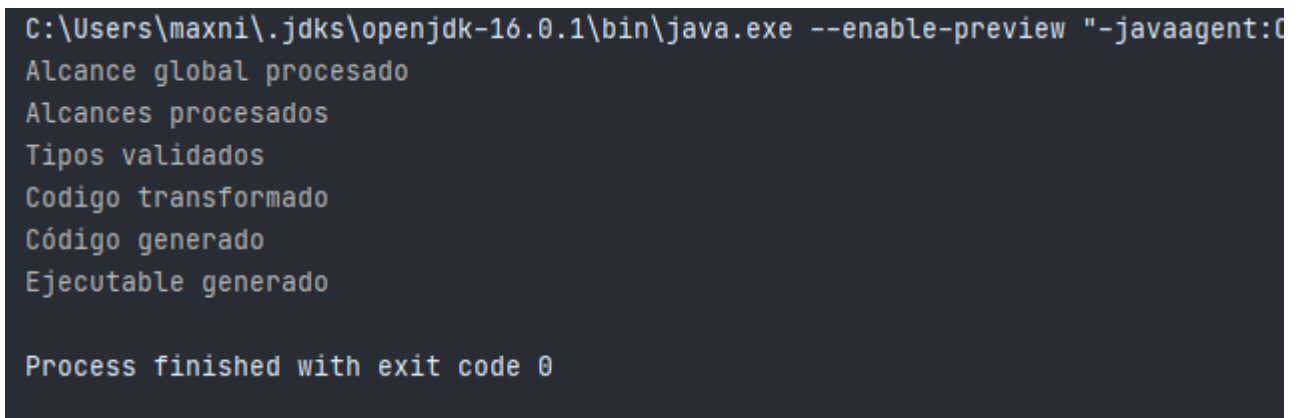


Para ejecutar el compilador:

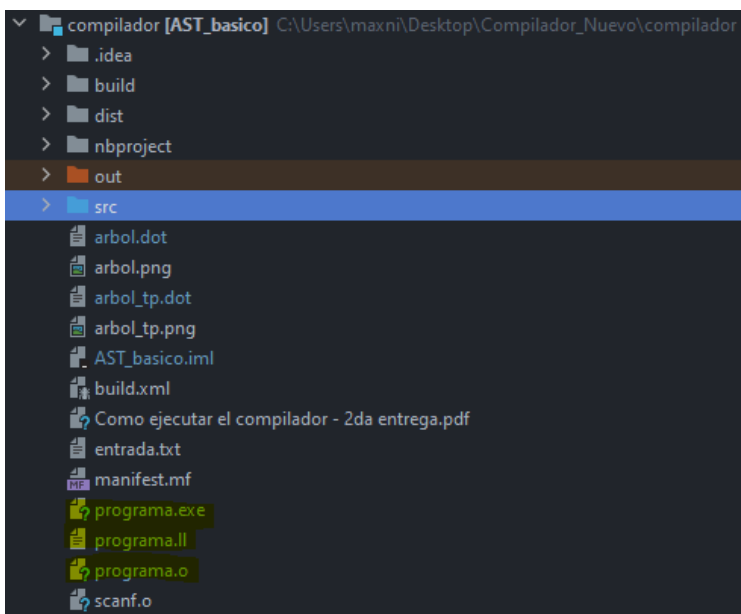
1. Ejecutar el archivo *Main.java*.



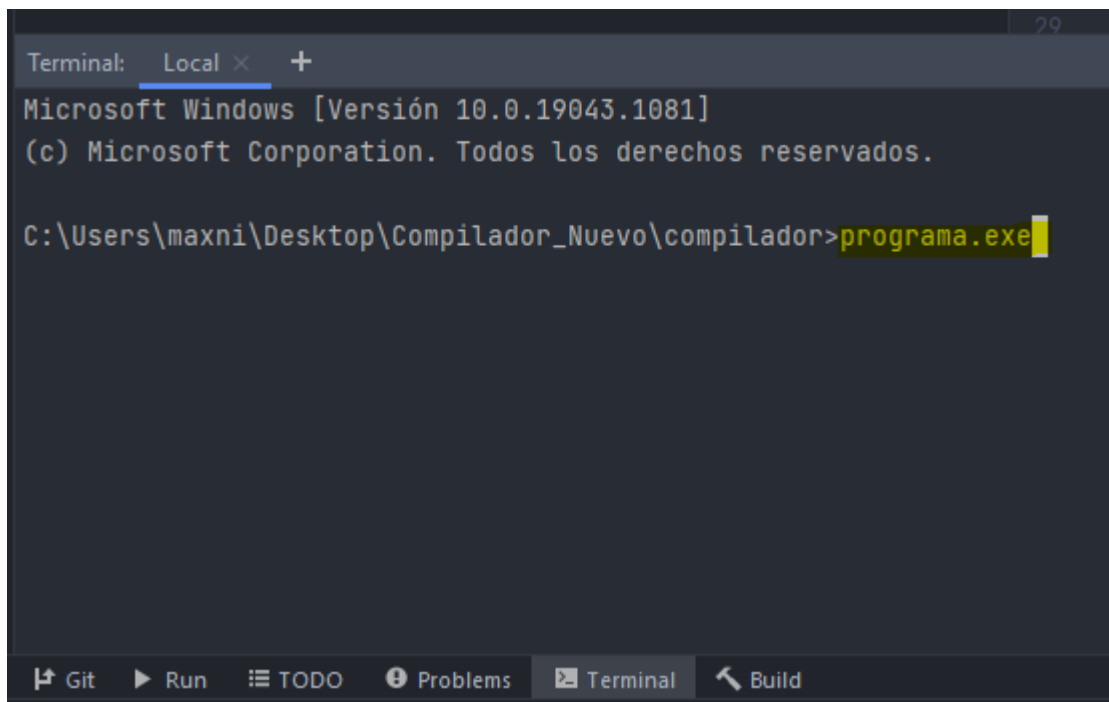
2. En el output veremos cómo analiza los alcances, los tipos, transforma y genera el código y genera el ejecutable a medida que va leyendo el documento de entrada (*entrada.txt*).



3. Dentro de la pestaña *files*(para Netbeans) o en IntelliJ en el directorio raíz, vamos a encontrar los archivos generados (*programa.exe*, *programa.o*, *programa.ll*).



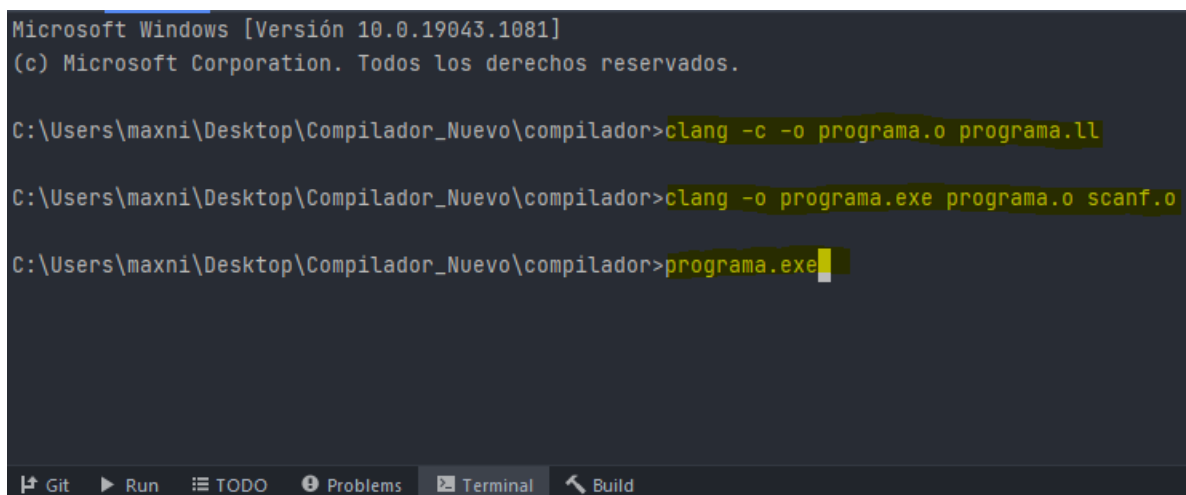
4. Para ejecutar el archivo *programa.exe*, desde el terminal del IDE debemos ejecutar la instrucción: *programa.exe* la cual va a correr el ejecutable.



A screenshot of a Windows terminal window. The title bar says 'Terminal: Local x +'. The terminal text shows the Windows version '10.0.19043.1081' and copyright information. The current directory is 'C:\Users\maxni\Desktop\Compilador_Nuevo\compilador'. The command 'programa.exe' is entered at the prompt and highlighted in yellow.

Nota: en los casos que se presentan en el siguiente ítem, sin importar cuál, se deberá ejecutar el programa de la manera que se detalle en éste ítem.

5. En la ejecución del Main puede ocurrir que no se regenere el *programa.ll*, esto se debe a que si cometemos un error en el IR del LLVM que generamos, no nos va a avisar qué error tenemos y simplemente dejara el archivo compilado como estaba (sin aplicarle ninguna modificación). Si no se regenera el .exe por un error se recomienda ejecutar los dos primeros comandos de la imagen:



A screenshot of a Windows terminal window showing three commands being executed. The first command is 'clang -c -o programa.o programa.ll', the second is 'clang -o programa.exe programa.o scanf.o', and the third is 'programa.exe'. Each command is highlighted in yellow.

De esta manera podremos ver los errores de LLVM que tiene para poder corregirlos.

En la ejecución del Main, si todo esta correcto(a nivel del LLVM) y genera como esperamos, con ejecutar el .exe desde el terminal, bastaría para poder ver el programa funcionando.