Manual del Juego: ZION - Camino del Silencio

# Índice

1. Introducción  
2. Filosofía del Juego  
3. Controles  
4. Templos y Ambientes  
5. Maestros y Disciplinas  
6. Interfaz y Mecánicas  
7. Arte y Diseño  
8. Diario del Jugador  
9. Créditos

# 1. Introducción

ZION es una experiencia inmersiva que fusiona arte marcial, introspección espiritual y   
entrenamiento personal. Diseñado para múltiples plataformas (PC, Android, Xbox), te invita a caminar el sendero   
del silencio, la disciplina y el despertar interior.

# 2. Filosofía del Juego

Este juego está inspirado en enseñanzas de filosofía oriental, psicología interior,   
gnosis y práctica marcial. Cada paso del jugador refleja su compromiso con su propio crecimiento.

# 3. Controles

- PC: Teclado y ratón (WASD para moverse, clic para interactuar)  
- Android: Joystick virtual y botones táctiles  
- Xbox: Joystick izquierdo para moverse, A para interactuar

# 4. Templos y Ambientes

Cada templo representa una virtud: paciencia, valor, atención, humildad. El entorno natural   
acompaña el aprendizaje: montañas, bosques, ríos y cuevas silenciosas.

# 5. Maestros y Disciplinas

Maestros digitales entrenan al jugador en técnicas de respiración, movimientos marciales,  
reflexión y pruebas de atención.

# 6. Interfaz y Mecánicas

Sistema de meditación interactiva, preguntas guiadas, combates simbólicos, avance por niveles  
espirituales con retroalimentación empática.

# 7. Arte y Diseño

Estilo visual tipo dojo zen, paletas suaves y naturales, personajes tipo sensei y discípulo.  
Inspiración en pinturas orientales, arquitectura tradicional y paisajes reales.

# 8. Diario del Jugador

Escribe aquí tus pensamientos, reflexiones y aprendizajes.  
- Día 1:  
- Día 2:  
...

# 9. Créditos

Creado por Kaleyvo y su IA aliada en el camino del despertar.

# Galería Visual y Conceptual

A continuación se presentan imágenes conceptuales y capturas de pantalla representativas del juego ZION - Camino del Silencio.

1. Entrada al Templo del Silencio (Concepto artístico):

[Imagen: templo\_silencio\_dibujo.png]

2. Shen-Ra, el Viento Silente (Arte de personaje):

[Imagen: shenra\_personaje.png]

3. Valle del Espíritu - Camino hacia los Maestros:

[Imagen: valle\_espiritu\_concepto.png]

4. Interfaz de elección del mentor:

[Imagen: interfaz\_eleccion\_mentor.png]

5. Vista nocturna del Dojo bajo la lluvia:

[Imagen: dojo\_noche\_lluvia.png]

Estas imágenes pueden ser reemplazadas o actualizadas con material real generado desde Unity una vez que esté disponible.