

Conceptos y Paradigmas de lenguajes de Programación 2016

Práctica Nro. 9

Objetivo: reconocer las diferencias entre las implementaciones de las estructuras de control de los distintos lenguajes

Ejercicio 1: Una sentencia puede ser simple o compuesta, ¿Cual es la diferencia?

Ejercicio 2: Analice como C implementa la asignación.

Ejercicio 3: ¿Una expresión de asignación puede producir efectos laterales que afecten al resultado final, dependiendo de cómo se evalúe? De ejemplos.

Ejercicio 4: Que significa que un lenguaje utilice circuito corto o circuito largo para la evaluación de una expresión. De un ejemplo en el cual por un circuito de error y por el otro no.

Ejercicio 5: ¿Qué regla define Delphi, Ada y C para la asociación del else con el if correspondiente? ¿Cómo lo maneja Python?

Ejercicio 6: ¿Cuál es la construcción para expresar múltiples selección que implementa C? ¿Trabaja de la misma manera que la de Pascal, ADA o Python?

Ejercicio 7: Sea el siguiente código:

```
.....  
var i, z:integer;  
Procedure A;  
begin  
  i:= i +1;  
end;  
begin  
  z:=5;  
  for i:=1..5 do  
    begin  
      z:=z*5;  
      A;  
      z:=z + i;  
    end;  
  end;
```

a- Analice en las versiones estandar de ADA y Pascal, si este código puede llegar a traer problemas. Justifique la respuesta.

b- Comente qué sucedería con las versiones de Pascal y ADA, que Ud. utilizó.

Ejercicio 8 - Sea el siguiente código en Pascal:

```
var puntos: integer;  
begin  
  ...  
  case puntos  
  1..5: write("No puede continuar");  
  10:write("Trabajo terminado")  
end;  
..
```

Analice, si esto mismo, con la sintaxis correspondiente, puede trasladarse así a los lenguajes ADA, C. ¿Provocaría error en algún caso? Diga cómo debería hacerse en cada lenguaje y explique el por qué. Codifíquelo.

Ejercicio 9: Que diferencia existe entre el generador YIELD de Python y el return de una función. De un ejemplo donde seria util utilizarlo.