



HTML, CSS, BOOSTSTRAP.



MATERIAL DE APOIO

Aula 9

HTML, CCS e Bootstrap

Avançando com BootStrap

Professora: Livia Gouvêa

Tutor(a):

Introdução

O Bootstrap possui uma biblioteca extensa de componentes disponíveis gratuitamente, contando com diferentes opções de ícones, painéis, caixas de texto e cores em links, para cobrir inúmeros estilos.

Como não é necessário criar layouts do zero, o desenvolvimento dos projetos web são realizados de maneira mais rápida, o que aumenta a produtividade.

Além disso, o Bootstrap é facilmente adaptável a diferentes tamanhos de tela, seja ela um celular, um tablet ou um computador, oferecendo ao usuário uma melhor experiência ao navegar no site.

Objetivos da aula

- Descrever o container de Cards
- Discutir a implementação com Modal
- Explicar o componente Carousel
- Aplicar Forms
- Definir Layouts com base em outros

Resumo

Carrossel

O **Carousel** é um importante componente do *Bootstrap* que funciona como uma apresentação de slides que percorre elementos como um carrossel. O exemplo a seguir mostra como criar um carrossel básico com indicadores e controles:

```
<div id="demo" class="carousel slide" data-bs-ride="carousel">
```

```
<div class="carousel-indicators">

    <button type="button" data-bs-target="#demo" data-bs-slide-to="0"
class="active"></button>

    <button type="button" data-bs-target="#demo" data-bs-slide-
to="1"></button>

    <button type="button" data-bs-target="#demo" data-bs-slide-
to="2"></button>

</div>

<div class="carousel-inner">

    <div class="carousel-item active">

        

    </div>

    <div class="carousel-item">

        

    </div>

    <div class="carousel-item">

        

    </div>

</div>

<button class="carousel-control-prev" type="button" data-bs-target="#demo"
data-bs-slide="prev">

    <span class="carousel-control-prev-icon"></span>

</button>

<button class="carousel-control-next" type="button" data-bs-target="#demo"
data-bs-slide="next">
```

```
<span class="carousel-control-next-icon"></span>

</button>

</div>
```

Cada classe é responsável por formatar um elemento

- **.carousel:** Cria um carrossel
- **.carousel-indicators:** Adiciona indicadores para o carrossel. Estes são os pequenos pontos na parte inferior de cada slide (que indicam quantos slides existem no carrossel e qual slide o usuário está visualizando no momento)
- **.carousel-inner:** Adiciona os slides ao carrossel
- **.carousel-item:** Especifica o conteúdo de cada slide
- **.carousel-control-prev:** Adiciona um botão esquerdo (anterior) ao carrossel, que permite ao usuário voltar entre os slides
- **.carousel-control-next:** Adiciona um botão direito (próximo) ao carrossel, que permite ao usuário avançar entre os slides
- **.carousel-control-prev-icon:** Usado junto com **.carousel-control-prev** para criar um botão "anterior"
- **.carousel-control-next-icon:** Usado junto com **.carousel-control-next** para criar um botão "próximo"
- **.slide:** Adiciona uma transição CSS e efeito de animação ao deslizar de um item para o próximo.

Cartões (cards)

Um cartão é um contêiner de conteúdo flexível e extensível que possui opções para cabeçalhos, rodapés e uma ampla variedade de conteúdo e cores de fundo.

- Um cartão básico é criado com a classe **.card**, e o conteúdo dentro do cartão com uma classe **.card-body**.

```
<div class="card">

  <div class="card-body">Cartão básico</div>

</div>
```

- Podemos adicionar a classe **.card-header** para criar um cabeçalho e a classe **.card-footer** para criar um rodapé no cartão:

```
<div class="card">

    <div class="card-header">Cabeçalho</div>

    <div class="card-body">Conteúdo</div>

    <div class="card-footer">Rodapé</div>

</div>
```

- Podemos utilizar a classe **.card-title** para adicionar títulos ao cartão. E podemos usar a classe **.card-text** para remover as margens inferiores de um elemento **<p>** se este for o último filho (ou o único) dentro de **.card-body**. A classe **.card-link** adiciona uma cor azul a qualquer link e um efeito de foco.

```
<div class="card">

    <div class="card-body">

        <h4 class="card-title">Título do cartão</h4>

        <p class="card-text">Conteúdo do cartão.</p>

        <a href="#" class="card-link">Link</a>

    </div>

</div>
```

- Adicione **.card-img-top** ou **.card-img-bottom** a um elemento **** para colocar a imagem na parte superior ou inferior dentro do cartão. Observe que adicionamos a imagem fora do **.card-body** para abranger toda a largura:

```
<div class="card" style="width:400px">

    
```

```
<div class="card-body">

<h4 class="card-title">Título</h4>

<p class="card-text">Texto</p>

<a href="#" class="btn btn-primary">Texto para o
botão</a>

</div>

</div>
```

Modal

Modal é um *plug-in* em *JavaScript* do *Bootstrap* para adicionar caixas de diálogo flutuantes de notificações que são acionadas por clique.

```
<button type="button" class="btn btn-primary" data-bs-toggle="modal" data-bs-
target="#myModal">
```

Abrir Modal

```
</button>
```

```
<div class="modal" id="myModal">
```

```
<div class="modal-dialog">
```

```
<div class="modal-content">
```

```
<div class="modal-header">
```

```
<h4 class="modal-title">Cabeçalho da Modal</h4>
```

```
<button type="button" class="btn-close" data-bs-
dismiss="modal"></button>
```

```
</div>
```

```
<div class="modal-body">
```

Corpo da Modal

```
</div>
```

```

        <div class="modal-footer">

            <button type="button" class="btn btn-danger" data-bs-
dismiss="modal">Fechar</button>

        </div>

    </div>

</div>

</div>

</div>

```

- Podemos usar a classe **.fade** para adicionar um efeito de *fade* ao abrir e fechar o modal:

```

<div class="modal fade"></div>

```

- Podemos alterar o tamanho da modal adicionando a classe **.modal-sm** para modais pequenos (max-width 300px), a classe **.modal-lg** para modais grandes (max-width 800px) ou **.modal-xl** para modais extra grandes (max -largura 1140px). O padrão é 500px de largura máxima.

```

<div class="modal-dialog modal-sm">

```

```

<div class="modal-dialog modal-lg">

```

```

<div class="modal-dialog modal-xl">

```

Modelos

O Bootstrap possui muitos modelos e exemplos que podemos utilizar como base para construir páginas web. A seguir alguns sites de onde encontrar:

- <https://getbootstrap.com/docs/5.1/examples/>
- https://www.w3schools.com/bootstrap5/bootstrap_templates.php
- <https://themes.getbootstrap.com/>

Como aplicar na prática o que aprendeu

Vamos adicionar um carrossel no header de nossa página, substituindo o título com

o seguinte código:

```
<div id="demo" class="carousel slide" data-bs-ride="carousel">

  <div class="carousel-indicators">

    <button type="button" data-bs-target="#demo" data-bs-slide-to="0"
class="active"></button>

    <button type="button" data-bs-target="#demo" data-bs-slide-
to="1"></button>

    <button type="button" data-bs-target="#demo" data-bs-slide-
to="2"></button>

  </div>

  <div class="carousel-inner">

    <div class="carousel-item active">

      

    </div>

    <div class="carousel-item">

      

    </div>

    <div class="carousel-item">

      

    </div>

  </div>

  <button class="carousel-control-prev" type="button" data-bs-target="#demo"
data-bs-slide="prev">
```



```

        <span class="carousel-control-prev-icon"></span>

    </button>

    <button class="carousel-control-next" type="button" data-bs-target="#demo"
data-bs-slide="next">

        <span class="carousel-control-next-icon"></span>

    </button>

</div>

```

Não se esqueça de adicionar a chamada para as bibliotecas Javascript como ensinado na seção *O que é o Bootstrap?* Agora atualize a página e veja como ficou.

Agora, vamos substituir as imagens das páginas por cartões. Para isso, cole o código a seguir dentro da `<div class="col-sm-6">`, substituindo o elemento ``.

```

<div class="card">

    

    <div class="card-body">

        <h4 class="card-title">John Doe</h4>

        <p class="card-text">Some example text.</p>

        <a href="#" class="btn btn-primary">Saiba mais</a>

    </div>

</div>

```

Por fim, vamos adicionar uma Modal à nossa página. Para isso, cole o seguinte trecho de código no final da página, após do fechamento do body:

```

<div class="modal" id="myModal">

    <div class="modal-dialog">

        <div class="modal-content">

```

```

<div class="modal-header">

<h4 class="modal-title">Cabeçalho da Modal</h4>

<button type="button" class="btn-close" data-bs-
dismiss="modal"></button>

</div>

<div class="modal-body">

Texto do Modal

</div>

<div class="modal-footer">

<button type="button" class="btn btn-danger" data-bs-
dismiss="modal">Close</button>

</div>

</div>

</div>

</div>

```

Agora, vamos adicionar ao botão do cartão que criamos anteriormente, os seguintes atributos `data-bs-toggle="modal" data-bs-target="#myModal"`. Desta forma:

```

<a href="#" class="btn btn-primary" data-bs-toggle="modal" data-bs-
target="#myModal">Saiba mais</a>

```

Agora atualize a página do seu navegador e clique no botão "Saiba mais" do cartão. Uma caixa de diálogo flutuante deverá se abrir

Por fim, substitua todos os textos e figuras do site com o que achar mais conveniente.

Como aplicar na prática o que aprendeu

- *Bootstrap* requer o uso do **doctype** HTML5. Sem ele, você verá um estilo incompleto. Por isso, certifique-se de ter suas páginas configuradas com os

mais recentes padrões de design e desenvolvimento. Isso significa usar um **doctype** HTML5 e incluir uma **meta tag viewport** para comportamentos responsivos adequados.

- As imagens do carrossel e dos cards devem ter todas o mesmo tamanho para ficar harmônico.

Referência Bibliográfica

BUILD fast, responsive sites with Bootstrap. [S. /], 20 set. 2022. Disponível em: <https://getbootstrap.com/> Acesso em: 20 set. 2022.

Exercícios

1. Qual classe do *Bootstrap* é utilizada para definir uma apresentação de slides?

- a) control
- b) carousel
- c) carrossel
- d) slide
- e) block

Gabarito comentado: Letra B. O *Carousel* é um componente do *Bootstrap* de apresentação de slides para percorrer elementos — imagens ou texto — como um carrossel, construído com CSS 3D e um pouco de JavaScript. Também inclui suporte para controles e indicadores anteriores/próximos.

2. Qual é o *Plug-in* em *JavaScript* do *Bootstrap* para adicionar caixas de diálogo flutuantes de notificações que são acionadas com clique?

- a) box-fluid

- b) carousel
- c) modal
- d) container
- e) dialog

Gabarito comentado: Letra C. O plug-in *Modal JavaScript* do *Bootstrap* é utilizado para adicionar caixas de diálogos, notificações ao usuário ou conteúdo adicional.

3. Qual atributo é utilizado pelo *Bootstrap* para apontar para o outro elemento pelo id?

- a) data-bs-target
- b) data-target
- c) target
- d) data-bs-toggle
- e) href

Gabarito comentado: Letra A. Os atributos *data-** são usados para incorporar dados personalizados a elementos HTML que podem ser utilizados pelo JavaScript da página para criar uma experiência de usuário mais envolvente (sem chamadas Ajax ou consultas de banco de dados do lado do servidor). O atributo *data-target* recebe o id do elemento que ele quer modificar. O *Bootstrap 5* criou o atributo *data-bs-target* para não haver conflito com outras bibliotecas que utilizem este atributo.

4. Qual classe do *Bootstrap* é utilizada para criar conteúdo em forma de cartões?

- a) card
- b) div
- c) span
- d) container
- e) box

Gabarito comentado: Letra A. Os *Cards* do Bootstrap definem *contêiners* de conteúdo flexível e extensível, incluindo opções para cabeçalhos e rodapés, uma ampla variedade de conteúdo, cores de fundo e opções de exibição poderosas.