



TÉCNICAS E FERRAMENTAS PARA GESTÃO DE PROJETOS.



MATERIAL DE APOIO

Método: Project Model Canvas

Professora/tutora: Giovanna Baccarin

Gestão Visual no PMBOK

Nesta aula você aprendeu

- O que é o PMI e o PMBOK e porque, apesar de determinarem as boas práticas do gerenciamento de projetos, essa metodologia ainda assim pode ser **burocrática e alienante**.
- Como a ferramenta visual do Project Model Canvas traz **melhorias ao gerenciamento de projetos** através dos agrupamentos, simplificações, sequência de análise e do estabelecimento de uma base com os stakeholders.
E lembre: quando todos temos uma linguagem e visão alinhada do projeto tudo corre muito mais macio.
- Que o Project Model Canvas nos ajuda a responder às **cinco perguntas mais importantes do projeto**: Por que? O que? Quem? Como? Quanto e Quanto?
- A importância de “**costurar**” todas as informações de um planejamento depois que ele é feito, para que não deixemos de ver como uma parte influencia a outra, levando a um melhor preparo do projeto.
- Como é fundamental compartilhar todas as informações pertinentes ao projeto com todos os stakeholders envolvidos para que haja um entendimento compartilhado e um maior engajamento com o projeto.
Importante: se você não sabe onde quer chegar, qualquer caminho serve, e num projeto isso é impensável.

Como aplicar na prática o que aprendeu

- Encontre a melhor forma de **compartilhar a ferramenta** do Project Model Canvas com o seu grupo. Pode ser imprimindo o PDF e colando na parede onde todos podem ver e montar juntos, ou escolhendo uma ferramenta digital para fazer de forma remota.
- Escolha post its variados e canetas de ponta grossa, **para que todos sejam sintéticos ao escrever cada post it**, facilitando a comunicação.
- Levante todas as informações pertinentes aos 13 blocos do PM Canvas com seu grupo, de forma **colaborativa**.
- Finalize fazendo todas as **costuras necessárias entre os blocos** para verificar se não deixou nenhum furo no planejamento.

Dica quente para você não esquecer

É importante lembrar que a equipe de planejamento do projeto precisa conter representantes dos stakeholders internos da organização e do cliente, com maior poder, interesse e influência no projeto para que ninguém venha depois mudar todo o trabalho.

Referência Bibliográfica

FINOCCHIO JÚNIOR, J. **Project model Canvas**. 1ª ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2013.

Guia Definitivo do Project Model Canvas. Acesso em: <https://www.projectbuilder.com.br/Downloads/Guida-Definitivo-do-Project-Model-Canvas.pdf>

Para baixar o Project Model Canvas. Acesso em: <http://pmcanvas.com.br/download/>

Ferramenta Online. Acesso em: <https://www.projectcanvas.online/index.html>

O resultado do exercício prático do Eu Magro. Acesso em: <https://drive.google.com/file/d/1W1o--PdISMRzzGdquPefZt0fGBHUyUrE/view?usp=sharing>

Exercícios

1. Qual dos conjuntos de blocos abaixo não pertence ao Project Model Canvas?

- a) Premissas, Riscos e Restrições.
- b) Grupo de Entregas, Linha do Tempo e Custos.
- c) Proposta de Valor, Segmento de Clientes e Recursos Chave.
- d) Justificativas, Objetivos e Benefícios.
- e) Produto e Requisitos.

2. Qual dos agrupamentos abaixo fala de como preencher o bloco dos requisitos?

- a) Lista de produtos e serviços que criamos para atender nosso público alvo.
- b) Características gerais do projeto com diferenciação entre necessários e desejáveis.
- c) Recursos necessários para fazer o negócio funcionar.
- d) Partes internas e externas interessadas no projeto.
- e) Participantes responsáveis por produzir entregas.

3. Qual das questões abaixo não tem a ver com o bloco da equipe no PM Canvas?

- a) É preciso checar as habilidades necessárias ao projeto.
- b) Checar a esfera de controle do gerente de projeto.
- c) Nomes e/ou papéis que executarão.
- d) Personas com seus trabalhos, ganhos e dores.
- e) É necessário checar a disponibilidade das pessoas.

4. Qual dos grupos abaixo não faz parte das características que as entregas devem ter?

- a) Devemos focar nas que sejam mais relevantes criando grupos.
- b) Podem ser gerais e detalhadas posteriormente.
- c) No modelo SCRUM seriam as histórias de usuários potencialmente.
- d) Não precisamos medir ou verificar.
- e) Devem ser tangíveis e palpáveis.

1. **A letra c** é a alternativa correta, ou seja, aquela que não pertence ao Project Model Canvas, na verdade, esta alternativa fala de blocos do Business Model Canvas.
2. **A letra b** é a alternativa correta, pois fala do tipo de descrição necessária para preencher o bloco de requisitos.
3. **A letra d** é a alternativa correta, pois trata de questões ligadas ao Canvas da Proposta de Valor e não ao Project Model Canvas.
4. **A letra d** é a alternativa correta, pois as entregas sempre precisam ser verificáveis e para isso usamos métricas que façam sentido para o projeto.