



# HTML, CSS, BOOSTSTRAP.



---

MATERIAL DE APOIO

## **Aula 8**

HTML, CCS e Bootstrap

### **Introdução ao Bootstrap**

Professora: Lívia Gouvêa

Tutor(a):

### **Introdução**

O Bootstrap foi desenvolvido com base em HTML5 e CSS3, e foi criado para ajudar os desenvolvedores a criar sites e aplicativos web responsivos e responsivos de maneira rápida e fácil, pois tem um conjunto de componentes reutilizáveis que podem ser usados para criar sites e aplicativos web. Esses componentes são projetados para fornecer um design consistente e uma experiência de usuário unificada para os usuários finais.

O Bootstrap é uma estrutura de código aberto que pode ser usada livremente por qualquer pessoa. Ele é compatível com todos os navegadores modernos e é facilmente estendido para atender às suas necessidades específicas.

### **Objetivos da aula**

- Definir o conceito de Bootstrap
- Descrever a implementação do Bootstrap

### **Resumo**

Os desenvolvedores da Web hoje têm várias estruturas e ferramentas avançadas à sua disposição, que os diferenciam e estão à frente de seus colegas de alguns anos atrás. Uma dessas estruturas que tornou o desenvolvimento da Web consideravelmente mais simplificado e expandiu o desenvolvimento para incluir melhor a experiência móvel.

É conhecido como o maior e mais rápido framework JS, HTML e CSS que pode ser

usado para construir projetos web interativos e envolventes. Uma estrutura de front-end, o Bootstrap permite que o desenvolvimento se torne mais rápido e simplificado.

Um framework como o Bootstrap pode ser útil para qualquer desenvolvedor web, como parte de seu arsenal técnico.

Simplificando, o Bootstrap é uma enorme coleção de pedaços de código reutilizáveis e versáteis que são escritos em CSS, HTML e JavaScript. Como também é um framework, todas as bases já estão estabelecidas para o desenvolvimento web responsivo, e tudo o que os desenvolvedores precisam fazer é inserir o código no sistema de grade pré-definido.

Existem algumas ferramentas gratuitas que vêm como parte do pacote, que permitem aos designers construir os componentes de interface do site mais comuns, bem como os mais responsivos, aumentando a versatilidade do framework.

Normalmente, isso evita que você tenha que escrever longas strings especialmente de código CSS. Isso lhe dá mais tempo e capacidade para trabalhar no design das próprias páginas da web. No momento, o Bootstrap é hospedado pelo GitHub.

## **Como aplicar na prática o que aprendeu**

### **Como aplicar na prática o que aprendeu**

Pratique na área de testes da W3School:

Modelo de página:

- [https://www.w3schools.com/bootstrap5/tryit.asp?filename=trybs\\_default&stacked=h](https://www.w3schools.com/bootstrap5/tryit.asp?filename=trybs_default&stacked=h)

Containers:

- [https://www.w3schools.com/bootstrap5/tryit.asp?filename=trybs\\_container\\_responsive&stacked=h](https://www.w3schools.com/bootstrap5/tryit.asp?filename=trybs_container_responsive&stacked=h)

Sistema de grid:

- [https://www.w3schools.com/bootstrap5/tryit.asp?filename=trybs\\_grid\\_ex1&stacked=h](https://www.w3schools.com/bootstrap5/tryit.asp?filename=trybs_grid_ex1&stacked=h)

### Dica quente para você não esquecer

As principais diferenças entre o Bootstrap 5 e o Bootstrap 3 e 4 é que o Bootstrap 5 mudou para JavaScript em vez de jQuery.

### Referência Bibliográfica

**BUILD fast, responsive sites with Bootstrap.** [S. l.], 20 set. 2022. Disponível em: <https://getbootstrap.com/> Acesso em: 20 set. 2022.

### Exercícios

1. Qual é a classe utilizada no sistema de *grid* para dividir a página verticalmente?

- a) .col
- b) .div
- c) .row
- d) .container
- e) span

**Gabarito comentado: Letra A.** O sistema de grade do *Bootstrap* usa uma série de contêineres, linhas (classe .row) e colunas (classe .col) totalmente flexíveis e responsivas para alinhamento de conteúdo.

2. Qual é a classe que define o menu de navegação?

- a) .menu
- b) .nav

c) .navbar

d) .li

e) .ul

**Gabarito comentado: Letra B.** Os links da barra de navegação são customizados pela classe *.nav* do *Bootstrap*.

3. Qual tipo de *container* define sempre 100% de largura da página?

a) container

b) container-fluid

c) container-xxl

d) container-breakpoint

e) container-100

**Gabarito comentado: Letra B.** Os contêineres são o elemento de layout mais básico no *Bootstrap* e são usados para conter, preencher e (às vezes) centralizar o conteúdo. Dentro deles existem três classes de contêineres diferentes:

- *container*: que define uma largura máxima em cada ponto de interrupção responsivo
- *container-{breakpoint}*: que define largura de 100% até o ponto de interrupção especificado
- *container-fluid*: que define largura de 100% em todos os pontos de interrupção

4. Qual destas classes não atribui cor para um botão?

a) btn-secondary

b) btn-success

c) btn-danger

d) btn-warning

e) btn-link

**Gabarito comentado: Letra E.** A classe *btn-link* customiza o elemento para identificá-lo como um link.