



# TÉCNICAS E FERRAMENTAS PARA GESTÃO DE PROJETOS.

---



---

MATERIAL DE APOIO

Técnicas e Ferramentas para Gestão de Projetos (Modelos, Métodos e Artefatos)

### **Modelo: Framework SCRUM**

Professora/tutora: Giovanna Baccarin

Ferramenta de gestão ágil de projetos

#### **Nesta aula você aprendeu**

- As bases que deram origem ao gerenciamento ágil de projetos, ligadas às **limitações do processo tradicional para projetos com muitas variáveis desconhecidas**.
  - Os parâmetros do **manifesto ágil e do ágil moderno** que guiam essas novas formas de gerenciar.
  - Todas as premissas do Mindset ou Mentalidade Ágil  
**Lembrando:** que talvez o mais importante seja a nossa resposta aos erros e falhas que são inerentes ao processo iterativo de gestão de projetos.
  - O que é o **SCRUM**, enquanto framework de trabalho e quais são as partes que o compõem.
  - Como funcionam as **equipes, artefatos e eventos** dentro do framework SCRUM e quais são as melhores práticas para colocar tudo para rodar de forma a colher os benefícios.
  - Uma analogia importante entre o SCRUM e os filmes de espionagem, que nos ajuda a lembrar dos aspectos mais importantes do funcionamento do framework.
- Importante:** precisamos estar atentos aos objetivos comuns a equipe e ao foco em atingir os resultados almejados de forma colaborativa.

## Como aplicar na prática o que aprendeu

- Precisamos começar fazendo um **diagnóstico claro de nossa organização** para saber quais serão as alterações necessárias para a implementação do framework
- Será possível implementá-lo em sua totalidade ou precisamos começar com uma **gestão híbrida** para transicionar a forma de trabalho?
- É importante também olhar para os **papéis fundamentais da equipe** e definir quem será o Dono do Produto e o Mestre Scrum, mesmo que essas pessoas acumulem funções em um primeiro momento.
- Depois disso é só começar a colocar em prática, **melhorando o funcionamento do processo a cada nova Sprint**.

## Dica quente para você não esquecer

Fique atento às mudanças no Framework Scrum, ele é um processo ágil, logo vivo. Abaixo coloco a última versão do Guia Scrum oficial, lançada em 2020, mas sempre que mudanças são incorporadas, o Guia é atualizado. Fique de olho!

## Referência Bibliográfica

SUTHERLAND, Jeff; SUTHERLAND, J.J.. **SCRUM**: a arte de fazer o dobro do trabalho na metade do tempo. 1ª ed. Rio de Janeiro: Editora Sextante, 2019. 256 p.

SUTHERLAND, J. J.. **SCRUM**: guia prático. 1 ed. Rio de Janeiro: Editora Sextante, 2020. 240 p.

MAGNO, Alexandre. **Tire seu projeto do papel com Scrum**: Atitudes e práticas para realizar seus projetos no trabalho e na vida. 1 ed. São Paulo: Leya, 2019. p. 144.

O Guia do Scrum. Acesso em:  
<https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-PortugueseBR.pdf>

**Manifesto Ágil**. Acesso em: <http://agilemanifesto.org/iso/ptbr/manifesto.html>

**Manifesto Ágil Moderno**. Acesso em: <https://modernagile.org/>

## Exercícios

1. Qual das questões abaixo não está ligada ao mindset ágil?

- a) Cultura do crescimento e evolução.
- b) Ser pragmático e orientado para a ação.
- c) Planejar escopo e riscos e se manter firme neles do início ao fim.
- d) Ter metas e objetivos e aprender com a execução deles.
- e) Ser resiliente.

2. Qual das questões abaixo não está ligada às Premissas e Pilares do SCRUM?

- a) Empirismo e pensamento LEAN.
- b) Planejamento detalhado das entregas, com prazos e datas.
- c) Transparência.
- d) Iterativo e incremental.
- e) Inspeção e Adaptação.

3. Qual das questões abaixo não tem a ver com os compromissos do Dono do Produto?

- a) Criar e comunicar claramente os itens do Backlog do Produto.
- b) Maximizar o valor do produto resultante.
- c) Garantir que o Backlog do Produto seja transparente, visível e compreensível.
- d) Determinar exatamente como deve ser executado o trabalho em detalhes.
- e) Desenvolver e comunicar explicitamente a meta do produto;

4. Qual dos valores abaixo não faz parte das características que buscamos desenvolver em um time ágil?

- a) Compromisso e Foco.
- b) Equipes auto organizáveis.
- c) Coragem e respeito.
- d) Hierarquia e funções bem definidas e fixas.
- e) Abertura e flexibilidade.

1. **A letra c é a alternativa correta**, ou seja, aquela que não pertence ao Mindset Ágil já que tem a ver com o gerenciamento tradicional de projetos, que não tem flexibilidade para alterações no meio do caminho.
2. **A letra b é a alternativa correta**, pois fala do tipo de planejamento que é feito na gestão tradicional de projetos em cascata.
3. **A letra d é a alternativa correta**, pois o Dono do Produto não tem ingerência em como o trabalho será realizado, isso é uma função da equipe de desenvolvedores.
4. **A letra d é a alternativa correta**, pois trata de questões que impediriam a flexibilidade necessária às equipes ágeis.