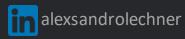


#### Tema

# O que é DevOps?

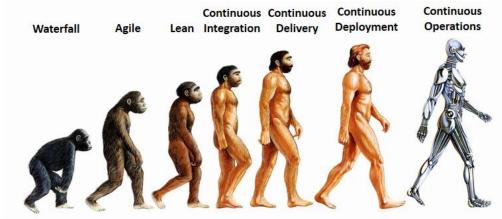
#### **DevOps Fundamentals**

Alexsandro Lechner









Esta figura ilustra um pouco a evolução do processo de desenvolvimento de software.

Nós temos ali a Waterfall, Agile e Lean, que são metodologias antigas de desenvolvimento de software que ainda são utilizadas por algumas empresas.



Mas como chegamos ao DevOps?

Depois de percorrer todos estes processos e amadurecer o nosso desenvolvimento de software, surgiu uma nova metodologia de desenvolvimento que tem como objetivo integrar as equipes de desenvolvimento (Dev) e operações (Ops) de uma organização para permitir a entrega **rápida e contínua** de software de alta qualidade.

Essa abordagem envolve a colaboração entre os desenvolvedores de software e as equipes de operações de infraestrutura, garantindo que as mudanças de software possam ser implantadas de forma segura e eficiente em ambientes de produção.



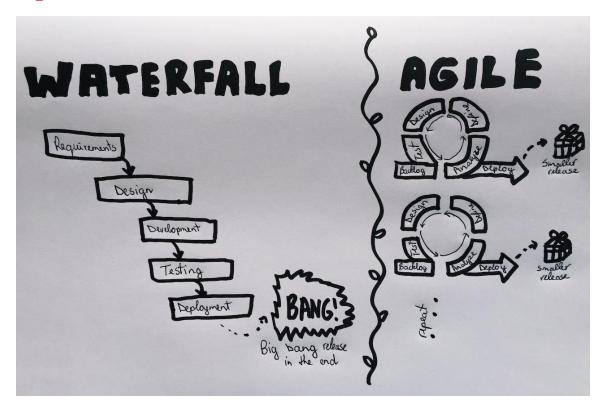
O DevOps promove a automação de processos e testes, para garantir uma entrega rápida e consistente, bem como a integração contínua e a entrega contínua (CI/CD).

O DevOps baseia-se numa equipa centrada na Velocidade de Entrega e Estabilidade da Infra-estrutura, com os seguintes objectivos:

- ✓ Entrega rápida do Código Concluído à Produção
- ✓ Mínimo de falhas de produção
- ✓ Recuperação Imediata de Falhas



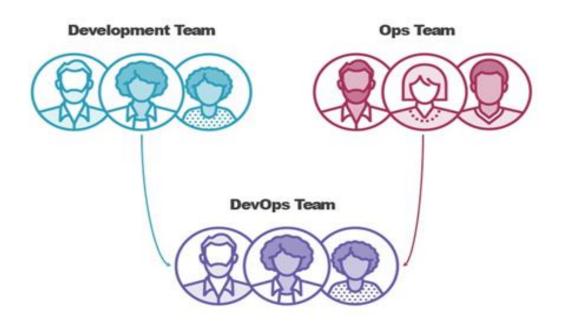




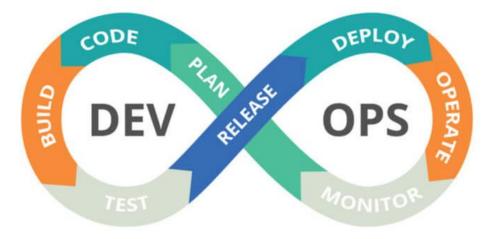




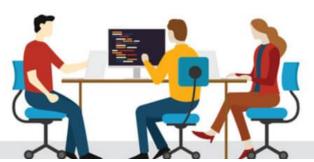
















50%
Automação

DEVELOPMENT TEAM

OPERATION TEAM

MONITOR

50% Operação

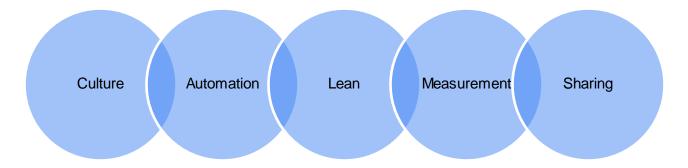
DevOps é uma metodologia de desenvolvimento de software que tem como objetivo integrar as equipes de desenvolvimento (Dev) e operações (Ops) de uma organização para permitir a entrega rápida e contínua de software de alta qualidade.



A metologia e o processo envolve a colaboração entre os desenvolvedores de software e as equipes de operações de infraestrutura, garantindo que as mudanças de software possam ser implantadas de forma segura e eficiente em ambientes de produção.

A metodologia também promove a automação de processos e testes, para garantir uma entrega rápida e consistente, bem como a integração contínua e a entrega contínua (CI/CD).





O DevOps possui um framework com o acrónimo CALMS.

John Willis e Damon Edwards definiram o acrónimo CAMS para definir o que e DevOps e Jez Humble mais tarde introduziu Lean para completar o acronimo CALMS



O devOps tem o principio das 3 maneiras, que são um conjunto de princípios e práticas de alto nível que ditam padrões, processos e comportamentos observados no DevOps



A Primeira Maneira possui princípios e práticas que potencializam o fluxo rápido de desenvolvimento para operações e clientes

Objetivo da Primeira Maneira	Princípios e Práticas
Acelerar o fluxo dos desenvolvedores (Esquerda) para operação e clientes (Direita)	<ol> <li>Tornar o trabalho visível</li> <li>Reduzir o tamanho dos lotes e intervalos</li> <li>Aplicar teoria das restrições e otimizar o fluxo</li> <li>Remover desperdícios e foco no cliente</li> <li>Reduzir o número de transferências (handoff)</li> </ol>
Empresa Cliente  Dev Ops	<ol> <li>Incorporar qualidade na origem</li> <li>Limitar o trabalho em andamento (WIP)</li> <li>Infraestrutura como código e self service</li> <li>Integração, entrega e implantação contínua</li> <li>Testes automatizados e TDD</li> </ol>
	11. Arquitetura e releases de baixo risco



A Segunda Maneira possibilita o rápido *feedback* em todos os estágios do fluxo, visando garantir que os problemas sejam identificados e medidas sejam tomadas. As ações de *feedback* da direita para a esquerda possibilitam que problemas sejam encontrados e corrigidos antes que ocorra uma falha com significativo impacto

Objetivo da Segunda Maneira	Princípios e Práticas
Rápido feedback em todos os estágios do fluxo de valor (Direita para a Esquerda)	<ol> <li>Ver problemas quando ocorrem ("ir ao gemba")</li> <li>Aglomerar quando problema aparece (Andon)</li> <li>Qualidade próxima da fonte (menos aprovações)</li> <li>Telemetria self service e irradiadores de</li> </ol>
Dev Ops	informação disponível para todos 5. Desenvolvimento por hipóteses e Testes A/B 6. Equipes Dev e Ops compartilham o trabalho diário e plantões de suporte 24 x7 7. Revisão de código usando as técnicas: Programação em pares, sobre os ombros, divulgação por email, assistida por ferramentas



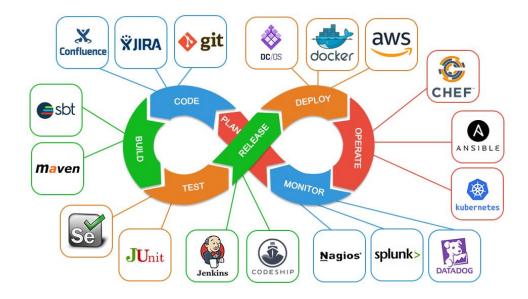
A Terceira Maneira estabelece a criação de uma cultura de alta confiança, que permite correr riscos e potencializar o aprendizado contínuo. Observe a seguir que o *loop* contínuo de *feedback* incentiva que todos aprendam e melhorem.

Objetivo da Terceira Maneira	Princípios e Práticas
Cultura de alta confiança que permite correr riscos e potencializar o aprendizado contínuo	<ol> <li>Cultura justa e segura para aprender e evoluir com os erros</li> <li>Injeção de falhas na produção para aumentar resiliência</li> <li>Converter descobertas locais em melhorias</li> </ol>
Dev Ops	globais 4. Reservar tempo para melhorar o trabalho diário (Kata e blitz de melhoria) 5. Reunião post-mortem sem culpa 6.Instituir dias de jogos para ensaiar falhas 7. Difundir conhecimento usando testes automatizados como documentação



#### 5 Princípios Chave do DevOps

- Colaboração
- Automação
- Melhoria continua
- Ação centrada no cliente
- Crie com o fim em mente





As ferramentas para automação têm uma grande importância para o sucesso do DevOps, porém o principal desafio é criar uma cultura em que todos tornem-se comprometidos pela qualidade, desde o início do ciclo de vida do software até sua entrega em produção e monitoramento da experiência real do usuário.

Várias empresas alcançaram com a jornada DevOps em vários países e segmentos de mercado.





COMPANY	DEPLOY FREQUENCY	DEPLOY LEAD TIME	RELIABILITY	CUSTOMER FEEDBACK
AMAZON	23.000/day	minutes	high	high
GOOGLE	5.500/day	minutes	high	high
NETFLIX	500/day	minutes	high	high
FACEBOOK	1/day	hours	high	high
TWITTER	3/week	hours	high	high



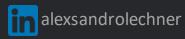


#### Tema

# Fundamentos do DevOps

#### **DevOps Fundamentals**

Alexsandro Lechner







50% Automação



50% Operação

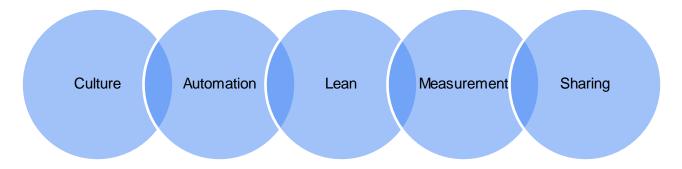
DevOps é uma metodologia de desenvolvimento de software que tem como objetivo integrar as equipes de desenvolvimento (Dev) e operações (Ops) de uma organização para permitir a entrega rápida e contínua de software de alta qualidade.



A metologia e o processo envolve a colaboração entre os desenvolvedores de software e as equipes de operações de infraestrutura, garantindo que as mudanças de software possam ser implantadas de forma segura e eficiente em ambientes de produção.

A metodologia também promove a automação de processos e testes, para garantir uma entrega rápida e consistente, bem como a integração contínua e a entrega contínua (CI/CD).





O DevOps possui um framework com o acrónimo CALMS.

John Willis e Damon Edwards definiram o acrónimo CAMS para definir o que e DevOps e Jez Humble mais tarde introduziu Lean para completar o acronimo CALMS



O devOps tem o principio das 3 maneiras, que são um conjunto de princípios e práticas de alto nível que ditam padrões, processos e comportamentos observados no DevOps



A Primeira Maneira possui princípios e práticas que potencializam o fluxo rápido de desenvolvimento para operações e clientes

Objetivo da Primeira Maneira	Princípios e Práticas
Acelerar o fluxo dos desenvolvedores (Esquerda) para operação e clientes (Direita)	<ol> <li>Tornar o trabalho visível</li> <li>Reduzir o tamanho dos lotes e intervalos</li> <li>Aplicar teoria das restrições e otimizar o fluxo</li> <li>Remover desperdícios e foco no cliente</li> <li>Reduzir o número de transferências (handoff)</li> </ol>
Empresa Cliente  Dev Ops	<ol> <li>Incorporar qualidade na origem</li> <li>Limitar o trabalho em andamento (WIP)</li> <li>Infraestrutura como código e self service</li> <li>Integração, entrega e implantação contínua</li> <li>Testes automatizados e TDD</li> </ol>
	11. Arquitetura e releases de baixo risco



A Segunda Maneira possibilita o rápido *feedback* em todos os estágios do fluxo, visando garantir que os problemas sejam identificados e medidas sejam tomadas. As ações de *feedback* da direita para a esquerda possibilitam que problemas sejam encontrados e corrigidos antes que ocorra uma falha com significativo impacto

Objetivo da Segunda Maneira	Princípios e Práticas
Rápido feedback em todos os estágios do fluxo de valor (Direita para a Esquerda)	<ol> <li>Ver problemas quando ocorrem ("ir ao gemba")</li> <li>Aglomerar quando problema aparece (Andon)</li> <li>Qualidade próxima da fonte (menos aprovações)</li> <li>Telemetria self service e irradiadores de</li> </ol>
Dev Ops	informação disponível para todos 5. Desenvolvimento por hipóteses e Testes A/B 6. Equipes Dev e Ops compartilham o trabalho diário e plantões de suporte 24 x7 7. Revisão de código usando as técnicas: Programação em pares, sobre os ombros, divulgação por email, assistida por ferramentas



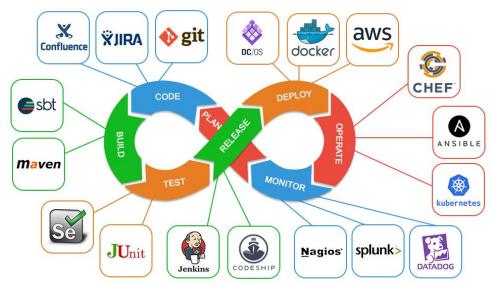
A Terceira Maneira estabelece a criação de uma cultura de alta confiança, que permite correr riscos e potencializar o aprendizado contínuo. Observe a seguir que o *loop* contínuo de *feedback* incentiva que todos aprendam e melhorem.

Objetivo da Terceira Maneira	Princípios e Práticas
Cultura de alta confiança que permite correr riscos e potencializar o aprendizado contínuo	<ol> <li>Cultura justa e segura para aprender e evoluir com os erros</li> <li>Injeção de falhas na produção para aumentar resiliência</li> <li>Converter descobertas locais em melhorias</li> </ol>
Dev Ops	globais 4. Reservar tempo para melhorar o trabalho diário (Kata e blitz de melhoria) 5. Reunião post-mortem sem culpa 6.Instituir dias de jogos para ensaiar falhas 7. Difundir conhecimento usando testes automatizados como documentação



#### 5 Princípios Chave do DevOps

- Colaboração
- Automação
- Melhoria continua
- Ação centrada no cliente
- Crie com o fim em mente





As ferramentas para automação têm uma grande importância para o sucesso do DevOps, porém o principal desafio é criar uma cultura em que todos tornem-se comprometidos pela qualidade, desde o início do ciclo de vida do software até sua entrega em produção e monitoramento da experiência real do usuário.

Várias empresas alcançaram com a jornada DevOps em vários países e segmentos de mercado.





COMPANY	DEPLOY FREQUENCY	DEPLOY LEAD TIME	RELIABILITY	CUSTOMER FEEDBACK
AMAZON	23.000/day	minutes	high	high
GOOGLE	5.500/day	minutes	high	hìgh
NETFLIX	500/day	minutes	high	high
FACEBOOK	1/day	hours	high	high
TWITTER	3/week	hours	high	high



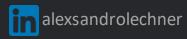


#### Tema

# Benefícios do DevOps

#### **DevOps Fundamentals**

Alexsandro Lechner







As ferramentas para automação têm uma grande importância para o sucesso do DevOps, porém o principal desafio é criar uma cultura em que todos tornem-se comprometidos pela qualidade, desde o início do ciclo de vida do software até sua entrega em produção e monitoramento da experiência real do usuário.

Várias empresas alcançaram com a jornada DevOps em vários países e segmentos de mercado.





COMPANY	DEPLOY FREQUENCY	DEPLOY LEAD TIME	RELIABILITY	CUSTOMER FEEDBACK
AMAZON	23.000/day	minutes	high	high
GOOGLE	5.500/day	minutes	high	hìgh
NETFLIX	500/day	minutes	high	high
FACEBOOK	1/day	hours	high	high
TWITTER	3/week	hours	high	high

