헬프미 (헬로우 프렌드 미팅)

요구사항 정의서

순번	Depth 1	Depth 2	요구사항 내용	중요도	진행
		로그인	 아이디는 이메일 형식으로 작성 비밀번호 입력 시 보이지 않도록 설정 아이디와 비밀번호를 모두 입력하지 않으면 로그인버튼 비활성화 로그인 시도 시 잘못된 정보를 입력하였을 경우 로그인 실패 메시지 출력 로그인 성공 시 피드 페이지로 이동 	5	
F01	사용자	로그아웃	 로그아웃 버튼은 하단 내 정보보기 탭의 제일 아래에 구현 로그아웃 시 모든 세션 해제 로그아웃 시 로그인 페이지로 이동 	5	
		회원가입	 아이디/이름/비밀번호/비밀번호 확인/휴대폰번호 총 5가지 항목 아이디 중복 확인 기능 구현 아이디는 이메일 형식으로 입력받고, 이메일 형식에 어긋나면 사용자에게 에러 메시지 표시 비밀번호는 영문/숫자를 포함해 6자리 이상, 형식에 어긋나면 사용자에게 에러 메시지 표시 비밀번호 확인은 비밀번호와 같아야 한다. 같지 않으면 사용자에게 에러 메시지 	5	

			표시 ● 입력된 데이터가 부족할 경우 '가입' 버튼 비활성화 ● 회원가입 성공 시 로그인 페이지로 이동 ● 휴대전화 번호를 통해 본인 인증		
		회원 정보 조회	 하단 내 정보 탭에서 접근 회원가입 시 작성한 정보 확인 가능 회원 정보 수정 버튼을 통해 비밀번호 변경 가능 '수정' 버튼 클릭 시 비밀번호 변경 페이지로 이동 회원 탈퇴 버튼을 통해 계정 삭제 	4	
		비밀번호 변경	 회원 정보 조회 페이지의 수정 버튼을 통해 접근 로그인된 계정의 이메일, 이름, 전화번호를 disabled 상태로 표시 빈칸으로 표시되는 비밀번호 칸을 통해 비밀번호 수정 비밀번호 변경 성공 시 사용자에게 성공 메시지 표시 저장 버튼 클릭 시 내 정보 갱신 후 정보 조회 페이지로 전환 	4	
F02	그룹	그룹생성	 '그룹 만들기' 버튼은 우측 하단에 fixed 로 항상 보이게 구현 '그룹 만들기' 버튼 클릭 시 그룹 생성 페이지를 모달 창으로 구현 그룹명/카테고리/노출 범위 총 3가지 항목 그룹 생성 완료 시 완료 메시지를 사용자에게 표시 	5	
		그룹 가입	● 알림 또는 피드를 통해 노출된 초대받은 그룹에 가입	5	

			 친구 프로필에서 볼 수 있는 '친구가 소속된 그룹'에서도 가입 신청이 가능하도록 구현 그룹장의 경우 '그룹 멤버' 탭에 그룹에 가입 신청을 한 유저들 추가로 표시 그룹장이 신청한 유저의 가입 수락, 거절 		
		그룹 초대	 '그룹원' 탭의 그룹 멤버 리스트에서 '초대(+)' 버튼을 누르면 내 친구 목록이 보이는 모달 창이 뜨도록 구현 자신의 친구 목록에서 한 사람을 선택해 새 멤버로 초대 초대를 받은 사용자는 알림에서 초대 메시지 확인하도록 구현 	4	
		그룹 삭제	□ 그룹메인페이지에서 내가 그룹장인 그룹에만 '그룹 삭제' 버튼이 활성화○ '그룹 삭제' 버튼 클릭 시, 정말 삭제할건지 물어보고 삭제	3	
		그룹 탈퇴	 □ 그룹 페이지 상단 '그룹원' 탭의 가장 좌측 하단에 작은 글씨로 표시되도록 구현 ● 탈퇴하려는 사용자가 해당 그룹의 그룹장인 경우 '그룹 탈퇴' 버튼 클릭 시 그룹 멤버 리스트가 보이는 모달 창이 뜨도록 구현 ● 모달 창에서 그룹원 중 하나를 선택해 새로운 그룹장 위임 후 탈퇴 ● 그룹장이 아닌 일반 그룹원인 경우 위임 과정 없이 탈퇴 가능 ● '그룹 탈퇴' 버튼 클릭 시 정말 탈퇴할건지 물어보고 탈퇴 	3	
		그룹원 추방	● 그룹장인 경우 '그룹원' 탭의 그룹 멤버 리스트에서 멤버마다 '추방' 버튼 활성화 ● 버튼 클릭 시 정말 추방할건지 물어보고 추방	1	
F03	일정관리	그룹별 일정 확인	● 그룹 상단 '일정' 탭 클릭 시 캘린더가 포함된 페이지 표시 ● 캘린더의 날짜를 클릭하면 페이지 하단에 '일정 추가' 버튼과 해당 날짜의 일정	3	

			목록이 뜨도록 구현 ● 해당 날짜에 일정이 없을 경우, 일정 목록 대신 '아직 해당 날짜에 일정이 없습니다' 라는 문구 표시 ● '일정 추가' 버튼을 누르면 일정을 추가할 수 있는 페이지로 이동 ■ 페이지 하단의 일정 목록의 제목들 중 하나를 누르면 해당 일정의 세부사항을 확인할 수 있는 페이지로 이동		
		그룹별 일정 등록	 일정 추가 페이지에서 시간/제목/내용 입력 후 '일정 등록' 버튼으로 일정 등록 '일정 등록' 버튼을 누를 시 캘린더 페이지로 이동 일정을 등록한 유저만 일정을 수정할 수 있도록 '수정' 버튼 활성화 	З	
		그룹별 일정 삭제	● 일정 세부사항 페이지에서 '일정 삭제' 버튼 클릭시 일정 삭제 ● 해당 일정을 등록한 그룹원만 '일정 삭제' 버튼 활성화 되도록 구현	α	
		일정 참가여부 투표	 ● 일정 세부사항 페이지에 참가 여부 항목 추가 ● 모든 그룹원이 '참가', '불참', '보류' 버튼으로 참가 여부 결정할 수 있도록 구현 ● 각 참가 여부에 따라 그룹원의 리스트 출력 ● 일정 생성 시 그룹원들의 참가여부 데이터를 sParticipant 테이블에 추가 	2	
F04	쪽지	쪽지 확인	 하단 탭 쪽지함의 받은 쪽지 목록에서 쪽지 제목을 클릭하여 모달창 접근 쪽지 모달창에는 제목과 내용, 보낸 사람, 보낸 시간, 쪽지 삭제 버튼, 답장 버튼으로 구성 	2	
	<u> </u>	쪽지 등록	 친구 프로필 화면에서 쪽지 보내기 버튼을 통해 쪽지를 작성할 수 있는 모달창 접근 제목과 내용을 입력하여 전송 버튼으로 쪽지를 전송한다. 	2	

			● 제목과 내용이 하나라도 기입되지 않을 경우 전송 버튼을 비활성화한다.		
		쪽지 답장	 쪽지 모달창에서 쪽지 답장 버튼을 클릭하여 접근 제목과 내용을 입력하여 전송 버튼으로 답장을 전송한다. 제목과 내용이 하나라도 기입되지 않을 경우 전송 버튼을 비활성화한다. 	2	
		쪽지 삭제	● 쪽지 모달창에서 쪽지 삭제 버튼을 클릭하여 접근 ● 쪽지 삭제 버튼 클릭 시 정말 삭제할건지 물어보고 삭제	1	
F05	그룹 채팅	채팅창	 해당 그룹에서 상단의 채팅 탭으로 접근 하단에 메세지 입력창 메세지 입력창 하단에 이모티콘, 사진 업로드 버튼 배치 자신의 채팅은 오른쪽에 표시 다른 유저의 채팅은 왼쪽에 표시 	2	
		메세지 전송	● 메세지 입력창에 메세지를 입력하고 전송 버튼을 눌러 메세지 보내기 ● 메세지 입력창에 아무 내용도 기입되어 있지 않을 경우 전송 버튼 비활성화	2	
F06	게시판	글 쓰기	 ● 게시판페이지 하단에있는 '글 쓰기' 버튼을 통해 접근 ● 그룹을 만든 사용자(그룹장)가 글을 쓸 때는 공지사항인지 일반 게시글인지 선택하도록 구현 ● 일반 그룹원은 일반 게시글만 작성 가능 ● 제목/내용 총 2가지 항목을 작성하도록 구현 	3	

		 ● '글 등록' 버튼을 누르면 글이 게시판에 추가되면서 게시판 글 목록의 1페이지로 이동 ● 제목이 비어있을 경우 '글 등록' 버튼 비활성화 		
	글 목록	 상단의 게시판 탭을 통해 접근 공지사항은 게시판 글 목록의 1페이지 최상단에 시간 순으로 노출 공지사항은 글 제목이 빨간색으로 표시되도록 구현 일반 게시글은 작성된 시간 순으로 정렬 글 목록은 페이징 처리 적용하여 구현 	3	
	글 상세보기	 글 번호/제목/내용/작성자/작성시간 총 5가지 항목이 표시되도록 구현 공지사항인 경우 글 제목은 빨간색으로 표시 페이지 하단에는 댓글란 위치 '목록 버튼' 클릭 시 해당 글이 위치한 페이지의 게시판 글 목록으로 이동 글의 작성자는 '수정', '삭제' 버튼 활성화 	3	
	글 수정	 글을 작성한 유저만 해당 글의 수정 가능 '수정 버튼' 클릭 시 글 수정 페이지로 이동 '수정 완료 버튼' 클릭 시 해당 글의 상세보기 페이지로 이동 글 제목이 없으면 '수정 완료 버튼' 비활성화 	3	
	글 삭제	 글을 작성한 유저 또는 그룹장이 글 삭제 가능 '삭제 버튼' 클릭 시 확인 후 삭제 '확인 버튼' 클릭 시 게시판 글 목록 첫페이지로 이동 	3	

		댓글 작성	● 게시글 하단의 댓글 입력창을 통해 내용 작성 ● '등록 버튼' 클릭 시 댓글 등록, 페이지는 이동하지 않음	2	
		댓글 확인	 에시글 상세 페이지에서 해당 게시글에 달린 댓글들 표시 작성자/내용/작성시간 총 3가지 항목 표시 해당 댓글 작성자에게는 '수정', '삭제' 버튼 활성화 	2	
		댓글 수정	● 댓글을 작성한 유저만 '수정' 버튼 표시 ● 내용 수정 후 '수정 완료' 버튼 클릭 시 DB 업데이트, 페이지 이동 없음	2	
		댓글 삭제	 댓글을 작성한 유저 또는 그룹장에게 '삭제' 버튼 표시 '삭제' 버튼 클릭 시 확인 후 삭제 페이지 이동 없음 	2	
F07	피드	피드에 내용 불러오기	 해당 유저가 소속된 그룹의 새 일정 친구가 만든 새로운 그룹 친구의 친구가 만든 새로운 그룹(그룹 생성자가 허용범위를 친구의 친구까지 해놓은 경우) 무한 스크롤 기능으로 피드 게시물 불러오도록 구현 	4	
F08	친구관리	친구 요청	 '친구 요청' 버튼은 우측 하단에 fixed 로 항상 보이게 구현 '친구 요청' 버튼 클릭 시 친구 추가 페이지를 모달 창으로 구현 전화번호를 통해 친구 요청 찾는 친구가 DB에 없을 시 사용자에게 에러 메시지 표시 친구 요청을 성공적으로 완료하면 사용자에게 성공 메시지 표시 찾는 친구가 이미 추가된 친구면 사용자에게 이미 친구라고 표시 	4	

		친구 수락	 친구 요청을 받을 시 알림에 표시 알림을 통해 해당 유저의 프로필로 이동 후 수락 또는 거절 가능 친구 수락 시 자신과 요청자의 친구 리스트 모두에 서로를 추가 친구 수락 또는 거절 시 알림 목록에서 해당 알림을 제거 	4	
		친구 삭제	 친구 리스트에서 한 유저를 선택하고, 해당 유저의 프로필에서 친구 삭제 버튼으로 삭제 친구 삭제 버튼 클릭 시 정말 삭제할건지 물어보고 삭제 	თ	
		친구 프로필	 친구가 회원가입때 작성한 간단한 정보 표시 이미 친구로 등록되어 있을 경우 친구 삭제 버튼 친구로 등록되어 있지 않을 경우 친구 추가 버튼 친구 요청을 보냈지만 아직 수락받지 못한경우 '상대의 수락을 기다리고 있습니다.' 버튼 친구 요청을 받았지만 아직 수락하지 않은 경우 '수락', '거절' 버튼 쪽지 보내기 버튼 친구가 소속된 그룹 리스트 표시 	3	
F09	알림	알림페이지	 친구 요청, 그룹 초대, 내 게시글에 달린 댓글, 내가 만든 그룹에 대한 가입 신청을 표시 알림 내용을 클릭하면 관련 페이지로 이동 안 읽은(클릭한 적이 없는) 알림은 배경색 다르게 표시 ★표시를 통해 알림 삭제기능 제공 	2	
		알림버튼	● '알림' 버튼은 우측 상단에 fixed 로 항상 보이게 구현	2	

			아직 읽지 않은 알림의 수를 버튼에 표시알림 페이지가 아닌 모든 화면에서 클릭 시 알림 페이지로 이동		
F10	오프라인 모임	즉석 오프라인 모임 (번개) 사용자 위치정보	 ● GPS를 통해 현재 근처에 있는 친구들의 위치를 확인할수 있도록 한다. ● 메일 API 사용해서 현재 나와 가까운 곳에 있는 친구에게 모임 초대 메일 발송. ● (웹 어플리케이션의 한계로 웹에 접속해있지 않을 땐 GPS를 항상 전송할 수 없음. 일단 친구들이 항상 서비스에 접속해있다는 가정하게 프로젝트를 진행 → [추후 보완 필요]) 	1	
		오프라인 모임 장소 지정	● 지도 API 사용해서 모임 장소 지정 및 확인하기	1	

보류중인 기능

순번	Depth1	Depth2	요구사항	중요도	진행
F01	사용자	회원가입	● 소셜 계정과 연동하여 회원가입 진행		
			● 그룹 상단 '일정' 탭 클릭 시 캘린더가 포함된 페이지 표시		
			● 캘린더의 날짜를 클릭하면 페이지 하단에 '일정 추가' 버튼과 해당 날짜의 일정		
			목록이 뜨도록 구현		
		그룹별 내기 확인	● 해당 날짜에 일정이 없을 경우, 일정 목록 대신 '아직 해당 날짜에 일정이	1	
		그밥길에기국단	없습니다' 라는 문구 표시	'	
			● '일정 추가' 버튼을 누르면 일정을 추가할 수 있는 페이지로 이동		
			● 페이지 하단의 일정 목록의 제목들 중 하나를 누르면 해당 일정의 세부사항을		
			확인할 수 있는 페이지로 이동		
F11	 내기관리	J .	● 일정 추가 페이지에서 시간/제목/내용 입력 후 '일정 등록' 버튼으로 일정 등록		
' ' '	네시간니	기르벼 I H기 드루	//추후 장소 추가예정	1	
		그룹별 내기 등록 	● '일정 등록' 버튼을 누를 시 캘린더 페이지로 이동	1	
			● 일정을 등록한 유저만 일정을 수정할 수 있도록 '수정' 버튼 활성화		
		그룹별 내기 삭제	● 일정 세부사항 페이지에서 '일정 삭제' 버튼 클릭시 일정 삭제	1	
		그룹 글 네가 국제	● 해당 일정을 등록한 그룹원만 '일정 삭제' 버튼 활성화 되도록 구현	1	
			● 일정 세부사항 페이지에 참가 여부 항목 추가		
		내기 참가여부	● 모든 그룹원이 '참가', '불참', '보류' 버튼으로 참가 여부 결정할 수 있도록 구현	1	
		투표	● 각 참가 여부에 따라 그룹원의 리스트 출력	'	
			● 일정 생성 시 그룹원들의 참가여부 데이터를 sParticipant 테이블에 추가		

-05 그÷	그룹채팅 이모티콘	● 메세지 입력창 하단의 이모티콘 버튼을 클릭하여 접근 모티콘 ● 말풍선 모양의 창이 보여지며 이모티콘 목록을 보여줌 ● 이모티콘 목록 중 하나를 클릭하면 메세지 입력창에 해당 이모티콘 출력	1
--------	-----------	--	---