Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Evelynn

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pretplaćivanja na izvođača ili organizatora**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 4.3.2020 | 1.0 | inicijalna verzija | Jugović Mladen |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

**Sadržaj**

**UVOD1**

Rezime ………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….......4

Namena dokumenta i ciljane grupe……………………………………………………………………………………………………………………….........4

Reference……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………4

**SCENARIO Pretplaćivanja4**

Kratak opis………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….4

Tok dogadjaja……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..4

Proširenja …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..5

Posebni zahtevi ……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………5

Preduslovi…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………. 5

Posledice …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………… 5

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pretplaćivanju korisnika nad izvođačem ili organizatorom, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Da li je moguce slati poruke korisnicima na mejl o aktuelnim dogadjajima? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario pretplaćivanja korisnika na izvođača ili organizatora

* 1. **Kratak opis**

Ako je korisnik bio zadovoljan odredjenim dogadjajem ili je fan odredjenog izvođača i želi da prati dešavanja vezana za njega, onda ima mogućnost pretplaćivanja. Na glavnoj strani će mu izlaziti najbitnije informacije o predstojećim događajima vezanim za pretplaćene izvođače kao i informacije o događajima organizovanim od strane pretplaćenih organizatora.

* 1. **Tok dogadjaja**

**Scenario uspeha pretplaćivanja na izvođača**

1. Na strani izvođača pritiskom na dugme „Pretplati se“ korisnik se pretplaćuje na izvođača.
2. Zahtev za pretplatu se šalje sistemu.
3. Sistem odobrava pretplatu.

**Scenario uspeha pretplaćivanja na organizatora**

1. Na strani organizatora pritiskom na dugme „Pretplati se“ korisnik se pretplaćuje na organizatora.
2. Zahtev za pretplatu se šalje sistemu.
3. Sistem odobrava pretplatu.
   1. **Prosirenja**

1.a U slučaju da je korisnik već pretplaćen na određenog izvođača ili organizatora, umesto dugmeta za pretplatu, klikom na dugme „Završi pretplatu“, korisnik neće vise pratiti aktuelna dešavanja vezana za izvođača/organizatora koga je prethodno pratio.

3.a. Sistem nije odobrio pretplatu.

3.a.1 Ispisuje se poruka o neuspešnosti pretplate.

3.a.2 Povratak na stranicu izvođača/događaja.

**2.4 Posebni zahtevi**

Nema.

* 1. **Preduslovi**
* Korisnik mora biti registrovan.
* Korisnik mora biti na stranici izvođača/organozatora gde bi hteo želeo da se pretplati.
  1. **Posledice**
* Korisnikove pretplate se pamte.