Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Evelynn

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti ažuriranja profila izvođača**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 4.3.2020 | 1.0 | inicijalna verzija | Jugović Mladen |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

**Sadržaj**

**UVOD1**

Rezime ………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….......4

Namena dokumenta i ciljane grupe……………………………………………………………………………………………………………………….........4

Reference……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………4

**SCENARIO Registracije KORISNIKA4**

Kratak opis………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….4

Tok dogadjaja……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..4

Proširenja …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..4

Posebni zahtevi ……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………5

Preduslovi…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………. 5

Posledice …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………… 5

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri registraciji korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario ažuriranja profila

* 1. **Kratak opis**

Da bi na platformi koriosnici mogli da urade bilo šta osim da pregledaju sadržaj potrebno je da se registruju.

* 1. **Tok dogadjaja**

**Scenario uspeha registracije izvođača**

1. Nakon odabira opcije za registrovanje na platformi,korisnik bira opciju za registrovanje kao izvođač, zatim treba da unese potrebne podatke na stranici koja se otvorila.
2. Zahtev za kreiranje profila se šalje sistemu.
3. Sistem šalje e-mail poruku na unetu adresu u kojoj se nalazi kod potreban da bi se registracija završila.
4. Korisnik unosi kod dobijen u mail-u.
5. Sistem odobrava registraciju.

**Scenario uspeha registracije organizatora**

1. Nakon odabira opcije za registrovanje na platformi,korisnik bira opciju za registrovanje kao organizator, zatim treba da unese potrebne podatke na stranici koja se otvorila.
2. Zahtev za kreiranje profila se šalje sistemu.
3. Sistem šalje e-mail poruku na unetu adresu u kojoj se nalazi kod potreban da bi se registracija završila.
4. Korisnik unosi kod dobijen u mail-u.
5. Administrator odobrava registraciju organizatora.
6. Sistem odobrava registraciju.

**Scenario uspeha registracije posmatrača**

1. Nakon odabira opcije za registrovanje na platformi,korisnik bira opciju za registrovanje kao posmatrač, zatim treba da unese potrebne podatke na stranici koja se otvorila.
2. Zahtev za kreiranje profila se šalje sistemu.
3. Sistem šalje e-mail poruku na unetu adresu u kojoj se nalazi kod potreban da bi se registracija završila.
4. Korisnik unosi kod dobijen u mail-u.
5. Sistem odobrava registraciju.

* 1. **Proširenja**

**Prosirenja registracije**

4.a.1 Korisnik nije uneo ispavan kod.

4.a.2 Sistem ga vraća na isti korak.

**Prosirenja registrovanja organizatora**

5.a.1 Administrator nije odobrio kreiranje profila organizatora.

5.a.2 Korisnik se vraća na početnu stranu.

* 1. **Posebni zahtevi**

Nema.

* 1. **Preduslovi**

Nema.

* 1. **Posledice**
* Uneti podaci se čuvaju u bazi podataka i datim korisnicima se omogućava prijava na platformu.