

# Информатика



Лекция №5. Тема: «Основы офисных пакетов.»



# Написал диплом в LaTeX, а не в Word

#### Ожидание

- Никаких проблем с форматированием
- Картинки и таблицы сами нумеруются

#### Реальность

Ожидания сбылись. Но документы принимаются только в формате .docx



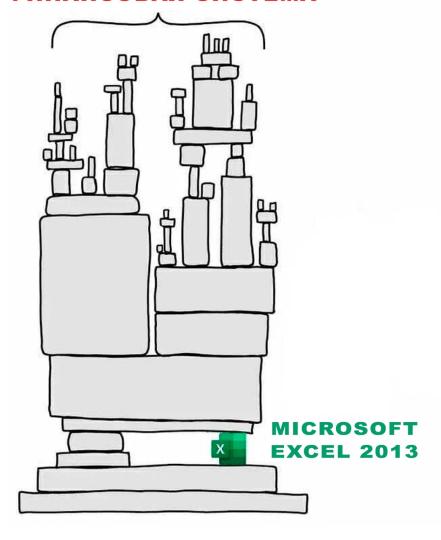
# Немного передвинул картинку влево



Весь текст съехал, 4 новые страницы открылись, орбита Земли сместилась на 2 метра, где-то вдалеке зазвучали сирены



#### ВСЯ МИРОВАЯ ФИНАНСОВАЯ СИСТЕМА



# Немного шуток (2)



# МАМА, УМЕЯ ПОЛЬЗОВАТЬСЯ **EXCEL** мой брат, который ЗНАЕТ 4 ЯЗЫКА Я, ВЛАДЕЯ ПРОГРАММИРОВАНИЯ ФОТОШОПОМ

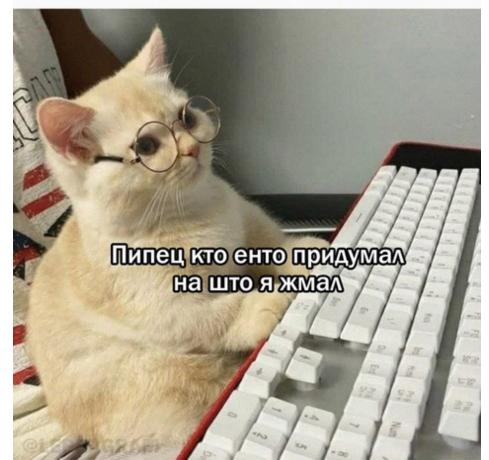
# Немного шуток (3)



Я в резюме: уверенный пользователь Excel

Немного шуток (4)

#### Я на работе:







# Что создает в людях ощущение власти





3A 5000 NET TO EXCEL'A

| A1 | ~  | 1 × | √ f <sub>x</sub> | =1+2 |   |
|----|----|-----|------------------|------|---|
| 4  | A  | В   |                  | С    | D |
| 1  | 12 | 3   |                  |      |   |
| 2  |    | T   |                  |      |   |
| 3  |    |     |                  |      |   |
| 1  |    |     |                  |      |   |



#### Офисное программное обеспечение

К офисному программному обеспечению (ПО) относят наиболее часто применяемые в офисной работе программы для редактирования электронных документов. Существует более 30 серьёзных офисных пакетов разных производителей. Они различаются по составу и функциональности, но почти во всех присутствуют следующие три обязательных компонента:

- Текстовый процессор (текстовый редактор) ТП.
- Электронная таблица (табличный процессор) ЭТ.
- Программа подготовки презентаций ПП.

#### Форматы файлов офисного ПО (наиболее популярные)

- TII: doc, docx, odt
- 3T: xls, xlsx, ods
- ПП: ppt, pptx, odp

#### Интересные факты

- Форматы doc/xls/ppt до сих пор «закрыты» (по состоянию на 2017 год), хотя в разное время компания Microsoft предоставляла временный и/или частичный доступ к ним.
- Форматы docx, odt, xlsx, ods, pptx, odp это zip-архивы с xml- и медиафайлами.
- Криптографическая защита в doc, xls, ppt крайне слабая (даже для длинных паролей).



# Наиболее популярные офисные пакеты

Данные о популярности офисных пакетов получены с помощью анализа статистики, собранной с помощью сайта trends.google.com. В таблице пакеты приведены по убыванию популярности. Стоимость указана для desktop-версий.

| Название офисного<br>пакета                 | Особенности   | Примерная стоимость на<br>2022 год, руб. | Исходный<br>код |
|---|---|--|-----------------|
| Google Docs, Яндекс.Диск,<br>Облако Mail.ru | Ориентация на публичные облачные решения  | бесплатно                                | закрытый        |
| Microsoft Office                            | Имеет <b>наиболее богатая</b><br><b>функциональность,</b> захватил > 90%<br>desktop установок | 5000–17000                               | закрытый        |
| LibreOffice, OpenOffice, Calligra<br>Suite  | Слабая поддержка одновременного<br>редактирования   | бесплатно                                | открытый        |
| iWork                                       | Узкая ориентация на технику<br>фирмы Apple  | бесплатно                                | закрытый        |
| WPS Office                                  | Интерфейс идентичен Microsoft Office  | 3000-8000                                | закрытый        |
| WordPerfect Office                          | Узкая ориентация на рынок персональных компьютеров  | 7000–28000                               | закрытый        |
| OnlyOffice, Feng Office                     | Приоритетная ориентация на частные и публичные облачные решения                               | бесплатно*                               | открытый        |

#### Классификация офисных пакетов



#### Формат ODF и ГОСТ России



Открытый бесплатный формат **ODF** (Open Document Format) позволяет обеспечить возможность долгосрочного хранения электронных документов без привязки к «капризам» конкретного производителя офисного ПО. Стандарты ODF описывают 16 форматов файлов (документы, картинки, таблицы, формулы, диаграммы), включая odt, ods, odp.

#### **Стандратизация ОDF в России** (во многих других странах ситуация похожая)

- ODF 1.0 был описан и введён в действия по ГОСТ 26300-2010 (с 1 июня 2011 г.)
- ГОСТ 26300-2010 должен использоваться для документооборота в госструктурах.
- Стандартизация ODF не означает навязывание LibreOffice/OpenOffice.

#### Проблемы ГОСТ 26300-2010

- Текущая версия ODF уже 1.3 (в ней исправлены многие проблемы версии 1.0)
- Не описаны спецификации скриптов и макросов.
- Не описано применение цифровых подписей.
- Не описан язык описания формул.
- Не допускается использование таблиц в презентациях.

#### Спецификация ODF 1.3 (апрель 2021), принят 21 января 2020:

http://docs.oasis-open.org/office/OpenDocument/v1.3/os/



# «Продвинутые» функции текстовых процессоров и электронных таблиц

В школе офисные пакеты изучаются очень подробно. Однако есть ряд немаловажных функций текстовых процессоров и электронных таблиц, о которых в школе почти не говорят.

#### Текстовый процессор

- Концепция стилей для оформления текстового документа
- Автонумерация рисунков, таблиц, формул
- Макросы для автоматизации повторяющихся действий
- Автозаполнение «мусорным» текстом

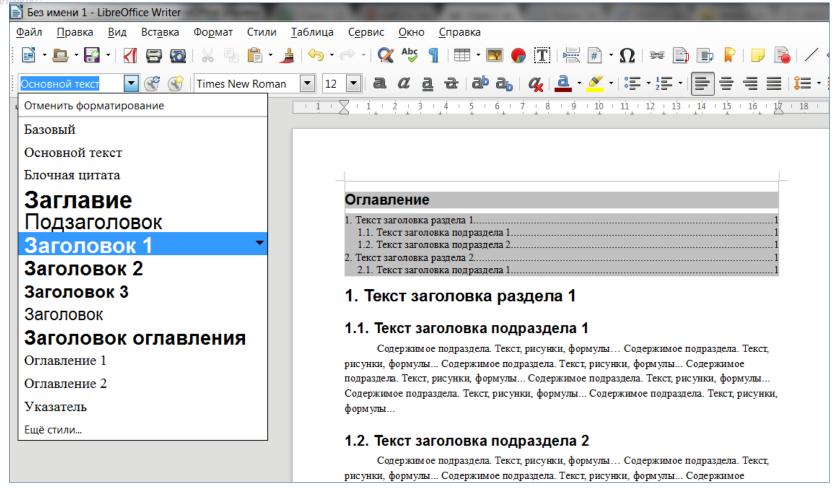
#### Табличный процессор

- Расчёт доверительного интервала
- Фильтры содержимого таблиц
- Запрет на ввод некорректных значений в ячейку.
- Условное форматирование
- Инструмент «Подбор параметра»

Рассматриваемые далее примеры выполнены в LibreOffice 5.1, однако в других офисных пакетах есть аналогичные функции (даже их названия почти всегда дословно совпадают).



# Концепция стилей в текстовых процессорах





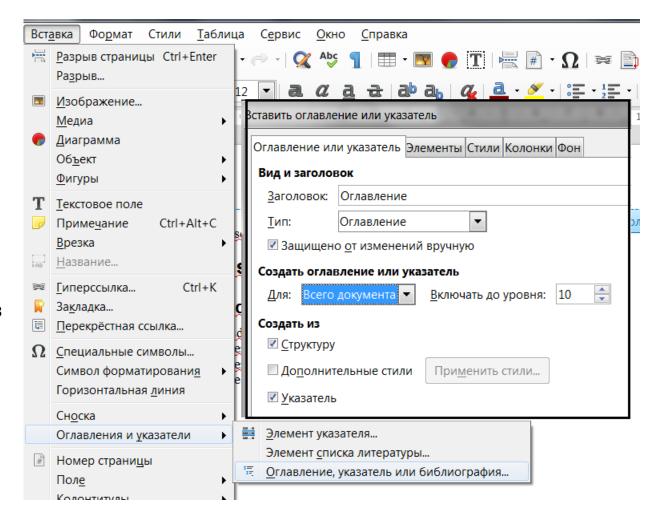
#### Автособираемое оглавление с помощью стилей

#### **Алгоритм**

- 1. При первичном наполнении документа использовать **только** стили для разметки структуры текста.
- 2. Наполняя документ, не тратить время на оформление внешнего вида «буковок».
- 3. Приступить к настройке внешнего вида стилей только после окончательного наполнения документа текстом.

**Не нужно** форматировать текст вручную без стилей, задавая кегль, цвет шрифта и т. п. «врукопашную»!

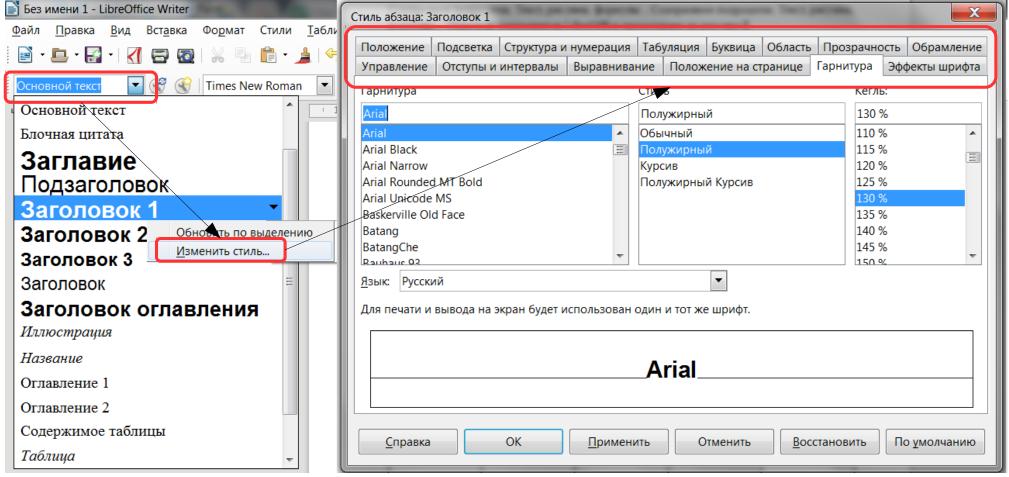
**Примечание.** Приведённые рекомендации имеют смысл лишь при оформлении больших сложных документов!





1 Control of the first of the f

При изменении настроек стиля автоматически изменится отображение текста во всём документе во всех местах, где этот стиль был использован!

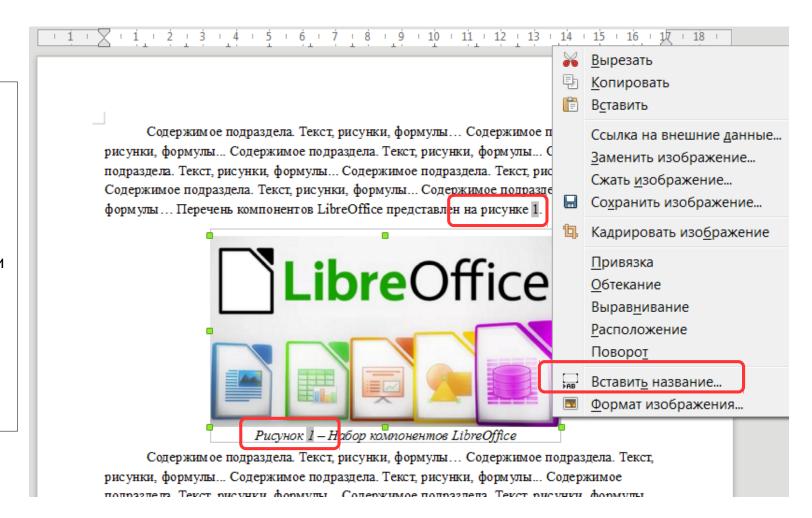




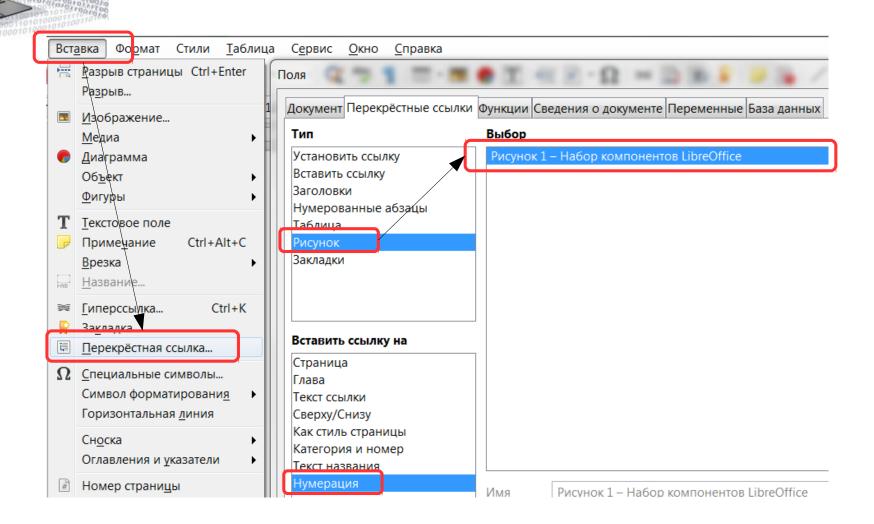
#### Перекрёстные ссылки и автонумерация рисунков

#### Памятка

- При добавлении нового рисунка его порядковый номер будет выбран автоматически.
- При изменении порядка следования рисунков они автоматически перенумеруются
- Для принудительной перенумерации следует нажать F9 (или меню «Сервис --> Обновить»).

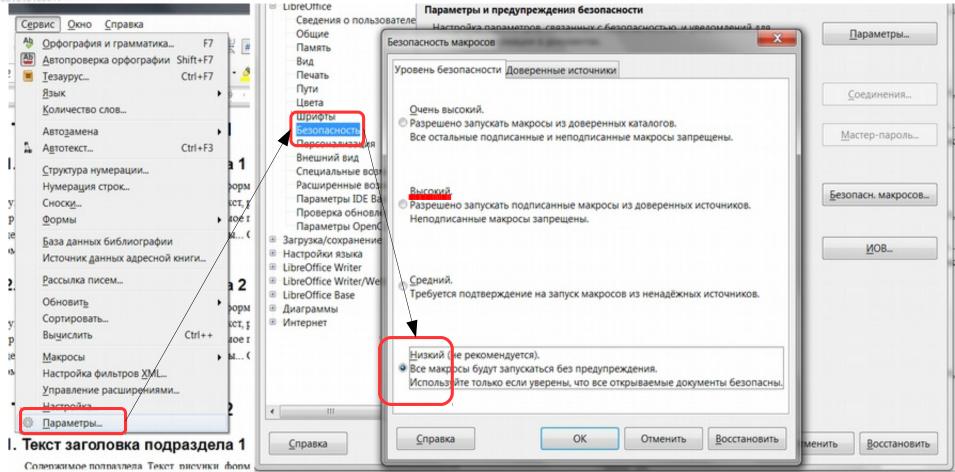


# Перекрёстные ссылки и автонумерация рисунков (2)



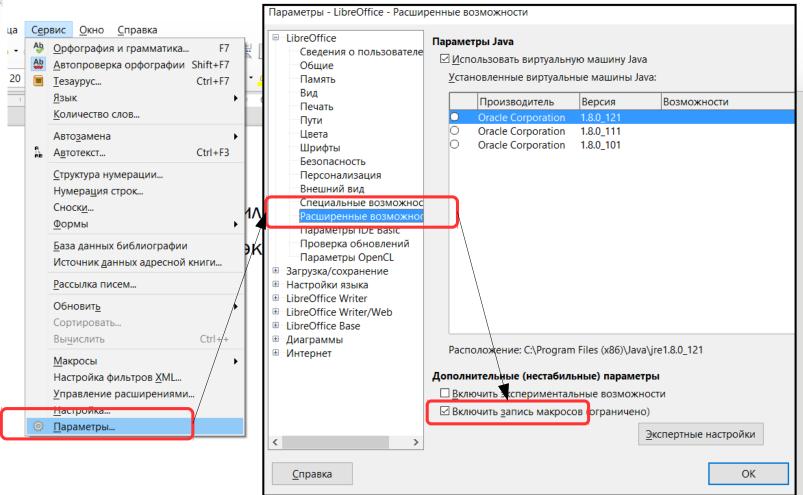


#### Макросы: особенности модели безопасности



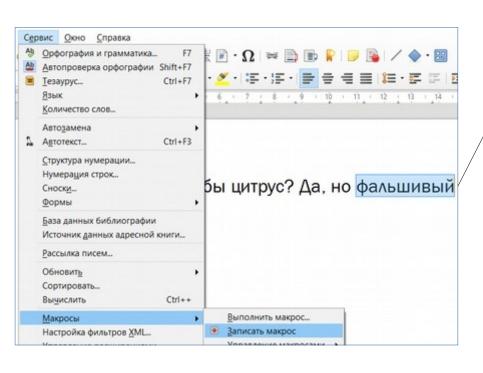


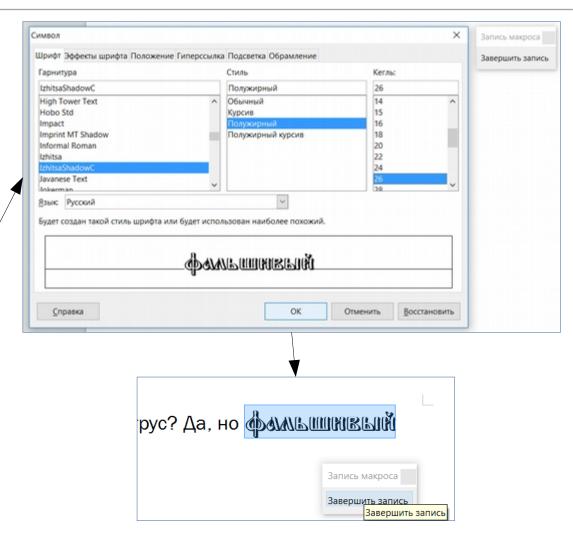
#### Макросы: запись вместо программирования вручную





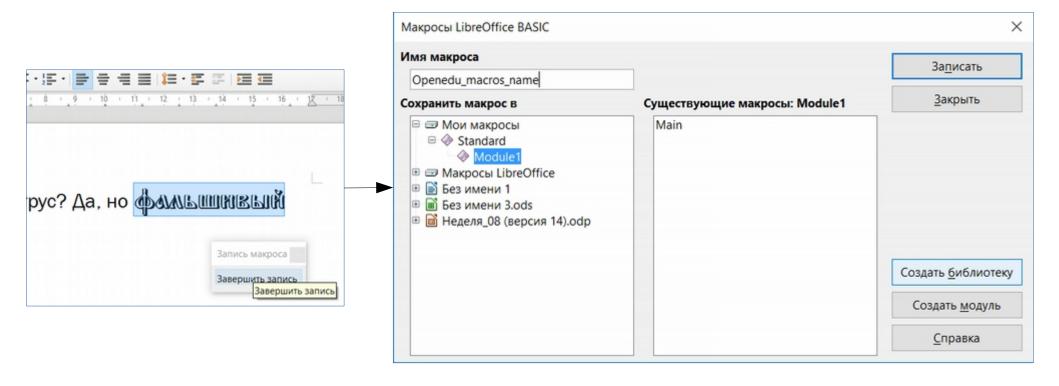
#### Макросы: пример записи макроса





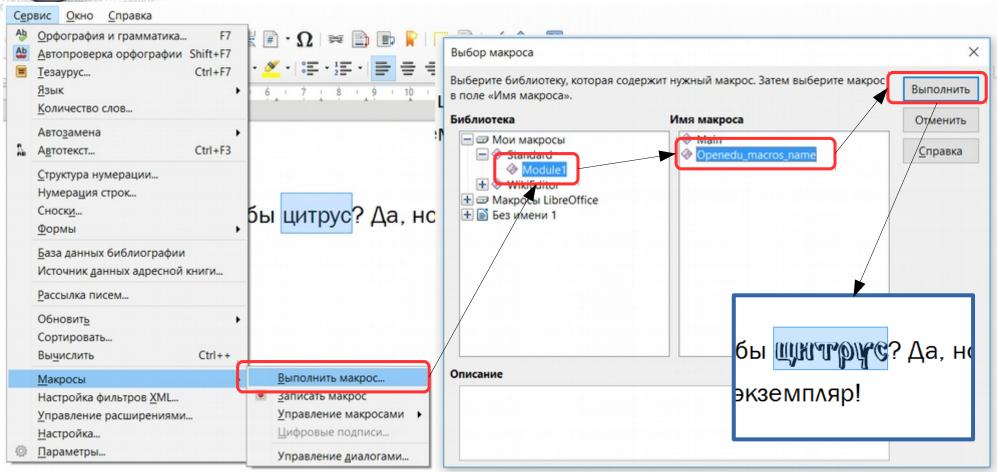


# Макросы: пример записи макроса (продолжение 1)



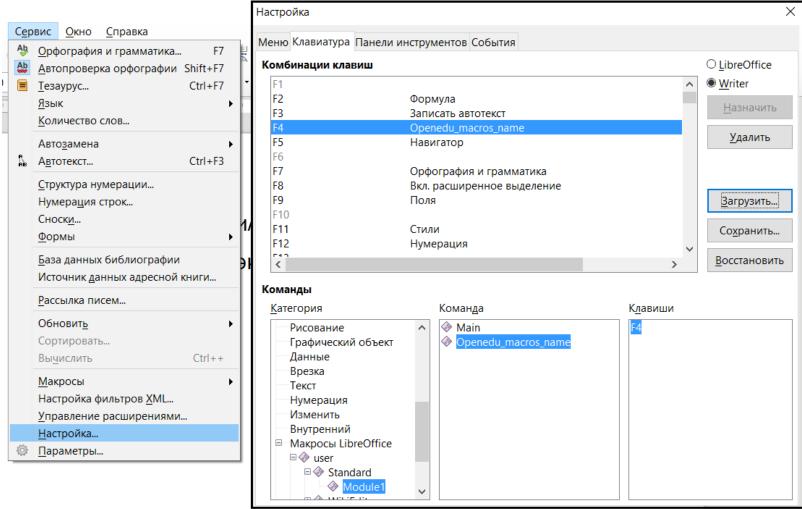


# Макросы: пример записи макроса (продолжение 2)

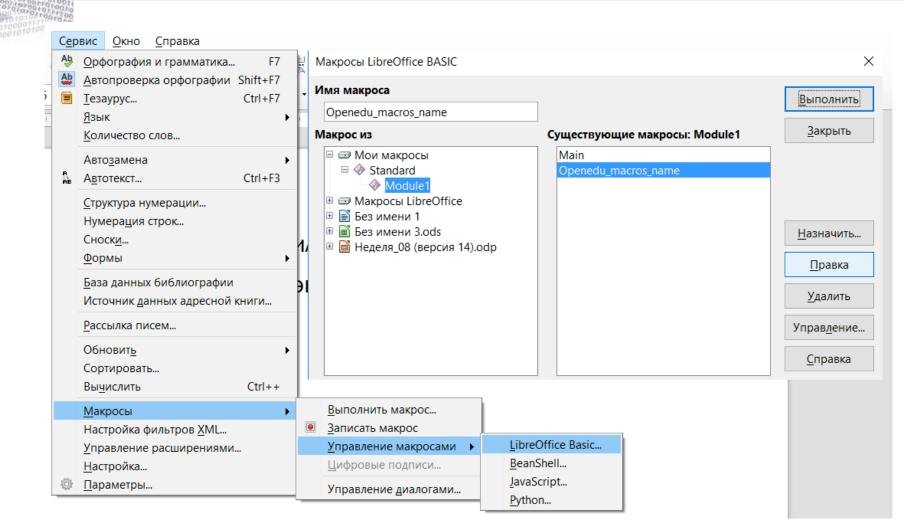




#### Макросы: назначение макроса на горячую клавишу



#### Макросы: как исправить макрос





#### Макросы: как исправить макрос

#### Каталог объектов

- 🗦 🖅 Мои макросы и диалоги
- 🗎 🖅 Макросы и диалоги LibreOffice
- ⊕ 🖹 Без имени 3.ods

```
sub Openedu_macros_name
```

rem define variables dim document as object

dim dispatcher as object

rem get access to the document

document = ThisComponent.CurrentController.Frame

dispatcher = createUnoService("com.sun.star.frame.DispatchHelper")

dim args1(4) as new com.sun.star.beans.PropertyValue

args1(0).Name = "CharFontName.StyleName" |args1(0).Value = "Полужирный"

args1(1).Name = "CharFontName.Pitch"

args1(1).Value = 2

args1(2).Name = "CharFontName.CharSet"

args1(2).Value = -1

args1(3).Name = "CharFontName.Family"

args1(3).Value = 1

args1(4).Name = "CharFontName.FamilyName"

|args1(4).Value = "IzhitsaShadowC"

dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:CharFontName", "", 0, args1())

dim args2(2) as new com.sun.star.beans.PropertyValue

args2(0).Name = "FontHeight.Height"

args2(0).Value = 26

args2(1).Name = "FontHeight.Prop"

args2(1).Value = 100

args2(2).Name = "FontHeight.Diff"

args2(2).Value = 0

dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:FontHeight", "", 0, args2())

dim args3(0) as new com.sun.star.beans.PropertyValue

args3(0).Name = "Bold"

args3(0).Value = true dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:Bold", "", 0, args3())

end sub



# Интересные факты о текстовых процессорах

1. Панграмма (с греч. «все буквы»), или разнобуквица — текст, использующий все буквы алфавита. Панграммы используются в текстовых процессорах для демонстрация шрифтов, проверки передачи текста по линиям связи, тестирования печатающих устройств.

Microsoft Windows 47 букв: «Съешь же ещё этих мягких французских булок, да выпей чаю»

GNU/Linux (Gnome) 45 букв: «В чащах юга жил бы цитрус? Да, но фальшивый экземпляр!»

Самая короткая панграмма: «Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль» (33 буквы).

#### 2. Скрытые незадокументированные возможности текстовых редакторов

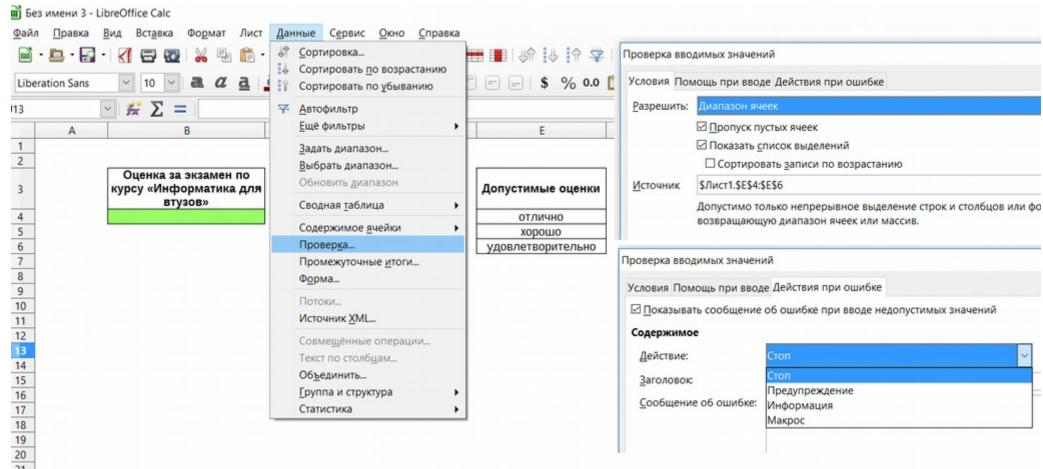
«=rand(m, n)» – если ввести этот текст без кавычек и нажать Enter, то сгенерируется псевдослучайный текст, состоящий из m абзацев по n предложений в каждом абзаце.

«=lorem(m, n)» – аналогично сгенерируется искажённый отрывок из философского трактата Цицерона «О пределах добра и зла», написанного на латинском языке в 45 году до Р. Х. (впервые этот текст был применен для набора шрифтовых образцов в XVI веке).

«dt» + F3 — сгенерируется 1 абзац текста в LibreOfffice.

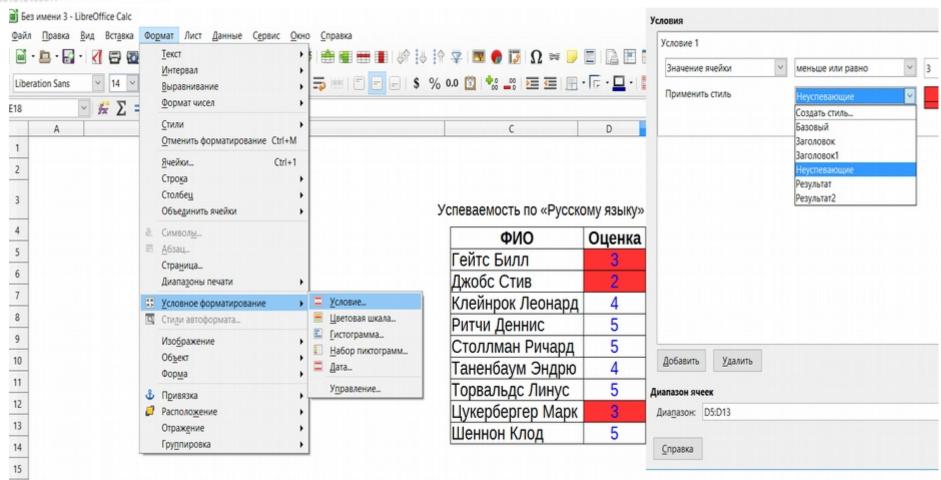


# Запрет на ввод некорректных значений в ячейку



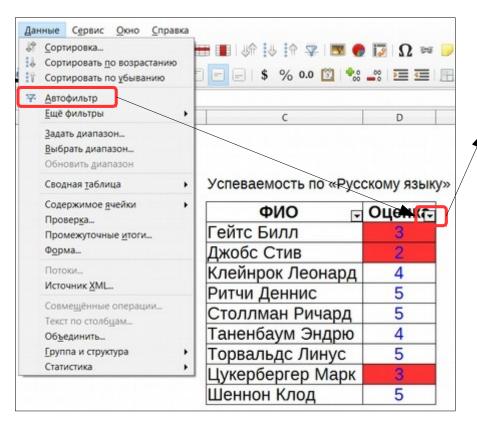


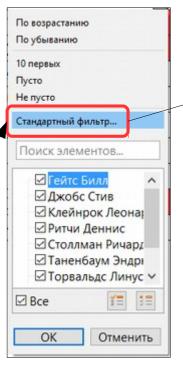
# Условное форматирование

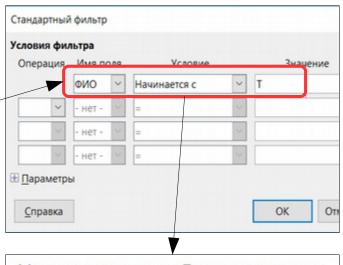












#### Успеваемость по «Русскому языку»

| ФИО             | Оценк |
|-----------------|-------|
| Таненбаум Эндрю | 4     |
| Торвальдс Линус | 5     |

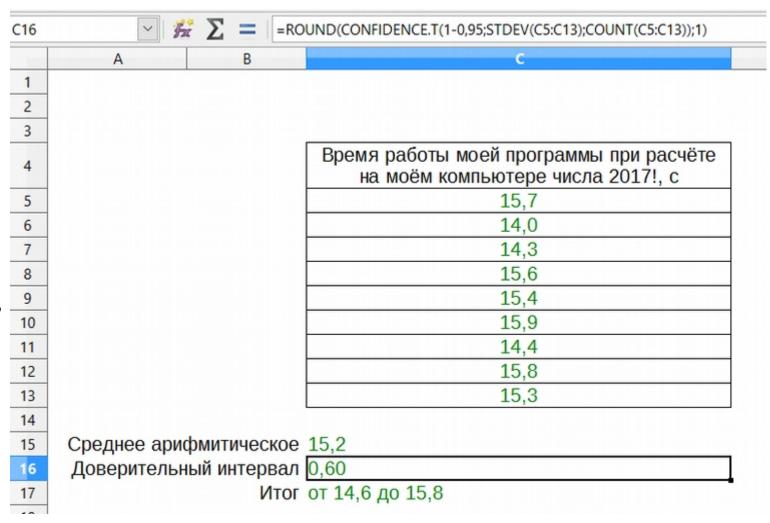


#### Расчёт доверительного интервала

В русской версии MS Office аналогичные функции называются

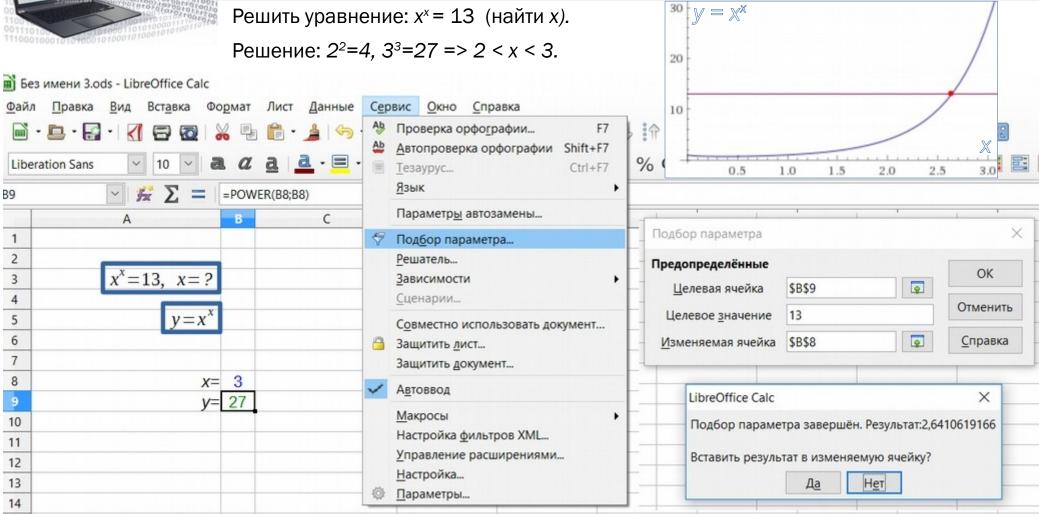
- «ОКРУГЛ»
- «ДОВЕРИТ.СТЬЮДЕНТ»
- «СТАНДОТКЛОН»
- «CԿËT»

Доверительная вероятность принята равной 95% (типичное используемое учёными значение)



# Transference of the second of

#### Функция «Подбор параметра»



# Вакансии со знанием Excel (в т.ч. макросов) на 2021

ΓΟΔ

#### Аналитик данных

Ароматный мир 🗸

Санкт-Петербург

Планирование и расчет эффективности маркетинговых акций. Факторный анализ влияния акций с помощью регрессионных моделей и проверки гипотез. Подготовка презентаций по...

Знания Excel на уровне продвинутого пользователя (визуализация, функции (index, match и т.п.), **макросы**). Аналитический склад ума, абстрактное мышление, умение...

#### Аналитик

Национальный исследовательский университет Высшая школа экономики 🗸

Санкт-Петербург

Сбор, обработка и проверка больших массивов данных (реестров). Расчет показателей для отчетов на основе реестров. Формирование отчетов по заданной методике.

Продвинутый пользователь Excel (включая обработку массивов данных, сводные таблицы, **макросы**, функции). Владение языками R, Python (как преимущество). Продвинутый пользователь Power...

#### Программист С#

АО ИнфоТеКС 🗸

Санкт-Петербург

Настройка шаблона для веб-сайта с документацией: HTML, CSS, JavaScript, XML. Поддержка Word-шаблонов и макросов к ним на с#.



Опыт разработки веб приложений на asp.net. Опыт разработки плагинов или **макросов** к excel и word документам. Опыт разработки плагинов к...

#### Специалист по внедрению ВРМ-систем

ELMA 🗸

Санкт-Петербург, • Выборгская

Реализовывать решения на платформах ELMA. Участвовать в оценке и составлении архитектуры решения. Участвовать в тестировании решения. Устанавливать, настраивать и администрировать...

Знание MS Excel (сводные таблицы, ВПР, макросы). Опыт работы с реляционными СУБД (MSSQL\ MySQL\ PostgreSQL\ Oracle), знание SQL.





Генетики были вынуждены сменить имена генов в человеческом геноме из-за ошибок в Excel: https://www.theverge.com/2020/8/6/21355674/human-genes-rename-microsoft-excel-misreading-dates?scrolla=5eb6d68b7fedc32c19ef33b4

Неправильно: Уверенный пользователь Excel Правильно: Проектирование информационно-аналитических апплетов на наиболее востребованной low-code платформе.

Drum Machine in Excel - https://www.youtube.com/watch?v=To2JIXGoYzA Чемпионат мира по Excel - https://habr.com/ru/company/mvideo/news/t/595685/

Важная функция СУММЕСЛИМН: https://support.microsoft.com/ru-ru/office/%D1%84%D1%83%D0%BD%D0%BA%D1%86%D0%B8%D1%8F-%D1%81%D1%83%D0%BC%D0%BC%D0%B5%D1%81%D0%BB%D0%B8%D0%BC%D0%BD-c9e748f5-7ea7-455d-9406-611cebce642b

Важная сущность — Range: https://learn.microsoft.com/en-us/office/vba/api/excel.range(object)

# Полезные ссылки и шутки (2)



- Как вам кажется, что лучше всего подчёркивает талийю?
- Лучше всего талийю подчёркивает Word.

HR: Как у вас с Excel?

Я: Я ненавижу эту программу.

HR: Опытный пользователь, поняли.



# Представление целых чисел в ограниченной двоичной разрядной сетке (РС) компьютера

Для хранения целой переменной в памяти компьютера используется фиксированное заранее известное число бит. Например, для хранения *a*=2 в компьютерную память будет записано следующее двоичное число, если используется 32-разрядный компьютер:

 $000000000000000000000000000000010_{(2)}$ .

Процессор за один такт работы выполняет операцию сразу со всеми 32-мя битами:

 $\underline{000000000000000100000000000010}_{(2)}$ 

 $00000000000000010000000000100_{(2)}\\$ 

Пусть для хранения целого неотрицательного числа в переменной a используется k бит.

MIN(a) = 
$$000...000_{(2)} = 0$$
,  
MAX(a) =  $111...111_{(2)} = 2^k - 1$ .  
999 =  $1000 - 1 = 10^3 - 1$   
 $111_{(2)} = 1000_{(2)} - 1 = 2^3 - 1$ 

Диапазон представления целых неотрицательных чисел в k-разрядной сетке: от 0 до 2<sup>k</sup>-1.



#### Представление целых чисел со знаком в компьютере

В ЭВМ нет способа обозначить в двоичной СС знак «МИНУС» перед числом. Способы решения этой проблемы с примерами для 4-разрядного компьютера:

- Специальный знаковый бит (СЗБ) +5 = 0101<sub>2</sub>, -5 = 1101<sub>2</sub> (первый бит означает знак числа)
- Фиксированное смещение влево (ФСВ)
   -5 = 0000<sub>2</sub>, -4 = 0001<sub>2</sub>, ..., +10 = 1111<sub>2</sub> (все числа уменьшены на 5)
- Нега-двоичная система счисления (НДСС) -5 = 1111<sub>-2</sub>, +5 = 0101<sub>-2</sub> (основание СС равно «-2»)
- Обратный/инверсный код (ОК)  $+5 = 0101_2$ ,  $-5 = 1010_2$  (инвертируются все биты)
- Дополнительный код (ДК) +5 = 0101<sub>2</sub>, -5 = 1011<sub>2</sub> (инвертировать все биты и прибавить 1)



# Целые числа со знаком в трёхразрядном коде

Для сравнения – диапазон представления целых неотрицательных чисел в трёхразрядной сетке: от  $000_{(2)}$  до  $111_{(2)}$ , т. е. от 0 до 7.

| Трёхразрядный код | СЗБ  | ФСВ (5) | НДСС | OK   | ДК   |
|-------------------|------|---------|------|------|------|
| 000               | +0   | -5      | 0    | +0   | 0    |
| 001               | 1    | -4      | 1    | 1    | 1    |
| 010               | 2    | -3      | -2   | 2    | 2    |
| 011               | 3    | -2      | -1   | 3    | 3    |
| 100               | -O   | -1      | 4    | -3   | -4   |
| 101               | -1   | 0       | 5    | -2   | -3   |
| 110               | -2   | 1       | 2    | -1   | -2   |
| 111               | -3   | 2       | 3    | -0   | -1   |
| Диапазон          | -3+3 | -5+2    | -2+5 | -3+3 | -4+3 |

# Целые числа со знаком в *n*-разрядном компьютере

Имея *п*-разрядный двоичный регистр, можно закодировать 2<sup>n</sup> разных символов. Для

кодирования целых чисел без знака используется диапазон от 0 до  $2^n - 1$ .

Каков диапазон хранимых чисел со знаком в *n*-разрядном регистре?

1. Специальный знаковый бит (СЗБ):

OT 
$$-(2^{n-1}-1)$$
 AO  $+(2^{n-1}-1)$ 

от (-S) до  $(2^n - 1 - S)$ , где S – смещение.

3. Нега-двоичная система счисления (НДСС): чётное 
$$n$$
: от  $-(2^n-1)*2/3$  до  $(2^n-1)/3$ , нечётное  $n$ : от  $-(2^{n-1}-1)*2/3$  до  $(2^{n+1}-1)/3$ , любое  $n$ : от  $-(2^{n-(n \bmod 2)}-1)*2/3$  до  $(2^{n+(n \bmod 2)}-1)/3$ .

| <br>1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 |
|-------|---|---|---|---|---|---|---|
| <br>0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 |

4. Обратный/инверсный код (ОК): от  $-(2^{n-1}-1)$  до  $+(2^{n-1}-1)$ .

| 1 | 0 | 0 | 0 |     | 0 | 0 | 0 | 0 |
|---|---|---|---|-----|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 1 | 1 | ••• | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |     | 0 | 0 | 0 | 0 |
| _ | _ | _ | _ |     | _ | _ | _ |   |

5. Дополнительный код (ДК): от 
$$(-2^{n-1})$$
 до  $(2^{n-1}-1)$ .



# Дополнительный код: пример

Как хранится число «-2» в памяти десятиразрядного компьютера?

#### <u>Решение</u>

**1 шаг**: записать число «+2», используя все доступные разряды

 $2_{10} = 0000000010_{2}$ 

2 шаг: инвертировать каждый бит полученного числа:

 $000000010_2 \rightarrow 11111111101_2$ 

3 шаг: прибавить один

1111111101,

+ 000000001

111111110

**4 шаг**: радоваться результату:  $-2_{10} = 11111111110_{2}$  (обратный перевод выполняется так же)

<u>Иллюстрация эффекта</u> 2 + (-2) = 0 →  $_{_{+}}000000010_{_{2}}$   $\underline{1111111110}_{_{2}}$   $\underline{1000000000}_{_{2}}$  – это ноль, т. к. 11-го разряда нет



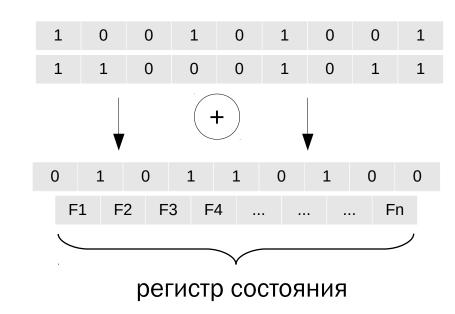
Как придумали правило ДК? Почему нужно инвертировать биты и прибавлять 1?

$$x_{(2,n)} + inv(x_{(2,n)}) = ...1111111111_{(2,n)} = 2^n - 1$$
. Пример:  $0101_{(2,4)} + 1010_{(2,4)} = 1111_{(2,4)} = 2^4 - 1$   $inv(x_{(2,n)}) + 1 = 2^n - x_{(2,n)}$   $inv(x_{(2,n)}) + 1 = -x_{(2,n)}$   $a_{(2,n)} - b_{(2,n)} = a_{(2,n)} + (-b_{(2,n)}) = a_{(2,n)} + (2^n - b_{(2,n)}) = a_{(2,n)} + (inv(b_{(2,n)}) + 1)$ 



# **А**рифметические операции в ограниченной разрядной сетке

- После любой арифметической операции процессор автоматически без явной команды от программиста устанавливает флаги, характеризующие состояние процессора.
- Совокупность этих флагов называется регистром состояния.
- Программист может анализировать содержимое регистра состояния процессора для принятия решений в программе.



#### Флаги состояния процессора



- SF Sign Flag. Равен 1, если результат операции отрицателен, иначе 0.
- ZF Zero Flag. Равен 1, если результат операции равен нулю.
- **PF Parity Flag.** Равен 1, если младший байт результата выполнения операции содержит чётное число единиц.
- **AF Adjust Flag.** Равен 1, если произошёл заём или перенос между первым и вторым полубайтом (нибблом).
- *CF Carry Flag.* Равен 1, если происходит перенос за пределы разрядной сетки или заём извне.
- OF Overflow Flag. Равен 1, если результат операции не помещается разрядную сетку (при использовании дополнительного кода).

#### Флаги переполнения и переноса (OF, CF)

- OF Overflow Flag. Принимает значение 1, если в результате выполнения операции со знаковыми числами появляется одна из ошибок:
  - 1) складываем положительные числа, получаем неположительный результат;
  - 2) складываем отрицательные числа, получаем неотрицательный результат.

#### Примеры для 4-разрядного компьютера:

$$\begin{array}{l} 0100_{(2)} + 0001_{(2)} = 0101_{(2)} \, (\text{CF=0, OF=0}) : +4 + 1 = +5 \\ 0110_{(2)} + 1001_{(2)} = 1111_{(2)} \, (\text{CF=0, OF=0}) : +6 - 7 = -1 \, \left(1111_2 \, \text{B доп. коде это } -1_{10}\right) \\ 1000_{(2)} + 0001_{(2)} = 1001_{(2)} \, (\text{CF=0, OF=0}) : -8 + 1 = -7 \\ 1100_{(2)} + 1100_{(2)} = 1000_{(2)} \, (\text{CF=1, OF=0}) : -4 - 4 = -8 \\ 1000_{(2)} + 1000_{(2)} = 0000_{(2)} \, (\text{CF=1, OF=1}) : -8 - 8 = 0 \\ 0101_{(2)} + 0100_{(2)} = 1001_{(2)} \, (\text{CF=0, OF=1}) : +5 + 4 = -7 \end{array}$$



#### Пример установки флагов состояния процессора

#### 16-разрядный компьютер

```
Пример 1
   0010.0101.0000.1100
                             + 9484
                             +15780 (10)
+ 0011.1101.1010.0100_{(2)}
   0110.0010.1011.0000_{(2)} = +25264
              CF=0, OF=0, ZF=0, AF=1, SF=0, PF=0
Пример 2
  0110.0010.1010.1001
                             +25257<sub>(10)</sub>
+ 0011.1101.1010.1100
                              +15788
  1010.0000.0101.0101_{(2)} =
                              -24491
              CF=0, OF=1, ZF=0, AF=1, SF=1, PF=1
Пример 3
  1110.0111.0110.1000
                              - 6296
+ 0110.0010.1011.0000
                              +25264
1.0100.1010.0001.1000
                              +18968
              CF=1, OF=0, ZF=0, AF=0, SF=0, PF=1
```