

# TP Noté - NodeJS

---

## Sujet

---

Vous avez découvert que Javascript permet de réaliser nombre d'applications de différentes natures, dans le cadre du développement web. Vous allez maintenant devoir réaliser un projet afin de mettre en pratique vos connaissances aussi bien en front-end qu'en back-end.

Ce projet consistera en une application de discussion instantanée s'appuyant sur les Websockets.

## Fonctionnalités

---

1. En suivant les instructions du [Get Started](#) de Socket.io, développez une application de chat en utilisant les Web sockets.
2. Développez les fonctionnalités proposées dans la partie [Homework](#), à savoir :
  - Envoyer un message à tous les utilisateurs lorsque quelqu'un se connecte ou se déconnecte
  - Support des pseudonymes
  - Lorsqu'un utilisateur envoie un message, ajouter ce message directement à sa conversation locale et ne pas lui renvoyer ce message
  - Afficher "bob est en train d'écrire..." lorsque c'est pertinent
  - Lister les utilisateur en ligne
  - Possibilité d'envoyer des messages privés
3. Enfin, développez ces fonctionnalités :
  - Possibilité de choisir un avatar soit dans une liste prédéfinie, soit en uploadant son image
  - Possibilité de créer des channels/salons de discussions
  - Afficher la liste des channels/messages privés de l'utilisateur
4. *Bonus*: Vous pouvez ajouter toute amélioration que vous jugez pertinente à partir du moment où les fonctionnalités précédentes sont terminées

## Rendu

---

Le rendu se fait par binôme (ou individuellement pour les groupes impairs, la notation sera adaptée).

La date de rendu est fixée au **30/01/2023 à 23:59**.

Vous devrez créer un projet privé sur Gitlab (<https://devops.telecomste.fr/>) et ajouter Lina Nachabe et Jules Chevalier comme membres du projet. Il n'y a aucune obligation quant à l'utilisation de Git (branches, commits etc...), mais le projet doit être mis en ligne avant la date butoire.

### Attention

- **Les deux participants doivent être membres du projet**
- Chaque projet doit disposer d'un README expliquant comment lancer le projet (installation des dépendances, lignes à utiliser dans le terminal...)
- Tout projet rendu ailleurs que sur le Gitlab de TSE ne sera pas corrigé
- Les projets publics (non-privés) ne seront pas corrigés

- Si vous ne nous ajoutez pas comme membres (>reporter) nous ne pouvons pas corriger votre projet !
- Le code commité après le deadline ne sera pas pris en compte

Le code doit être correctement indenté, documenté et commenté au besoin.