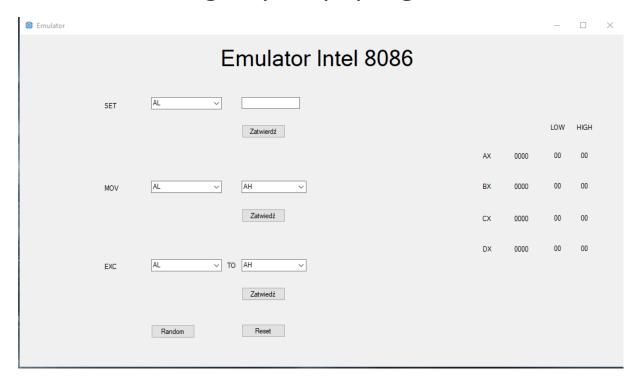
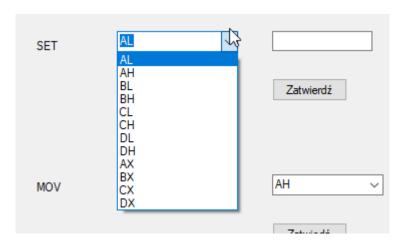
EMULATOR INTELA 8086 NA 3.5

1. Ogólny zarys programu



2. Komenda SET

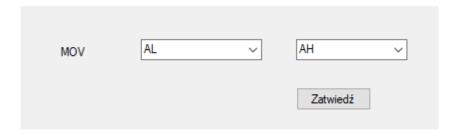


Z listy rozwijanej wybieramy cel, następnie wpisujemy wartość i klikamy zatwierdź.

Przykładowe użycie:



3. Komenda MOVE

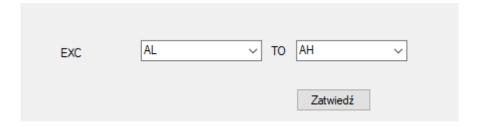


Z list rozwijanych wybieramy adresata i odbiorcę (8bit lub 16bit), następnie klikamy zatwierdź.

Przykładowe zastosowanie:

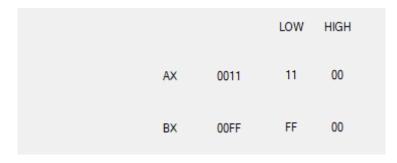


4. Komenda EXCHANGE



Z list rozwijanych wybieramy adresata i odbiorcę (8bit lub 16bit), następnie klikamy zatwierdź.

Przykładowe zastosowanie:



Po zatwierdzeniu:



Wartości zamieniły lokację pomiędzy AL i BL.