

EMULATOR INTELA 8086 NA

3.5

1.Ogólny zarys programu

Emulator Intel 8086

SET

MOV

EXC TO

		LOW	HIGH
AX	0000	00	00
BX	0000	00	00
CX	0000	00	00
DX	0000	00	00

2. Komenda SET

The screenshot shows the 'SET' command interface. A dropdown menu is open, displaying a list of registers: AL, AH, BL, BH, CL, CH, DL, DH, AX, BX, CX, and DX. The 'AL' register is selected at the top of the list. To the right of the dropdown is an empty text input field. Below the input field is a button labeled 'Zatwierdź' (Confirm). Below the dropdown menu, the 'MOV' command is partially visible, showing a dropdown menu with 'AH' selected.

Z listy rozwijanej wybieramy cel, następnie wpisujemy wartość i klikamy zatwierdź.

Przykładowe użycie:

The screenshot shows the 'SET' command interface with the example usage. The 'SET' command is selected, and the dropdown menu shows 'AL' selected. The text input field contains the value 'ff'. Below the input field is a button labeled 'Zatwierdź'. To the right, there is a table showing the state of registers AX and BX. The table has columns for the register name, a 'LOW' column, a 'HIGH' column, and a final column. The 'AX' register row shows '00FF' in the 'LOW' column, 'FF' in the 'HIGH' column, and '00' in the final column. The 'BX' register row shows '0000' in the 'LOW' column, '00' in the 'HIGH' column, and '00' in the final column. The '00FF' and 'FF' values are highlighted with a red box.

	LOW	HIGH	
AX	00FF	FF	00
BX	0000	00	00

3. Komenda MOVE

MOV

Z list rozwijanych wybieramy adresata i odbiorcę (8bit lub 16bit),
następnie klikamy zatwierdź.

Przykładowe zastosowanie:

MOV

AX	00FF	FF	00
BX	00FF	FF	00
CX	0000	00	00

4. Komenda EXCHANGE

EXC TO

Z list rozwijanych wybieramy adresata i odbiorcę (8bit lub 16bit), następnie klikamy zatwierdź.

Przykładowe zastosowanie:

		LOW	HIGH
AX	0011	11	00
BX	00FF	FF	00

Po zatwierdzeniu:

		LOW	HIGH
AX	00FF	FF	00
BX	0011	11	00

Wartości zamieniły lokację pomiędzy AL i BL.