Отчет по лабораторной работе № 9 по курсу "Фундаментальная информатика"

Студент группы М80-109Б-22 Любарский Иван Владимирович, № по списку $\,8\,$

| Контакты ivanred28(@gmail.com, @rMEDGranD | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| Работа выполнена: «17» ноября 2022г. | | | | | |
| Преподаватель: каф. 806 Сысоев Максим Алексеевич | | | | | |
| Отчет сдан « »20 г., итоговая оценка | | | | | |
| Подпись преподавателя | | | | | |

- Тема: Системы программирования на языке Си.
- Цель работы: Составление и отладка простейшей программы на языке Си.
- Задание: Попадание точки в полосу на координатной плоскости ј,і. (Вариант 20)
- Оборудование:

Процессор Intel Core i5-4210U @ 4x 1.7GH с ОП 15873 Мб, НМД 512 Гб. МОнитор 1600х900

• Программное обеспечение:

Операционная система семейства: linux, наименование: ubuntu, версия 18.10 cosmic интерпретатор команд: bash версия 4.4.19.

Система программирования -- версия --, редактор текстов етасѕ версия 25.2.2

Утилиты операционной системы --

Прикладные системы и программы --

Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере --

6. Идея, метод, алгоритм решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)

Для решения поставленной задачи требуеться написать простейшие функции сравнения, модуля и выявления знака выражения.

Из данных из условия выражений и началальных чисел надо произвести преобразования, после чего проверить на нахождение полученную точку в полосе на координатной плоскости.

В конце надо вывести конечные данные и информацию о попадании.

7. Сценарий выполнения работы [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию].

План выполнения кода:

- 1. Организация начальных данных.
- 2. Создание копий переменных.
- 3. Вычисление следующих значений переменных через копии.
- 4. Проверка на нахождении точки в полосе. Если находиться вывод информации и конец выполнения программы.
- 5. Возвращение к пункту 2 49 раз.
- 6. Вывод информации о промохе.
- **8. Распечатка протокола** (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем).

#include <stdio.h>

```
int Abs(int x);
int Min(int x, int y);
int Max(int x, int y);
int Sign(int x);
void DoCalculations(int* i, int* j, int* l, int g);
int main() {
       int i = -25;
       int j = -9;
       int l = -8;
       int i1, i2, g;
       for (g = 1; g < 51; g++) {
              DoCalculations(&i, &j, &l, g);
               i1 = -10 - j;
               i2 = -20 - j;
               if ((i2 <= i) && (i <=i1)) { printf("%s%c%s%i%c%s%i%c%i%c%i",
                                                   "Hitted!", '\n', "Time is ",
                                                   g, '\n', "Coordinates and
                                                   parameter (i, j, l) = ", i, '
                                                   ', j, ' ', D;
                                            return 0; }
       printf("%s\n%s%i\n%s%i%c%i%c%i", "Missed!", "Time is ", g, "Coordinates
              and parameter (i, j, l) = ", i, ' ', j, ' ', l);
       return Θ;
}
void DoCalculations(int* i, int* j, int* l, int g) {
       int i0 = *i;
       int j\theta = *j;
       int 10 = *1;
       *i = ((Abs(i0 - j0) * l0 - Abs(j0 - l0) * i0 + Abs(i0 - l0) * j0) % 20) -
            g + 1;
       *j = (Min(i0, j0) * Max(j0, l0) * Min(i0, l0)) % 25 + 5 * Sign(i0) + g -
       *l = Abs(l0) * Sign(i0 - j0) - Abs(i0) * Sign(j0 - l0) + Abs(j0) *
            Sign(i0 - 10);
int Abs(int x) {
       if (x >= 0) { return x; }
       else { return -x; }
int Min(int x, int y) {
       if (x \ge y) { return y; }
       else { return x; }
int Max(int x, int y) {
       if (x >= y) \{ return x; \}
       else { return y; }
}
int Sign(int x) {
       if (x >= 0) { return 1; }
       else { return -1; }
}
```

9. Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки и основные события (ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся

сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

| Nō | Лаб. | Дата | Время | Событие | Действие по исправлению | Примечание |
|----|------|------|-------|---------|-------------------------|------------|
| | или | | | | | |
| | дом. | | | | | |
| 0 | | | | | | |

10. Замечания автора по существу работы

11. Выводы

Работа является интересной в плане написания простейших функций и анализа изменений переменных, отношений новых точек на координатной плоскости. В остальном вывод о работе можно практически полностью сопоставить с выводом из лабораторной работы номер 8.

Недочёты при выполнении задания могут быть устранены следующим образом: --

| Подпись | студента |
|---------|----------|
| | |