

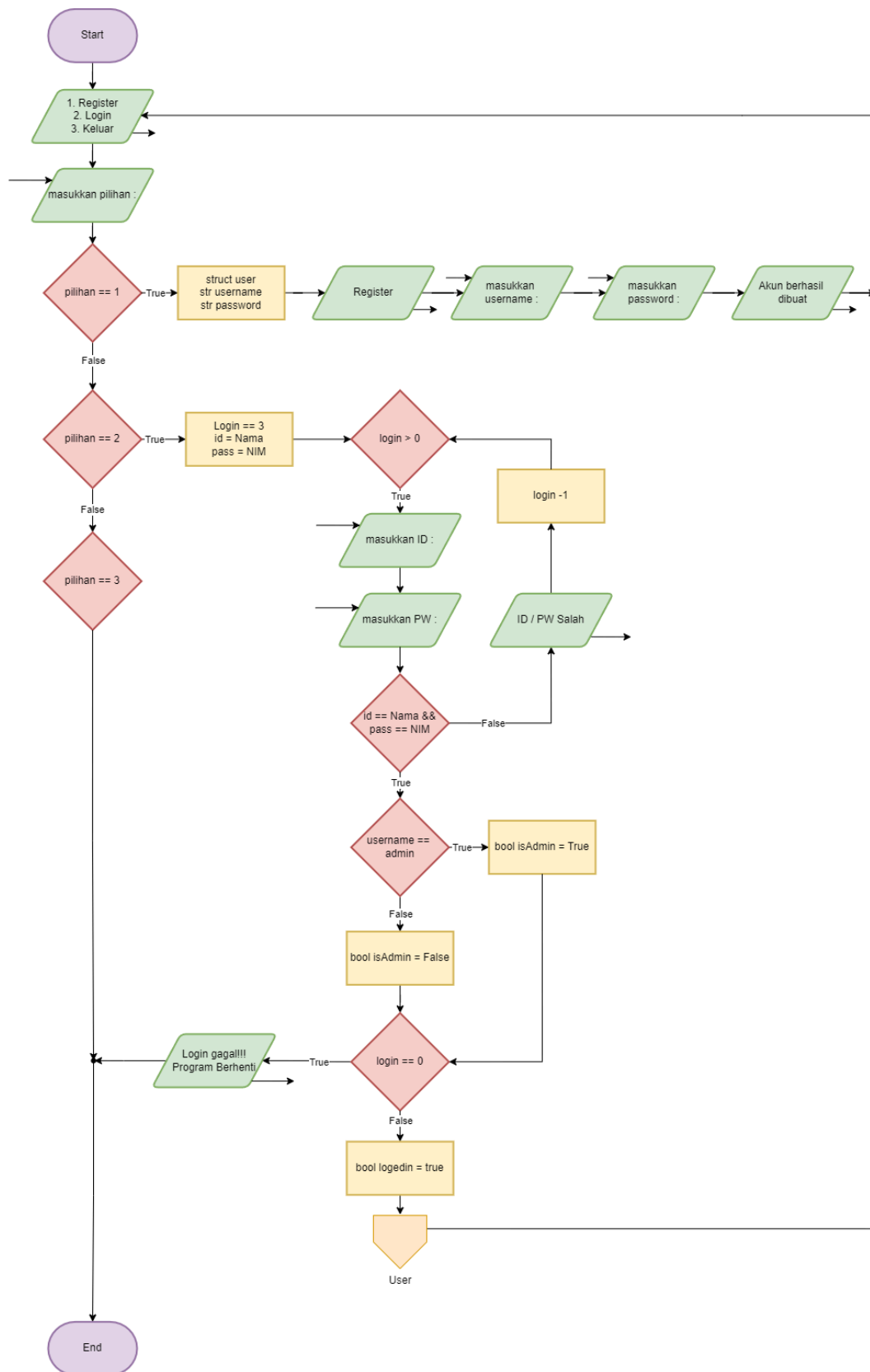
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 5
ALGORITMA PEMROGRAMAN LANJUT



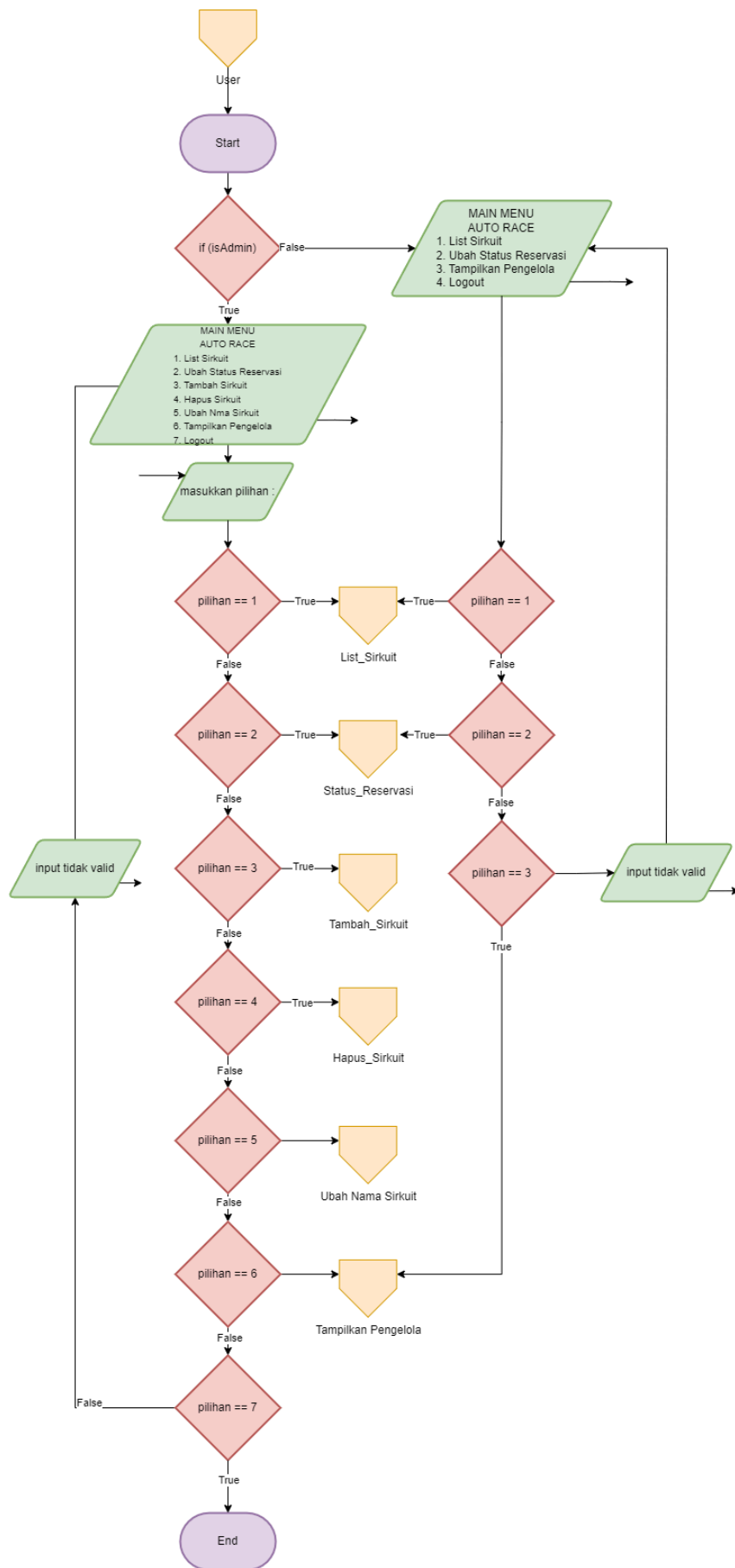
Disusun oleh:
Muhammad Ilma Yusrian Fahmi
Kelas B2 24

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

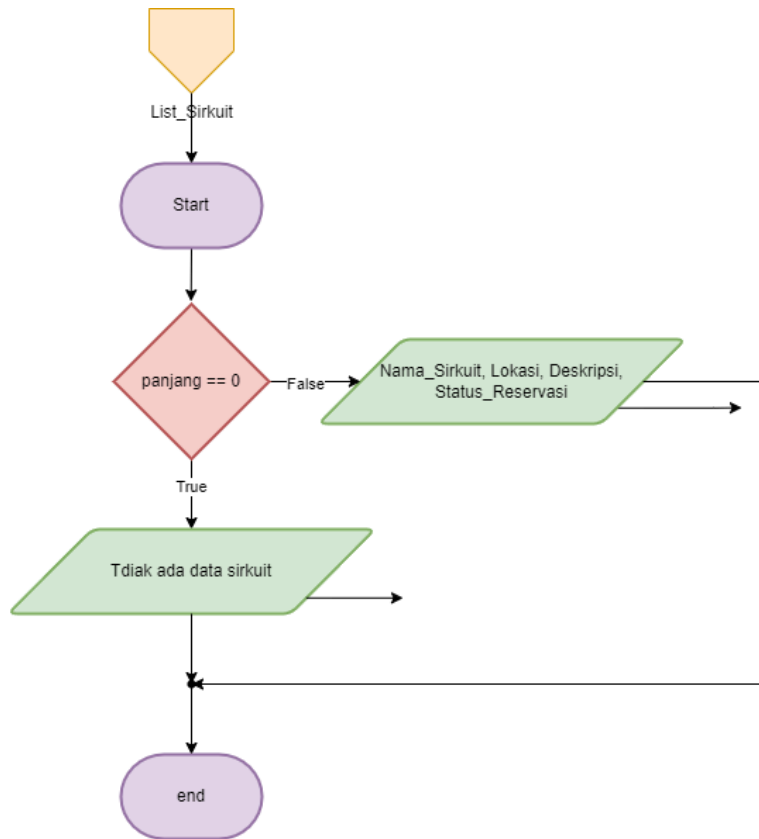
1. Flowchart



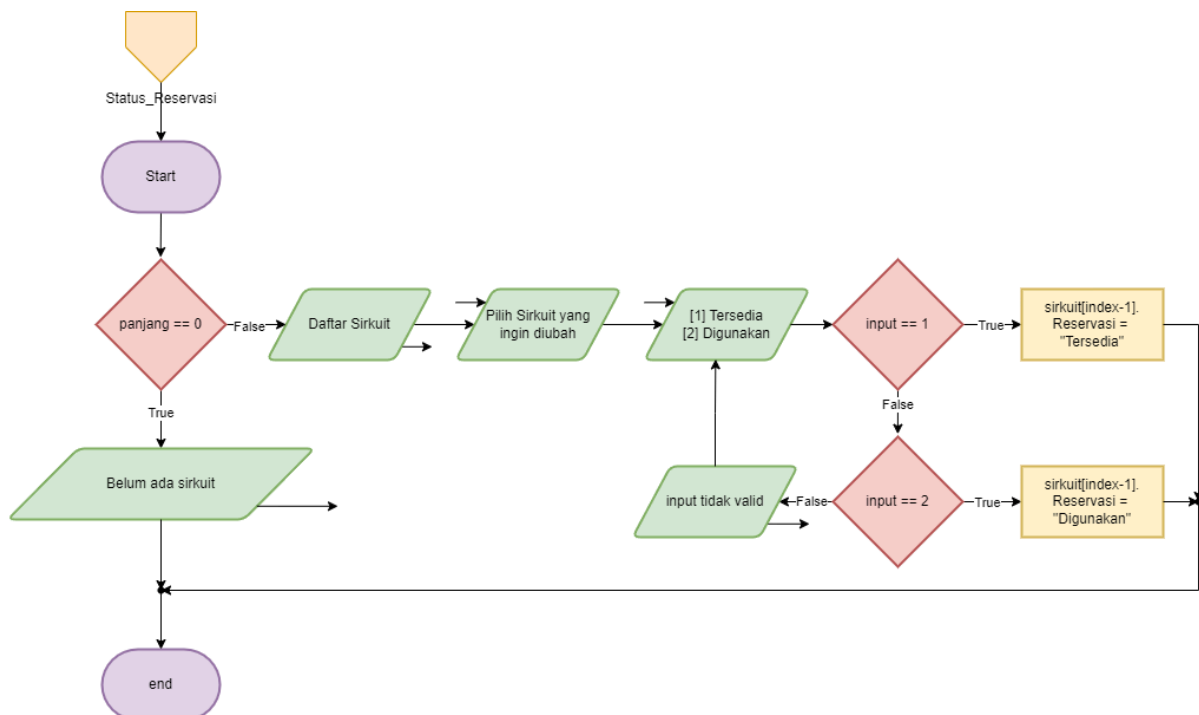
Gambar 1.1 Flowchart Main Menu



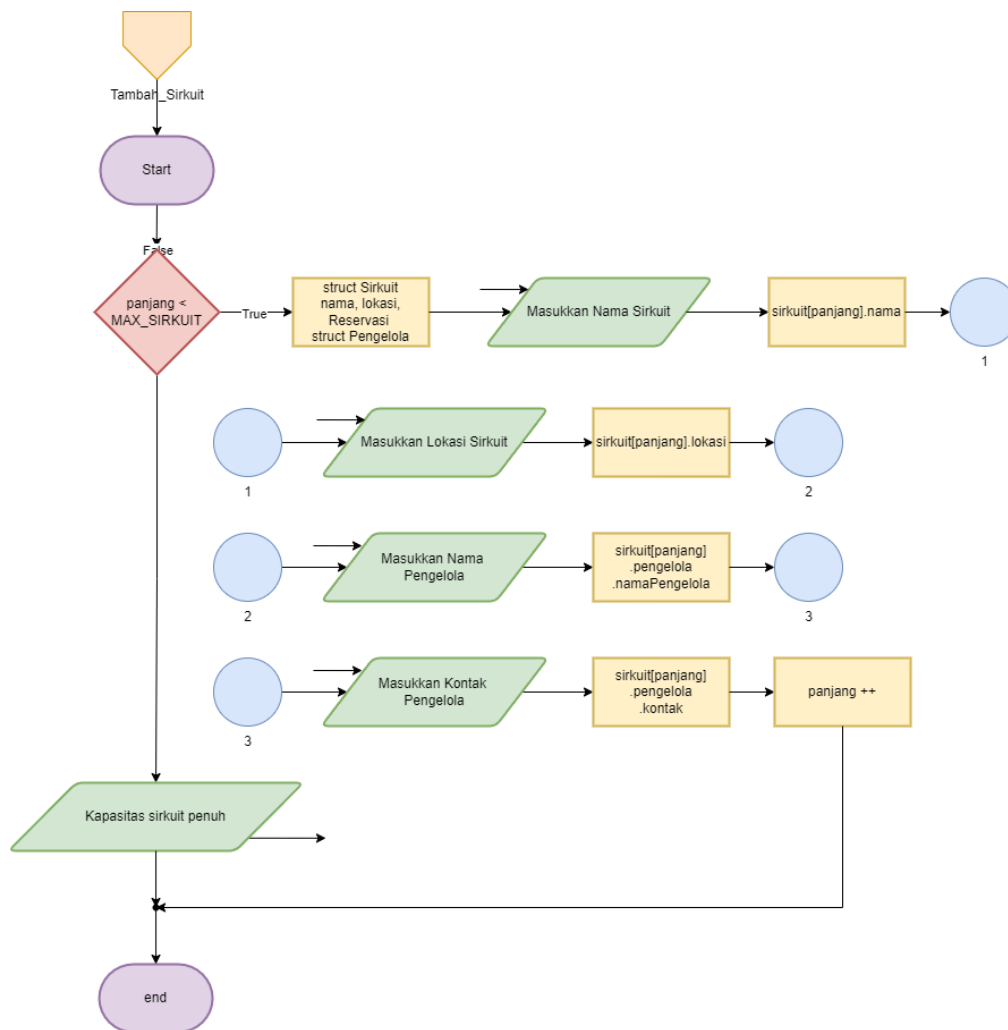
Gambar 1.2 Flowchart Menu User



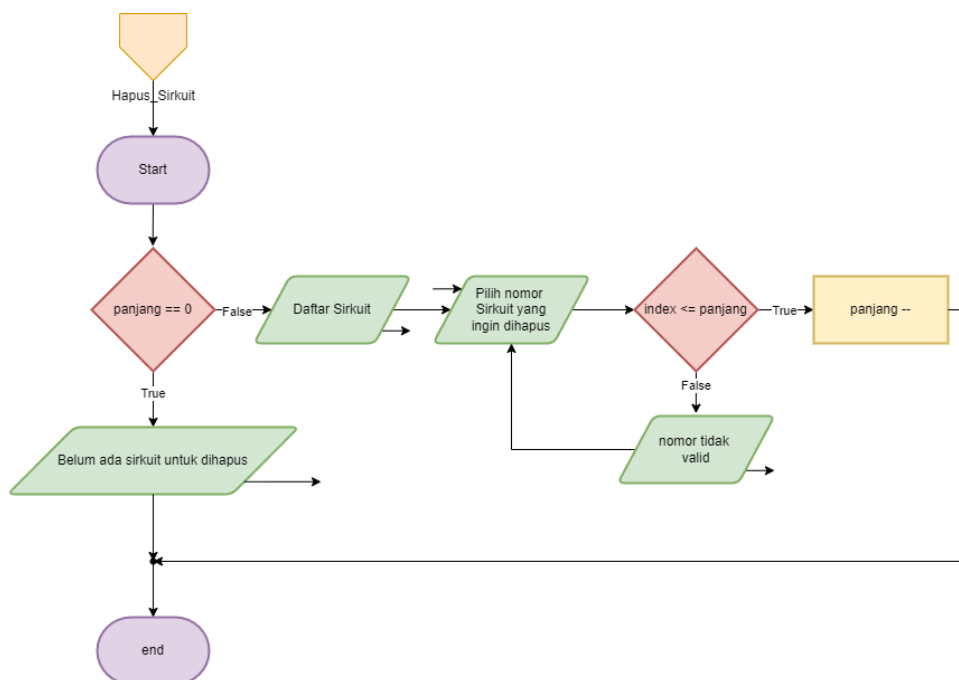
Gambar 1.3 Flowchart Menu List Sirkuit



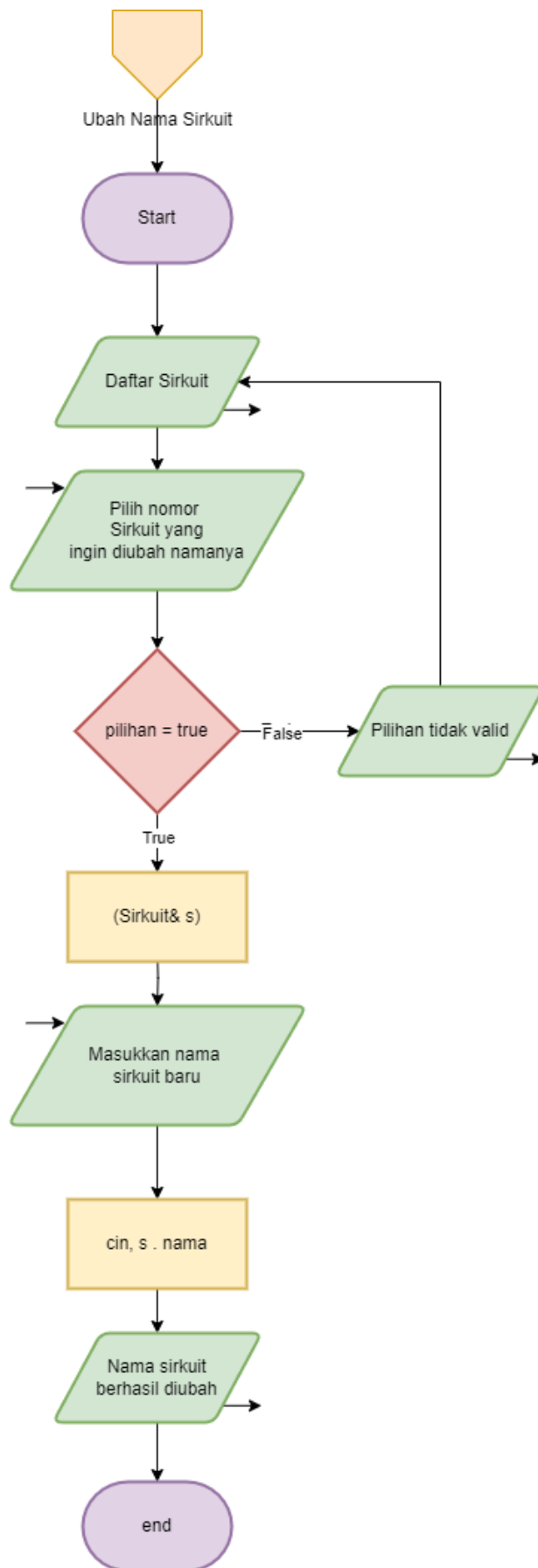
Gambar 1.4 Flowchart Menu Reservasi



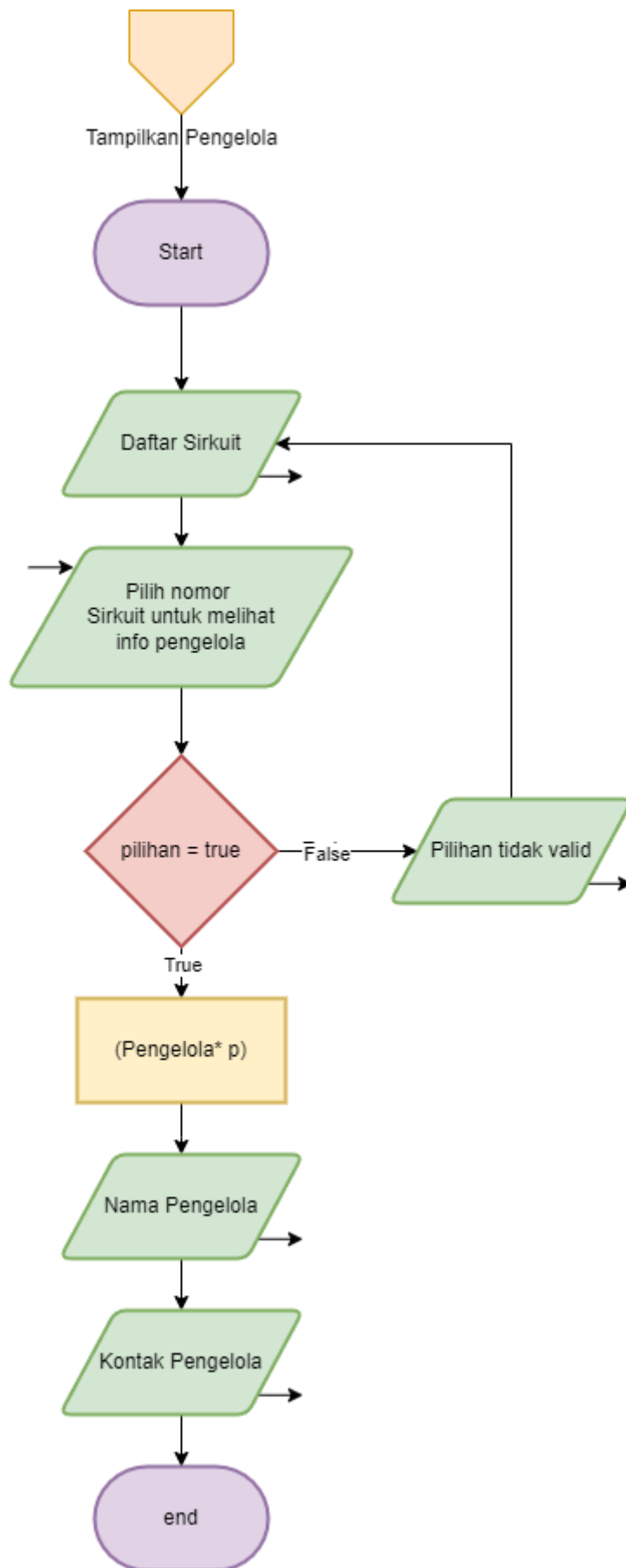
Gambar 1.5 Flowchart Menu Tambah Sirkuit



Gambar 1.6 Flowchart Menu Hapus Sirkuit



Gambar 1.7 Flowchart Menu Ubah Nama Sirkuit



Gambar 1.8 Flowchart Menu Tampilkan Pengelola

2. Analisis Program

Program manajemen sirkuit ini dibuat untuk mempermudah pengguna dalam mengelola data sirkuit balap, seperti menambahkan, menampilkan, mengubah status reservasi, dan menghapus sirkuit. Program ini dilengkapi dengan fitur register dan login untuk memastikan hanya pengguna yang memiliki akses yang dapat mengelola data, serta akan menghentikan program jika gagal login sebanyak tiga kali. Selain itu, sistem memastikan validasi input agar data yang dimasukkan sesuai.

3. Source Code

A. Fitur Register

Fitur ini digunakan untuk melakukan proses registrasi bagi pengguna yang belum memiliki akun.

```
void registerUser() {  
    if (jumlahPengguna >= MAX_USERS) {  
        cout << "Batas pengguna tercapai!\n";  
    } else {  
        cout << "\n=== Register ===\n";  
        cout << "Masukkan Username: ";  
        cin >> users[jumlahPengguna].username;  
        cout << "Masukkan Password: ";  
        cin >> users[jumlahPengguna].password;  
        cout << "Registrasi Berhasil!\n";  
        jumlahPengguna++;  
    }  
    system("pause");  
}
```

B. Fitur Login

Fitur ini digunakan untuk melakukan proses login, pengguna hanya memiliki kesempatan maksimal 3 kali, jika salah memasukkan username atau password sebanyak 3 kali maka program akan secara otomatis berhenti.

```
//kode admin/user
bool loginUser(bool &isAdmin) {
    int login = 3;
    string username, password;
    while (login > 0) {
        system("cls");
        cout << "=====\\n";
        cout << "                LOGIN                \\n";
        cout << "=====\\n";
        cout << "Masukkan Username: ";
        getline(cin, username);
        cout << "Masukkan Password: ";
        getline(cin, password);

        if (username == adminUsername && password == adminPassword) {
            isAdmin = true;
            return true;
        }

        for (int i = 0; i < jumlahPengguna; i++) {
            if (users[i].username == username && users[i].password ==
password) {
                return true;
            }
        }

        login--;
        cout << "\\nGagal! Percobaan tersisa: " << login << "\\n";
        system("pause");
    }
    return false;
}
```

C. Menu List Sirkuit

Ketika pengguna memilih salah menu untuk menampilkan list sirkuit, program akan menampilkan list sirkuit yang ada, jika data sirkuit tidak tersedia maka program akan menampilkan output tidak ada data sirkuit, tetapi jika data tersedia maka program akan menampilkan dalam bentuk tabel.

```
struct Pengelola {
    string namaPengelola;
    string kontak;
};

struct Sirkuit {
    string nama;
    string lokasi;
    string statusReservasi;
    Pengelola pengelola;
};

Sirkuit sirkuit[MAX_SIRKUIT] = {
    {"Mandalika", "Pulau Lombok", "Tersedia", {"PT Mandalika Racing",
"mandalika@racing.com"}},
    {"Internasional Sentul", "Bogor", "Tersedia", {"Sentul Management",
"sentul@racing.com"}},
    {"Jaya Ancol", "Jakarta", "Tersedia", {"Ancol Circuit Ltd",
"ancol@racing.com"}}
};

//fungsi rekursif
void tampilkanSirkuitRekursif(Sirkuit sirkuit[], int index, int jumlahSirkuit)
{
    if (index >= jumlahSirkuit) return;
    cout << "| " << setw(1) << index + 1 << " | "
        << setw(22) << left << sirkuit[index].nama << " | "
        << setw(14) << left << sirkuit[index].lokasi << " | "
        << setw(22) << left << sirkuit[index].pengelola.namaPengelola << " | "
        << setw(25) << left << sirkuit[index].pengelola.kontak << " | "
        << setw(16) << left << sirkuit[index].statusReservasi << " |\n";
    tampilkanSirkuitRekursif(sirkuit, index + 1, jumlahSirkuit);
}
```


E. Menu Tampilkan Pengelola

Ketika pengguna memilih menu untuk Tampilkan Pengelola sirkuit, program akan menampilkan list sirkuit yang ada terlebih dahulu lalu pengguna akan memilih nomor sirkuit yang ingin dilihat pengelolanya, menggunakan pointer dereference untuk mengakses data dari Pengelola.

```
void tampilkanPengelola(const Pengelola* p) {  
    cout << "Nama Pengelola   : " << p->namaPengelola << endl;  
    cout << "Kontak Pengelola : " << p->kontak << endl;  
}
```

4. Output Program

```
=====
MAIN MENU
AUTO RACE
=====
1. List Sirkuit
2. Ubah Status Reservasi
3. Tambah Sirkuit
4. Hapus Sirkuit
5. Logout
Pilih menu: 
```

Gambar 4.1 Menu Admin

```
=====
MAIN MENU
AUTO RACE
=====
1. List Sirkuit
2. Ubah Status Reservasi
5. Logout
Pilih menu: 
```

Gambar 4.2 Menu Pelanggan

No	Nama Sirkuit	Lokasi	Pengelola	Kontak	Status Reservasi
1	Mandalika	Pulau Lombok	PT Mandalika Racing	mandalika@racing.com	Tersedia
2	Internasional Sentul	Bogor	Sentul Management	sentul@racing.com	Tersedia
3	Jaya Ancol	Jakarta	Ancol Circuit Ltd	ancol@racing.com	Tersedia

Press any key to continue . . .

Gambar 4.3 List Sirkuit

```

+-----+-----+-----+
| 1 | Mandalika | Tersedia |
| 2 | Internasional Sentul | Tersedia |
| 3 | Jaya Ancol | Tersedia |
+-----+-----+-----+

Pilih nomor sirkuit: 1

[1] Tersedia
[2] Digunakan
Pilih Status Reservasi Baru (1/2): 2
Status reservasi berhasil diubah menjadi: Digunakan
Press any key to continue . . .

```

Gambar 4.4 Reservasi Sirkuit

```

+-----+-----+-----+
| No | Nama Sirkuit | Lokasi |
+-----+-----+-----+
| 1 | Mandalika | Pulau Lombok |
| 2 | Internasional Sentul | Bogor |
| 3 | Jaya Ancol | Jakarta |
+-----+-----+-----+

Pilih nomor sirkuit yang ingin dihapus: 3
Sirkuit berhasil dihapus!
Press any key to continue . . .

```

Gambar 4.5 Hapus Sirkuit

```

Pilih sirkuit yang ingin diubah namanya:
1. Mandalika
2. Internasional Sentul
3. Jaya Ancol
Pilih nomor: 1
Nama sirkuit saat ini: Mandalika
Masukkan nama baru: Likamanda
Nama sirkuit berhasil diubah menjadi: Likamanda
Press any key to continue . . .

```

Gambar 4.6 Ubah Nama Sirkuit

```
Pilih sirkuit untuk lihat info pengelola:  
1. Likamanda  
2. Internasional Sentul  
3. Jaya Ancol  
Pilih nomor: 1  
Nama Pengelola   : PT Mandalika Racing  
Kontak Pengelola : mandalika@racing.com  
Press any key to continue . . . █
```

Gambar 4.6 Tampilkan Pengelola

5. Langkah-Langkah Git pada VSCode

5.1 Git Add

Git add digunakan untuk merubah status file yang diinginkan, file akan memiliki status Untracked apabila belum pernah di-add, dan akan berubah menjadi staged yang artinya file sudah di-add ke repository tetapi belum di-commit.

```
Lenovo@LAPTOP-1M0LURIM MINGW64 ~/Desktop/praktikum-apl (main)
$ git add .
```

Gambar 5.1 Git Add

5.2 Git Commit

Git commit berfungsi untuk menyimpan perubahan file di repository setelah ditambahkan, -m “...” untuk memberikan pesan yang diinginkan.

```
Lenovo@LAPTOP-1M0LURIM MINGW64 ~/Desktop/praktikum-apl (main)
$ git commit -m "up code"
[main a3da8f4] up code
4 files changed, 435 insertions(+)
create mode 100644 kelas/pertemuan5/pertemuan2.cpp
create mode 100644 kelas/pertemuan5/pertemuan2.exe
create mode 100644 post-test/post-test-5/2409106079-MuhammadIlmaYusrianFahmi-PT-5.cpp
create mode 100644 post-test/post-test-5/2409106079-MuhammadIlmaYusrianFahmi-PT-5.exe
```

Gambar 5.2 Git Commit

5.3 Git Push

git push -u origin main digunakan untuk meng-upload perubahan yang ada pada repository lokal ke repository github

```
Lenovo@LAPTOP-1M0LURIM MINGW64 ~/Desktop/praktikum-apl (main)
$ git push origin main
Enumerating objects: 13, done.
Counting objects: 100% (13/13), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (10/10), done.
Writing objects: 100% (10/10), 952.06 KiB | 5.29 MiB/s, done.
Total 10 (delta 3), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 2 local objects.
To https://github.com/MeFahme/post-test-apl.git
   c9a5c58..a3da8f4  main -> main
```

Gambar 5.3 Git Push