PANS w KROŚNIE				
INFORMATYKA: SSI				III ROK
lmię i nazwisko	Michał Miksiewicz Michał Pasieka	Tryb studiów	stacjo	onarne
Temat projektu	Zewnętrzna stacja pogodowa na ESP32.			

1. Cele projektu

Celem projektu było stworzenie zewnętrznej stacji pogodowej zbudowanej z wykorzystaniem ESP32, wysyłającej dane z czujników na serwer MQTT za pośrednictwem połączenia bezprzewodowego Wi-Fi. Przesyłanymi danymi są temperatura, wilgotność powietrza, ciśnienie, poziom zaćmienia, zawartość pyłów PM1.0,PM2.5 i PM10.0. Pomiary są również wyświetlane na wyświetlaczu OLED.

Ze względu na brak miejsca na wyświetlaczu i chęci uniknięcia zmniejszenia czytelności wyniki pomiarów poziomu zaćmienia NIE SĄ wyświetlane na wyświetlaczu, natomiast SĄ wysyłane do brokera MQTT.

2. Wykorzystany sprzęt i rozwiązania

2.1. Sprzęt

Do zrealizowania projektu wykorzystano następujący sprzęt:

- Płytka ESP32 WiFi
- czujnik pyłów zawieszonych PMS3003
- czujnik temperatury, wilgotności, ciśnienia BME680
- czujnik zaćmienia
- wyświetlacz OLED SH1106
- router MikroTik
- serwer

2.2. Środowisko programowania

Do programowania ESP32 użyto środowiska ArduinoIDE z zainstalowanymi wymaganymi bibliotekami.

2.3. Zastosowane protokoły i technologie

2.3.1. Łączność bezprzewodowa przez WiFi

Do połączenia z serwerem MQTT utworzyliśmy sieć bezprzewodową przez MikroTik-57B99B, która umożliwia komunikację ESP32 z serwerem. ESP32 łączy się z siecią dzięki użyciu funkcji w kodzie podając jej SSID i hasło. Połączenie jest ustanawiane w setup().

2.3.2. Usługa serwera MQTT i komunikacja

MQTT (Message Queuing Telemetry Transport) to lekki i otwarty protokół komunikacyjny stworzony do efektywnej wymiany informacji między urządzeniami w architekturze typu klient-serwer, zwłaszcza w kontekście Internetu Rzeczy (IoT). Komunikacja opiera się na modelu publish-subscribe, co oznacza, że urządzenia mogą publikować (wysyłać) wiadomości do tematów (topic) oraz subskrybować (odbierać) wiadomości z określonych tematów. Wiadomości są grupowane w tematy (topics), co umożliwia elastyczną organizację i filtrowanie komunikatów.

Serwer z systemem operacyjnym Debian 12 posiada zainstalowaną usługę MQTT Mosquitto na porcie 443. Połączenie z serwerem jest nawiązywane dzięki zastosowaniu funkcji w kodzie podając IP serwera, port oraz nazwę użytkownika.

Po wykonaniu pomiarów na brokerze MQTT publikowane są wyniki w topic'ach:

Wyniki z (czujnik zaćmienia):

- topic0 = "WeatherStation/Light"

Wyniki z BME680 (czujnik temp., wilgotności, ciśnienia):

- topic1 = "WeatherStation/Pressure_hPa"
- topic2 = "WeatherStation/Humidity_%"
- topic3 = "WeatherStation/Temp_C"

Wyniki z PMS3003 (czujnik pyłów zawieszonych):

- topic4 = "WeatherStation/PM1.0"
- topic5 = "WeatherStation/PM2.5"
- topic6 = "WeatherStation/PM10.0"

2.3.3. Standard I²C – połączenie wyświetlacza i BME680

Wyświetlacz OLED oraz BME680 są połączone do ESP32 za pomocą magistrali I²C. Jest to możliwe, ponieważ urządzenia podłączone do tej magistrali używają unikalnych adresów, co pozwala im współdziałać na wspólnym kanale komunikacyjnym. Oba urządzenia z ESP32 są połączone za pomocą dwóch linii magistrali - SDA (data)(na ESP pin 21) i SCL (zegar) (na ESP pin 22). W kodzie z biblioteką Wire.h jest możliwe ustanowienie pinów jako magistrala I²C. Służy do tego funkcja Wire.begin(21, 22);.

2.3.4. Kompilacja i programowanie ESP32 przez USB

Przed podłączeniem ESP32 należy zainstalować sterowniki do *CP210x USB to UART bridge*. Bez nich środowisko ArduinoIDE nie będzie w stanie wykryć podłączonej płytki.

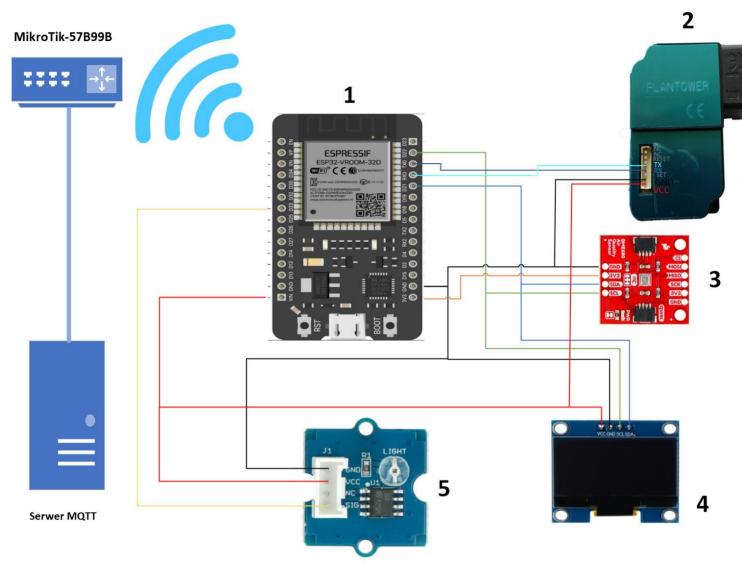
Program napisany w języku C, jest kompilowany w środowisku ArduinoIDE. Proces programowania ESP32 jest również dokonywany w tym środowisku, uprzednio podłączając płytkę do komputera za pośrednictwem USB. Aby programowanie przebiegło pomyślnie należy odłączyć piny TXO i RXO.

2.3.5. Obserwowanie wyników na serwerze MQTT

W tym celu skorzystano z programu MQTT Explorer. MQTT explorer pozwala docierać do subskrybowanych tematów, odsiewa informacje zbędne, pozwala na zapewnienie przejrzystości dla ludzkiego użytkownika w gąszczu urządzeń włączonych do IoT.

W celu sprawdzenia tematów na serwerze trzeba uprzednio stworzyć nowe połączenie wpisując IP serwera, na którym znajduje się broker MQTT oraz port. Następnie należy z listy tematów odszukać tego, który chcemy obserwować.

3. Schemat



- 1.Płytka ESP32 WiFi
- 2.Czujnik pyłów zawieszonych PMS3003
- 3. Czujnik temperatury, wilgotności, ciśnienia BME680
- 4. Wyświetlacz OLED SH1106
- 5.Czujnik zaćmienia
- 6. Adapter dla czujników PMS na listwę goldpin



(nie jest to wymagane, lecz dzięki temu łatwo można połączyć PMS)

4. Kod programu na ESP32

```
//Zewnetrzna stacja pogodowa
//Autorzy: Michał Miksiewicz, Michał Pasieka
#include "PMS.h"
#include <SPI.h>
#include <Wire.h>
#include <Adafruit Sensor.h>
#include <Adafruit BME680.h>
#include <Adafruit GFX.h>
#include <Adafruit SH1106.h>
#include <WiFi.h>
#include <PubSubClient.h>
// WiFi
WiFiClient espClient;
PubSubClient client(espClient);
const char *ssid = "MikroTik-57B99B";//MikroTik-57B99B
const char *password = "IOT_wifi";//IOT_wifi
// Wyswietlacz
#define OLED SDA 21
#define OLED SCL 22
Adafruit_SH1106 display(21, 22); // definiujemy piny, do których podłączony
został wyświetlacz
// Czujnik czastek stalych
PMS pms(Serial);
PMS::DATA data;
float avg_pm10 = 0;
float avg_pm25 = 0;
float avg_pm100 = 0;
// Czujnik bme680
Adafruit_BME680 bme;
float pres = 0;
int hum = 0;
float temp = 0;
// Czujnik zacmienia
int analogPin = 33;
int light val = 0;
// Flagi i zmienne odslugujace bledy
int i = 0, nd = 0;
int correct_sleep = 1800, error_sleep = 900; // w sekundach
```

```
bool PMS ERR = false, isCheckingPM = false, isErrorSleep = false;
// MQTT Broker
const char *mqtt broker = "10.0.2.120";
const int mqtt port = 443;
const char *mqtt username = "esp32WeatherStation";
const char *mqtt password = "public";
const char *topic0 = "WeatherStation/Light";
const char *topic1 = "WeatherStation/Pressure hPa";
const char *topic2 = "WeatherStation/Humidity %";
const char *topic3 = "WeatherStation/Temp C";
const char *topic4 = "WeatherStation/PM1.0";
const char *topic5 = "WeatherStation/PM2.5";
const char *topic6 = "WeatherStation/PM10.0";
void callback(char *topic, byte *payload, unsigned int length)
    Serial.print("Wiadomość dotarła: ");
    Serial.println(topic);
    Serial.print("Wiadomosc:");
    for (int i = 0; i < length; i++)
    {
        Serial.print((char)payload[i]);
    Serial.println();
    Serial.println("-----");
void wifi connect(){
      if (WiFi.status() != WL_CONNECTED)
        delay(500);
        Serial.println("Łączenie z WiFi...");
    if (WiFi.status() == WL CONNECTED)
    Serial.println("Połączono z WiFi");
void PomiarPMS(){
  Serial.println("Waking up,PMS3003");
  pms.wakeUp();
  PomiarBme680(5);
  Serial.println("Send read request...");
  pms.requestRead();
  if (pms.readUntil(data))
           avg pm10 = data.PM AE UG 1 0;
```

```
avg pm25 = data.PM AE UG 2 5;
            avg pm100 = data.PM AE UG 10 0;
 else
           avg pm10 = 0;
           avg pm25 = 0;
           avg_pm100 = 0;
 Serial.println("Going to sleep.");
 pms.sleep();
 PomiarBme680(10);
void PomiarBme680(int seconds)
 wifi_connect();
 for (int c = 0; c \leftarrow seconds; c++)
       pres = bme.readPressure() / 100.0F;
       hum = bme.readHumidity();
       temp = bme.readTemperature();
       light_val = analogRead(analogPin);
       light_val = map(light_val, 0, 4095, 0, 100);
       Serial.print("Zacmienie: ");
       Serial.println(light_val);
       Serial.print("Temperature = ");
       Serial.print(temp);
       Serial.println(" *C");
       Serial.print("Pressure = ");
       Serial.print((int)pres);
       Serial.println(" hPa");
       Serial.print("Humidity = ");
       Serial.print(hum);
       Serial.println(" %");
       if (!isCheckingPM)
           display.clearDisplay();
           display.setTextColor(WHITE);
           display.setCursor(0, 0);
           if (!isErrorSleep)
                display.print("Pomiar PM: ");
           else
```

```
display.print("Czujnik nie odpowiada");
               display.print(error_sleep);
               display.println(" s uspienia");
           if (WiFi.status() != WL CONNECTED){
           display.setCursor(0, 10);
           display.print("Blad sieci!wifi");
           if (!client.connected() && WiFi.status() == WL_CONNECTED){
           display.setCursor(0, 10);
           display.print("Blad sieci!mqtt");
           display.setCursor(0, 20);
           display.print("PM1.0: ");
           display.println(avg pm10);
           display.print("PM2.5: ");
           display.println(avg_pm25);
           display.print("PM10.0: ");
           display.println(avg_pm100);
           display.setCursor(0, 55);
           display.print("T:");
           display.print(temp);
           display.print(" P:");
           display.print((float)pres, 1);
           display.print(" H:");
           display.print(hum);
           display.display();
       char msg_out[20];
       sprintf(msg_out, "%d", light_val);
       client.publish(topic0, msg_out);
       sprintf(msg_out, "%f", pres);
       client.publish(topic1, msg_out);
       sprintf(msg_out, "%d", hum);
       client.publish(topic2, msg_out);
       sprintf(msg_out, "%f", temp);
       client.publish(topic3, msg_out);
       client.loop();
       delay(1000);
void setup()
   Serial.begin(9600);
```

```
Wire.begin(21, 22);//inicjacja biblioteki wire (i2c)
    if (!bme.begin())//jesli
        Serial.println("Could not find a valid BME680 sensor, check wiring!");
        while (1);
    Serial.println("BME680 sensor found!");
    delay(1000);
    display.begin(SH1106 SWITCHCAPVCC, 0x3C); // definiujemy rodzaj użytego
wyświetlacza oraz adres I2C
    pms.passiveMode();
                                              // Tryb pasywny w tym trybie
czujnik wysyla dane tylko za żądaniem
    display.clearDisplay();
    display.display();
   // wifi
   WiFi.begin(ssid, password);
   while (WiFi.status() != WL_CONNECTED)
      Serial.println("Łączenie z WiFi...");
        PomiarBme680(1);
        PomiarPMS();
    client.setServer(mqtt_broker, mqtt_port);
    client.setCallback(callback);
void loop()
 //poloczenie z serwerem MQTT
   while (!client.connected())
        String client id = "esp32-klient-";
        client_id += String(WiFi.macAddress());
        Serial.printf("Klient %s laczy się z publicznym brokerem MQTT\n",
client_id.c_str());
        if (client.connect(client_id.c_str(), mqtt_username, mqtt_password))
           Serial.println("Polaczono z brokerem MQTT");
        else
            Serial.print("Blad Sieci- nie mozna polaczyc sie z serwerem MQTT");
```

```
Serial.print(client.state());
        PomiarBme680(2);
        PomiarPMS();
Serial.println("Wybudzanie czujnika...");
pms.wakeUp(); // Tryb operacyjny czujnika (wybudzenie)
//definicja srednich odczutow z 10 pomiarów
avg pm10 = 0;
avg pm25 = 0;
avg pm100 = 0;
while (true)
    PomiarBme680(30); //pomiar czujnika bme680 30 razy z 1s delay
    isCheckingPM = true; //status pobierania danych
    Serial.print("Numer pomiaru: ");
    Serial.println(i + 1);
    pms.requestRead(); //wyslanie żądania w trybie pasywnym do czujnika
    if (pms.readUntil(data)) //odczyt danych
        Serial.print("\nPM 1.0 (ug/m3): ");
        Serial.println(data.PM_AE_UG_1_0);
        avg_pm10 += data.PM_AE_UG_1_0;
        Serial.print("PM 2.5 (ug/m3): ");
        Serial.println(data.PM_AE_UG_2_5);
        avg_pm25 += data.PM_AE_UG_2_5;
        Serial.print("PM 10.0 (ug/m3): ");
        Serial.println(data.PM_AE_UG_10_0);
        avg_pm100 += data.PM_AE_UG_10_0;
        display.clearDisplay();
        display.setTextColor(WHITE);
        display.setCursor(0, 0);
        display.println("Wykonywanie 10 probek pomiarow");
        display.setCursor(0, 15);
        display.print("Numer pomiaru: ");
        display.println(i + 1);
        display.setCursor(0, 30);
        display.print("PM1.0 : ");
        display.println(data.PM_AE_UG_1_0);
        display.print("PM2.5 : ");
        display.println(data.PM_AE_UG_2_5);
```

```
display.print("PM10.0: ");
        display.println(data.PM_AE_UG 10 0);
        display.setCursor(0, 55);
        display.print("T:");
        display.print(temp);
        display.print(" P:");
        display.print((float)pres, 1);
        display.print(" H:");
        display.print(hum);
        display.display();
        i++;
    else //jesli dane nie istnieja wyswietl ostatnie poprawne wartosci
        Serial.println("\nNo data.");
        display.clearDisplay();
        display.setTextColor(WHITE);
        display.setCursor(0, 0);
        display.println("Wykonywanie 10 probek pomiarow");
        display.setCursor(0, 15);
        display.setTextColor(WHITE);
        display.setCursor(0, 25);
        display.print("Brak pomiaru: ");
        display.println(nd + 1);
        display.setCursor(0, 55);
        display.print("T:");
        display.print(temp);
        display.print(" P:");
        display.print((float)pres, 1);
        display.print(" H:");
        display.print(hum);
        display.display();
        nd++;
    if (nd >= 10) //jesli dane nie zostaly wyswietlone 10 raz z rzedu
        PMS_ERR = true; //ustaw flage bledu
        break;
    if (i >= 10)
        break;
if (PMS_ERR)
    isCheckingPM = false;
    Serial.println("Czujnik nie odpowiada.");
```

```
display.clearDisplay();
    display.setTextColor(WHITE);
    display.setCursor(0, 0);
    display.print("Czujnik nie odpowiada");
   display.print(error_sleep);
   display.println(" s uspienia");
   display.display();
   pms.sleep();
    isErrorSleep = true;
   PomiarBme680(error sleep);
   isErrorSleep = false;
if (!PMS ERR)
   isCheckingPM = false;
   avg pm10 /= 10;
    avg pm25 /= 10;
    avg pm100 /= 10;
    Serial.println("Średnia 10 pomiarow: ");
   Serial.println(avg_pm10);
   Serial.println(avg pm25);
    Serial.println(avg_pm100);
   // Wyswietlacz
   display.clearDisplay();
   display.setTextColor(WHITE);
   display.setCursor(0, 0);
    display.print("Pomiar PM: ");
   display.setCursor(0, 20);
    display.print("PM1.0: ");
   display.println(avg_pm10);
   display.print("PM2.5: ");
    display.println(avg_pm25);
   display.print("PM10.0: ");
   display.println(avg_pm100);
    display.setCursor(0, 55);
   display.print("T:");
   display.print(temp);
   display.print(" P:");
    display.print(pres);
   display.print(" H:");
   display.print(hum);
   display.display();
    char msg out[20];
    sprintf(msg_out, "%f", avg_pm10);
    client.publish(topic4, msg_out);
   sprintf(msg_out, "%f", avg pm25);
```

```
client.publish(topic5, msg_out);
    sprintf(msg_out, "%f", avg_pm100);
    client.publish(topic6, msg_out);
}

//Reset flag i zmiennych iteracyjnych
    i = 0;
    nd = 0;
    PMS_ERR = false;
    Serial.println("[PMS3003] Going to sleep.");
    pms.sleep(); //uspij czujnik pms3003
    PomiarBme680(correct_sleep); //oczytuj tylko czujnik bme680 przez
"correct_sleep" sekund czasu
}
```

Wykorzystane biblioteki:

#include "PMS.h" - biblioteka obsługi i komunikacji z czujnikami pyłów PMS

#include <SPI.h> - biblioteka komunikacji z wieloma urządzeniami

#include <Wire.h> - biblioteka obsługi i komunikacji z urządzeniami przez I²C

#include <Adafruit_Sensor.h> - biblioteka zapewniająca jednolity interfejs dla różnych czujników

#include <Adafruit_BME680.h> - bliblioteka obsługi i komunikacji z czujnikiem BME680

#include <Adafruit_GFX.h> - biblioteka obsługi graficznej wyświetlaczy (ogólnie)

#include <Adafruit_SH1106.h> - bliblioteka obsługi i komunikacji z wyświetlaczem OLED SH1106

#include <WiFi.h> - bilbioteka obsługi połączenia przez moduł WiFi w ESP32

#include < PubSubClient.h> - biblioteka obsługi połączenia z MQTT oraz akcji z nim związanych

5. Działanie programu

Na początku programu importowane są biblioteki, deklarowane zmienne oraz stałe (np. zmienne przechowujące wyniki pomiarów, stałe jak np. IP serwera MQTT, SSID sieci bezprzewodowej) czy flagi wykorzystane w kodzie. Inicjalizowane są tez funkcje z bibliotek (np. PMS, WiFiClient, PubSubClient). Ustawiane są też piny dla wyświetlacza.

Zadeklarowane są też funkcje:

callback(char *topic, byte *payload, unsigned int length) – wiadomość zwrotna do serwera MQTT

PomiarBme680(int seconds) – funkcja odczytująca dane z BME680 i wysyłająca je na serwer MQTT. Funkcja zawiera instrukcje dla wyświetlacza w celu reprezentacji danych. Argumentem funkcji jest liczba sekund, czyli czas trwania pomiarów (1 pomiar trwa ok. 1s). Funkcja sprawdza też czy jest połączenie z WiFi i próbuje połączyć ponownie oraz z serwerem MQTT (wypisuje komunikat na wyświetlaczu).

PomiarPMS() - funkcja odczytująca dane z PMS3003 wywoływana gdy nie ma połączenia z wifi lub mqtt. Na początku czujnik jest wybudzany i po wywołaniu PomiarBme(5) (5 sekund) zostaje odczytywany pomiar z PMS3003. Po tym czujnik zostaje uśpiony na PomiarBme(10) (10s).

wifi_connect() – funkcja sprawdzająca czy urządzenie jest połączone z WiFi, jeśli nie próbuje nawiązać połączenie.

Program rozpoczyna się wykonaniem funkcji setup();.

Są w niej inicjalizowane piny do magistrali I²C, następnie następuje połączenie z BME680. Jeśli nie ma połączenia program nie wykona się dalej, gdyż nie będzie możliwe odczytywanie pomiarów. W dalszej kolejności następuje łączenie z siecią WiFi, a następnie z serwerem MQTT. Następnie zostaje zainicjalizowane połączenie z wyświetlaczem i wyczyszczenie go oraz przełączenie PMS3003 w tryb pasywny.

Po funkcji setup(); program zaczyna działanie w pętli loop();

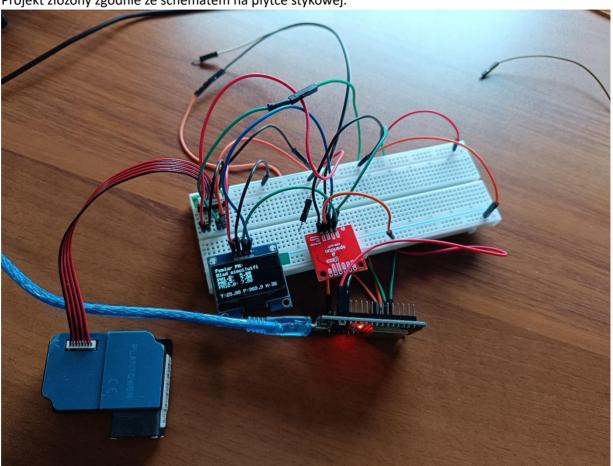
Na początku sprawdzany jest status połączenia z serwerem MQTT (jeśli nie połączony, następuje nawiązanie połączenia; jeśli połączony proces ten jest pomijany). Po tym następuje wybudzenie PMS3003 oraz wyzerowanie zmiennych przechowujących wyniki pomiarów pyłów zawieszonych. Następnie wykonywana jest pętla while(true), która zawiera logikę wykonywania pomiarów przez urządzenia oraz instrukcje dla wyświetlacza do reprezentacji wyników i stanu pomiarów (pominiemy omawianie ich).

Pomiary rozpoczynają się wykonaniem 30 pomiarów BME680 (

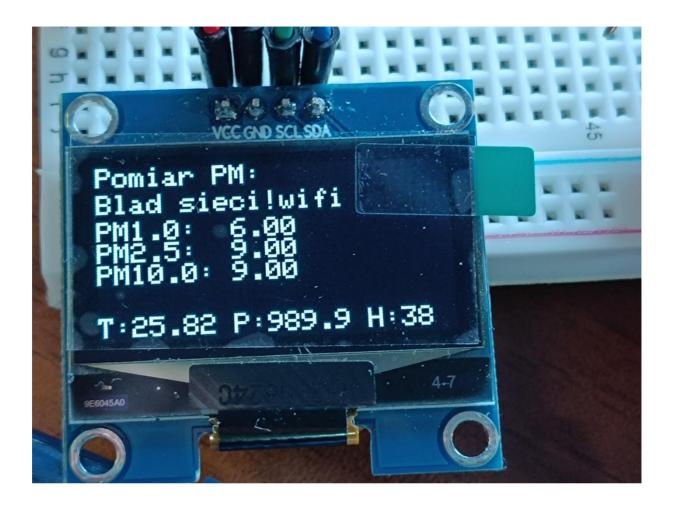
PomiarBme680(30);) po nich następuje ustawienie flagi rozpoczęcia próbkowania i wykonanie 10 próbek pomiaru pyłów za pomocą PMS3003 (jeśli nie dostaniemy odpowiedzi od czujnika inkrementujemy zmienną nd przechowującą liczbę "pustych próbek"). Po wykonaniu 10 poprawnych pomiarów, te są uśredniane oraz wysyłane do brokera MQTT, po czym następuje uśpienie PMS3003 na 30 min (PomiarBme680(correct_sleep); "gdzie correct_sleep =1800 "czyli 1800 pomiarów BME680 trwających łącznie około 1800s) . Jeżeli natomiast 10 próbek pod rząd będzie "pustych" ustawiana jest flaga błędu. Pomiary pyłów nie są wysyłane do brokera MQTT, a PMS3003 zostaje uśpiony na 15min(PomiarBme680(error_sleep);, gdzie error_sleep=900, czyli około 900s),a następnie na 30 min (PomiarBme680(correct_sleep);) czyli łącznie 45. Po zakończeniu obu przypadków flagi i zmienne iteracyjne są zerowane. Po tym pomiary są wykonywane ponownie.

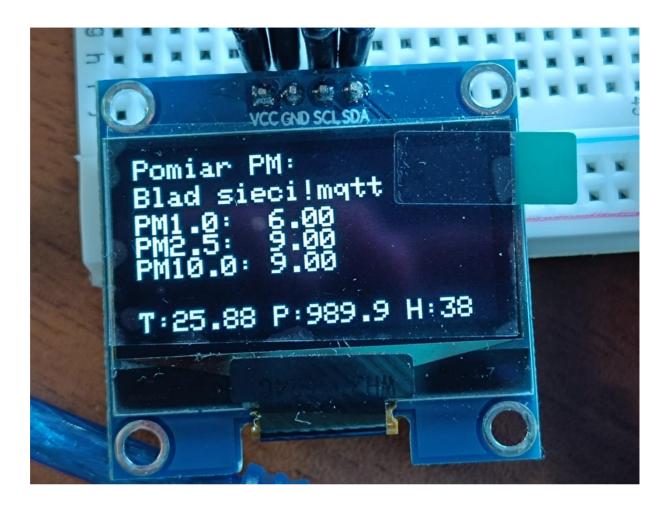
6. Zrzuty ekranu z działania

Projekt złożony zgodnie ze schematem na płytce stykowej.



Działanie w przypadku braku połączenia z WiFi:

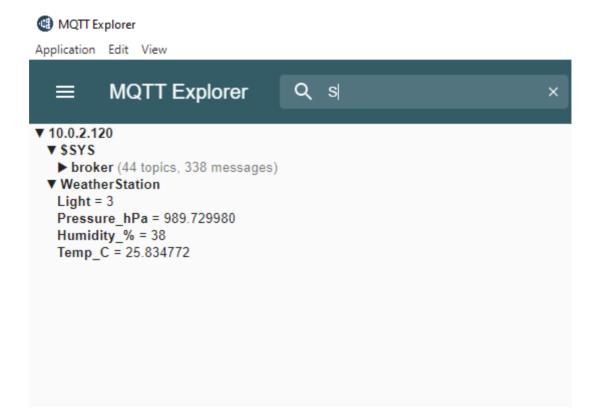




Działanie z serwerem MQTT

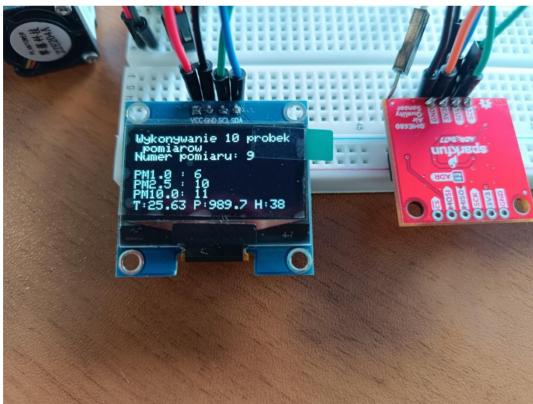
Po rozpoczęciu programu nie mamy wyników z pomiarów PMS3003 bo musi się on podziałać chwilę bez pomiarów, aby pomiary były wiarygodniejsze. W tym czasie wykonywane są inne pomiary.

Zrzut z MQTT Explorer bez wyników pomiarów PM:

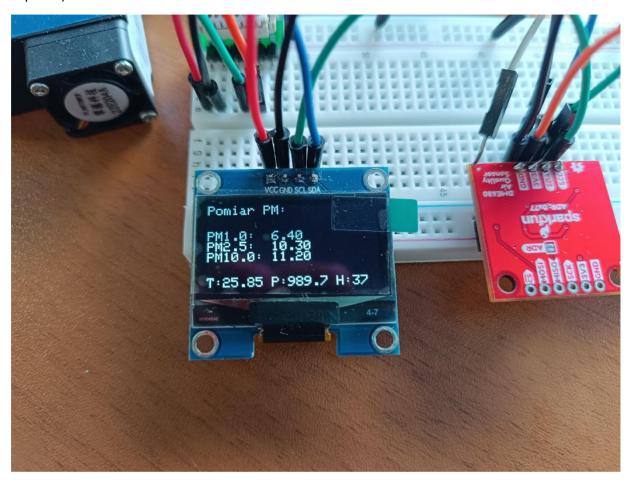


Działanie podczas wykonywania próbkowania przez PMS3003:

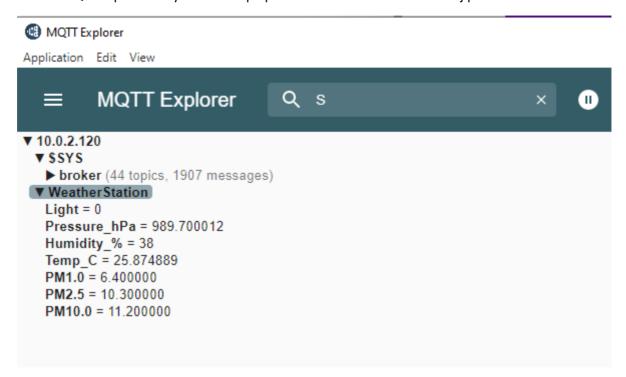




Po wykonaniu 10 próbek pomiarów PM i wyliczeniu z nich średniej (PMS3003 przechodzi w stan uśpienia):



Zrzut z MQTT Explorer z wynikami PM po próbkowaniu i obliczeniu średniej próbek:



Autorzy projektu:

Michał Pasieka, Michał Miksiewicz

Opiekun projektu:

mgr Radosław Gołąb

Data ukończenia:

23.01.2024r.