**<到云>**

概要设计文档

**组长：陈非易 190327010**

**组员：黄世辉 190327034**

**黄逸飞 190327037**

**刘永阳 190327063**

**杨攀攀 190327086**

**修订历史记录**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| 2020.3.13 | Ver1.0 | 确定产品的概要设计 | 所有成员 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. **引言：**

**1.1 目的**

  该文档的目的是描述到云项目的概要设计，主要内容包括项目各个方面的开发技术说明及应用程序架构图。

**1.2系统目标**

开发一个辅助老师上课签到考勤的APP。本APP是一个服务于教师、同学的教育产品。该APP目标是解决高校教师课堂点名及相关出勤信息汇总麻烦的困扰，减轻教师工作量，提高课堂时间的利用率，改善课堂的秩序。

**1.3 用户特点**

本产品的最终用户为高校的管理员和教师，该群体普遍接受过高等教育，学习及使用能力强，都能熟练地使用计算机的各种软件，因此，可以迅速地使用和适应该产品，并能在使用该产品中感受到该产品带来的便捷。

本产品的维护人员为学校的技术人员，由于本产品开发使用当前比较常用且成熟的技术，可阅读开发与使用说明手册，根据用户提出的合理改进意见，快速地调整软件的功能，实现用户的需求。

**1.4 一般约束**

进行本软件开发工作的约束条件如下：

1.开发周期短：两个月的开发时间需要开发者合理规划时间，做到多项任务并发。

2.所采用的方法与技术有限：项目团队成员的技术水平不够成熟，需要在开发中并发学习多种技术和能力。

**1.5 假设与依据**

本项目是否能够成功实施，主要取决于以下的条件：

（1）团队成员的积极合作配合，为了项目的开发和实施，对个人时间进行合理规划同时为团队做出合理牺牲，配合队友完成任务。

（2）学院教师提供完整详细的功能和性能需求资料，以便于团队对其进行分析，从而形成完善的软件需求。

（3）团队掌握先进的能够适用于该项目的技术，这是系统的性能是否优化和项目能否成功的保证

1. **开发技术说明：**

**2.1后端技术说明：**

⚫ IDE：IntelliJ IDEA

⚫ 开发语言：java

⚫ 数据库：SQLyog

⚫ 使用框架：spootBoot+Jpa

**2.2 web端技术说明**：

⚫ IDE：Visual Studio Code

⚫ 开发语言：Html/css、javascript

⚫ 使用框架：Vue+ElementUI

⚫ 其他工具：vue-cli3.0、vue-router

**2.3 移动端技术说明：**

⚫ IDE：Android Studio

⚫ 开发语言：java

⚫ 使用框架：okhttp+jackson+htmlparser+picasso+rxjav

**3 应用程序架构图**

