**ゲーム産業の今と未来 ～子供の夢を応援するために～**

「ゲームクリエイターという仕事の未来を考える」  
（大見出し／キャッチコピー／メインビジュアルとあわせてデザイン）

（本文）  
「お子様がゲーム業界を志望することに対して、保護者の方々が抱く疑問や不安は少なくありません。

いま、ゲーム産業は世界規模で見て急成長をしている市場であり、ゲームクリエイターという仕事は、社会に多大な貢献ができる可能性を秘めたキャリアとなっています。

ゲーム業界の今と未来、そして次世代のクリエイターを育成することの大切さを知り、お子様の未来について、幅広い視点で応援していただければと思います。」

**（小見出し）  
ゲーム産業の急成長**グラフ, 折れ線グラフ

自動的に生成された説明

近年、ゲーム産業は依然として高水準で成長を続けています。経済産業省の「第3次産業活動指数」によると、ゲームソフトの指数は2023年4月時点で306.9を記録し、2015年の約3倍に達しています。

グラフ, 棒グラフ

自動的に生成された説明

さらに、2022年の日本国内のゲーム市場は2兆円を超え、コロナ禍以降も高水準で推移しています。この成長は、スマートフォンを中心としたオンラインプラットフォームが市場を牽引しており、その市場規模は1兆6,568億円と、全体の約80％を占めています。これは、ゲーム産業が今後も将来性のある重要な産業であることを示しています。

**（小見出し）  
日本の基幹産業としてのゲーム**

**グラフ, 棒グラフ

自動的に生成された説明**

**テーブル

自動的に生成された説明**

日本国内では、ゲーム産業は「コンテンツ産業」（映像、音楽、演劇、文芸、写真、漫画、アニメ、ゲームなどのコンテンツの制作や流通を担う産業の総称）の一部として、他のクリエイティブな分野と共に重要な役割を担っています。コンテンツ産業の中でもゲーム産業の占める割合は最も大きく、特にオンラインゲーム市場の拡大により、家庭用ゲーム機だけでなく、スマートフォンやパソコンを通じたゲームも急成長しています。2022年の国内ゲーム市場は、2012年と比較して約2倍に成長しており、これにより日本の経済にとっても重要な外貨獲得手段の一つとなっています。

**（小見出し）  
雇用創出と安定した待遇**

これだけ市場を伸ばしているゲーム産業ですから、世界へ向けた市場規模の拡大に伴い、ゲーム周辺産業も含めた雇用は増加しています。ゲーム産業に従事するため、オンラインプラットフォームを支える開発者たちも安定した雇用を享受しており、今後の成長に期待が寄せられています。特に、広告やゲーム内課金に依存したビジネスモデルが広がり、業界全体の持続的な成長を支えています。

**（小見出し）  
ゲームクリエイターは子供たちの夢でもある**

テーブル

自動的に生成された説明

2023年の調査では、小中学生男子の「なりたい職業」1位はゲームクリエイターです。ゲーム産業は、文系・理系を問わず多様な職種をカバーしており、子供たちにとって魅力的な職業選択肢の一つです。プログラミング、アート、サウンド、ストーリーテリングなど、あらゆる分野の才能が集まり、ゲームという総合芸術を創り上げるこの職業は、将来の大きな可能性を秘めています。

**（小見出し）  
ゲーム産業の将来性**

ゲーム産業は単なる娯楽の枠を超え、今や世界中で大きな市場を形成する産業へと成長しました。これまで、ゲーム産業の市場がなかった世界の各地域でも、情報化社会の成長とともに、ゲームを遊ぶ市場が広がっています。日本ではレトロゲームと言われている時代に生まれた作品が今、世界各国で遊ばれており、これから生まれる新しいゲームにも需要が見込まれています。eスポーツ（コンピューターゲームやビデオゲーム、モバイルゲームなどの電子機器を用いたスポーツ対戦競技）という新しい分野の成長も加速し、賞金制の大きな大会やそこでの活躍を目指す選手も世界規模で増加しています。

次世代を担う子供たちがこの世界に飛び込み、夢を追いかけることは、世界での活躍を視野にいれた選択となります。子供がゲームクリエイターを目指す夢を応援することは、その子供が未来の成長産業の一翼を担うチャンスを与えることでもあります。

ゲーム産業の今と未来を想像し、子供たちの夢を一緒に応援していきましょう！

**出展**  
「ゲーム産業は依然高水準！」（経済産業省）  
[https://www.meti.go.jp/statistics//toppage/report/minikaisetsu/hitokoto\_kako/20231006hitokoto.html](https://www.meti.go.jp/statistics/toppage/report/minikaisetsu/hitokoto_kako/20231006hitokoto.html)

上記の出展をもとに、当サイトでwebページ用の図表に加工しました。