（表紙、タイトル）  
記号 が含まれている画像

自動的に生成された説明

プレイヤーからクリエイターへ  
（見開きページ、役職名と説明文）  
ダイアグラム

自動的に生成された説明

プログラマー

説明:

ゲームを動かす『プログラム』を作るよ！

→キャラクターがしゃべったり動いたり、ゲームの中の出来事が起こるのはプログラマーたちのおかげ。もしバグ（うまく動かないところ）があれば、すぐに見つけて直すのも大切なお仕事！

プランナー

説明:

ゲームの「アイデアを作る人」だよ！

→どんなアイテムを作ろうかな、どんなボスを出そうかな？みんながワクワクするゲームのアイデアを考えるよ。ルールやストーリー（お話）を考えて、楽しんでもらえるゲームを作るよ！

アーティスト

説明:

キャラクターやアイテムの見た目をデザインするよ！

→ゲームに登場するかっこいいキャラクターや不思議な世界は、アーティストたちが絵を描いてるんだ。「このゲームを遊びたい！」と思ってもらえるデザインを毎日考えているよ！

サウンドクリエイター

説明:

ゲームの中で流れる曲や効果音を作る人だよ！

→キャラクターの足音や、戦いのかっこいい曲、敵に勝ったよろこびのメロディー。ゲームがもっと楽しくなる音を作るよ。音楽があるから、ゲームの世界に入りこんで遊ぶことができるんだ！

↓

↓

↓

↓

↓

（裏表紙）

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション

自動的に生成された説明

おしごとインタビュー！

答えてくれた人

プログラマー 〇〇さん

プランナー ××さん

アーティスト △△さん

サウンドクリエイター □□さん

なぜこのお仕事をしようと思ったのですか？

（インタビュー内容は届き次第、差し替え予定）

お仕事をしていて嬉しいこと、楽しいことは何？

ゲーム業界を目指す人へのメッセージ！

もっと詳しいインタビュー内容と、保護者の方へのゲーム業界のご紹介はこちら▶