

VILNIAUS UNIVERSITETAS
MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS
PROGRAMŲ SISTEMŲ KATEDRA

Žaidimų pristatymų įmonės informacinės sistemaos
Description of the development process of the "Another One"
company

Programų kūrimo proceso laboratorinis darbas

Atliko: 4 kurso studentai
Nedas Valentinovičius, Linas Valiukonis (parašas)

Darbo vadovas: Audronė Lupeikienė, M. Darbuot., Dr. (parašas)

Vilnius – 2020

Anotacija

Komandos nariai ir jų kontaktiniai duomenys:

- Linas Valiukonis, paštas: linas.valiukonis@mif.stud.vu.lt
- Nedas Valentinovičius, paštas: nedas.valentinovicius@mif.stud.vu.lt

TURINYS

ANOTACIJA	2
ĮVADAS	4
1. PANAUDOTŲ DOKUMENTŲ SĄRAŠAS	5
2. KOMPIUTERIZUOJAMO OBJEKTO ANAZILĖ	6
2.1. Kompiuterizuojamo verslo objekto apibūdinimas	7
2.2. IS konteksto diagrama. IS išoriniai informacijos srautai	8
2.3. IS galimybių medis.....	9
2.4. IS užduotys	10
2.5. Informacijos apdorojimo procesai	11
2.6. IS saugoma informacija (saugyklos)	12
2.7. IS vartotojai ir jų darbo vietos	13
2.8. IS inžinieriaus požiūris. Užpildoma antra 1 lentelės eilutė	14
2.9. Sudaromas IS posistemių sąrašas ir nurodomi jų tipai	15
2.10.IS registų sistema.....	16
3. PASTABOS APIE DOKUMENTĄ DĖL VALSTYBĖS INFORMACINIŲ SISTEMŲ GYVA- VIMO CIKLO VALDYMO METODIKOS PATVIRTINIMO	17
4. IŠVADOS	18
TERMINŲ ŽODYNĖLIS	19
5. PRIEDAI	20
6. PAVYZDINIAI LATEXO DALYKAI, NES DAŽNAI PAMIRŠTU	21

Ivadas

DUDE I DO NOT GIVE A SINGLE FLYING FUCK ABOUT THIS

1. Panaudotų dokumentų sąrašas

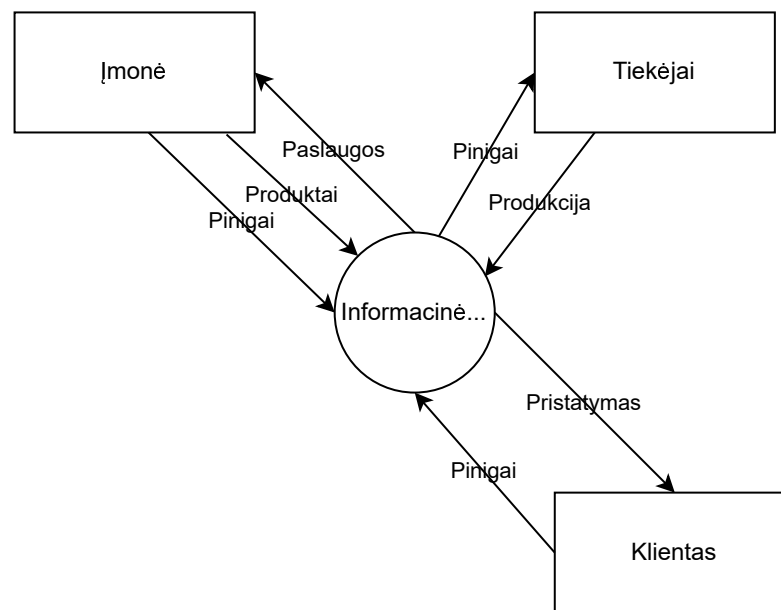
2. Kompiuterizuojamo objekto analizė

2.1. Kompiuterizuojamo verslo objekto apibūdinimas

Žaidimų pristatymo įmonės verslo sistema pristato klientų įgytas prekas jiems fiziškai ar virtualiai. Paslaugos yra reklamuojamos internetinėje įmonės svetainėje. Sudaromos sutartys su kitomis įmonėmis, kurios nori pasinaudoti mūsų sistema ir išplatinti jų produktus.

- Verslo objektai: produktai (žaidimai, žaidimų konsolės, įranga ir kt.), klientai, pinigai, banko kortelės.
- Verslo transakcijos: Apmokėjimas už produktą, produkto pristatymas klientui, produktų pirkimas.
- Verslo funkcijos: produktų pirkimų tvarkymas, sutarčių sudarymas, produktų duomenų tvarkymas, klientų duomenų tvarkymas, mokėjimų duomenų tvarkymas, produktų katalogo tvarkymas.
- Organizacijos atmintis: produktų registravimo knyga, klientų registravimo knyga, sutarčių registravimo knyga, įvykdytų transakcijų knyga, produktų katalogas.
- Verslo aktoriai: įmonės atstovas, vadybininkas ir administratorius.

2.2. IS konteksto diagrama. IS išoriniai informacijos srautai



1 pav. Konteksto diagrama

2.3. IS galimybių medis

2.4. IS užduotys

2.5. Informacijos apdorojimo procesai

2.6. IS saugoma informacija (saugyklos)

2.7. IS vartotojai ir jų darbo vietos

2.8. IS inženieriaus požiūris. Užpildoma antra 1 lentelės eilutė

2.9. Sudaromas IS posistemių sąrašas ir nurodomi jų tipai

2.10. IS registru sistema

**3. Pastabos apie dokumentą DĖL VALSTYBĖS INFORMACI-
NIŲ SISTEMŲ GYVAVIMO CIKLO VALDymo METO-
DIKOS PATVIRTINIMO**

4. Išvados

Terminų žodynelis

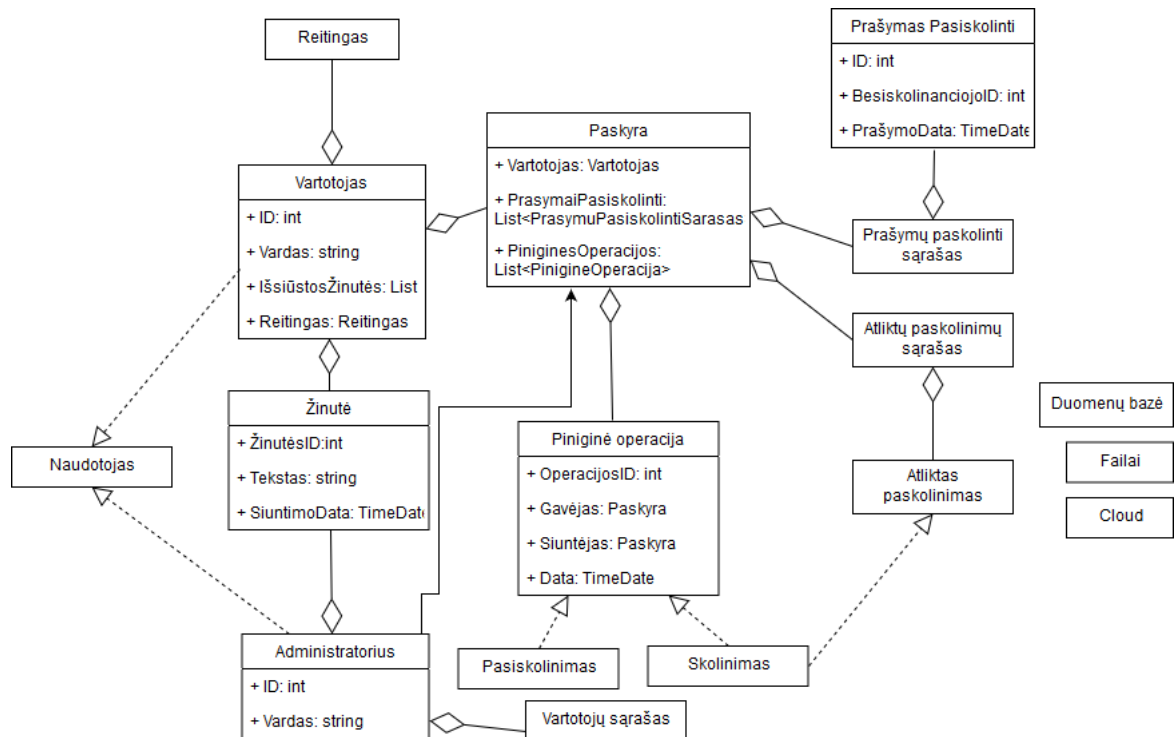
- Trikdžiai – veikla ar procesus stabdantys veiksniai

5. Priedai

6. Pavyzdiniai latexo dalykai, nes dažnai pamirštu

Citavimo pavyzdžiai: cituojamas vienas šaltinis [**PvzStraipsnLt**]; cituojami keli šaltiniai [**PvzStraipsnEn**; **PvzKonfLt**; **PvzKonfEn**; **PvzKnygLt**; **PvzKnygEn**; **PvzElPubLt**; **PvzElPubEn**; **PvzMagistrLt**; **PvzPhdEn**].

1. Pirmas elementas
2. Antras elementas



2 pav. Paveikslėlio pavyzdys

1 lentelė. Lentelės pavyzdys

Algoritmas	\bar{x}	σ^2
Algoritmas A	1.6335	0.5584
Algoritmas B	1.7395	0.5647