## VILNIAUS UNIVERSITETAS MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS

# Žaidimų pristatymų "Another One" įmonės informacinė sistema ir jos analizė

Informacinių sistemų pirmas laboratorinis darbas

Atliko: Programų sistemų 4 kurso studentai

Nedas Valentinovičius, Linas Valiukonis (parašas)

Darbo vadovas: Audronė Lupeikienė, M. Darbuot., Dr. (parašas)

### Anotacija

Komandos nariai ir jų kontaktiniai duomenys:

- Linas Valiukonis, paštas: linas.valiukonis@mif.stud.vu.lt
- Nedas Valentinoviičus, paštas: nedas.valentinovičius@mif.stud.vu.lt

#### Grupės narių indėliai:

- Linas Valiukonis 50%
- Nedas Valentinovičius 50%

#### **TURINYS**

A١	NOTACIJA	2		
ĮV	ADAS	4		
1.	KOMPIUTERIZUOJAMO OBJEKTO ANAZILĖ	5		
	1.1. Kompiuterizuojamo verslo objekto apibūdinimas	5		
	1.2. IS konteksto diagrama. IS išoriniai informacijos srautai	6		
	1.3. IS galimybių medis	8		
	1.4. IS užduotys	9		
	1.5. IS saugoma informacija (saugyklos)	12		
	1.6. Informacijos apdorojimo procesai	13		
	1.7. IS vartotojai ir jų darbo vietos	14		
	1.8. IS inžinieriaus požiūris	15		
	1.9. IS posistemių sąrašas ir jų tipai	17		
	1.10.IS registrų sistema.	18		
2.	PASTABOS APIE DOKUMENTĄ DĖL VALSTYBĖS INFORMACINIŲ SISTEMŲ GYVA-			
	VIMO CIKLO VALDYMO METODIKOS PATVIRTINIMO	19		
3.	IŠVADOS	20		
4.	PANAUDOTŲ DOKUMENTŲ SĄRAŠAS	21		
TE	TERMINŲ ŽODYNĖLIS22			

### Įvadas

Šiame dokumente yra pateikiamas žaidimų pristatymo "Another One" įmonės informacinės sistemos (toliau IS) aprašas. Egzistuojančio verslo pavyzdys galėtų būti bet kokia internetinė parduotuvė vykdanti užsakymus. Mūsų paslaugomos skelbiamos mūsų internetinėje svetainėje, taip pat reklamos kituose tinklalapiuose. Mes pristatom klientams jų prekes, sudarom sutartis su kitomis įmonėmis, kad jos galėtų naudotis mūsų sukurtu įrankiu (internetiniu puslapiu).

### 1. Kompiuterizuojamo objekto anazilė

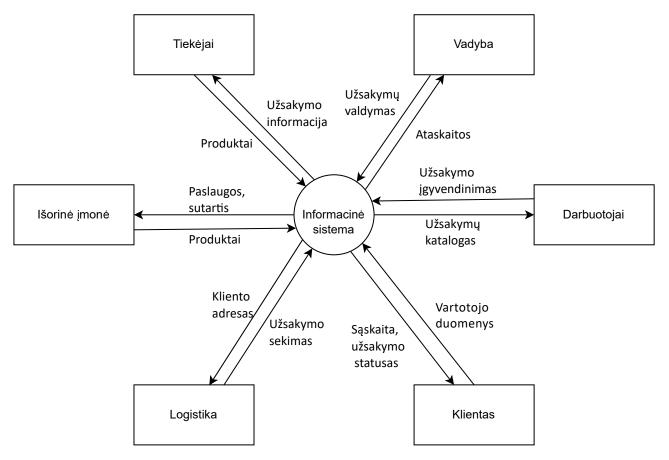
### 1.1. Kompiuterizuojamo verslo objekto apibūdinimas

Žaidimų pristatymo įmonės "Another One" verslo sistema pristato klientų įgytas prekes jiems fizižkai ar virtualiai. Paslaugos yra reklamuojamos internetinėje įmonės svetainėje. Sudaromos sutartys su kitomis įmonėmis, kurios nori pasinaudoti mūsų sistema ir išplatinti jų produktus.

1 lentelė. Kokybės užtikrinimo procesas

Kodėl	Verslo strategija - auginti klientų lojalumą, trumpinti pristatymo laikus, vykdyti apmokymus darbuotojams.
	Verslo vizija - įmonė turėdama lojalių klientų, augina paslaugų ir parduodamų prekių kiekį, išlaiko klientų bazė rinkoje.
	SWOT analizė:
	Stiprybės:
	<ul> <li>didelis prekių pasirinkimas,</li> </ul>
	<ul> <li>klientas gali iškart gauti prekę.</li> </ul>
	• Silpnybės:
	<ul> <li>mažas darbuotojų skaičius, aukštas klientų skaičius (švenčių laikotarpiu),</li> </ul>
	<ul> <li>planavimo sunkumai su atvykstančiomis prekėmis, nežinomas prekių kiekis san-</li> </ul>
	delyje (nėra galimybės greitai patikrinti).
	• Galimybės:
	• kompiuterizuota sistema padėtų valdyti atvykstančias prekes bei suteiktu klientams
	galimybę užsisakyti internetu,
	• pasasmdžius daugiau darbuotojų būtų aptarnaujama daugiau klientų vienu metu,
	padidėtų produktyvumas ir pelnas.  • Rizikos:
	<ul> <li>augant darbuotojų skaičiui bus sunkiau kokybiškai juos visus apmokyti,</li> </ul>
	<ul> <li>verslas bankrutuos jei bus pandemija.</li> </ul>
Kaip	Verslo transakcijos: produkto užsakymo priėmimas, apmokėjimas už produktą, produktų
ruip	pirkimas, produktų atvežimas.
Kas	Verlslo objektai: produktai (žaidimai, žaidimų konsolės, įranga ir kt.), klientai, darbuo-
	tojai, pinigai, banko kortelės, transporto priemonės.
Kam	Suinteresuotieji asmenys: klientai, darbuotojai, užsakovai (iš kurių gauname produktus).
Kur	Prieigos taškai:
	• įmonės parduotuvė - klientai perka gyvai.
	• įmonės biuras - įmonės direktorius arba administratorius registruoja atvykstančius
	produktus į lokalius failus (kiek kokių produktų atvyko siunta).
Kada	Laiko apribojimai: klientai perka jau esamas prekes. Užsakymai iš tiekėjų yra įrašomi į
	lokalius failus su numatyta atvežimo data ir laiku bei užsakymo pradžios laiku

#### 1.2. IS konteksto diagrama. IS išoriniai informacijos srautai



1 pav. Konteksto diagrama

Informacinės sistemos išorinių informacijos/duomenų srautų aprašai:

#### 1. Šaltinis - Klientas

- 1.1. Identifikatorius: ORD
- 1.2. Duomenų aprašymas: iš kliento tapatybė patvirtinantis dokumentas, užsakymo informacija.

Mūsų įmonė perduoda sąskaita bei užsakymo statusą.

- 1.3. Periodiškumas: kai klientas padaro užsakymą.
- 1.4. Duomenų formatas: skaitmeniniai dokumentai.
- 1.5. Duomenų perdavimo būdas: elektroninis paštas.

#### 2. Šaltinis - Logistika

- 2.1. Identifikatorius: LGX
- Duomenų aprašymas: už logistika atsakinga įmonė pateikia užsakymo sekimo informacija.

Mūsų įmonė perduoda kliento adresą bei siuntos informaciją.

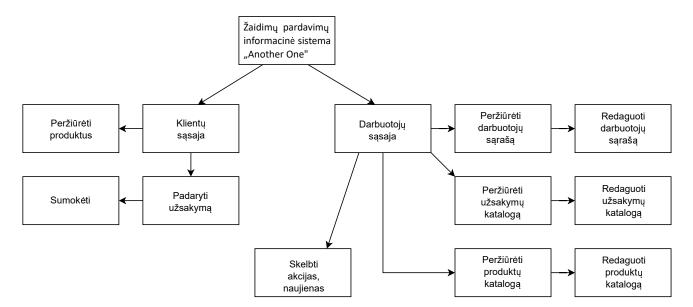
- 2.3. Duomenų srauto apimtis (kiekis per dieną): vieną kartą.
- 2.4. Duomenų formatas: skaitmeniniai dokumentai, popieriniai dokumentai.
- 2.5. Duomenų perdavimo būdas: per internetą arba tiesioginiu būdu.
- 3. Šaltinis Išorinė įmonė

- 3.1. Identifikatorius: DL
- 3.2. Duomenų aprašymas: išorinė įmonė pateikia mums produktų informacija, kaip nori naudotis mūsų paslaugomis.
  - Mūsų įmonė perduoda paslaugų informacija.
- 3.3. Periodiškumas: kai abi pusės susitaria ir pasirašo sutartį.
- 3.4. Duomenų formatas: popieriniai dokumentai
- 3.5. Duomenų perdavimo būdas: tiesioginis
- 4. Šaltinis Tiekėjai
  - 4.1. Identifikatorius: SUPP
  - 4.2. Duomenų aprašymas: pateikia produktų informacija ir sąskaitą. Mūsų įmonė pateikia užsakymo informacija.
  - 4.3. Periodiškumas: pagal sutartį numatytą periodiškumą arba kai sudaroma sutartis.
  - 4.4. Duomenų formatas: popieriniai dokumentai.
  - 4.5. Duomenų perdavimo būdas: tiesioginis
- 5. Šaltinis Vadyba
  - 5.1. Identifikatorius: MNG
  - 5.2. Duomenų aprašymas: perduoda nurodymus, kuriuos užsakymus vykdyti, įrašus kada kokios siuntos atvyks.
    - Mūsų įmonė perduoda siuntų ataskaitas.
  - 5.3. Duomenų srauto apimtis (kiekis per dieną): iki 3 5 kartų
  - 5.4. Duomenų formatas: skaitmeniniai dokumentai.
  - 5.5. Duomenų perdavimo būdas: internetinės operacijos.
- 6. Šaltinis Darbuotojai
  - 6.1. Identifikatorius: WKR
  - 6.2. Duomenų aprašymas: atnaujinta informacija apie užsakymą, laikas ir pastabos apie užsakymą.
    - Mūsų įmonė perduoda užsakymų katalogą bei nurodymus iš vadybos.
  - 6.3. Duomenų srauto apimtis (kiekis per valandą): apie 12
  - 6.4. Duomenų formatas: skaitmeniniai dokumentai arba popieriniai dokumentai.
  - 6.5. Duomenų perdavimo būdas: internetinės užklausos, tiesioginis.

#### 1.3. IS galimybių medis

Sistema turi:

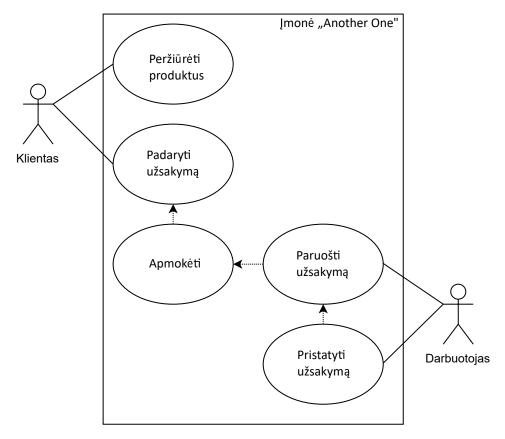
- 1. Pateikti produktų sąrašą.
- 2. Priimti ir išsaugoti klientų užsakymus.
- 3. Pateikti klientui užsakymo anksčiausia atvykimo laiką.
- 4. Apskaičiuoti užsakymo kainą.
- 5. Užregistruoti užregistruoti, kai klientas sumoką už užsakymą.
- 6. Pateikti darbuotojų sąrašą.
- 7. Leisti redaguoti darbuotojų sąrašą.
- 8. Pateikti užsakymų katalogą.
- 9. Leisti redaguoti užsakymų katalogą.
- 10. Pateikti produktų katalogą.
- 11. Leisti redaguoti produktų katalogą.
- 12. Leisti skelbti akcijas ir naujienas.



2 pav. Galimybių medis

#### 1.4. IS užduotys

Šiame skyriuje bus išnagrinėtos verslo užduotys pasitelkus 3-čią diagramą ir iš jų bus sudaromos IS užduotys.



3 pav. Verslo užduočių diagrama

#### 1. Peržiūrėti produktus

- 1.1. Procesai: atvykti į fizinę parduotuvę/apsilankyti internetiniame puslapyje, peržiūrėti produktus ir jų informacija.
- 1.2. Produkto naudojimo atvejis: produktų katalogo pateikimas.

#### 2. Padaryti užsakyma

- 2.1. Procesai: atvykti į fizinę parduotuvę/apsilankyti internetinėje svetainėje, peržiūrėti produktus, išsirinkti norimus produktus, pateikti reikalinga informaciją reikalingą užsakymo sukūrimui, apmokėti, užregistruoti užsakymą į užsakymų katalogą.
- 2.2. Produkto naudojimo atvejis: produktų katalogo pateikimas, užsakymo sukūrimas, užsakymo apmokėjimas, užsakymo įrašymas į užsakymų katalogą.

#### 3. Apmokėti

- 3.1. Procesai: apmokėti už produktą fizinėje parduotuvėje banko kortele/grynais arba internetu per elektroninę bankininkystę.
- 3.2. Produkto naudojimo atvejis: apmokėjimo atlikimas.

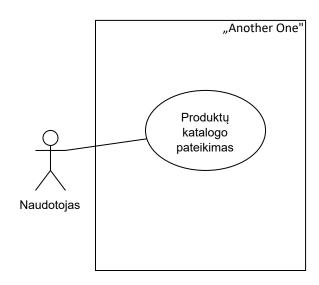
#### 4. Paruošti užsakymą

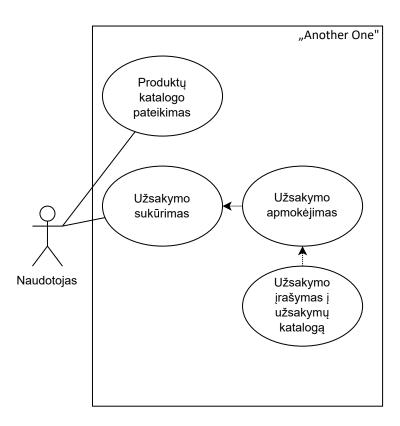
4.1. Procesai: peržiūrėti užsakymų katalogą, supakuoti užsakymą pristatymui, pakeisti užsakymo statusą užsakymų kataloge.

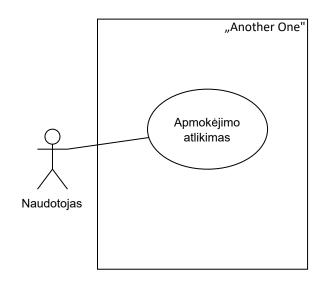
4.2. Produkto naudojimo atvejis: Užsakymo katalogo pateikimas, užsakymo katalogo pakeitimas.

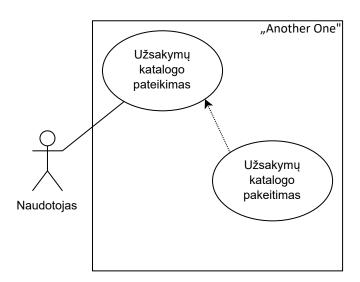
#### 5. Pristatyti užsakymą

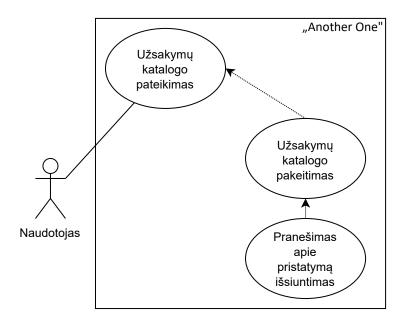
- 5.1. Procesai: peržiūrėti užsakymų katalogą, paimti užsakymą, pristatyti užsakymą, pakeisti užsakymo statusą užsakymų kataloge.
- 5.2. Produkto naudojimo atvejis: Užsakymo katalogo pateikimas, užsakymo katologo pakeitimas, pranešimo, apie siuntos pristatymą, išsiuntimas.







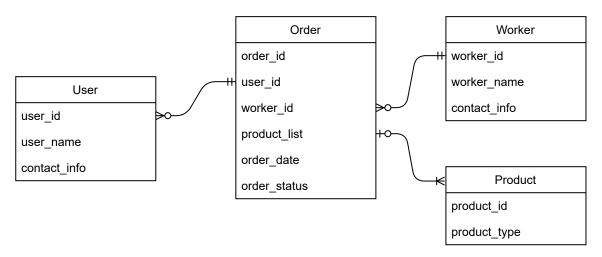




#### 1.5. IS saugoma informacija (saugyklos)

Esminių esybių (vartotojai, darbuotojai, užsakymai ir produktai) duomenys bus saugomi SQL duomenų bazėje. Ryšiai tarp esybių matomi 4 diagramoje. "User" lentelėje saugomi duomenys apie vartotoją (vardas, kontaktiniai duomenys). "Order" lentelėje saugmi duomenys apie užsakymus (kas užsakė, kas paruošė užsakymą, kokie produktai įeina į užsakymą ir kt.). "Worker" lentelėje saugomi duomenys apie darbuotojus (darbuotojo vardas, kontaktiniai duomenys, darbuotojo ID). "Product" lentelėje saugoma informacija apie produktus.

Duomenis galima atvaizduoti kompiuterio ekrane.

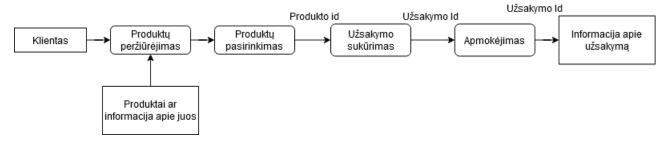


4 pav. Esminių esybių reliacinė schema

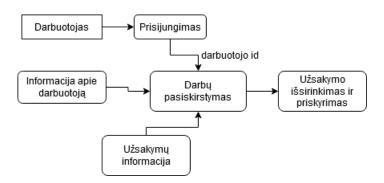
#### 1.6. Informacijos apdorojimo procesai

Pagrindiniai procesai, kuriuose bus bus apdorojama ir tvarkoma įvairi informacija:

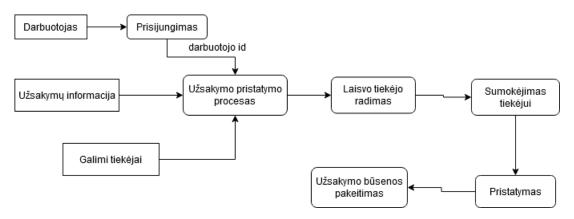
- 1. Užsisakymo procesas, matomas diagramoje Nr. 5.
- 2. Darbuotojų priskyrimo procesas, matomas diagramoje Nr. 6.
- 3. Pristatymo procesas, matomas diagramoje Nr. 7.



5 pav. Pirmo lygmens duomenų srautų diagrama (Užsakymo procesas)



6 pav. Pirmo lygmens duomenų srautų diagrama (Priskyrimo procesas)



7 pav. Pirmo lygmens duomenų srautų diagrama (Pristatymo procesas)

#### 1.7. IS vartotojai ir jų darbo vietos

Šiame skyriuje aptariami informacinės sistemos vartotojai bei jiem skiriamos darbo vietos, nustatomi sąveikos protokolai. Informacinės sistemos naudotojai yra:

- Klientas
- Parduotuvės darbuotojas
- Vadovas

Klientas naudojasi informacinės sistemos teikiamomis paslaugomis nueidamas į fizinę parduotuvę arba naudodamasis internetine svetaine. Abiejose vietose randama visa informacija apie teikiamą produkciją, kainas bei terminus. Klientui pateikiama informacija tik skaitymui, jis jos modifikuoti negali. Sąveikos protokolas - klientai sąveikauja su sistema per internetinę parduotuvę ar fizinės parduotuvės darbuotojus.

Parduotuvės darbuotojas informacinę sistemą pasiekia prisijungdamas prie savo paskyros internetinėje svetainėje. Prisijungus jam yra suteikiama daugiau teisių priklausomai nuo to, kokios yra darbuotojo pareigos. Taip nuo darbuotojo pareigų priklauso, kuriuos informacinėje sistemoje saugomus duomenis jis galės modifikuoti, o kuriuos tik peržiūrėti. Sąveikos protokolas - didesnis nei klientui galimas priėjimas prie sistemos galimas prisijungus prie internetinės svetainės su savo (darbuotojo) prisijungimo duomenimis.

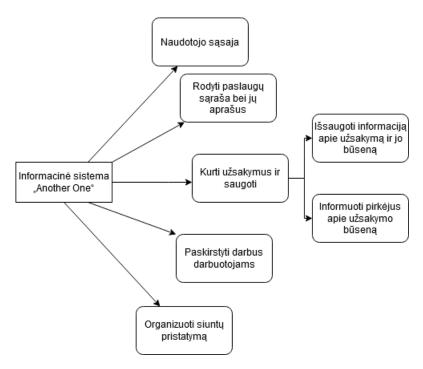
Vadovas turi visas teises informacinėje sistemoje ir jas įgauna prisijunkdamas prie internetinės svetainės su savo prisijungimu arba gyvai stebėdamas užsakymų įrašus. Jis gali matyti visus informacinės sistemos duomenis, tačiau negali redaguoti tokių dalykų kaip užsakymų, vartotojų duomenų ir panašiai. Sąveikos protokolas - prisijungiant prie informacinės sistemos su savo prisijungimo duomenimis.

Visi sąveikos protokolai yra asinchroniniai - vieniems vartotojams nereikia laukti, kol kiti vartotojai pabaigs savo veiksmus, kad galėtų naudotis informacine sistema.

### 1.8. IS inžinieriaus požiūris

2 lentelė. II 1-os lentelės dalis

Kodėl	Informacinės sistemos vizija:
	Informacinė sistema yra skirta Vilniaus miesto gyventojams pirkti produkcija gyvai bei
	visiems Lietuvos gyventojams ją galėti užsisakyti į namus. Tai užsakymų priėmimo, ap-
	dorojimo ir vykdymo sistema, kompiuterizuojanti šiuos veiksmus maksimaliam klientų
	bei darbuotojų patogumui. Ši sistema yra pranašesnė už dabartinį įmonės veikimą, nes
	iki šiol vykdytas rankinis, gyvas užsakymų priėmimas, darbuotojų bei užsakymų pri-
	statymų tvarkymas leidžia atsirasti klaidoms visais etapais, o tai išsprendžiama sistemą
	kompiuterizuojant.
	Formalizmo medis pateikiamas paveiksliuke Nr. 8
Kaip	Informacinės sistemos užduotys pateikiamos Skyriuje 2.4
Kas	Duomenys saugomi duomenų bazėse. Vartotojų duomenys saugomi tik jiems davus su-
	tikimą. Detaliau apie tai rašoma skyriuje Nr. 2.5
Kam	Informacinės sistemos vartotojų sąsaja ir sąveikos protokolai aprašomi skyriuje Nr. 2.7
Kur	Informacinės sistemos vartotojų darbo vietos aprašomos skyriuje Nr. 2.7
Kada	Laiko ribojimai, taikomi informacinei sistemai:
	<ul> <li>Užsakymo informacija įrašoma per 5 sekundes po operacijos grąžinant užsakymo</li> </ul>
	būseną vartotojui
	• Sandėlyje turimos prekės turi būti pradedamos rodyti per daugiausiai 2 sekundes,
	papildomas prekes kraunant fone, nematant vartotojui
	<ul> <li>Užsakymo būsenos pakitimas turi būti matomas per daugiausiai 1 minutę</li> </ul>
	<ul> <li>Pirkimų istorija turi būti parodoma per daugiausiai 5 sekundes</li> </ul>
	• Darbų priskyrimas turi būti įvykdomas daugiausiai per 3 sekundes. Po priskyrimo
	darbuotojas savo paskyroje po minėtų 3-jų sekundžių turi matyt detalią darbų informaciją,
	pateikta skirstant darbus.
	• Informacija apie laisvus tiekėjus turi būti pateikiama ne daugiau nei per 5 sekundes
	kartu pridedant ir būda susisiekti su tiekėjais telefonu ar elektroniniu paštu
	• Kilus užsakymo pristatymo kliūtims, užsakovas turi būti informuojamas apie ne-
	sklandumus pakeičian būseną ne daugiau nei per minutė ir informuojant žinute ar elekt-
	roniniu laišku ne daugiau nei per 5 minutes



8 pav. Formalizmo medis

### 1.9. IS posistemių sąrašas ir jų tipai

Informacinės sistemos posistemės yra (tipai skliausteliuose):

- Kliento užsakymo tvarkymo sistema (sistema-įrankis)
- Mokėjimo sistema (užklausų sistema)
- Išteklių kontroliavimo sistema (nuolatinio informavimo sistema)
- Logistikos kontroliavimo sistema (nuolatinio informavimo sistema)
- Pranešimų siuntimo ir susisiekimo su klientu sistema (sistema-įrankis)

#### 1.10. IS registry sistema

Kadangi informacinei sistemai užtenką sąveikavimo tik su vienu registru (kaip matoma skyriuje 2.5), užtenka vienos sistemos sąveikavimui su juo.

Registro nuostatai:

- 1. Kas registruojama
  - Sistemos vartotojai
  - Užsakymai
  - Pristatymai
  - Vartotojų duomenys bei informacija apie juos

#### 2. Registravimo tvarka

- Norint registruoti užsakymus, vartotojas turi būti užsiregistravęs sistemoje, kad jam būtų galima suteikti atitinkamas roles ir pagal jas reguliuoti, ka gali daryti vartotojas.
- Vartotojų roles gali keisti tik sistemos vadovas
- 3. Duomenų tiekėjai
  - Visi sistemoje saugomi duomenys pateikiami vartotojų išskyrus vadovą ir pradinius darbuotojus - juos į sistemą įveda sistemą prižiūrintys darbuotojai.
- 4. Teisinės, metodinės, registravimo, techninės, aptarnavimo, modernizavimo, funkcijų vykdytojai
  - Teisinės, techninės, aptarnavimo, metodinės, modernizavimo funkcijas atlieka sistemą palaikantys asmenys
  - Registravimo funkciją vykdo naudotojai.

Registro procesai:

1. Registro steigimas ir likvidavimas

Registrą steigia ir likviduoja programinę įrangą prižiūrintys asmenys vadovo paliepimu.

2. Teisinė ir metodinė registro priežiūra

Kadangi sistemoje potencialiai gali būti saugomi vartotojų duomenys, sistema buvo kuriama atsižvelgiant į su duomenų saugojimu susijusius teisinius reikalavimus, ypač atsižvelgiant į "GDRP". Sistema sukurta taip, kad betkada būtų galima pilnai pašalinti vartotojų duomenis tik jiems to norint.

3. Duomenys registre

Įvedant naujus duomenis į registrą vistuomet pasirūpinama, kad įvedami duomenys yra korektiški ir atitinkantys tokių duomenų reikalavimus. Tai ypač svarbu žiūrint į asmeninių duomenų tikslumą, naujų užsakymų priėmimą ar rolių keitimą.

4. Aptarnavimas ir reorganizavimas

Regisstro aptarnavimą atlieka sistemą palaikantys asmenys. Vadovui iškėlus poreikį reorganizuoti registrą, sudaromas reorganizavimo planas atsižvelgiant į tuos pačius teisinius įgaliojimus, kai ir kuriant registrą.

2. Pastabos apie dokumentą DĖL VALSTYBĖS INFORMACI-NIŲ SISTEMŲ GYVAVIMO CIKLO VALDYMO METO-DIKOS PATVIRTINIMO

### 3. Išvados

Kompiuterizuojant kompiuterinių žaidimų pardavimo sistemos "Another One" informacinę sistemą buvo siekiama automatizuoti daug veiksmų, tuo metu atliekamų darbuotojų rankomis. Sukurta informacinė sistemą leidžia darbuotojams ir pirkėjams lengviau sekti užsakymus, žinoti jų būsenas, o darbuotojai gali aiškiai ir greitai pasiskirstyti darbais. Kadangi visa reikalinga informacija randama vienoje vietoje, visi sistemą naudojantys vartotojai visuomet žino, kas vyksta visoje sistemoje jei tik jiem tai matyt leidžia priskirtos rolės. Kompiuterizuota sistema leidžia lengviau vykdyti kasdienius veiksmus, planuoti pakeitimus ir efektyviau vykdyti užsakymus, taip sukurdama galimybes įmonei plėstis.

### 4. Panaudotų dokumentų sąrašas

 $1. \ ISlab 1-aprasas 2020 Pvz. doc-reikalavimai\ šiam\ laboratoriniam\ darbui$ 

### Terminų žodynėlis

• Trikdžiai – veikla ar procesus stabdantys veiksniai