

VILNIAUS UNIVERSITETAS
MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS
PROGRAMŲ SISTEMŲ KATEDRA

Kelionių į mėnulį maršrutų programa „Poon“

Laboratorinis darbas

Atliko:	3 kurso 5 grupės studentai	
	Gabrielė Žielytė, Daumantas Šimkus	(parašas)
	Nedas Valentinovičius	(parašas)
Darbo vadovas:	dr. Vytautas Čyras	(parašas)

Vilnius – 2019

TURINYS

ANOTACIJA	3
1. ĮVADAS	4
2. SUINTERESUOTIEJI	5
3. VARTOTOJŲ POREIKIAI	6
3.1. Keleivių poreikiai	6
3.1.1. Einamųjų veiklų analizė	6
3.1.2. Naudotojų ir veiklų charakteristikų analizė	6
3.1.3. Būsimasis naudojimo scenarijus	6
3.1.4. Naudotojų poreikiai ir panaudojamumo siekiai	6

Anotacija

Šiame dokumente aprašoma bilietų pirkimo kelionėms į mėnulį telefoninė programa „Po-on“. Darbo tikslas – sukurti patogią, vartotojui suprantamą ir intuityvią vartotojo sąsają. Studentų, dirbusių prie šio projekto, kontaktai bei indėlis:

- Gabrielė Žielytė – email
- Daumantas Šimkus – email
- Nedas Valentinovičius – email

1. Įvadas

Programų sistemos ilgasis pavadinimas yra „Kelionių į Mėnulį maršrutų planavimo programa“, o trumpasis pavadinimas – „Poon“

Ši programa spręs šiuo metu žmonėms dažnai iškylančias problemas, susijusias su skrydžiais į Mėnulį. Egzistuoja daugybė programų, galinčių pateikti skrydžių maršrutus ar leidžiančių užsisakyti bilietus. Bėda tame, kad nėra tokios sistemos, kuri leistų atlikti visus su bilieto pirkimu susijusius žingsnius – tokius kaip tvarkaraščio peržiūra, maršrutų matymas, vieno ar daugiau bilietų užsisakymas. Poon tikslas – supaprastinti visą pirkimo procesą nuo tvarkaraščių peržiūros iki pat grįžimo atgal į Žemę.

Kelionėms į mėnulį tapus realybe, tapo ypač svarbu tvarkinga, aiški, moderni ir svarbiausia saugi kelionių planavimo sistema. Į mėnulį plūsta žmonės iš skirtingų kultūrų, tikėjimo, puoselėjantys įvairias vertybes. Todėl Poon misija yra gerbti kiekvieną norintįjį skristi, parūpinti jam saugią ir malonią aplinką su kuo aiškesnėmis taisyklėmis kelionėms tarp Žemės ir Mėnulio.

Poon – prisiliesk prie Mėnulio ir tu!

2. Suinteresuotieji

Šią programą norėtų naudotis visi pilnamečiai asmenys, norintys planuoti keliones į mėnulį. Kadangi pasaulio valstybėse pilnametystė yra reglamentuota skirtingai. Poon pilnametis asmuo yra tas, kuris pagal savo valstybės įstatymus, pilnai atsako už save ir turi teisę pirkti. Jų esminiai lūkesčiai būtų aiškus ir greitas skrydžių pasirinkimas bei lengva apmokėjimo sistema.

3. Vartotojų poreikia

Šiame skyriuje bus pateikiami įvairių vartotojų rušių poreikiai bei būsimieji veiksmų scenarijai.

***** PAPILDYTI *****

3.1. Keleivių poreikiai

Kadangi keleiviai sudarys didžiąją dalį vartotojų, šios programos vartotojo sąsaja turi būti pritaikyta butent jiems – greita bei aiški pažiūrejus vos kelias akimirkas.

***** PAPILDYTI *****

3.1.1. Einamųjų veiklų analizė

***** PAPILDYTI *****

3.1.2. Naudotojų ir veiklų charakteristikų analizė

***** PAPILDYTI *****

3.1.3. Būsimasis naudojimo scenarijus

Vartotojas su draugu nori skristi į mėnulį šios dienos pabaigoje:

1. Vartotojas supildo informaciją apie skrydį.
 - 1.1. Pasirenka, kad skris tik į vieną pusę.
 - 1.2. Pažymi, jog skris tik į vieną pusę.
 - 1.3. Pasirenka, jog skris iš Žemės.
 - 1.4. Pasirenka, jog išvykti nori šiandien po 18:00 val.
2. Sistema pateikia sąrašą skrydžių, kurie vyksta iš Žemės ir kurių išvykimo laikas yra ne ankstesnis nei nurodyta vartotojo ir turi bent dvi laisvas vietas. Prie kiekvieno skrydžio yra nurodyta kaina.
3. Vartotojas pasirenką norimą skrydį.
4. Sistema parodo to skrydžio išvykimo ir atvykimo datas su planuojamais laikais, skrydžio kainą bei galimas sėdimas vietas.
5. Vartotojas pasirenka sėdimas vietas ir spaudžia mokėti.
 - 5.1. Vartotojas suveda asmens dokumento duomenis.
 - 5.2. Įveda elektroninio pašto adresą.
 - 5.3. Pasirenka apmokėjimo būdą.
 - 5.4. Susimoka už kelionę.
6. Sumokėjęs sistema išsiunčia bilietus į el.paštą.

3.1.4. Naudotojų poreikiai ir panaudojamumo siekiai

***** PAPILDYTI jei reikia*****