

VILNIAUS UNIVERSITETAS
MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS
PROGRAMŲ SISTEMOS

**Kelionių į Mėnulį maršrutų planavimo programa
„Poon“**

Laboratorinis darbas

Darbą atliko: 3 kurso 5 grupės studentai

Gabrielė Žielytė (parašas)

Daumantas Šimkus (parašas)

Nedas Valentinovičius (parašas)

TURINYS

1. ĮVADAS	4
2. SUINTERESUOTIEJI	5
2.1. Pirminiai	5
2.2. Antriniai.....	5
2.3. Tretiniai	5
2.4. Kiti	6
3. KELIAUTOJŲ POREIKIAI	7
3.1. Einamųjų veiklų analizė	7
3.1.1. Pirma kompiuterizuojama veikla	7
3.1.2. Antra kompiuterizuojama veikla.....	7
3.2. Naudotojų ir veiklų charakteristikos.....	7
3.3. Būsimieji panaudojimo scenarijai	7
3.3.1. Pirmasis scenarijus	7
3.3.2. Antrasis scenarijus	7
3.4. Naudotojo poreikia bei panaudojamumo siekiai	8
4. STATISTINIŲ ANALIZIŲ VEDĖJŲ POREIKIAI	9
4.1. Einamųjų veiklų analizė	9
4.1.1. Kompiuterizuojama veikla	9
4.2. Naudotojų ir veiklų charakteristikos.....	9
4.3. Būsimasis panaudojimo scenarijus	9
4.4. Naudotojo poreikia bei panaudojamumo siekiai	9
5. ĮKVĖPIANČIOS INTERFEISŲ IDĖJOS	10

Anotacija

Šiame dokumente aprašoma bilietų pirkimo kelionėms į mėnulį telefoninė programa „Po-on“. Darbo tikslas – sukurti patogią, vartotojui suprantamą ir intuityvią vartotojo sąsają. Studentų, dirbusių prie šio projekto, kontaktai bei indėlis:

- Gabrielė Žielytė – gabriele.zielyte@mif.stud.vu.lt
- Daumantas Šimkus – daumantas.simkus@mif.stud.vu.lt
- Nedas Valentinovičius – nedas.valentinovicius@mif.stud.vu.lt

1. Įvadas

Programų sistemos pavadinimas: Kelionių į Mėnulį maršrutų planavimo programa „Poon“

Trumpasis pavadinimas: „Poon“

Projekto aprašas: Kelionėms į Mėnulį tapus realybe, tapo ypač svarbu tvarkinga, aiški, moderni ir svarbiausia saugi kelionių planavimo sistema. Į Mėnulį plūsta žmonės iš skirtingų kultūrų, tikėjimo, puoselėjantys įvairias vertybes. Todėl Poon misija yra gerbti kiekvieną norintįjį skristi, parūpinti jam saugią ir malonią aplinką su kuo aiškesnėmis taisyklėmis kelionėms tarp Žemės ir Mėnulio.

Sprendžiamos problemos:

1. Šiuo metu bilietai į Mėnulį perkami individualiai iš skrydžio kompanijų, o „Poon“ sistema jas visas apjungs.
2. Maršrutų patikrinimas ir bilietų pirkimas yra atskiri veiksmai, kuriuos ši programa apjungia į vieną vartotojo sąsają
3. Netikslūs, su skryžių kompanijomis nesusinchronizavę maršrutų tvarkaraščių puslapiai klaidina vartotojus, o „Poon“ programoje matomi tvarkaraščiai bus sinchronizuojami tiesiogiai su skrydžių bendrovėmis.
4. Šiuo metu kelių bilietų pirkimas yra itin kompliktuotas, o „Poon“ programoje tai bus taip pat paprasta, kaip pirkti vieną bilietą.
5. Nėra galimybės iškart užsisakyti bilietą atgal, tačiau ši programa išsprendžia šią problemą iškart siūlydama įsigyti bilietus atgal su bet kuria atgal parskraidinti galinčia skrydžių kompanija.
6. Nėra patogios statistikos apie kiekvieną skrydžių kompaniją. „Poon“ anonimiškai ves statistiką ir ja dalinsis su visu pasauliu, kad būtų aiškiai matomi skirtingų skrydžių bendrovių populiarumai tarp vartotojų.

2. Suinteresuotieji

Šio skyriaus tikslas yra išskirti suinteresuotųjų asmenų grupes tam, kad būtų galima nustatyti, kokie funkcionalumai yra reikalingi, kokie tiksliai yra naudotojų poreikiai, kam ši sistema bus naudingiausia bei atsižvelgti į konkurentų sistemas, jų neišnaudotas galimybes bei galimas tobulintinas sritis.

2.1. Pirminiai

Šios programos pirminiai suinteresuotieji yra **pilnamečiai asmenys, norintys planuoti keliones į Mėnulį**. Kadangi pasaulio valstybėse pilnametystė yra reglamentuota skirtingai. Poon pilnametis asmuo yra tas, kuris pagal savo valstybės įstatymus, pilnai atsako už save. Pavyzdys būtų mokslinius tyrimus atliekantys asmenys. Kadangi skrydžiai į Mėnulį įprastu dalyku tapo neseniai, šis dangaus kūnas vis dar traukia mokslininkus bei tyrinėtojus. Programa, leidžianti užsisakyti bilietus tiek šiandien, tiek už mėnesio vykstantiems skrydžiams labai praverstų staiga į tyrimų šotį norintiems skristi ar po kurio laiko vykstančius tyrimus planuojantiems mokslininkams.

Pirminių suinteresuotųjų esminiai lūkesčiai būtų:

1. Aiškus ir greitas skrydžių pasirinkimas
2. Lengva apmokėjimo sistema
3. Galimybė bilietus saugoti ilgą laiką
4. Gebėjimas bilietus perduoti kitiems asmenims

2.2. Antriniai

Antriniai šios programos suinteresuotieji yra **statistinių analizių vedėjai**. Ši suinteresuotųjų grupė naudosis mūsų programos pateikiamomis statistikomis tam, kad galėtų gauti tikslią bei visas skrydžių įmones apimančią statistiką. Šiai grupei svarbu žinoti, kiek mėnesinių klientų turi skirtingos skrydžių kompanijos, kurie skrydžiai populiariausi ir panašias statistikas, kurias „Poon“ programa ves.

Antrinių suinteresuotųjų esminiai lūkesčiai būtų:

1. Tiksli bei aiški statistinė skrydžių analizė
2. Duomenų anonimiškumas

2.3. Tretiniai

Tretiniai suinteresuotieji būtų šios **sistemos konkurentai**, nes jų veiklą veikia šios sistemos sėkmė arba nesėkmė. Šiuo metu rinkoje egzistuoja ne viena kompanija, organizuojanti skrydžius į Mėnulį. Kiekviena iš jų turi savą bilietų pirkimo sistemą, kur galima nusipirkti tik vienos skrydžių kompanijos bilietus, taip pat kiekviena naudoja skirtingą mokėjimo sistemą, o tai kelia vartotojams daug bėdų, ypač kai ilgą laiką buvo naudojamos vienos kompanijos paslaugomis ir yra nuspręsta pradėti naudotis kitos kompanijos siūlomais skrydžiais.

Konkretūs "Poon" konkurentų pavyzdžiai būtų "Comet express" ir "PlanetStar". Šios sistemos turi kelias neišnaudotas galimybes, kurias „Poon“ sieks pagerinti ir implementuoti į savąją sistemą:

1. Konkurentų programos leidžia nusipirkti tik jų kompanijos bilietus, todėl bilietų ir datų skaičius yra gana ribotas
2. Jų vartotojo sąsajos atrodo ir yra naudojamos skirtingai, o „Poon“ sistemos sąsają bus galima naudoti pirkti bilietus iš abiejų kompanijų
3. Programos savo statistikas viešina tik kartą per pusmetį, o „Poon“ sistemos teikiami duomenys bus matomi nuolatos.

Poon bus pirmoji programa, leidžianti pirkti bilietus iš visų didžiųjų skrydžių organizatorių bei leidžianti susimokėti visais pagrindiniais mokėjimo būdais. Tai išspręs didžiąją dalį problemų, šiuo metu kylančių norintiniams skristi į Mėnulį asmenims, bei maždaug 15% sumažins "Comet express" ir "PlanetStar" skrydžių planavimo sistemų vartotojų kiekį, nes didelė dalis vartotojų neabejotinai pradės naudoti daug patogesnę bei intuityvesnę „Poon“

2.4. Kiti

Kiti suinteresuotieji yra sistemos projektuotojai, realizuotojai bei palaikytojai. Kiekviena žmonių grupė prie sistemos gerovės prisidės tokiais būdais:

1. Sistemos projektuotojai bei programuotojai Nedas Valentinovičius, Gabrielė Žielytė bei Daumantas Šimkus suprojektuos bei suprogramuos kitoms vartotojų grupėms patogią bei funkcionalią vartotojo sąsają.
2. Naudojamos duomenų bazės administratoriai užtikrins nuolatinį saugomų duomenų prieinamumą.
3. Statistinių duomenų centro darbuotojai užtikrins, kad „Poon“ vedami duomenys nėra klašojami bei tikslūs.

3. Keliautojų poreikiai

Šiame skyriuje bus pateikiama detali keliautojų poreikių, siekių ir kitų tikslų analizė.

3.1. Einamųjų veiklų analizė

Toliau bus pateiktos kelios einamosios veiklos, analizuojamai naudotojų grupei keliančios nepatogumus.

3.1.1. Pirma kompiuterizuojama veikla

[TRUMPAS VIENO SAKINIO SCENARIJUAUS APRAŠYMAS]

TAS BLOGAS NAUDOJIMO SCENARIJUS, ŠIUO METU KELIANTIS ŽMOGUI PROBLEMAS

Pateiktame apraše išdėstytos esamos veiklos problemos ir neišnaudotos galimybės:

- ČIA SURAŠOMOS VISOS TOS PROBLEMOS, KURIOS MATOMOS SCENARIJUJE

3.1.2. Antra kompiuterizuojama veikla

[TRUMPAS VIENO SAKINIO SCENARIJUAUS APRAŠYMAS]

KITAS BLOGAS NAUDOJIMO SCENARIJUS, ŠIUO METU KELIANTIS ŽMOGUI PROBLEMAS

Pateiktame apraše išdėstytos esamos veiklos problemos ir neišnaudotos galimybės:

- ČIA SURAŠOMOS VISOS TOS PROBLEMOS, KURIOS MATOMOS SCENARIJUJE

3.2. Naudotojų ir veiklų charakteristikos

DAR VIENAS BLOKAS TEKSTO PAGAL TAI, KAS YRA PARAŠYTA DABARTINĖJE MŪSŲ BIBLIJOJE 3.4 SKYRIUJE

3.3. Būsimieji panaudojimo scenarijai

Toliau bus pateikti keli pavyzdiniai panaudojimo scenarijai, kurie padės išspręsti vartotojams kylančias problemas

3.3.1. Pirmasis scenarijus

VIENO SAKINIO APRAŠYMAS

KAIP KOMENTARUOSE SĄRAŠAS SU VISU SCENARIJUMI

3.3.2. Antrasis scenarijus

VIENO SAKINIO APRAŠYMAS

KAIP KOMENTARUOSE SĄRAŠAS SU VISU SCENARIJUMI

3.4. Naudotojo poreikia bei panaudojamumo siekiai

PARAŠYTI POREIKIUS, KURIE KILO IŠ VISKO, KAS BUVO PARAŠYTA AUKŠČIAU
- ABIEJU BLOGŲ SCENARIJŲ BEI KANORS DAR SUGALVOT, NES 15 REIKIA. PAVYZ-
DYS YRA 3.6 SKYRIUJE, TEN KAIP TIK APIE SKRYDŽIUS ŠNEKA

4. Statistinių analizių vedėjų poreikiai

Šiame skyriuje bus pateikiama detali statistinių analizių vedėjų poreikių, siekių ir kitų tikslų analizė.

4.1. Einamųjų veiklų analizė

Toliau bus pateiktos kelios einamosios veiklos, analizuojamai naudotojų grupei keliančios nepatogumus.

4.1.1. Kompiuterizuojama veikla

[TRUMPAS VIENO SAKINIO SCENARIJUAUS APRAŠYMAS]

TAS BLOGAS NAUDOJIMO SCENARIJUS, ŠIUO METU KELIANTIS STATISTIKAMS PROBLEMAS

Pateiktame apraše išdėstytos esamos veiklos problemos ir neišnaudotos galimybės:

- ČIA SURAŠOMOS VISOS TOS PROBLEMOS, KURIOS MATOMOS SCENARIJUJE

4.2. Naudotojų ir veiklų charakteristikos

DAR VIENAS BLOKAS TEKSTO PAGAL TAI, KAS YRA PARAŠYTA DABARTINĖJE MŪSŲ BIBLIJOJE 3.4 SKYRIUJE

4.3. Būsimasis panaudojimo scenarijus

Toliau bus pateiktas pavyzdinis panaudojimo scenarijus, kuris padės išspręsti statistinių analizių vedėjams kylančias problemas

KAIP KOMENTARUOSE SĄRAŠAS SU VISU SCENARIJUMI

4.4. Naudotojo poreikia bei panaudojamumo siekiai

VĖL PARAŠYTI DAR KELIS POREIKIUS PAGAL 3.6 IŠ BIBLIJOS

5. Įkvėpiančios interfeisų idėjos

SKYRIUS APIE INTERFEISUS