

VILNIAUS UNIVERSITETAS  
MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS  
PROGRAMŲ SISTEMŲ KATEDRA

**Kelionių į mėnulį maršrutų programa „Poon“**

Laboratorinis darbas

Atliko:	3 kurso 5 grupės studentai	
	Gabrielė Žielytė, Daumantas Šimkus	(parašas)
	Nedas Valentinovičius	(parašas)
Darbo vadovas:	dr. Vytautas Čyras	(parašas)

Vilnius – 2019

## **TURINYS**

ANOTACIJA .....	3
1. ĮVADAS .....	4
2. SUINTERESUOTIEJI .....	5
3. VARTOTOJŲ POREIKIAI .....	6
3.1. Keleivių poreikiai .....	6
3.1.1. Einamųjų veiklų analizė .....	6
3.1.2. Naudotojų ir veiklų charakteristikų analizė .....	6
3.1.3. Būsimasis naudojimo scenarijus .....	6
3.1.4. Naudotojų poreikiai ir panaudojamumo siekiai .....	6

## **Anotacija**

Šiame dokumente aprašoma bilietų pirkimo kelionėms į mėnulį telefoninė programa „Po-on“. Darbo tikslas – sukurti patogią, vartotojui suprantamą ir intuityvią vartotojo sąsają. Studentų, dirbusių prie šio projekto, kontaktai bei indėlis:

- Gabrielė Žielytė – email
- Daumantas Šimkus – email
- Nedas Valentinovičius – email

## 1. Įvadas

Programų sistemos ilgasis pavadinimas yra „Kelionių į Mėnulį maršrutų planavimo programa“, o trumpasis pavadinimas – „Poon“

Ši programa spręs šiuo metu žmonėms dažnai išskylančias problemas, susijusias su skrydžiais į Mėnulį. Egzistuoja daugybė programų, galinčių pateikti skrydžių maršrutus ar leidžiančių užsisakyti bilietus. Bėda tame, kad nėra tokios sistemos, kuri leistų atlikti visus su bilieto pirkimu susijusius žingsnius – tokius kaip tvarkaraščio peržiūra, maršrutų matymas, vieno ar daugiau bilietų užsisakymas. Poon tikslas – supaprastinti visą pirkimo procesą nuo tvarkaraščių peržiūros iki pat grįžimo atgal į Žemę.

## **2. Suinteresuotieji**

Apie suinteresuotuosius (keleivius ir apie dar ką nors, kam idomi šita programėlė)

### **3. Vartotojų poreikia**

Šiame skyriuje bus pateikiami įvairių vartotojų rūšių poreikiai bei būsimieji veiksmų scenarijai.

#### **3.1. Keleivių poreikiai**

Kadangi keleiviai sudarys didžiąją dalį vartotojų, šios programos vartotojo sąsaja turi būti pritaikyta butent jiems – greita bei aiški pažiūrejus vos kelias akimirkas.

##### **3.1.1. Einamųjų veiklų analizė**

fuck knows

##### **3.1.2. Naudotojų ir veiklų charakteristikų analizė**

fucker knows

##### **3.1.3. Būsimasis naudojimo scenarijus**

Vartotojas nori užsisakyti skrydį į Mėnulį, kuris iš Žemės išvyktų vakare.

1. Įveda pageidaujamą išvykimo iš Žemės laiką.
  - 1.1. Pasirenka, kad skris tik į vieną pusę.
2. Sistema pateikia sąrašą skrydžių, kurie vyksta iš Žemės ir kurių išvykimo laikas yra ne ankštesnis nei nurodyta vartotojo. Taip pat yra nurodyta skrydžio kaina.
3. Pasirinkęs norimą skrydį vartotojas mato išvykimo ir atvykimo datas, skrydžio kainą, planuojamą laiką bei galimas sėdimas vietas.
4. Vartotojas suveda asmens dokumento duomenis, elektroninio pašto adresą.
5. Pasirenka apmokėjimo būdą, bei susimoka už kelionę.
6. Sumokėjęs vartotojas gauna bilietus į savo el.paštą.

##### **3.1.4. Naudotojų poreikiai ir panaudojamumo siekiai**

net nežinau, ar sito reikia lol