# VILNIAUS UNIVERSITETAS MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS PROGRAMŲ SISTEMOS

# Kelionių į Mėnulį maršrutų planavimo programos "Poon" maketai

Laboratorinis darbas

Darbą atliko: 3 kurso 5 grupės studentai

Gabrielė Žielytė (parašas)

Daumantas Šimkus (parašas)

Nedas Valentinovičius (parašas)

# Anotacija

Šiame dokumente parodomi bei aprašomi bilietų pirkimo kelionėms į Mėnulį telefoninės programos "Poon" panaudojimo maketai. Darbo tikslas – aiškiai ir vienareikšmiškai parodyti programos veikimą pasitelkus interkatyvius elektroninius maketus, realizuojant naudojimo bei alternatyvius scenarijus. Studentų, dirbusių prie šio projekto, kontaktai bei indėlis:

- Gabrielė Žielytė gabriele.zielyte@mif.stud.vu.lt.
- Daumantas Šimkus daumantas.simkus@mif.stud.vu.lt.
- Nedas Valentinovičius nedas.valentinovicius@mif.stud.vu.lt.

## **TURINYS**

1.	ĮVADAS	4
2.	GABRIELĖS ŽIELYTĖS MAKETAS  2.1. Įgyvendinti naudojimo scenarijai bei panaudojamumo siekiai  2.2. Informacijos architektūros sprendimo pagrindimas  2.3. Maketavimo priemonė	5
3.	DAUMANTO ŠIMKAUS MAKETAS  3.1. Įgyvendinti naudojimo scenarijai bei panaudojamumo siekiai  3.2. Informacijos architektūros sprendimo pagrindimas  3.3. Maketavimo priemonė	6
4.	NEDO VALENTINOVIČIAUS MAKETAS	7

# 1. Įvadas

**Programų sistemos pavadinimas:** Kelionių į Mėnulį maršrutų planavimo programa "Poon"

Trumpasis pavadinimas: "Poon"

**Projekto aprašas:** Kelionėms į Mėnulį tapus realybe, tapo ypač svarbu tvarkinga, aiški, moderni ir svarbiausia saugi kelionių planavimo sistema. Į Mėnulį plūsta žmonės iš skirtingų kultūrų, tikėjimo, puoselėjantys įvairias vertybes. Todėl Poon misija yra gerbti kiekvieną norintįjį skristi, parūpinti jam saugią ir malonią aplinką su kuo aiškesnėmis taisyklėmis kelionėms tarp Žemės ir Mėnulio.

# 2. Gabrielės Žielytės maketas

# **2.1. Įgyvendinti naudojimo scenarijai bei panaudojamumo siekiai**PARASYTI IS PAGAL PRAEITA DOKUMENTA KAD ATRODYTU SMART

## 2.2. Informacijos architektūros sprendimo pagrindimas

FUUUCK KNOWS KAS CIA TURI BŪT

## 2.3. Maketavimo priemonė

MAKETAVIMO PRIEMONĖ

# 3. Daumanto Šimkaus maketas

# 3.1. Įgyvendinti naudojimo scenarijai bei panaudojamumo siekiai PARASYTI IS PAGAL PRAEITA DOKUMENTA KAD ATRODYTU SMART

## 3.2. Informacijos architektūros sprendimo pagrindimas

FUUUCK KNOWS KAS CIA TURI BŪT

## 3.3. Maketavimo priemonė

MAKETAVIMO PRIEMONĖ

# 4. Nedo Valentinovičiaus maketas

# 4.1. Įgyvendinti naudojimo scenarijai bei panaudojamumo siekiai

PARASYTI IS PAGAL PRAEITA DOKUMENTA KAD ATRODYTU SMART

## 4.2. Informacijos architektūros sprendimo pagrindimas

FUUUCK KNOWS KAS CIA TURI BŪT

#### 4.3. Maketavimo priemonė

MAKETAVIMO PRIEMONĖ