

# 소프트웨어 프로젝트2 AD프로젝트

## FIRE BOY & WATER GIRL IN FOREST TEMPLE



20191555 김규민  
20191566 김유빈





# Armor Games에서 flash로 제작한 플랫폼어 게임

- 2명의 플레이어가 함께 플레이
- 좌 우 이동과 점프로만 플레이
- 물 플레이어는 불에, 불 플레이어는 물에 접촉하면 사망
- 서로 협동하여 둘 다 문에 도착하면 클리어



# 왜 이걸 주제로?

1. 일단 우리가 관심이 있는 걸로 해야 과제를 할 맛이 남
2. 게임은 수많은 요소들의 상호작용 => 객체 지향 프로그래밍 연습용으로 좋을 듯
3. 결정적으로, PyQt를 최대한 이용하면, 어떻게든 할수있지 않을까?  
(pygame 등 더 적절한 것들이 있지만...)



# 그러면, 목표는?

1. 두 플레이어가 한 컴퓨터에서 할 수 있는 2인용 게임
2. 최대한 원작과 비슷한 느낌이 들게 하고,  
특히 캐릭터의 자연스러운 움직임을 구현!
3. 수많은 스테이지를 가지는 것 보다는,  
새로운 사물, 스테이지의 쉬운 추가 등 확장성이 좋은 데모버전을 제작!





## Fire boy

방향키로 조작합니다. 용암 위를 지나갈 수 있어요!  
물에 닿으면 죽어요!

용암 웅덩이



불의 목적지예요!



## Water girl

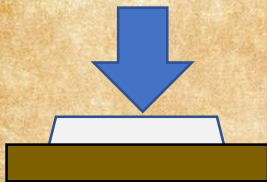
W,A,D 키로 조작합니다. 물 위를 지나갈 수 있어요!  
불에 닿으면 죽어요!

물 웅덩이



물의 목적지예요!

누구든 닿으면 죽어요!



특정 색깔의 버튼을 밟으면  
같은 색의 장치가 작동해요!

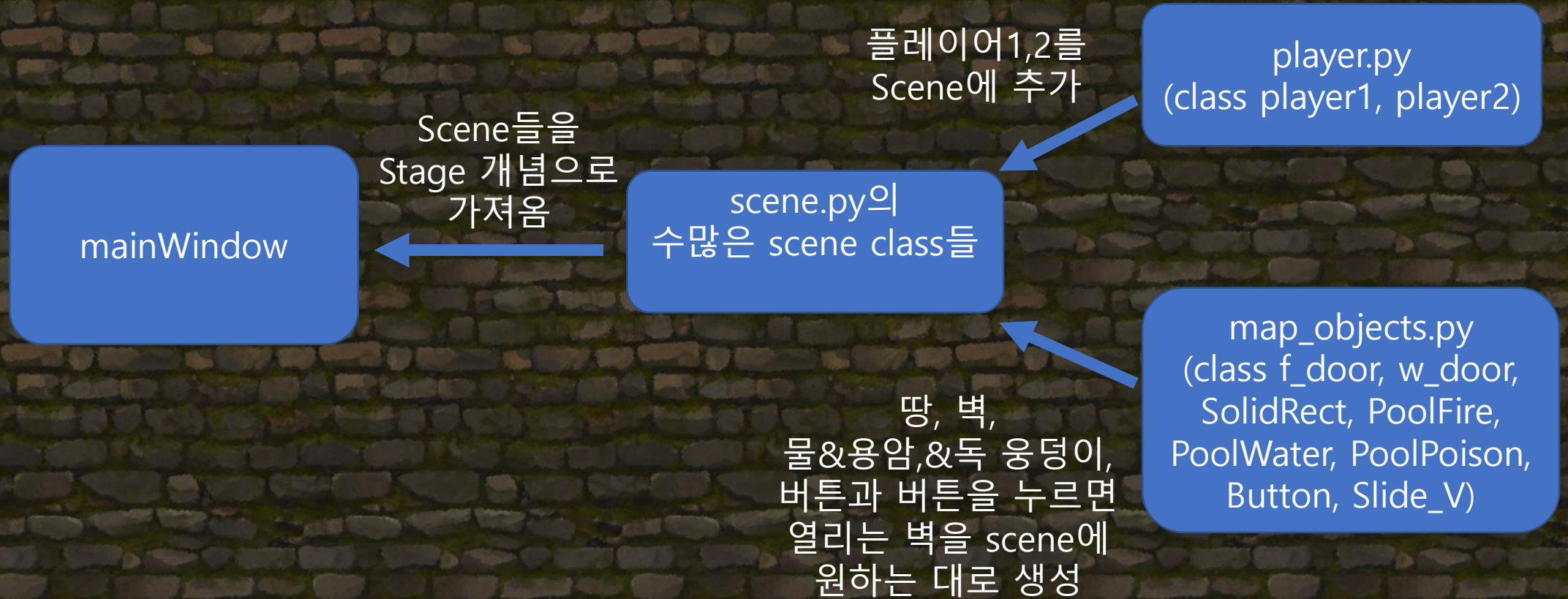








# 소프트웨어 구조





# 직접 봅시다

<https://youtu.be/jcreqUh6fHI>



# GAME OVER

QUESTION? 