Przetwarzanie i Analiza Danych - FAQ

Marcin Pietrzykowski

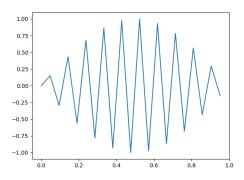
ver. 1.03

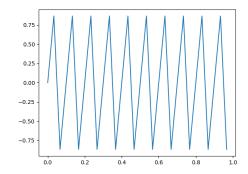
Streszczenie

W pliku znajdują się najczęściej zadawane pytania do zadań laboratoryjnych z przedmiotu Przetwarzanie i Analiza Danych. Wraz z prowadzeniem laboratoriów plik będzie systematycznie uzupełniany.

Laboratorium 4 - dyskretyzacja, binaryzacja, kwantyzacja

Jak powinny wyglądać wykresy zawierające próbkowany sygnał (pkt. 2.3)?





Rysunek 1: (a) f = 10Hz, $F_s = 21Hz$; (b) f = 10Hz, $F_s = 30Hz$.

• Co powinien przedstawiać obrazek aby przedstawiał "zniekształcenia" spowodowane błędnie dobraną częstotliwością (pkt. 2.6)?

Może między innymi przedstawiać regularny powtarzalny wzór np. dużą ścianę z cegieł (jak w starej kamienicy) lub wieżowiec z dużą liczbą okien.

• Co powinna zawierać funkcja, która dokona progowania na podstawie histogramu (pkt. 4.3)?

Progowania można dokonać przy pomocy metody Otsu: https://en.wikipedia.org/wiki/Otsu%27s_method. Można napisać również własną heurystykę np. bazującą na algorytmach poszukiwania minimum funkcji.

Laboratorium 6 - PCA

- Algorytm
 - 1. Normalizacja/standaryzacja zmiennych

$$\bar{x} = x - mean(x) \tag{1}$$

2. Obliczenie macierzy kowariancji (Dla zbioru Irys macierz kowariancji powinna mieć rozmiar 4×4)

$$cov(x) = \frac{1}{K} \sum_{i}^{K} (x_i - \bar{x})(x_i - \bar{x})^T$$
 (2)

3. Rozkład macierzy kowariancji na wektory i wartości własne(eig).

$$[w,v] = eig(cov(x.T)) \tag{3}$$

4. Sortowanie wartości własnych malejąco

$$v \leftarrow sort(w)$$
 (4)

- 5. Wybór pznaczących wektorów własnych \boldsymbol{v} na podstawie dominujących wartości \boldsymbol{w}
- 6. Projekcja do nowej podprzestrzeni (funkcji np.dot)

$$x \cdot v[:, 1:p] \tag{5}$$

- Czy podczas implementacji można korzystać z wbudowanych metod takich jak cov czy eig?
 Tak
- Wykres, który otrzymuje posiada odwrócone osie w porównaniu do rezultatu otrzymanego przy pomocy sklearn.decomposition.PCA. Co jest tego przyczyną?

Otrzymany wynik jest poprawny. Różnica jest rezultatem tego, że podczas obliczania wartości i wektorów własnych możemy obliczyć lewy wektor własny macierzy spełniający równość:

$$\mathbf{X}_{\mathbf{L}} \ \mathbf{A} = \lambda_L \ \mathbf{X}_{\mathbf{L}}, \tag{6}$$

lub prawy wektor własny spełniający równość:

$$\mathbf{A} \ \mathbf{X}_{\mathbf{R}} = \lambda_R \ \mathbf{X}_{\mathbf{R}}.\tag{7}$$

Aby otrzymać rezultat zbieżny z wynikiem metody sklearn.decomposition.PCA, należy użyć następującej funkcji:

• W jaki sposób można dokonać w alg. PCA transformacji odwrotnej?

Należy wykonać ją w następujący sposób:

$$X_{org} = X_{PCA} \cdot w^T, \tag{8}$$

gdzie w jest macierzą wektorów własnych posortowanych względem odpowiadających im wartością własnym.

• Po co funkcja dot w zadaniu 1(c)?

Do wygenerowania punktów układających się w podobny kształt jak na Rys. 1. Można to wykonać mnożąc dwie macierze przy pomocy funkcji dot np.:

$$X = a_{2\times 2} \cdot b_{2\times 100} \ . \tag{9}$$

• W jaki sposób wykonać wizualizację podobną do Rys. 1?

- Punkty zielone punkty danych X wygenerowane np.: tak jak w punkcie powyższym.
- Punkty czerwone punkty danych X na których dokonano transformacji PCA (do jednej składowej głównej), a potem dokonano transformacji odwrotnej.
- Wektory wizualizacja wektorów własnych. Początek wektora jest
 to średnia wartość zbioru, długość wektora to 3·√wartość własna,
 a położenie jego grota to początek wektora + wektor własny macierzy.

Laboratorium 11

 GridSearchCV - ustawienie parametru n_jobs = -1 może nigdy się nie zakończyć.