



46腾讯研发工程师笔试卷

一. 单项选择题

1. 考虑函数原型void hello(int a,int b=7,char* pszC=""),下面的函数调用中,属于不合法调用的是
 - A hello(5)
 - B hello(5,8)
 - C hello(6,"#")
 - D hello(0,0,"#")
2. 下面有关重载函数的说法中正确的是
 - A 重载函数必须具有不同的返回值类型
 - B 重载函数形参个数必须不同
 - C 重载函数必须有不同的形参列表
 - D 重载函数名可以不同
3. 在一个cpp文件里面,定义了一个static类型的全局变量,下面一个正确的描述是:
 - A 只能在该cpp所在的编译模块中使用该变量
 - B 该变量的值是不可改变的
 - C 该变量不能在类的成员函数中引用
 - D 这种变量只能是基本类型(如int,char)不能是C++类型
4. 在Windows编程中下面的说法正确的是:
 - A 两个窗口,他们的窗口句柄可以是相同的
 - B 两个窗口,他们的处理函数可以是相同的
 - C 两个窗口,他们的窗口句柄和窗口处理函数都不可以相同.
5. 下面哪种情况下,B不能隐式转换为A?
 - A class B:public A{}
 - B class A:public B{}
 - C class B{operator A();}
 - D class A{A(const B&);}
6. 某公司使用包过滤防火墙控制进出公司局域网的数据,在不考虑使用代理服务器的情况下,下面描述错误的是"该防火墙能够()".
 - A 使公司员工只能访问Internet上与其业务联系的公司的IP地址.
 - B 仅允许HTTP协议通过,不允许其他协议通过,例如TCP/UDP.
 - C 使员工不能直接访问FTP服务器端口号为21的FTP地址.
 - D 仅允许公司中具有某些特定IP地址的计算机可以访问外部网络



7. 分析一下程序的运行结果:

```
class CBase
{
public:
    CBase(){cout<<"constructing CBase class"<<endl;}
    ~CBase(){cout<<"destructing CBase class"<<endl;}
};

class CSub : public CBase
{
public:
    CSub(){cout<<"constructing CSub class"<<endl;}
    ~CSub(){cout<<"destructing CSub class"<<endl;}
};

void main()
{
    CSub obj;
}
```

- ☒ A constructing CSub class constructing CBase class destructing CSub class destructing CBase class
- ☐ B constructing CBase class constructing CSub class destructing CBase class destructing CSub class
- ☐ C constructing CBase class constructing CSub class destructing CSub class destructing CBase class
- ☐ D constructing CSub class constructing CBase class destructing CBase class destructing CSub class

8. 观察下面一段代码:

```
class ClassA
{
public:
    virtual ~ ClassA(){};
    virtual void FunctionA(){};
};

class ClassB
{
public:
    virtual void FunctionB(){};
};

class ClassC : public ClassA,public ClassB
{
public:
};

ClassC aObject;
ClassA* pA=&aObject;
ClassB* pB=&aObject;
```



```
ClassC* pC=&aObject;
```

关于pA,pB,pC的取值,下面的描述中正确的是:

- ☒ A pA,pB,pC的取值相同.
- ☐ B pC=pA+pB
- ☐ C pA和pB不相同
- ☐ D pC不等于pA也不等于pB

9.

下列程序的运行结果为:

```
#include<iostream>
using namespace std;
void main() {
    int a = 2;
    int b = ++a;
    cout << a / 6 << endl;
}
```

- ☒ A 0.5
- ☐ B 0
- ☐ C 0.7
- ☐ D 0.6666666 -

10. 有如下一段代码:

```
#define ADD(x,y) x+y
int m=3;
m+=m*ADD(m,m);
```

则m的值为:

- ☒ A 15
- ☐ B 12
- ☐ C 18
- ☐ D 58

11. 数字字符0的ASCII值为48,若有以下程序:

```
main()
{
    char a='1',b='2';
    printf("%c,",b++);
    printf("%d\n",b-a);
}
```



程序运行之后的输出结果是:

- A 3,2
- B 50,2
- C 2,2
- D 2,50

12. 下面的模板声明中,正确的是:

- A `template<typename T1,T2>`
- B `template<class T1,T2>`
- C `template<class T1,class T2>`
- D `template<typename T1;typename T2>`

二. 问答题

13. 假设你在编写一个使用多线程技术的程序,当程序中止运行时,需要怎样一个机制来安全有效的中止所有的线程?请描述其具体流程.

14.

从程序健壮性进行分析,下面的 FillUserInfo 函数和 main 函数分别存在什么问题?

```
#define MAX_NAME_LEN 20
struct USERINFO
{
    int nAge;
    char szName[MAX_NAME_LEN];
};
void FillUserInfo(USERINFO *parUserInfo)
{
    stu::cout << "请输入用户的个数:";
    int nCount = 0;
    std::cin >> nCount;
    for (int i = 0; i < nCount; i++)
    {
        std::cout << "请输入年龄:";
        std::cin >> parUserInfo[i]->nAge;
        std::string strName;
        std::cout << "请输入姓名:";
        std::cin >> strName;
        strcpy(parUserInfo[i].szName, strName.c_str());
    }
}
int main(int argc, char *argv[])
{
    USERINFO arUserInfos[100] = {0};
    FillUserInfo(arUserInfos);
    printf("The first name is:");
    printf(arUserInfos[0].szName);
}
```



```
printf("\n");  
return 0;  
}
```



技术QQ群: 379386529



微博: <http://www.weibo.com/nowcoder>



微信

登录牛客网, 参与以上题目讨论, 查看更多笔试面试题