
Programació Multimèdia i dispositius mòbils

Objectius

Segons el RD del títol de DAM, els objectius del mòdul PMDM són:

1. Aplicar **tecnologies de desenvolupament per a dispositius mòbils** avaluant les seues característiques i capacitats.
2. **Desenvolupar aplicacions per a dispositius mòbils** analitzant i emprant les tecnologies i llibreries específiques.
3. Desenvolupar programes que integren **continguts multimèdia** analitzant i emprant les tecnologies i llibreries específiques.
4. Seleccionar i provar **motors de jocs** analitzant l'arquitectura de jocs 2D i 3D.
5. **Desenvolupar jocs 2D i 3D senzills** utilitzant motors de jocs.

Unitats

Segons aquests objectius, i tenint en compte les tendències actuals de mercat,

- Primer Trimestre
 - **UD 01.** Anàlisi de tecnologies per a aplicacions en dispositius mòbils
 - **UD 02.** Programació d'aplicacions per a dispositius mòbils
 - * Programació Android: Kotlin
 - * Programació multiplataforma: Ionic/Flutter
- Segon Trimestre
 - **UD 03.** Utilització de llibreries multimèdia integrades
 - **UD 04.** Anàlisi de motors de jocs
 - **UD 05.** Desenvolupament de jocs 2D i 3D