

BOX

# Cahier des charges

BLOG

# I. Cadre du projet

## A. Résumé du projet

Dans le cadre du projet 5 "Créez votre premier blog en PHP", je dois proposer un blog professionnel réalisé en PHP.

#### Pitch d'ascenseur:

Un blog à mon image, sobre et décalé qui met en avant des compétences techniques rigoureuses et une présentation moderne et fluide.

### **B.** Livrables

Cahier des charges fonctionnel et technique	05/08/20
Diagrammes UML	05/08/20
Repositories et issues sur GitHub	05/08/20
Structure MVC	07/08/20
Base SQL	07/08/20
Gestion des profils et des droits	09/08/20
Gestion des posts	11/08/20
Gestion des commentaires	13/08/20
Interfaces utilisateurs	19/08/20

# II. Conception graphique

## A. Brief créatif

La ligne est sobre et simple voire minimaliste. Les alignements sont volontairement cassés ou décalés. Le texte est clair sur fond sombre (meilleure accessibilité). Les effets d'animation sont restreints et accès sur la navigation (lien hypertexte par exemple).

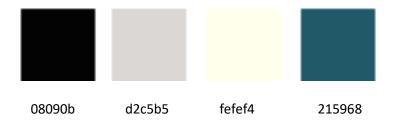
Le site est conçu « mobile first » et s'articule globalement dans l'esprit « one page » en dehors de la partie « blog » pour respecter les contraintes du projet.

# B. Aperçu de charte graphique

### Logo:



#### Palette de couleur :



Typographie de branding et de titre : aAbeeZee

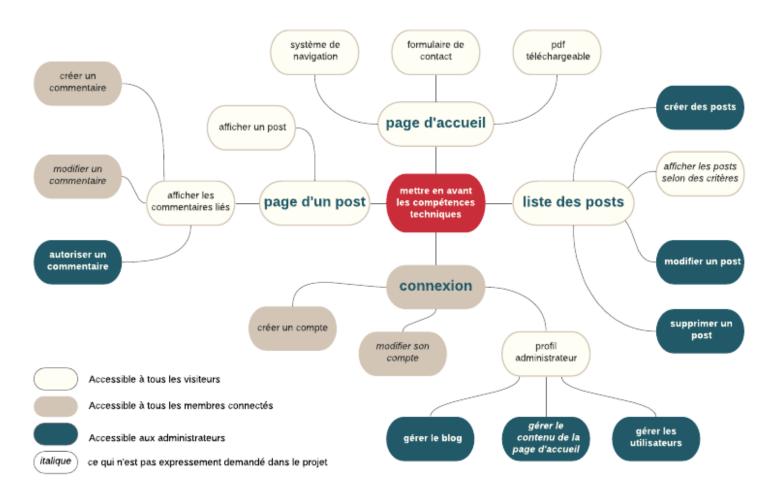
Typographie de contenu : Open Sans

# C. Images

Les images proviennent de bibliothèques sous licence. Les photos sont personnelles.

# III. Spécifications fonctionnelles

### A. Périmètre fonctionnel



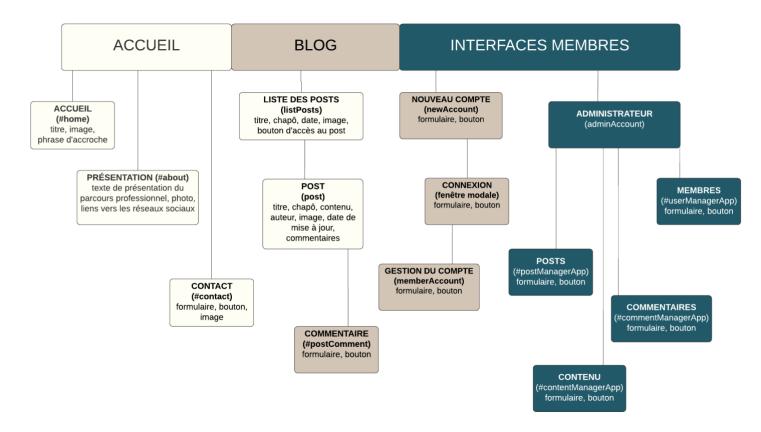
#### 1. Front office

Fonctionnalité	Contrainte(s) associée(s)
Page d'accueil	Formulaire de contact (envoi d'un mél)
Articles de blog	Afficher la liste des post selon des critères Afficher un post sélectionné
Commentaires	Afficher les commentaires liés au post Créer un commentaire
Connexion	Interface de connexion Interface de gestion de profil Affichage différencié pour les membres

#### 2. Back office

Fonctionnalité	Contrainte(s) associée(s)	
Gestion des droits	Restriction des accès et des fonctionnalités	
Interface administrateur	Gestion du contenu de la page d'accueil Gestion des membres Gestion des posts	
Commentaires	Autorisation préalable des administrateurs avant publication Modification des commentaires	

## B. Arborescence



#### Dans toutes les pages

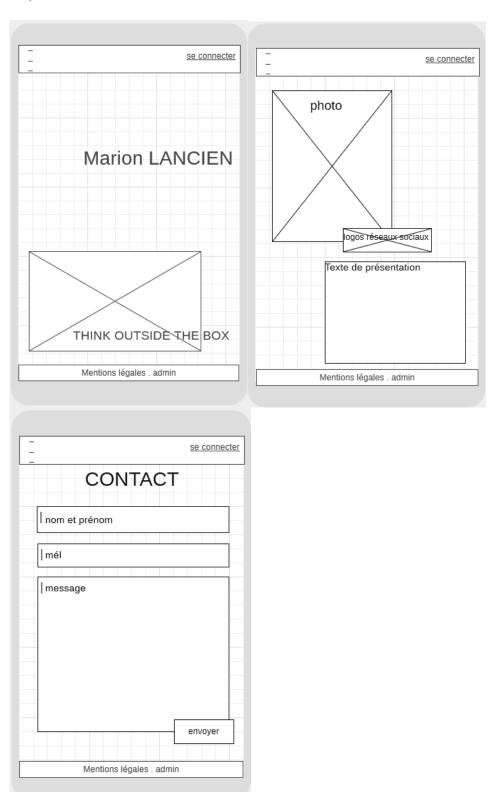
#### Header:

- Menu de navigation
- - Connexion (membre)

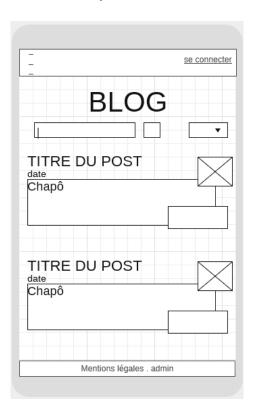
# C. Aperçu des contenus

## 1. Page d'accueil (mobile)

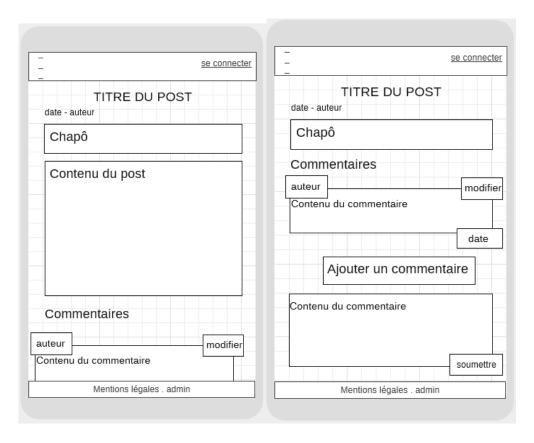
https://wireframe.cc/LC4aMn



### 2. Liste des posts



### 3. Affichage d'un post



# VI. Spécifications techniques

## A. Choix technologiques

Langue: PHP, MySQL, CSS, Architecture MVC Modules complémentaires: Twig, Bootstrap

### B. Accessibilité

#### 1. Compatibilité navigateur

Le site sera compatible a minima avec les navigateurs suivants :

- Firefox
- Chrome
- Safari

### 2. Types d'appareils

Le site sera conçu de manière dite "responsive" pour qu'il assure une navigation optimale sur tous types d'appareils.

#### 3. Sécurité

Il existe 3 types d'utilisateurs :

- Les visiteurs (non connectés) peuvent accéder à la page d'accueil, à la liste des blogs et à chacun de blogs
- Les membres connectés peuvent, en plus, poster des commentaires qui sont soumis aux administrateurs avant publication et modifier leurs données personnelles sur leur interface
- Les administrateurs peuvent, en plus, valider des commentaires postés par les membres, rédiger des posts, modifier le contenu de la page d'accueil et gérer la liste des membres. Les superadministrateurs sont une sous-catégories des administrateurs. Leur statut ne peut pas être modifié via l'interface.

Chaque profil peut accéder au contenu qui le concerne et seulement à ce contenu.

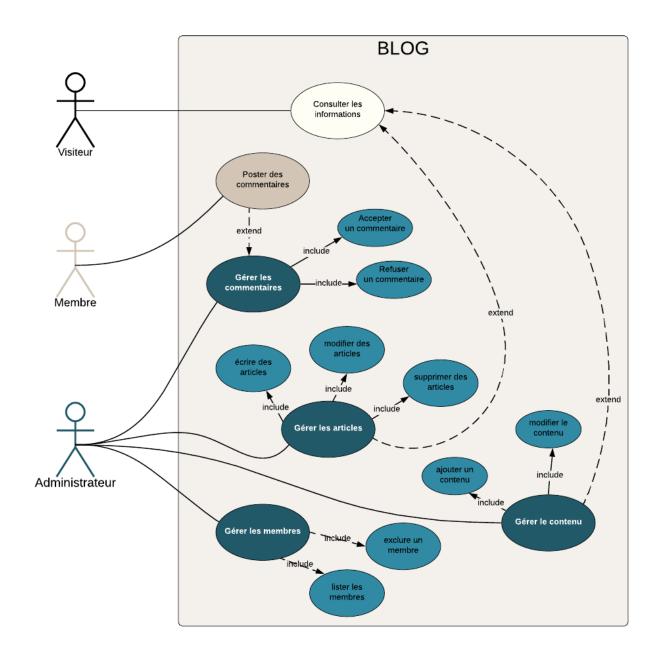
### 4. Évolutions possibles

Des évolutions pourraient être apportées :

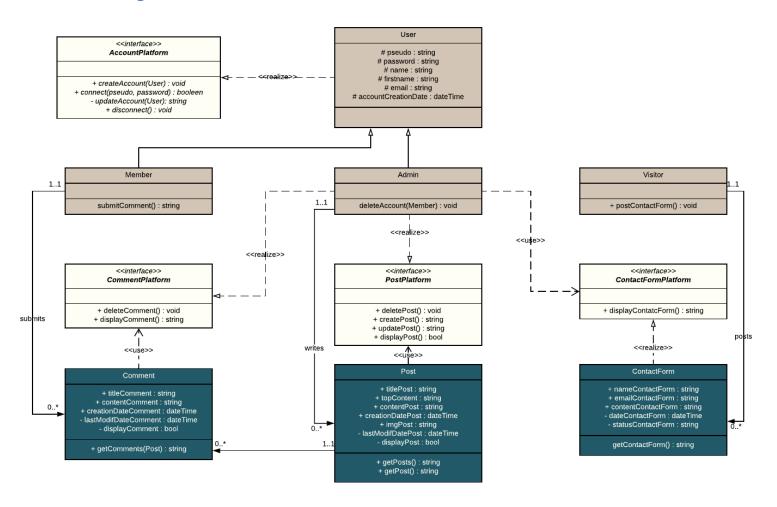
- Amélioration de l'interface de gestion du profil (suppression d'un utilisateur, ajout d'un avatar ou d'informations personnelles, messagerie privée)
- Site multilingue (français, anglais, breton)
- Ajouter une image à un post
- Mot de passe oublié ?

# C. Diagrammes UML

### 1. Cas d'utilisation



### 2. Diagramme de classes



### 3. Diagramme de séquence : connexion

