# รายงานประกอบรายวิชา เทคโนโลยีการเขียนโปรแกรมเว็บไซต์ Web Programming Technology รหัสวิชา 226297

# เสนอ เว็บแอปพลิเคชัน

Paypor เว็บจ่ายเงินสาขา CPE65

# ผู้จัดทำ

	_					
65021273	นางสาว	กมลณภา	เหง้าพันธ์			
65021295	นาย	กรินทร์	วิสูตร			
65021475	นางสาว	ชุติกาญจน์	ชาติชำนาญ			
65021521	นาย	ณัฐดนัย	ทำทอง			
65021914	นางสาว	พัชราภา	วันเพ็ง			
ผู้สอน						

สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสาร มหาวิทยาลัยพะเยา

อาจารย์ วัฒนพงศ์ สุทธภักดิ์

ภาคการศึกษา ปลาย ประจำปีการศึกษา 2566

# บทที่ 1 ที่มาของเว็บไซต์

#### ที่มาและความสำคัญ

ในปัจจุบันการทำธุรกรรมทางการเงินผ่านเว็บไซต์นั้นเป็นอีกช่องทางหนึ่งที่เกิดขึ้นจากความต้องการในการทำ ธุรกรรมทางออนไลน์ ซึ่งการเก็บเงินสาขาผ่านเว็บไซต์เป็นวิธีที่สะดวก เพื่อให้สมาชิกสามารถชำระเงินผ่าน เว็บไซต์ได้อย่างสะดวกสบายมากยิ่งขึ้น ทำให้ธุรกรรมทางการเงินมีความโปร่งใสมากยิ่งขึ้นและตอบสนองต่อความ ต้องการของสมาชิกได้อย่างรวดเร็วและมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

#### 1. วัตถุประสงค์

- 1. เพื่อให้สมาชิกสามารถชำระเงินผ่านเว็บไซต์ได้
- 2. เพื่อความแม่นยำในการจัดการรายการชำระเงิน
- 3. เพื่อพัฒนาการเว็บไซต์ให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

## ประโยชน์ที่ได้รับ

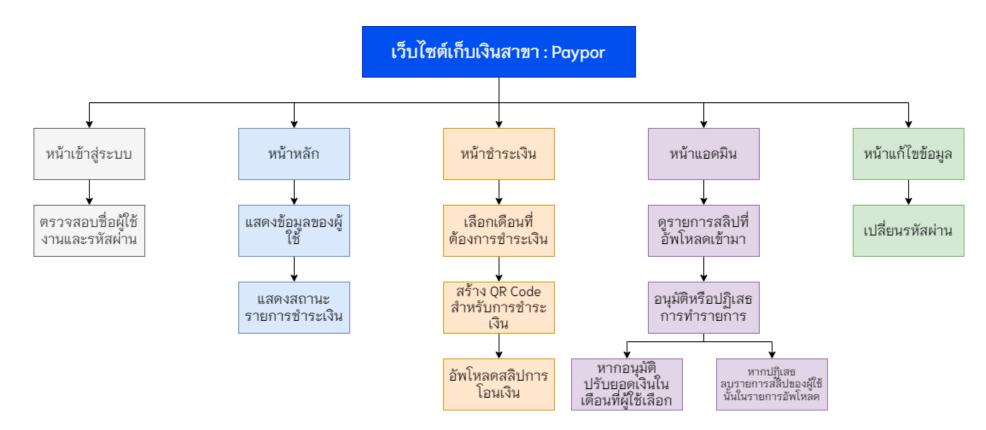
- 1. ช่วยให้การชำระเงินสะดวกสบายมากยิ่งขึ้น
- 2. ช่วยให้การตอบสนองเว็บไซต์ได้อย่างรวดเร็ว
- 3. ช่วยให้การตรวจสอบการเงินของสาขาได้ง่ายยิ่งขึ้น

### เทคโนโลยีที่ใช้

- 1. next js
- 2. node.js
- 3. daisyUI (Tailwind CSS)
- 4. PostgreSQL (Supabase database)
- 5. Supabase Storage
- 6. Visual Studio Code
- 7. Github
- 8. GitHub Codespaces
- 9. Prisma

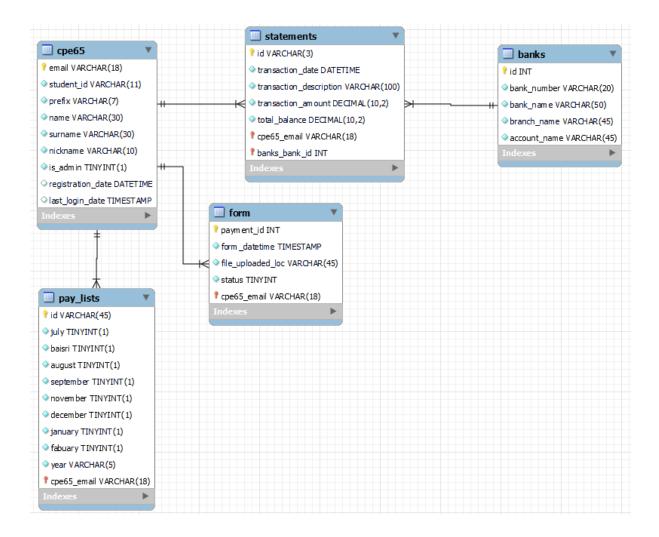
บทที่ 2 โครงสร้างเว็บไซต์

แสดงข้อมูลโครงสร้างเว็บไซต์ ด้วย Tree Diagram



# บทที่ 3 ข้อมูลฐานข้อมูล

#### แสดงข้อมูล Database Schema หรือ ER Diagram



# บทที่ 4 การติดตั้งและใช้งานเว็บไซต์

## 1. การติดตั้ง

เอกสารการติดตั้งเว็บไซต์ Paypor

\*\*ขั้นตอนที่ 1: Clone Git Repository\*\*

- 1. เปิด Terminal หรือ Command Prompt บนเครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณ
- 2. ใช้คำสั่ง `git clone` เพื่อคัดลอก Git repository ของ Paypor ไปยังเครื่องของคุณ:

git clone https://github.com/Meawkung/Paypor

3. รอให้การคัดลอกเสร็จสมบูรณ์

หากคุณยังไม่มี Git ติดตั้งบนเครื่องของคุณ คุณสามารถทำตามขั้นตอนด้านล่างเพื่อดาวน์โหลดและติดตั้ง Git:

สำหรับ Windows:

- 1. เข้าสู่เว็บไซต์ https://git-scm.com/downloads
- 2. คลิกที่ปุ่ม "Download for Windows" เพื่อดาวน์โหลดตัวติดตั้ง Git สำหรับ Windows
- 3. เมื่อดาวน์โหลดเสร็จสิ้น ดับเบิลคลิกที่ไฟล์ติดตั้ง (เช่น Git-2.x.x-64-bit.exe)
- 4. ปฏิบัติตามขั้นตอนในตัวติดตั้ง Git โดยเลือกตัวเลือกที่เหมาะสมสำหรับคุณ

สำหรับ macOS:

- 1. เปิด Terminal
- 2. ใช้คำสั่งต่อไปนี้เพื่อติดตั้ง Homebrew (หากยังไม่มี):

/bin/bash -c "\$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)"

3. ใช้ Homebrew เพื่อติดตั้ง Git โดยใช้คำสั่ง:

brew install git

สำหรับ Linux (Debian/Ubuntu):

- 1. เปิด Terminal
- 2. ใช้คำสั่งต่อไปนี้เพื่อติดตั้ง Git:

sudo apt update

sudo apt install git

#### ขั้นตอนที่ 2: ติดตั้ง Dependencies

1. เข้าไปในโฟลเดอร์ Paypor ที่คุณได้ clone มา:

cd Paypor

2. ตรวจสอบว่าคุณมี Node.js และ npm (Node Package Manager) ติดตั้งอยู่หรือไม่ โดยใช้คำสั่ง:

node -v

npm -v

- 3. ถ้าคุณยังไม่มี Node.js และ npm ติดตั้งให้ดาวน์โหลดและติดตั้งที่ https://nodejs.org
- 4. ติดตั้ง Dependencies โดยใช้คำสั่ง:

npm install

ขั้นตอนที่ 3: เตรียมไฟล์ env

- 1. สร้างไฟล์ .env: สร้างไฟล์ชื่อ .env ในโฟลเดอร์หลักของโปรเจกต์
- 2. กำหนดค่า: ใส่ค่าในไฟล์ .env

DATABASE\_URL=" "

DIRECT URL=" "

NEXT\_PUBLIC\_SUPABASE\_URL=''

NEXT\_PUBLIC\_SUPABASE\_ANON\_KEY=' '

ขั้นตอนที่ 4: เตรียมฐานข้อมูลผ่าน Supabase

4.1: สร้างบัญชี Supabase

เข้าสู่เว็บไซต์ของ Supabase ที่ https://supabase.io และคลิกที่ปุ่ม "Get Started for Free" หรือ "Sign Up" เพื่อ สร้างบัญชีใหม่

4.2: สร้างโปรเจคใหม่

- 1. เมื่อคุณเข้าสู่ระบบเรียบร้อยแล้ว คลิกที่ปุ่ม "New Project" เพื่อสร้างโปรเจคใหม่
- 2. ตั้งชื่อโปรเจคและเลือกภูมิภาคที่ใกล้เคียงกับที่คุณอยู่
- 3. คลิกที่ปุ่ม "Create Project" เพื่อสร้างโปรเจคใหม่
- 4.3: ติดตั้งฐานข้อมูล
  - 1. เมื่อโปรเจคถูกสร้างขึ้นแล้ว คลิกที่แท็บ "Database" ในเมนูด้านซ้าย
  - 2. คลิกที่ปุ่ม "Create Database" เพื่อสร้างฐานข้อมูลใหม่

- 3. เลือกชื่อฐานข้อมูลและโปรไฟล์ PostgreSQL ที่ต้องการ
- 4. คลิกที่ปุ่ม "Create Database" เพื่อสร้างฐานข้อมูล

#### 4.4: ตั้งค่า Supabase Storage

- 1. เมื่อฐานข้อมูลถูกสร้างขึ้นแล้ว คลิกที่แท็บ "Storage" ในเมนูด้านซ้าย
- 2. คลิกที่ปุ่ม "Enable Storage" เพื่อเปิดใช้งาน Supabase Storage

#### 4.5: ดึง API Kev

- 1. เมื่อฐานข้อมูลถูกสร้างขึ้นแล้ว คลิกที่แท็บ "Project Settings" ในเมนูด้านซ้าย และเลือก API
- 2. คัดลอก Project URL ไปยังไฟล์ .env

```
NEXT_PUBLIC_SUPABASE_URL=' Your Project URL '
```

3. คัดลอก Project API keys ในส่วนของ anon public ไปยังไฟล์ .env

```
NEXT_PUBLIC_SUPABASE_ANON_KEY=' Your anon_key '
```

- 4. คลิกที่แท็บ "Project Settings" ในเมนูด้านซ้าย และเลือก Database
- 5. ในส่วนของ Connection string ให้คัดลอก string ไปวางไฟล์ .env โดยเลือก Mode:Session ให้คัดลอกไปยัง DIRECT\_URL และเลือก Mode:Transaction ให้คัดลอกไปยัง DATABASE URL โดยให้เพิ่ม ?pgbouncer=true ไปยังท้าย URL ด้วย

```
DATABASE_URL=" Mode:Transaction?pgbouncer=true"
DIRECT_URL=" Mode:Session "
```

## ขั้นตอนที่ 5: Migrate Prisma

เพื่อทดสอบว่าทุกอย่างทำงานอย่างถูกต้อง ให้รันคำสั่งต่อไปนี้เพื่อสร้างการเรียกใช้ migration:

```
npx prisma migrate dev --name init
```

คุณสามารถระบุชื่อให้กับการเรียกใช้ migration ได้ตามต้องการ ขึ้นอยู่กับการเปลี่ยนแปลงที่คุณทำ โดยเนื่องจาก นี่เป็นการเรียกใช้ migration แรกของโปรเจค คุณกำลังตั้งค่าค่า --name เป็น "init" หากทุกอย่างทำงานอย่างถูกต้อง คุณควรจะได้รับข้อความต่อไปนี้ใน Terminal:



Your database is now in sync with your schema.

☑ Generated Prisma Client (4.x.x) to ./node\_modules/@prisma/client in 111ms

การดำเนินการนี้จะสร้างโฟลเดอร์ prisma/migrations ภายในไดเรกทอรี prisma และปรับปรุง Prisma schema ของคุณให้สอดคล้องกับ schema ของฐานข้อมูลของคุณ

## ขั้นตอนที่ 6: Run Website

1. หลังจากที่ Dependencies ถูกติดตั้งเรียบร้อยแล้ว ให้ใช้คำสั่งต่อไปนี้เพื่อรันเว็บไซต์:

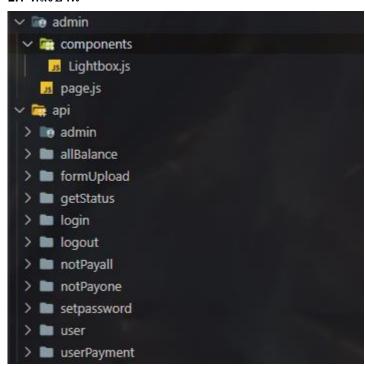
npm run dev

2. คุณสามารถเข้าถึงเว็บไซต์ Paypor ได้ที่ http://localhost:3000/ ในเว็บเบราว์เซอร์ของคุณ

#### 2. การเรียกใช้งาน

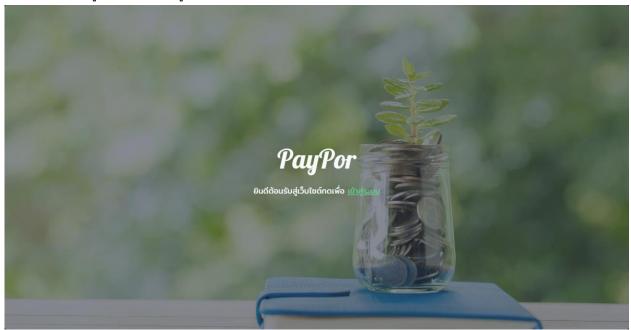
เว็บไซต์จะทำงานได้ก็ต่อเมื่อมีข้อมูลของผู้ใช้ในฐานข้อมูล table cpe65,users

#### 2.1 หลังบ้าน



## 2.2 หน้าบ้าน

1.หน้าหลัก หากผู้ใช้ยังไม่เคยเข้าสู่ระบบ



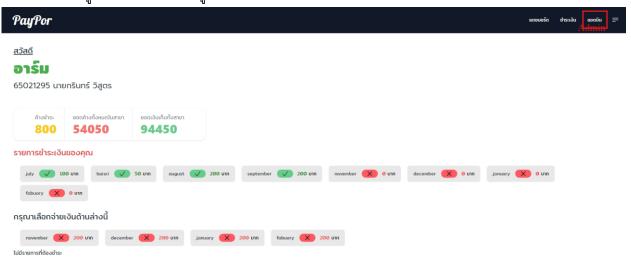
หากเคยเข้าสู่ระบบแล้ว แต่ไม่ได้กดออกจากระบบ



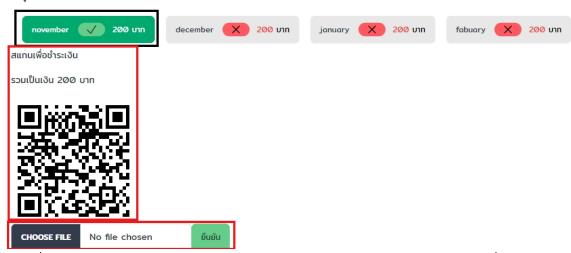
## 2.หน้าเข้าสู่ระบบ



# Dashboard เมื่อเข้าสู้ระบบมาแล้วหน้าเว็บจะเปลี่ยนมาหน้านี้ ใน navbar หากผู้ใช้เป็นแอดมินจะมีเมนูแอดมิน



# เมื่อผู้ใช้เลือกเดือนที่ตนเองต้องการจะจ่าย ระบบจะทำการสร้าง QRCode ตามจำนวนเงินที่ผู้ใช้เลือก กรุณาเลือกจ่ายเงินด้านล่างนี้



เมื่อผู้ใช้ทำการอัพโหลดสลิป ระบบจะทำการแสดงรูปภาพตัวอย่างของผู้ใช้ก่อนกดยืนยันเพื่ออัพโหลด รวมเป็นเงิน 200 บาท



เมื่อคลิกยืนยันแล้วการอัพโหลดรูปสำเร็จจะแสดงหน้าต่าง success to upload



จากนั้นหน้าต่างจะรีเฟรชและแสดงข้อความ รายการชำระเงินของคุณอยู่ในระหว่างตรวจสอบ

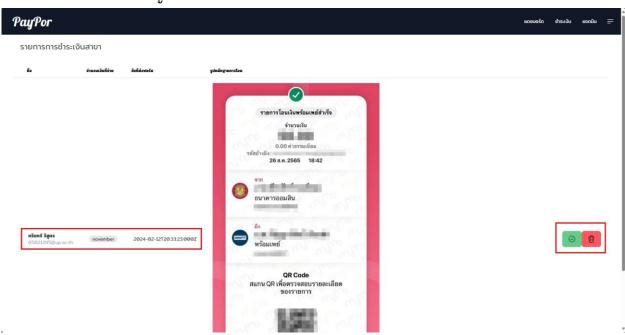
#### <u>สวัสดี</u>



#### 65021295 นายกรินทร์ วิสูตร



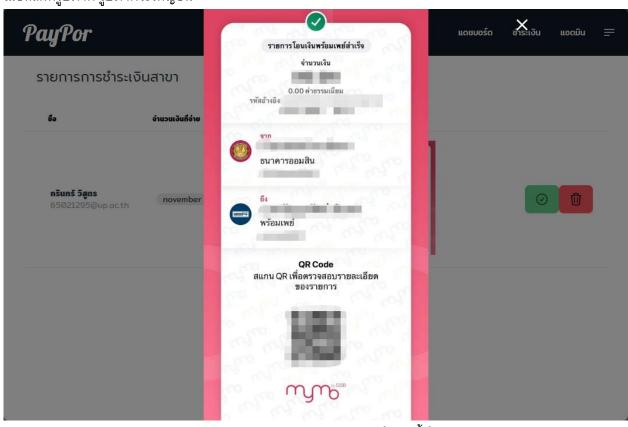
## 4.หน้าแอดมิน หากหน้าจอใหญ่



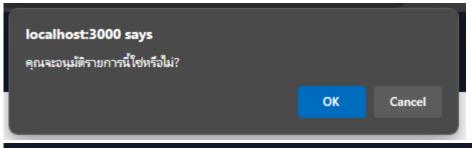
#### หากหน้าจอเล็ก



เมื่อคลิกที่รูปภาพ รูปภาพจะใหญ่ขึ้น



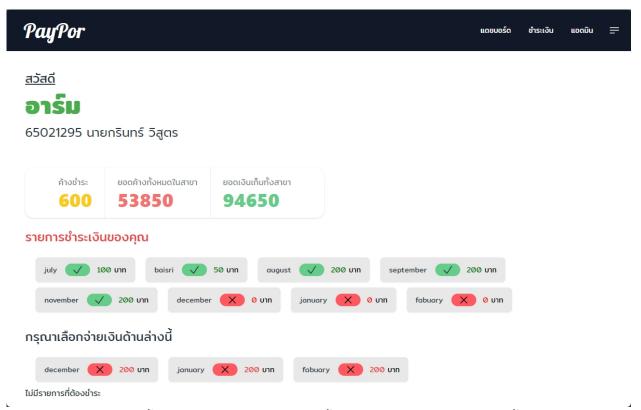
การกดอนุมัติจะแสดงหน้าต่างยืนยัน หากยืนยันระบบจะอัพเดทยอดของผู้ใช้คนนั้นให้





#### รายการการชำระเงินสาขา





้หากแอดมินกดปฏิเสธก็จะขึ้นต่างยืนยัน หากกดยืนยันในหน้านี้ ข้อมูลการชำระของผู้ใช้ในรายการนั้นจะหายไป แต่จะ ยังคงเก็บรูปไว้ในฐานข้อมูล



5.หน้าต่างเปลี่ยนรหัสผ่าน โดยผู้ใช้ต้องกรอกรหัสผ่านเดิม และกรอกรหัสใหม่สองครั้งให้ถูกต้องจึงจะสามารถเปลี่ยน รหัสผ่านได้

PayPor		ш	ดชบอร์ด	ชำระเงิน	แอดมิน	=
	เปลี่ยนรหัสผ่านใหม่					
	รหัสผ่านเดิม					
	Old Password					
	รหัสผ่านใหม่					
	New Password					
	ยืนยันรหัสผ่านใหม่					
	Confirm New Password					
	ยืนยัน					
	<u>กลับหน้าหลัก</u>					