Área personal / Mis cursos / TSP038 / CLASES / Cuestionario - clase 3

Comenzado el domingo, 29 de abril de 2018, 19:07

Estado Finalizado

Finalizado en domingo, 29 de abril de 2018, 19:12

Tiempo 5 minutos 13 segundos
empleado

Calificación 9,00 de 10,00 (90%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

A un módulo de programa en C, se le llama

Seleccione una:

a. sentencias

b. función

c. algoritmo

d. órdenes

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: función

Pregunta 2

Correcta		
untua 1	,00 sobre 1,00	
Para d	que el compilador reconozca una función, la misma debe tener declarado el prototipo	
Selec	cione una:	
	a. dentro del main	
	b. antes del main ✓	
	c. en cualquier parte	
	d. luego del main	
	uesta correcta	
La res	spuesta correcta es: antes del main	
Pregunta	3	
Correcta		
Puntúa 1	,00 sobre 1,00	
Una fu	unción se invoca mediante	
Selec	cione una:	
	a. una declaración	
	b. un prototipo	
	c. una órden	
	d. una llamada ✓	
	·	
Respu	uesta correcta	
	spuesta correcta es: una llamada	

29/4/2018

	a 4		
	Correcta		
Puntúa 1,00 sobre 1,00			
A una	variable que sólo se conoce dentro de la función en la que se definió se le llama		
Selec	cione una:		
	a. inicializada		
	b. no inicializada		
	c. local ✓		
	d. global		
Resp	uesta correcta		
	spuesta correcta es: local		
Correcta			
Correcta Puntúa La ins			
Correcta Puntúa ⁻ La ins Ia fun	1,00 sobre 1,00 strucción que se utiliza dentro de una función para pasar el valor de una expresión hacia		
Correcta Puntúa La ins Ia fun	1,00 sobre 1,00 strucción que se utiliza dentro de una función para pasar el valor de una expresión hacia ción que la invoca es		
Correcta Puntúa La ins la fun Selec	1,00 sobre 1,00 strucción que se utiliza dentro de una función para pasar el valor de una expresión hacia ción que la invoca es		
La ins la fun	1,00 sobre 1,00 strucción que se utiliza dentro de una función para pasar el valor de una expresión hacia ción que la invoca es ccione una: a. const		
La ins la fun	atrucción que se utiliza dentro de una función para pasar el valor de una expresión hacia ción que la invoca es cione una: a. const b. static		

Correct	
Puntúa	1,00 sobre 1,00
Tantaa	1,00 00010 1,000
	alabra reservada que se utiliza dentro de una función para indicar que ésta no devuelve alguno, o para indicar que no contiene parámetros es
Sele	ccione una:
	a. void 🗸
	b. static
	c. return
	d. const
La re	spuesta correcta es: void
Pregun	ra 7
Correct	
Correct	a
Correct Puntúa	a
Correct Puntúa La po	a 1,00 sobre 1,00
Correct Puntúa La po	1,00 sobre 1,00 proción del programa en la que se puede utilizar un identificador se denomina
Puntúa La po	1,00 sobre 1,00 proción del programa en la que se puede utilizar un identificador se denomina ccione una:
Correct Puntúa La po Seleo	a 1,00 sobre 1,00 prición del programa en la que se puede utilizar un identificador se denomina cione una: a. alcance ✓
La po	a 1,00 sobre 1,00 prición del programa en la que se puede utilizar un identificador se denomina ccione una: a. alcance ✓ b. biblioteca

Pregunta 8

correcta	
Puntúa 0,00 sobre 1,00	
La manera de devolver el control desde la función invocada hasta la función que llama es	
Seleccione una:	
○ a. return	
b. return expresión	
c. todas son correctas	
 d. al encontrar la llave derecha de fin de función 	
Respuesta incorrecta.	
La respuesta correcta es: todas son correctas	
Pregunta 9	
Correcta	
Puntúa 1,00 sobre 1,00	
Una variable definida fuera de cualquier bloque o función es una variable	
Seleccione una:	
a. inicializada	
b. no inicializada	
O d. local	
Respuesta correcta	
La respuesta correcta es: global	

regunt	a 10
orrecta	
untúa	1,00 sobre 1,00
	e permite al compilador verificar el número, tipo y orden de los argumentos que se pasan función se denomina
Selec	cione una:
	a. definición
	b. cuerpo
	c. prototipo 🗸
	d. Ilamada
Resp	uesta correcta
	spuesta correcta es: prototipo
La IC	spaceta correcta co. prototipo