Área personal / Mis cursos / TSP038 / CLASES / Cuestionario - clase 15b

Comenzado el sábado, 26 de mayo de 2018, 15:35

Estado Finalizado

Finalizado en sábado, 26 de mayo de 2018, 15:46

Tiempo 10 minutos 47 segundos

empleado

Calificación 9,00 de 10,00 (**90**%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Para trabajar con aritmetica de punteros es posible utilizar los operadores:

Seleccione una:

- a. + y -
- b. ++ y --
- c. Las dos anteriores son correctas
- d. Ninguna de las anteriores es correcta

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Las dos anteriores son correctas

Pregunta 2	
Correcta	
Puntúa 1,00 sobre 1,00	

Al trabajar con aritmetica de punteros, los operadores incrementan o decrementan:

Seleccione una:

- a. Todas las anteriores son correctas
- b. la posición de memoria a la que 'apunta' la variable puntero
- c. el dato contenido en la posición de memoria a la que 'apunta' la variable puntero
- d. Ninguna de las anteriores es correcta

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: la posición de memoria a la que 'apunta' la variable puntero

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Al trabajar con aritmetica de punteros, el incremento o decremento se realiza de acuerdo:

Seleccione una:

- a. Ninguna de las anteriores es correcta
- b. a un byte
- c. al tipo base de la variable de tipo puntero
- d. Todas las anteriores son correctas

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: al tipo base de la variable de tipo puntero

Pregunta 4		
Incorrecta		

El operador monario sizeof devuelve la longitud, en bytes,:

Seleccione una:

Puntúa 0,00 sobre 1,00

- a. Ninguna de las anteriores es correcta
- b. Todas las anteriores son correctas
- c. del especificador de tipo de dato entre parentesis al que precede x
- d. de la variable entre parentesis al que precede

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Todas las anteriores son correctas

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Se tiene 'char cadena[80], *p; p=&cadena[0];', siendo posible acceder al valor de la quinta posición del array mediante:

Seleccione una:

- 🤍 a. Todas las anteriores son correctas 🗸
- b. Ninguna de las anteriores es correcta
- c. cadena[4]
- d. *(p+4)

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Todas las anteriores son correctas



Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

un puntero puede indexarse como un array:

Seleccione una:

- a. multidimencional
- b. unidimensional
- c. Ninguna de las anteriores es correcta
- d. Todas las anteriores son correctas

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: unidimensional

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Si se tiene 'int* a[10], var;'. Para asignar la dirección de memoria de la variable 'var', al tercer elemento del array de punteros, debe escribirse:

Seleccione una:

- a. *a[2];
- b. a[2] = &var;
- c. Todas las anteriores son correctas
- d. Ninguna de las anteriores es correcta

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: a[2] = &var;

Pregunta 8		
Correcta		
Puntúa 1,00 sobre 1,00		

Si se tiene 'int* a[10], var; x[2] = &var;'. Para obtener el valor de 'var', debe escribirse:

Seleccione una:

- a. Ninguna de las anteriores es correcta
- b. Todas las anteriores son correctas
- o. *a[2]; ✓
- d. a[2];

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: *a[2];

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Un puntero a puntero se declara:

Seleccione una:

- a. *tipoDeDato *nombreDeVariable;
- b. Todas las anteriores son correctas
- c. Ninguna de las anteriores es correcta
- d. tipoDeDato **nombreDeVariable;

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: tipoDeDato **nombreDeVariable;

		_
Pregunta	1	(

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Si se tiene 'int a, *punteroInt, **punteroPuntero; punteroInt = &a; punteroPuntero = &punteroInt;'. Se accede al valor de la variable 'a' de la siguiente manera:

Seleccione una:

- a. Todas las anteriores son correctas
- b. Ninguna de las anteriores es correcta
- c. **punteroPuntero
- d. *punteroInt
- e. a

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Todas las anteriores son correctas