

Área personal / Mis cursos / TSP038 / CLASES / Cuestionario - clase 15a

Comenzado el sábado, 26 de mayo de 2018, 15:26

Estado Finalizado

Finalizado en sábado, 26 de mayo de 2018, 15:33

Tiempo empleado 6 minutos 38 segundos

Calificación 9,00 de 10,00 (90%)

Pregunta **1**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

En el lenguaje de programacion C, al trabajar con punteros

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las anteriores es correcta
- ☐ b. Es lo mismo inicializarlos o no
- ☒ c. no siempre se deben inicializar ✖
- ☐ d. siempre se deben inicializar

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: siempre se deben inicializar

Pregunta **2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Un puntero es:

Seleccione una:

- ☐ a. una dirección de memoria que contiene una variable
- ☐ b. Las dos anteriores son correctas
- ☐ c. Ninguna de las anteriores es correcta
- ☒ d. una variable que contiene una dirección de memoria ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: una variable que contiene una dirección de memoria

Pregunta **3**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Un puntero:

Seleccione una:

- ☐ a. Las dos anteriores son correctas
- ☐ b. siempre apunta a una dirección de memoria de una variable
- ☒ c. generalmente apunta a una dirección de memoria de una variable ✓
- ☐ d. Ninguna de las anteriores es correcta

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: generalmente apunta a una dirección de memoria de una variable

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Un puntero se declara de la siguiente manera:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las anteriores es correcta
- ☐ b. tipoDeDato *nombreDeVariable
- ☒ c. Las dos anteriores son correctas ✓
- ☐ d. tipoDeDato* nombreDeVariable

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Las dos anteriores son correctas

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Se pueden declarar punteros de:

Seleccione una:

- ☐ a. tipos de datos definidos por el programador
- ☐ b. tipos de datos primitivos
- ☐ c. Ninguna de las anteriores es correcta
- ☒ d. las dos anteriores son correctas ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: las dos anteriores son correctas

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Los dos operadores especiales de los punteros son:

Seleccione una:

- ☒ a. & y * ✓
- ☐ b. & y ->
- ☐ c. Ninguna de las anteriores es correcta
- ☐ d. * y ->

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: & y *

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

El operador & retorna:

Seleccione una:

- ☐ a. Las dos anteriores son correctas
- ☒ b. la dirección de memoria de una variable ✓
- ☐ c. Ninguna de las anteriores es correcta
- ☐ d. el valor de la variable apuntada por un puntero

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: la dirección de memoria de una variable

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

El operadores * retorna:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las anteriores es correcta
- ☐ b. Las dos anteriores son correctas
- ☐ c. la dirección de memoria de una variable
- ☒ d. el valor de la variable apuntada por un puntero ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: el valor de la variable apuntada por un puntero

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Se tiene 'int* a, int* b, int c;'. Es posible asignar:

Seleccione una:

- ☐ a. a = &c;
- ☐ b. b = a;
- ☒ c. Las dos anteriores son correctas ✓
- ☐ d. Ninguna de las anteriores es correcta

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Las dos anteriores son correctas

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Es posible realizar operaciones de comparación entre:

Seleccione una:

- ☐ a. dos punteros
- ☐ b. un puntero y NULL
- ☐ c. Ninguna de las anteriores es correcta
- ☐ d. un puntero y una direccion de memoria
- ☐ e. un puntero y la direccion de memoria de una variable
- ☒ f. Todas las anteriores son correctas ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Todas las anteriores son correctas