Área personal / Mis cursos / TSP038 / CLASES / Cuestionario - clase 15a

Comenzado el	sábado, 26 de mayo de 2018, 15:26
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 26 de mayo de 2018, 15:33
Tiempo empleado	6 minutos 38 segundos
Calificación	9,00 de 10,00 (90 %)

Pregunta 1

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

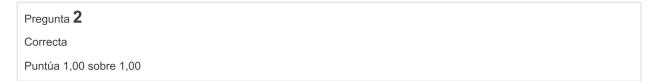
En el lenguaje de programacion C, al trabajar con punteros

Seleccione una:

- a. Ninguna de las anteriores es correcta
- b. Es lo mismo inicializarlos o no
- c. no siempre se deben inicializar x
- d. siempre se deben inicializar

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: siempre se deben inicializar



Un puntero es:

Seleccione una:

- a. una dirección de memoria que contiene una variable
- b. Las dos anteriores son correctas
- c. Ninguna de las anteriores es correcta
- d. una variable que contiene una dirección de memoria

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: una variable que contiene una dirección de memoria

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Un puntero:

Seleccione una:

- a. Las dos anteriores son correctas
- b. siempre apunta a una dirección de memoria de una variable
- c. generalmente apunta a una dirección de memoria de una variable
- d. Ninguna de las anteriores es correcta

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: generalmente apunta a una dirección de memoria de una variable

3	Cuestionario - clase 15a		
	Pregunta 4		
	Correcta		
	Puntúa 1,00 sobre 1,00		
	Un puntero se declara de la siguiente manera:		

Seleccione una:

- a. Ninguna de las anteriores es correcta
 - b. tipoDeDato *nombreDeVariable
- c. Las dos anteriores son correctas 🗸
 - d. tipoDeDato* nombreDeVariable

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Las dos anteriores son correctas

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Se pueden declarar punteros de:

Seleccione una:

- a. tipos de datos definidos por el programador
- b. tipos de datos primitivos
- c. Ninguna de las anteriores es correcta
- d. las dos anteriores son correctas 🗸

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: las dos anteriores son correctas

Pregunta 🕻	õ
------------	---

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Los dos operadores especiales de los punteros son:

Seleccione una:

- a. & y *
- b. & y ->
- c. Ninguna de las anteriores es correcta
- d. * y ->

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: & y *

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

El operador & retorna:

Seleccione una:

- a. Las dos anteriores son correctas
- b. la dirección de memoria de una variable
- c. Ninguna de las anteriores es correcta
- d. el valor de la variable apuntada por un puntero

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: la dirección de memoria de una variable



Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

El operadores * retorna:

Seleccione una:

- a. Ninguna de las anteriores es correcta
- b. Las dos anteriores son correctas
- c. la dirección de memoria de una variable
- d. el valor de la variable apuntada por un puntero

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: el valor de la variable apuntada por un puntero

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Se tiene 'int* a, int* b, int c;'. Es posible asignar:

Seleccione una:

- a. a = &c;
- b. b = a;
- c. Las dos anteriores son correctas
- d. Ninguna de las anteriores es correcta

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Las dos anteriores son correctas

	4	_
Pregunta	1	u

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Es posible realizar operaciones de comparación entre:

Seleccione una:

- a. dos punteros
- b. un puntero y NULL
- c. Ninguna de las anteriores es correcta
- d. un puntero y una direccion de memoria
- e. un puntero y la direccion de memoria de una variable
- f. Todas las anteriores son correctas

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Todas las anteriores son correctas