

Área personal / Mis cursos / TSP038 / CLASES / Cuestionario - clase 16

Comenzado el sábado, 26 de mayo de 2018, 16:32

Estado Finalizado

Finalizado en sábado, 26 de mayo de 2018, 16:41

Tiempo empleado 8 minutos 29 segundos

Calificación 7,00 de 10,00 (70%)

Pregunta **1**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Si a un puntero se le carga cualquier valor, este será interpretado como si fuera:

Seleccione una:

- ☒ a. una dirección de memoria ✓
- ☐ b. Ninguna de las anteriores es correcta
- ☐ c. un valor inicializado correspondiente al tipo de dato del puntero
- ☐ d. literalmente el valor cargado

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: una dirección de memoria

Pregunta **2**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Un puntero a cadena de caracteres (string) es:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las anteriores son correctas
- ☐ b. un puntero a un array multidimensional de char
- ☐ c. un puntero a char
- ☒ d. un puntero a un array unidimensional de char ✖

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: un puntero a char

Pregunta **3**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Si se tiene 'char cadena[LONGITUD]; char *puntero;'. Entonces se puede asignar:

Seleccione una:

- ☐ a. puntero = cadena;
- ☐ b. Ninguna de las anteriores es correcta
- ☒ c. Las dos anteriores son correctas ✔
- ☐ d. puntero = &cadena[0];

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Las dos anteriores son correctas

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Si se tiene 'void mostrarCadena(char* punteroCadena){ while(*punteroCadena != '\0'){ printf("%c", *punteroCadena); punteroCadena++;}}'. Qué se imprime por pantalla?

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las anteriores son correctas
- ☒ b. el dato correspondiente a la dirección de memoria de cada elemento ✓
- ☐ c. la dirección de memoria del primer elemento
- ☐ d. el dato correspondiente a la dirección de memoria del primer elemento
- ☐ e. Ninguna de las anteriores es correcta
- ☐ f. la dirección de memoria de cada elemento

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: el dato correspondiente a la dirección de memoria de cada elemento

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Si se tiene 'struct alumno {char nombre[20];int nota;}; struct alumno auxiliarAlumno; struct* punteroAlumno; punteroAlumno = &auxiliarAlumno;'. El puntero punteroAlumno, tendrá la dirección de memoria:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las anteriores es correcta
- ☐ b. de la estructura struct alumno
- ☐ c. Las dos anteriores son correctas
- ☒ d. del comienzo del grupo de campos de la estructura auxiliarAlumno ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: del comienzo del grupo de campos de la estructura auxiliarAlumno

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Si se tiene un vector de estructuras y dicho vector se almacena en un puntero (del tipo de esa estructura), la posición de memoria que corresponde al comienzo de dicho vector. Utilizando aritmética de punteros, en cada incremento pasará a apuntar a:

Seleccione una:

- ☐ a. la próxima estructura almacenada en el array
- ☐ b. Ninguna de las anteriores es correcta
- ☐ c. la posición de memoria sumándole sizeof(tipo de esa estructura)
- ☒ d. Las dos anteriores son correctas ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Las dos anteriores son correctas

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando se usan los punteros a estructura la forma de acceder a un campo es:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las anteriores es correcta
- ☐ b. puntero->campo
- ☐ c. (*puntero).campo
- ☒ d. Las dos anteriores son correctas ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Las dos anteriores son correctas

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

En términos de performance, trabajar con un array de punteros es:

Seleccione una:

- ☐ a. similar a trabajar con un puntero que apunta a un array
- ☐ b. Ninguna de las anteriores es correcta
- ☒ c. mejora notablemente la performance ✓
- ☐ d. empeora la performance

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: mejora notablemente la performance

Pregunta 9

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Un vector de punteros dentro de cada uno de sus elementos contiene:

Seleccione una:

- ☒ a. generalmente una direccion de memoria de otra variable ✗
- ☐ b. un puntero
- ☐ c. Las dos anteriores son correctas
- ☐ d. Ninguna de las anteriores es correcta

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Las dos anteriores son correctas

Pregunta **10**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Se tiene '#define RENGLONES 5 #define COLUMNAS 10 int matriz[RENGLONES][COLUMNAS];'. Se accede a los elementos individuales del array de la siguiente manera:

Seleccione una:

- ☐ a. `*(matriz + renglon) + columna`
- ☐ b. Las dos anteriores son correctas
- ☒ c. `matriz[renglon][columna]` ❌
- ☐ d. Ninguna de las anteriores es correcta

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Las dos anteriores son correctas