

## Construction/Constellation

### **Premisa:**

El universo sufrió una reformatión extraña que dejó las constelaciones modificadas, con sus estrellas dispersas por el cosmos. Siendo de gran ayuda para guiar aquellos sin tecnología y como un recuerdo de la belleza del universo, las naciones del mundo tomaron este suceso como un asunto importante por resolver. En un esfuerzo por reconstruir las constelaciones, las naciones de la Tierra han enviado a un astronauta bien entrenado para llevar a cabo la misión de reparación estelar.

### **Condición de victoria/derrota:**

#### **Victoria:**

-El jugador debe ir a buscar estrellas que están repartidas por el mapa y traerlas a los espacios que corresponden a dichas estrellas en la constelación.

-Al completar la constelación, el jugador gana.

#### **Derrota:**

-Hay una variedad de amenazas en el cosmos que pueden matar al jugador.

-El jugador muere si es golpeado dos veces por una de estas amenazas, sean meteoritos o hoyos negros.

### **Mecánicas:**

-Te desplazas con momento y tu propio propulsor. Tu propulsor debe agregar aceleración en la dirección que tu desees. Tu aceleración incrementará hasta que tu velocidad alcance un cierto threshold. Si apagas tu propulsor, el momento que tenías debe conservarse.

-Al colisionar con una estrella, el jugador la agarra y la puede llevar a su posición correspondiente. Si el jugador es tocado por algún obstáculo, entonces saldrá volando y su contador de vidas bajará a uno. La siguiente, el jugador será destruido y el nivel se repite.

-Hay un meteorito grande que el jugador puede mover empujándolo.