

Caos: El orden natural

Oscar De la Cruz Echeveste
Lic. en Física Mecánica Analítica
Universidad de Guanajuato
División de Ciencias e Ingenierías

November 11, 2018

Abstract

En el presente texto se presenta un ensayo sobre la teoría del caos. Se abordara los principales temas que se necesitan para poder caracterizar el caos en los sistemas dinámicos no lineales, Poder trabajar y determinar el carácter caótico de estos sistemas es un paso hacia adelante para poder entender la evolución en el tiempo de estos. A diferencia del carácter determinista que hasta el momento había aprendido en la carrera de física, en estos sistemas más complicados es casi imposible determinar su estado a lapsos de tiempos considerablemente grandes. Aunque esta teoría a representado un gran desafío para la ciencia, los avances que se han obtenido hasta el día de hoy nos dice que el caos es el camino al verdadero orden del universo.

1 Introducción

Galileo Galilei fue matemático y astrónomo italiano del siglo XVI y XVII, conocido por muchos por su icónica riña contra los miembros de la iglesia católica al tratar de mostrarles que algunos cuerpos celeste no giraban alrededor de la tierra, como él mismo lo pudo observar en el movimiento de las lunas Jovianas. Atrevimientos como este y sumado a su carácter necio y egocéntrico lo llevaron a la excomunión y al arresto domiciliario en 1633 hasta el día de su fallecimiento en 1642 a la edad de 77 años. En el proceso en el que Galileo se adentro en la filosofía natural, observo la forma en

que los cuerpos en movimiento evolucionaban a lo largo del tiempo y parecían obedecer ciertos patrones que eran predecibles al describirse de forma matemática. Tal fue su fascinación ante este hecho que dedico su vida a estudiar esta armonía que él encontraba en la naturaleza. “La matematica è la lingua in cui Dio ha scritto l’universo” es una de las frases que se le atribuyen a Galileo y, aunque se desconoce la veracidad de esta cita, es una frase bastante acertada. Por una extraña razón la naturaleza puede caracterizarse por modelos matemáticos con los cuales podemos predecir la evolución o cambios en el sistema con una envidiable precisión. En general, esta es la tarea a la que se adentra un físico. La matemática se vuelve la herramienta de trabajo más poderosa que da paz y tranquilidad a la certidumbre que caracteriza y predice la evolución de los sistemas. Pero la realidad es más complicada de lo que se espera. Ciertamente, la dinámica de muchos de los sistemas que se estudian no es tan sencilla de predecir. Uno de estos sistemas, y tal vez el de mayor antigüedad, es el problema de los tres cuerpos, el cual consta de tres objetos celestes en movimiento afectados por la gravedad de cada uno. Tanto Newton (1642-1727) como sus predecesores matemáticos han estudiado este problema por los últimos siglos. Fue el matemático francés Henri Poincaré (1854 - 1912) quien demostró que no había una solución analítica para este problema y agrego que esto representaba la naturaleza del caos.

Poincaré fue un pionero en el estudio del caos, un concepto que hasta hoy en día parece

ser desconocido para muchos, temido por algunos y apasionado para otros pero sin duda un dolor de cabeza para todo aquel estudioso de esta área. Trabajar con el caos significa trabajar con sistemas dinámicos no lineales y la ecuación que los caracteriza es de la forma:

$$\frac{dx}{dt} = f(x, t; \alpha) \quad [3] \quad (1)$$

Que muestra como el sistema cambia su estado en el tiempo basado en sus condiciones iniciales y parámetros como α y siendo la función $f(x, t; \alpha)$ de forma no lineal.

Los sistemas dinámicos pueden ser discretos y continuos. Los sistemas discretos toman el paso del tiempo como cantidades de números enteros, por ejemplo la ecuación $x_{n+1} = mx_n(1 - x_n)$ muestra como evoluciona x conforme el tiempo, en este caso n , avanza en una unidad. En cambio, los sistemas dinámicos discretos se expresan como ecuaciones diferenciales $\frac{dx}{dt} = mx(1 - x)$ donde, de nuevo x cambia en el tiempo pero de forma infinitesimal. Además de esto, como ya se mencionó, para sistemas que conllevan al caos, las ecuaciones que describe el sistema son no lineales y son más complejos de analizar. El comportamiento de estos sistemas parece impredecible y la armonía con la que solía describir la evolución de un sistema en el tiempo como lo veían grandes personajes como Galileo Galilei peces venirse cuesta abajo y el determinismo al que tanto estamos acostumbrado los estudiantes de la física ya no toma lugar en las hojas de su estudio. El matemático británico James Lighthill (1924-1998) en el año de 1966 declaró a la sazón presidente de la Unión Interna de Mecánica Pura y Aplicada lo siguiente:

“Llegados a este punto debo hacer un alto y hablar en nombre de la gran hermandad de los expertos de la mecánica. Hoy somos muy conscientes de que el entusiasmo que sentían nuestros predecesores por el éxito maravilloso de la mecánica newtoniana les llevó a hacer generalizaciones, en el campo de la predicción . . . , que hoy han resultado ser falsas. Queremos pedir disculpas colectivamente por haber inducido a error al público culto al propagar, a propósito

del determinismo de los sistemas que cumplen las leyes de newtonianas del movimiento, unas ideas que sesgues de 1960 ya no se pueden sostener.” [1]

Ilya Prigogine menciona esta cita en su libro las leyes del caos para deshacerse de la idea determinista que había tomado la mecánica hasta esos días y menciona: “Durante mucho tiempo el determinismo era el símbolo de la inteligibilidad científica, mientras que hoy se reduce a una propiedad que sólo es válida en casos límites (sistemas dinámicos estables)” [2].

2 Mapeo

En matemáticas un mapeo, aplicación o función es una regla que asocia valores de algún conjunto que llamaremos *conjunto objeto* **A** a un *conjunto objetivo* **B**. Podemos representar esto de manera gráfica como:

$$\begin{aligned} f &: A \longrightarrow B \\ a &\mapsto f(a) = b \end{aligned}$$

Donde f es la regla de asociación entre los valores del conjunto **A** (en este caso a) a los valores del conjunto **B** (en este caso b). Un ejemplo sencillo es una función $f : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$ tal que $x \mapsto f(x) = 2x$ donde la función f relaciona los elementos del conjunto de los números reales con los elementos de un conjunto igual de tal forma que cada elemento del conjunto objetivo es el doble de un sólo elemento del conjunto objeto. En la **figura 2.1** se puede ver un ejemplo gráfico de un mapeo entre un conjunto de todas las pelotas deportivas y los números naturales \mathbb{N} . Este mapeo podría ser una regla como: “las pelotas de un sólo color tendrán el valor de uno, las pelotas de un dos colores tendrán el valor de dos, las pelotas de tres colores tendrán el valor de tres, . . . ”.

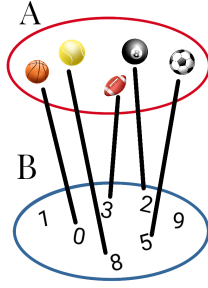


Figura 2.1: Representación gráfica de un mapeo de conjuntos del pelotas deportivas al conjunto de números naturales \mathbb{N}

En teoría de sistemas dinámicos los mapeos son usados para crear sistemas dinámicos discretos y así poder caracterizar su evolución. Esto se consigue usando mapeos iterativos los cuales se construyen en base a una función:

$$x_{n+1} = f(x_n) \quad (2)$$

Es decir, una función que depende de x_n determinara el valor que tomara x_{n+1} a travez de la aplicación f y este a su vez al evaluarse $f(x_{n+1})$ determinara el siguiente valor x_{n+2} . Un ejemplo común para entender este proceso es el **mapeo logístico**. Este proviene de modelar el crecimiento para una población biológica y tiene la siguiente forma:

$$x_{n+1} = f_A(x_n) = Ax_n(1 - x_n) \quad (3)$$

Para su construcción tomaremos el ejemplo de Robert C. Hilborn de su libro "Chaos and Nonlinear Dynamics: an introduction for scientists and engineers" [4] y lo haremos de la misma forma. Analizando la población de mariposas que nacen y mueren a lo largo de un año podemos saber que la cantidad de mariposas N_1 al terminar el año depende de la cantidad de estas que había al comenzar N_0 y ademas considerando del entorno en el que viven. Este ultimo factor se incluye como un número A de tal forma que si $A > 1$ el número de mariposas crece y lo contrario si $A < 1$. De tal forma que tenemos la siguiente relación:

$$N_1 = AN_0$$

Ahora, considerando que al incrementar demasiado la población al final no habrá suficiente comida para toda la población y causará una muerte masiva de mariposas. Así, el crecimiento de la población se ve limitado por éste factor por lo que es necesario agregar un termino con esta información. Escogemos un factor proporcional a N^2 para que su influencia sea poca para N 's pequeñas pero volviendose más importante para N 's más grandes:

$$N_1 = AN_0 - BN_0^2$$

En general:

$$N_{n+1} = AN_n - BN_n^2 \quad (4)$$

De esta forma el segundo termino hará que decrezca la población. De la ecuación (4) podemos ver que hay un valor maximo de población. Cuando $N_n = \frac{A}{B}$ entonces $N_{n+1} = 0$ por lo tanto la población esta muerta. Entonces, tenemos un valor máximo para N :

$$N^{max} = \frac{A}{B} \quad (5)$$

Así, podemos definir una nueva variable x_n que presenta la población como una frección de la máxima poblacion posible

$$x_n = \frac{N_n}{N^{max}} \quad (6)$$

Así llegamos a la expreción (3):

$$x_{n+1} = Ax_n(1 - x_n)$$

Donde x adquiere valores sólo entre 0 y 1, representando la población en n número de años. Por ejemplo, si inicialmente tenemos una población de $x_0 = 0.2$ con un factor de entorno $A = 0.5$, entonces, la población en un año será $x_1 = 0.5 \cdot 0.2 \cdot (1 - 0.2) = 0.08$ y para el siguiente año será $x_2 = 0.5 \cdot 0.08 \cdot (1 - 0.08) = 0.0368$. Si seguimos iterando para un pasar de años mayor se llegará a que $x = 0$, es decir, la pabración se extinguirá. En la **figura 2.2** vemos la evolución de cinco poblaciones con tres A 's distintas y x 's iniciales 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5.

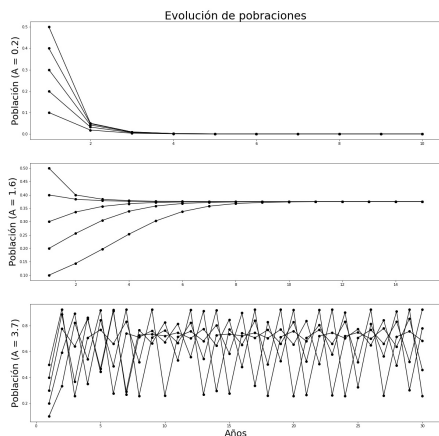


Figura 2.2: Evolución de 5 poblaciones con x iniciales de 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5 y A 's 0.2, 1.6, 3.3.

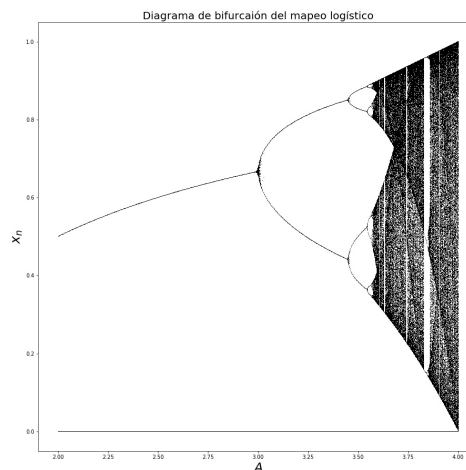


Figura 2.3: Diagrama de bifurcación del mapeo logístico.

Se puede apreciar que para $A > 3$ los valores a los que puede llegar el número de población x cada vez son mayores. En especial, para $A > 3.5$ los valores de que puede tomar x parecen totalmente arbitrarios. Aquí tenemos un buen ejemplo del caos. Para un parametro $A > 3.5$ para condiciones iniciales x que difieren un poco, el valor de la población final puede ser totalmente diferente.

3 Atractores Extraños

En la primera figura vemos como todas las poblaciones se extinguen en un al paso de cierto número de años. En la segunda las poblaciones convergen a un número específico de población. La ultima figura muestra como la evolución de las poblaciones para $A = 3.7$ no converge a un número específico, sino que toma valores que parecen arbitrarios. Ahora, en la **figura 2.3** se muestra el diagrama de bifurcación del mapeo logístico. Se grafica el valor que toma x al pasar cierta cantidad de años (cantidad de iteraciones) contra los valores de A que van de dos a cuatro.

Los sistemas dinámicos son en general sistema disipativo que esta sujeto a una fuerza externa que, de no ser por esta, el sistema se detendría en un determinado tiempo. Por consecuencia de estas fuerzas externas los sistemas tienden a evolucionar a una trayectoria específica independiente las condiciones iniciales. A estos conjuntos de estados a los que converge un sistema dinámico se les llama *atractor*. Un ejemplo sencillo es un oscilador armónico forzado. Este sistema comienza en una cierta posición y velocidad (que son las condiciones iniciales), el sistema, al ser disipativo por la fricción que hay con su entorno, pierde energía tiende a llegar al reposo, pero debido a una fuerza estrena que se le aplica mientras esta en movimiento se

comenzara a contrarrestar la fuerza de fricción y llegara el momento en que la energía disipada será igual a la inyectada al sistema por lo que su movimiento convergerá a una trayectoria que caracteriza a un oscilador armónico sin amortiguamiento ni fuerza externa. En la **figura 3.1** se muestra el espacio fase de un oscilador armónico forzado $\ddot{\theta} + \mu\dot{\theta} + \omega_0^2 \sin(\theta) = A \cos(\omega_d t)$ donde se ve su evolución hasta converger a una trayectoria ovalada.

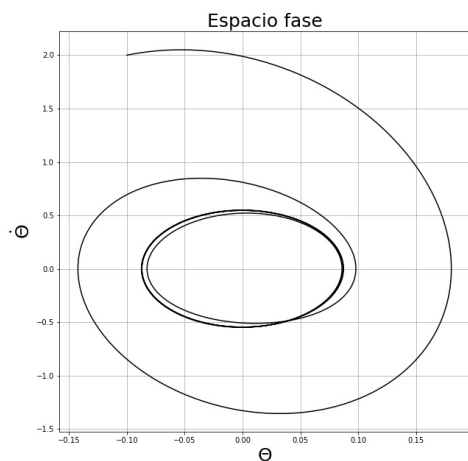


Figura 3.1 espacio fase de un oscilador armónico forzado $\ddot{\theta} + \mu\dot{\theta} + \omega_0^2 \sin(\theta) = A \cos(\omega_d t)$ con condiciones iniciales, $\theta(t=0) = -0.1$, $\dot{\theta}(t=0) = 2$ y parametros $\mu = \frac{3\pi}{2}$, $\omega_0 = 3\pi$ y $\omega_d = 2\pi$

Un atractor puede presentarse como un punto o como una trayectoria específica en el espacio fase del sistema dinámico. En un sistema caótico la trayectoria a la que converge la solución tiene la forma de un fractal (En la sección de fractales se hablara más de este concepto) debido a la dinamica caotica del sistema y se les llama **atractores extraños**. En estos casos, una vez que el sistema se encuentra en el atractor, los estados cercanos divergen entre sí. Es decir, el sistema nunca volvera al mismo lugar, pero despues de cierto tiempo el sistma puede estar muy cercano a los estados ateriores.

El atractor más famoso en teoría de caos es

el atractor de Lorenz. En el año 1963, el profesor Edward Lorenz(1917-2008), matemático y meteorólogo, al tratar de desarrollar un modelo matemático simple para describir la dinámica de convección atmosférica llego las siguientes tres ecuaciones:

$$\begin{aligned} \frac{dx}{dt} &= a(y - x) \\ \frac{dy}{dt} &= x(b - z) - y \\ \frac{dz}{dt} &= xy - cz \end{aligned} \quad (7)$$

Las ecuaciones describen la dinámica de un fluido con una diferencia de temperatura entre la parte superior e inferior de éste. Donde la variable x es proporcional a la velocidad de convección y a su vez y y z son proporcionales a la variación de temperatura horizontal y vertical respectivamente. **La figura 3.2** muestra la solución de forma gráfica al sistema de ecuaciones y puede observarse el conjunto continuo de estados a los que converge el sistema.

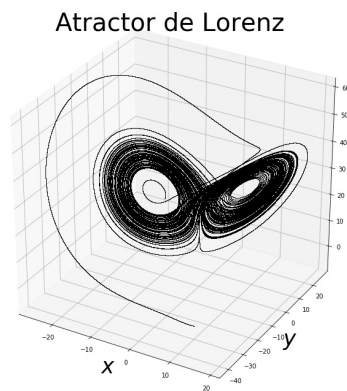


Figura 3.2 Atractor de Lorenz con parametros $a = 10$, $b = 28$, $c = 8/3$ [5] y condiciones iniciales $x_0 = 10$, $y_0 = -30$, $z_0 = -5$

4 Secciones de Poincaré

Al estudiar los sistemas dinámicos es muy probable que se encuentren soluciones con trayectorias bastante complicadas de determinar. Para

simplificar el análisis de la solución, se opta por buscar una representación de la solución sin mayor detalle a diferencia del que se muestra en el espacio fase. Las secciones de Poincaré son una herramienta útil para llevar a cabo esta tarea por medio de intersecciones perpendiculares de hiperplanos en la trayectoria que muestra la evolución del sistema. Las secciones se pueden construir de forma sencilla. Tenemos un sistema dinámico:

$$\frac{dx}{dt} = f(x, t; \alpha) \quad (8)$$

Cuya solución describe una órbita periódica, que llamaremos Λ , en un punto x_0 donde se construye un plano perpendicular a este. Así, para cualquier punto x próximo a x_0 en el mismo plano perpendicular, la solución del sistema dinámico que pasa por x en $t = 0$, atravesará de nuevo el plano en el punto $P(x)$ próximo a x_0 . Tenemos entonces el mapeo

$$\begin{aligned} P : U &\longrightarrow S \\ x_n &\mapsto x_{n+1} = P(x_n) \end{aligned} \quad (9)$$

Donde U es una vecindad del punto x en el plano S [3]. A esto se le llama el mapeo, sección o aplicación de Poincaré que es presentada en 1881 por Henri Poincaré. En la **figura 4.1** se puede ver de forma gráfica la construcción del plano en una trayectoria en tres dimensiones (atractor de Lorenz).

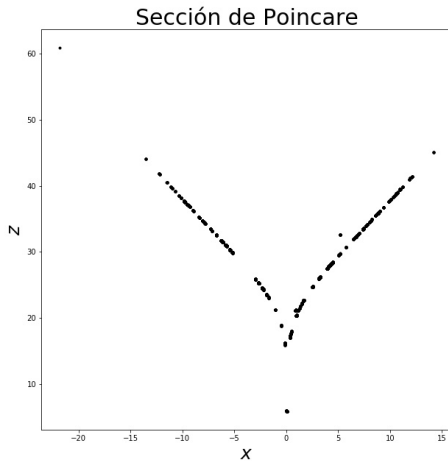


Figura 4.1: Sección de Poincare

En la mayoría de casos, el mapeo de Poincaré se reduce a un mapeo iterativo unidimensional. Sin embargo, hay soluciones de sistemas que requieren de mayor información.

5 Exponente de Lyapunov

Como hemos visto, en un sistema dinámico no lineales encontrar las soluciones que caracterizan la evolución de sistema a lo largo del tiempo se vuelve muy complicado. Además, estos sistemas tienden a ser muy sensibles a las condiciones iniciales, es decir, una diferencia mínima en la configuración en el que el sistema comienza, representara una amplificación exponencial. Unas causas tan pequeñas como se quiera tienen consecuencias esenciales en el comportamiento del sistema. La separación entre dos trayectorias cercanas aumenta exponencialmente con el tiempo $s(t) = s(t=0)e^{\lambda t}$ siendo $s = (\delta x)_t$ y $s(t=0) = (\delta x)_0$ [6]. Donde λ los llamados coeficientes de Lyapunov y de esta forma, los sistemas que presentan esta divergencia, se les asocia un comportamiento caótico.

Para contar la herramienta matemática que nos de la información sobre la separación de las trayectorias en un sistema dinámico, tenemos que medir la distancia que hay entre estas. Dado un sistema dinámico de la forma $\frac{dx}{dt} = f(x)$ la velocidad de cambio de separación entre 2 trayectorias [7]:

$$\begin{aligned} \frac{ds}{dt} &= \frac{dx}{dt} - \frac{dx_0}{dt} \\ &= f(x) - f(x_0) \end{aligned}$$

Asumiendo que x está cercano a x_0 usamos la expansión en serie de Taylor:

$$f(x) = f(x_0) + \left. \frac{dx}{dt} \right|_{x_0} (x - x_0)$$

Y por tanto tenemos que:

$$\frac{ds}{dt} = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{x_0} (x - x_0) \quad (10)$$

Al esperar que la distancia cambie exponencial-

mente obtenemos:

$$\begin{aligned} s(t) &= s(t=0)e^{\lambda t} \\ \frac{ds}{dt} &= \lambda s(t=0)e^{\lambda t} = \lambda s \end{aligned} \quad (11)$$

Donde podemos ver que:

$$\lambda = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{x_0} (x - x_0) \quad (12)$$

De esta forma, podemos encontrar el coeficiente λ que acompañan al exponente de Lyapunov. Si $\lambda < 0$ es fácil ver que la distancia s converge por la potencia negativa del exponencial y si $\lambda > 0$ s diverge. Por lo tanto, los sistemas caóticos son aquellos que tienen coeficientes de Lyapunov positivos. Así podemos obtener la información del carácter estable o caótico de los sistemas dinámicos.

Ahora, para calcular los exponentes de Lyapunov sobre una serie de datos y así obtener los coeficientes de el mapeo logístico de la sección mapeos.

Al tener una serie de datos x_0, x_1, x_2, \dots tal que $x_i = x(t_i)$. Asumimos que el tiempo entre dos posiciones x cotinuas es siempre igual, por tanto:

$$t_n - t_0 = n\tau \quad (13)$$

La distancia entre cada ponto continuo será:

$$\begin{aligned} s_0 &= |x_j - x_i| \\ s_1 &= |x_{j+1} - x_{i+1}| \\ s_2 &= |x_{j+2} - x_{i+2}| \\ &\vdots \\ s_n &= |x_{j+n} - x_{i+n}| \end{aligned} \quad (14)$$

Asumimos que estos valores incrementan exponencialmente con un incremento en el tiempo de n , tendremos:

$$s_n = s_0 e^{\lambda n} \quad (15)$$

Por lo tanto,

$$\lambda = \frac{1}{n} \ln \frac{s_n}{s_0} \quad (16)$$

Y para obtener el promedio de los coeficiente de Lyapunov para N cantidad de datos:

$$\lambda = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \lambda(x_i) \quad (17)$$

Donde $\lambda(x_i)$ se puede obtener por derivación (ecuación 12). La **figura 3.2** muestra la gráfica de coeficientes de Lyapunov λ contra el coeficiente A del mapeo logístico.

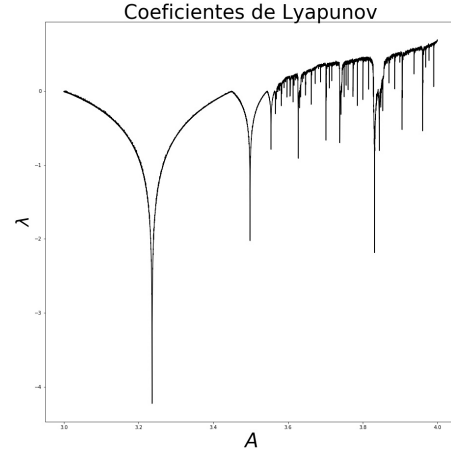


Figura 3.2 Coeficientes de Lyapuniv

La gráfica muestra como las regiones de ausencia de caos para los valores de A , es decir, donde $\lambda < 0$ y los valores donde se presenta el comportamiento caótico con $\lambda > 0$.

6 Fractales

“¿Por qué a menudo se describe la geometría como algo frío y seco?. Una de las razones es su incapacidad de describir la forma de una nube, una montaña una costa o un árbol.” [8]

Los fractales son figuras geométricas que resultan muy atractivas, podría decir que es una de las pocas cosas que tienen la matemática que a todo el mundo le gusta. La forma que toman estas figuras son por medio de patrones repetitivos y que a escalas arbitrarias la figura tiene la misma forma. En otras palabras, un fractal se dibuja haciendo patrones que al acercarte o alejarte de la figura se seguirá viendo el mismo

patrón. Dibujar estas figuras en la realidad resulta imposible ya que su carácter a escalas infinitamente pequeñas o grandes sólo es concebible de forma abstracta. Un ejemplo sencillo, que se puede hacer manualmente acercadoce a la forma de fractal, es un triángulo como se muestra en la figura 6.1. Se comenza dibujando un triángulo equilátero para después dividirlo en cuatro secciones triangulares iguales y en cada triángulo de las esquinas se hace exactamente lo mismo, dividir en secciones triangulares y hacerlo otra vez en cada esquina. Así tenemos una figura llamada el *triángulos de Sierpinski Gasket* que al acercarte, por ejemplo a la punta del triángulo principal, se verá el mismo patrón de triángulos divididos en las mismas secciones.

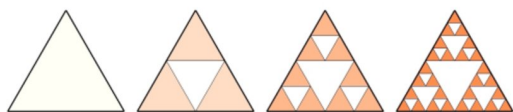


Figura 6.1 Construcción del triángulos de Sierpinski Gasket [9]

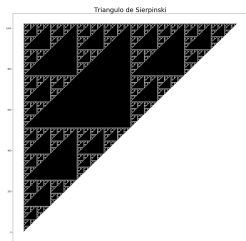


Figura 6.2 Triángulos de Sierpinski Gasket construido a basel del triángulo de pascal en python

El matemático Benoît Mandelbrot (1924-2011) fue uno de los pioneros que se adentro en la investigación de “la morfología de lo amorfo”. Como el mismo lo menciona en su libro “La geometría fractal de la naturaleza”, los matemáticos huían de lo natural, de las formas que presenta la naturaleza como las ramas de los arboles, las nubes, los rayos, caracoles,

entre una infinidad de curiosas formas y patrones que inspiran a un alma apasionada al arte [8]. Mandelbrot desarrollo una geometría que puede acercarse a describir las formas de la naturaleza. En 1967 publica *How Long Is the Coast of Britain? Statistical Self-Similarity and Fractional Dimension* [10], donde presenta la paradoja que existe al medir la longitud de la costa de Gran Bretaña (en general de cualquier costa). Esta paradoja consiste en que la longitud de la costa dependerá de la escala de medida que se use. En otras palabras, mientas más grande sea la regla con la que se mide la costa más pequeña será la longitud medida (ver **figura 6.3**).



Figura 6.3 Análisis gráfico de la paradoja propuesta por Mandelbrot al medir la longitud del perimetro de la costa de gran bretaña [11]

Este artículo fue de vital importancia la introducción sobre el concepto de fractal. Además, Se tomo el termino latino “fractus” , que usado como verbo significa “romper en pedazos” , para nombrar estas figuras frac

Otro ejemplo de fractales son los conjuntos de Julia que se obtienen al trabajar con funciones complejas. Gaston Julia (1893-1978), matemático francés y uno de los fundadores de la teoría sistemas dinámicos, trabajo con polinomios en el plano complejo y se dio cuenta que al tener una aplicación iterativa de funciones complejas, $z_{n+1} = f(z_n)$, se obtenía un conjunto el cual tiene una frontera de longitud infinita, es decir, obtenemos un fractal. Al ser gratificado éste conjunto se observan de inmediato la forma de un fractal con patrones interesantes. Por ejemplo, con el polinomio en el plano complejo:

$$f(z) = z^2$$

Haremos las iteraciones de tal forma que:

$$z_{n+1} = z_n^2$$

Comenzando con el número complejo $w_0 = u + iv = re^{i\theta}$, por lo que las iteraciones quedaran:

$$\begin{aligned} w_0 &= re^{i\theta}, \\ w_1 &= (w_0)^2 = r^2 e^{i2\theta}, \\ w_2 &= (w_1)^2 = r^4 e^{i4\theta}, \dots, \\ w_n &= (re^{i\theta})^{2^n} \end{aligned} \quad (18)$$

De aquí podemos deducir el comportamiento de w cuando $n \rightarrow \infty$. Si $r < 1$ cuando $n \rightarrow \infty$ r^{2^n} tenderá a cero, y así todos los puntos que se encuentre dentro del círculo unitario en el plano complejo tendían como atráctator el origen del plano. Ahora, si $r > 1$ cuando $n \rightarrow \infty$ los puntos divergen[3]. A estos puntos los pondremos en un conjunto llamado puntos de escape:

$$\Omega = \{w; |w| \rightarrow \infty \text{ si } n \rightarrow \infty\} \quad (19)$$

Y el conjunto de los puntos prisioneros será:

$$\mathcal{U} = \{w; w \notin \Omega\} \quad (20)$$

Este grupo contiene a los puntos que su atráctator es el origen y los que constituyen la frontera (w tales que $r = 1$) los cuales siempre permanecen en ella. A éste se le denomina **conjunto de Julia** para polinomios $f(z) = z^2$. Estos conjuntos provienen de polinomios de la forma $f(z) = z^2 + c$ donde c es un número complejo arbitrario [12]. Su representación en el plano complejo se puede ver en la **figura 6.4**.

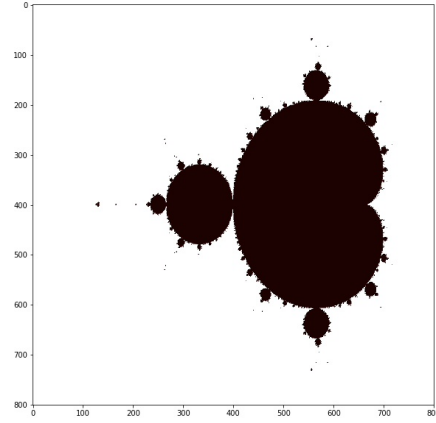


Figura 6.4 Conjunto de Mandelbrot representado en el plano complejo.

Estas figuras y en general el concepto de fractal se ha incluido en el arte, no sólo en lo gráfico sino que también en la música. Se han encontrado secuencias en los tiempos y melodías de las obras de Johann Sebastian Bach que pueden concebirse como si fueran fractales musicales. Sin duda alguna, el caos ha roto la barrera entre el arte y la ciencia.

7 Sistema caótico Mecánico: Modelo de Lotka - Volterra (ecuación de depredador - presa)

Alfred James Lotka (1880 - 1949) fue un matemático, físico estadounidense quien se dedicó a la bio-matemática y bio-estadística. En 1925 publicó su libro "Elements of Physical Biology" donde presenta un modelo para describir la evolución de una población de presas junto con la población de sus depredadores. En 1926 Vito Volterra (1860-1940) publica las mismas ecuaciones ya presentadas por Lotka en su modelo. Estas ecuaciones son:

$$\begin{aligned}\frac{dx}{dt} &= Ax - Bxy \\ \frac{dy}{dt} &= -Cy + Dxy\end{aligned}\quad (21)$$

Las cuales tienen una forma parecidas a la del mapeo logístico (ver sección mapeos) debido a la construcción similar de estas. Las ecuaciones conllevan la descripción de la evolución de dos poblaciones de especies distintas: presas x y depredadores y . La población de presas, asumiendo que todo el tiempo tienen comida y en ausencia de depredadores, crecerá de manera proporcional a su tamaño, $\dot{x} = Ax$. Por su parte, La población de depredadores, asumiendo que no hay presas que casar, disminuida su población de manera proporcional a su tamaño, $\dot{y} = -Cy$. Al tomar en cuenta las dos especies en el mismo sistema, la población de presas disminuye y la de depredadores aumenta, siendo estos términos proporcionales a la frecuencia de que individuos de cada especie se encuentren, es decir, $-Bxy$ para las presas y $+Dxy$ para los depredadores. De esta forma obtenemos las ecuaciones anteriores con cada parámetro A, B, C y D positivos.

Esta ecuación puede ser extendida para N especies de a forma:

$$\frac{dx_i}{dt} = r_i x_i \left(1 - \sum_{j=1}^N a_{ij} x_j \right) \quad (22)$$

siendo $r_i > 0$ y $a_{ij} > 0$. En el artículo "Chaos in Low-Dimensional Lotka-Volterra Models of Competition" J. A. Vano y colaboradores analizan la aparición del comportamiento caótico de este sistema cuando se tienen $N = 4$ especies [13]. En la figura siguiente se muestra el atractor extraño que se forma en este sistema mostrado en el artículo.

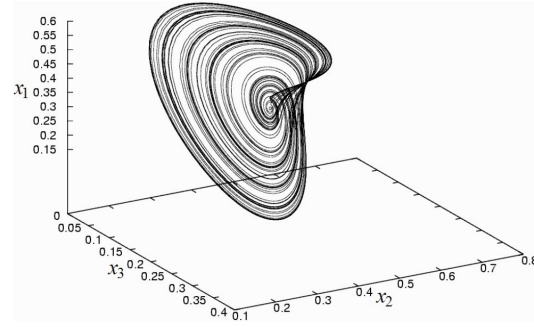


Figura 7.1 Atractor extraño formado por la coexistencia de 4 especies distintas de presas y depredadores[13].

Y el diagrama de bifurcación del sistema, así como su coeficiente de Liapunov se muestra en la **figura 7.2**. El diagrama de bifurcación muestra el valor de la población x_1 después de cierta cantidad de tiempo variando un parámetro S que multiplica a la matriz de parámetros a_{ij} en los elementos fuera de la diagonal.

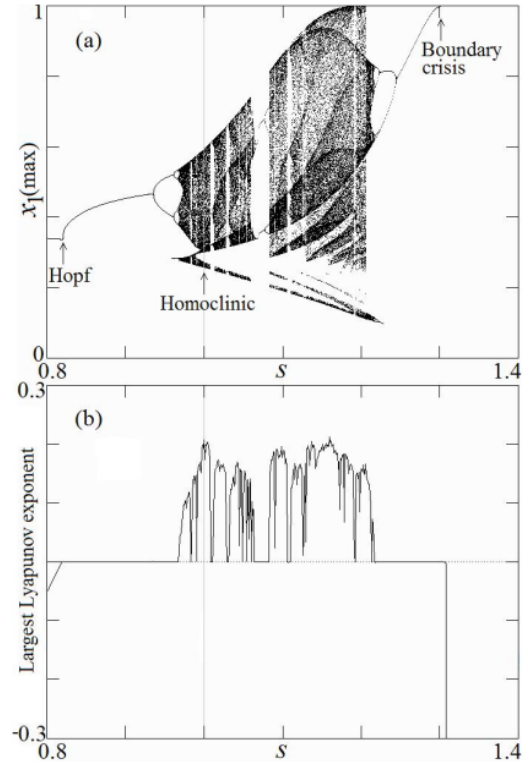


Figura 7.2 Diagrama de bifurcación y coeficientes de liapunov del modelo de Lotka - Volterra para $N = 4$ especies distintas [13].

Donde la matriz a_{ij} viene dada por las ecuaciones:

$$\begin{aligned}\frac{dx_1}{dt} &= r_1 x_1 (1 - a_{11}x_1 - a_{12}x_2 - a_{13}x_3 - a_{14}x_4) \\ \frac{dx_2}{dt} &= r_2 x_2 (1 - a_{21}x_1 - a_{22}x_2 - a_{23}x_3 - a_{24}x_4) \\ \frac{dx_3}{dt} &= r_3 x_3 (1 - a_{31}x_1 - a_{32}x_2 - a_{33}x_3 - a_{34}x_4) \\ \frac{dx_4}{dt} &= r_4 x_4 (1 - a_{41}x_1 - a_{42}x_2 - a_{43}x_3 - a_{44}x_4)\end{aligned}\quad (23)$$

y en este caso tenemos:

$$a = \begin{bmatrix} 1 & 1.09 & 1.52 & 0 \\ 0 & 1 & 0.44 & 1.36 \\ 2.33 & 0 & 1 & 0.47 \\ 1.22 & 0.51 & 0.35 & 1 \end{bmatrix} \quad (24)$$

y

$$r = \begin{bmatrix} 1 \\ 0.72 \\ 1.53 \\ 1.27 \end{bmatrix} \quad (25)$$

8 Dimeción Fractal

Como se vio en las sección sobre exponente de Lyapunov, los coeficientes obtenido en un sistema dinámico da información sobre si éste tendrá un comportamiento caótico. Otra método para cuantificar estos aspectos caóticos de los sistemas dinámicos es a travez del aspecto geométrico del atractor formado. Un termino importante en la caracterización de los sistemas es la dimesionalidad en la que se desenvuelve su movimiento. La mínima dimensinalidad en la que se mueve el sistema determina los grados de libertad de éste.

Los atractores extraños que caracterizan los sistemas caóticos toman forma de fractal los cuales tienen una peculiaridad en sus dimensionalidad ya que es de fraccional. Es decir, si un atractor tiene una dimensión no entera entonces tenemos un atractor extraño. Para obtener la dimensión un fractal primero pensemos en un objeto lineal de tamaño 1 en una

dimensión. Al reducir su tamaño por un factor $1/R$ en cada dirección, se necesita un número $N(R) = kR^{-D}$ de objetos iguales para cubrir el original (donde k es una constante de proporcionalidad). por lo tanto se obtiene la siguiente expresión para determinar la dimensión [17]

$$D = -\frac{\log N(l)}{\log l} + \frac{\log k}{\log R} \quad (26)$$

para un fractal llevamos la división $1/R$ al infinito y tendremos:

$$D = -\lim_{R \rightarrow \infty} \frac{\log N(R)}{\log R} \quad (27)$$

Donde $N(R)$ es el número de elementos y R es la longitud lineal de estos. De esta manera encontramos la dimensión fraccional de los fractales.

En medicina, como veremos más adelante, se usa la dimensión de correlación D_2 . Esta se calcula con un numero de puntos N al azar sobre una región del espacio euclídeo que contenga al fractal. La dimensión del fractal será:

$$D_2 = \lim_{R \rightarrow 0, M \rightarrow \infty} \frac{\log(g_R/M^2)}{\log(R)} \quad (28)$$

Donde M es el número de puntos que caen sobre el fractal y g_R es el número de pares de puntos que se encuentran más cercanos.

8.1 Neurodinámica

En la naturaleza podemos encontrar una enorme cantidad de sistemas mecánicos caóticos con propiedades interesantes y bellas formas como hemos visto en los ejemplos de cada tema. Pero uno de los más interesantes y en su mayoría desconocido es la actividad neuronal. El cerebro a sido el objeto de estudio de un sin fin de personas por años y es una maquina tan compleja que el comportamiento caótico debería acompañarlo. Lo sorprendente es que es así, el caos a formado un papel importante en entender la dinámica cerebral y a través de esto se puede plantear la tarea de entender la complejidad de la actividad cerebral con ayuda de teoría del caos.



Figura 8.1 Espacio fase del electroencefalograma en la etapa de sueño humano[15].

Agnes Babloyantz y colaboradores de la universidad de Bruselas en 1986 llevaron a cabo estudios de un tipo de epilepsia llamado petit mal. Este fenomeno patológico, también llamado crisis de ausencia, presenta convulsiones acompañados de episodios de alteración del estado de conciencia. Por medio de electroencefalogramas tomadas en los episodios de epilepsia de pacientes, A. Babloyantz y A. Destexhe construyen y muestran la existencia de un atractor consecuencia de la naturaleza determinista de la actividad cerebral (**figura 8.1**)[15]. Además, los resultados arrojaron un exponente de Lyapunov de $\lambda = 2.9 \pm 0.6$ lo que dio evidencia de ser un atractor extraño junto al valor de la dimensión de correlación $D_2 = 2.05 \pm 0.09$. En la (tabla 1) se muestra la dimensión de correlación D_2 de varios estados del cerebro obtenidas por diversos autores :

Parecen que las dimensiones de correlación están influenciadas por la actividad mental. Vemos que aparecen valores muy bajos para un estado epiléptico. En general en psicopatologías estos valores son mucho más bajos que en sujetos sano. Babloyantz y Destexhe sugieren que los agentes productores de crisis del tipo “petit mal” tienden a conducir la actividad cerebral hacia un movimiento periódico estable y romper tales estados sería extraordinariamente difícil y sólo posible mediante la dinámica caótica de la actividad cerebral.

De esta manera, el análisis de la dinámica caótica del sistema cerebral arroja información útil para entender ciertas psicopatologías y así dar un paso mas a su tratamiento efectivo. Así, Las dimensiones de correlación son usadas en medicina por parte de los neurólogos para

identificar enfermedades.

Autor	Estado/sistema	Resultados
Babloyantz et al.. (1985)	Sueño (estado 2)	$D_2 = 5.03$
	Sueño (estado 4)	$D_2 = 4.0 - 4.4$
	Despierto (alfa)	$D_2 = 6.1$
Rapp et al.. (1986)	Ojos cerrados	$D_2 = 2.4 - 2.6$
Babloyantz et al.. (1986)	Creutzfeldt - Jacob	$D_2 = 3.7 - 5.4$
	Epilépisia	$D_2 = 2.05$

Tabla 1: Dimensiones fractales obtenida por diversos autores sobre distintos estados de electroencefalogramas humanos [16]

9 Conclusión

Sin duda alguna, el caos en los sistemas dinámicos es un mundo difícil de dominar. Es una teoría amplia y compleja que aún tiene mucho que aportar. La tarea de los físicos es encontrar patrones en el comportamiento natural de las cosas y el caos propone un gran desafío para esta tarea pero poder caracterizar el comportamiento caótico de sistemas no lineales nos dan luz verde para un análisis más exhaustivo de los sistemas. Aunque en el texto no pude abarcar los temas con mayor amplitud lo que he aprendido sobre sistemas dinámicos caóticos me deja satisfecho por ahora pero con ánimos de seguir aprendiendo su desarrollo. La aplicaciones son amplias, no sólo para física, sino que para todas las ciencias incluyendo a las sociales. La medicina es uno de los usuarios de esta teoría que más me ha sorprendido y es por ello que agregue un poco de ello en el texto. Poder entender una maquina tan compleja como el cerebro y detectar patologías sólo son los primeros pasos, la domesticación del caos nos puede llevar a que éste sea parte del tratamiento y tal vez podamos ir más allá. Tal vez de un poco de miedo deshacerse del determinismo que tanto se presumía en la ciencias como la física pero al fin de cuenta la naturaleza

es la que manda. Sólo queda ver a donde nos llevará el caos.

9.0.1 Bibliografía

Ilya Prigogine, *Las leyes del caos*, editorial Critica

Ricard V. Solé, Susanna C. Manrubia, *Orden y caos en sistemas complejos*, Edición UPC, Universidad politécnica de Catalunya, (1993)

Robert C. Hilborn, *Chaos and Nonlinear Dynamics: "An introduction for scientists and engineers"*, Oxford students edition, (1994)

"Sistema dinámico." Wikipedia, La enciclopedia libre. 23 oct 2018, 00:08 UTC. 9 nov 2018, 15:50 < https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Sistema_dinamico

"Dimensión fractal." Wikipedia, La enciclopedia libre. 27 jul 2018, 10:00 UTC. 12 nov 2018, 05:07 < https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Dimensi_fractal

Wikipedia contributors, 'Lotka–Volterra equations', Wikipedia, The Free Encyclopedia, 3 October 2018, 00:23 UTC, < https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Lotka-Volterra_equations

A. BABLOYANTZ y A. DESTEXHE, *Low-dimensional chaos in an instance of epilepsy*, Faculte des sciences, Université Libre de Bruxelles (1985)

References

[1] J. Lighthill, *The recently Recognized Failure of Predictability in Newtonian Dynamics*, Proceedings of the royal Society, A 407 (1966) pp. 35-50

[2] Ilya Prigogine, *Las leyes del caos*, editorial Critica, pp 44

[3] Ricard V. Solé, Susanna C. Manrubia, *Orden y caos en sistemas complejos*, Edición UPC, Universidad politécnica de Catalunya, (1993)

[4] Robert C. Hilborn, *Chaos and Nonlinear Dynamics: "An introduction for scientists and engineers"*, Oxford students edition, (1994) pg: 19-20

[5] "Atractor de Lorenz.", Wikipedia, La enciclopedia libre. 1 oct 2018, 10:57 UTC. 9 nov 2018, 00:00 < https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Atractor_de_Lorenz&oldid=110981764 > .

[6] Ilya Prigogine, *Las leyes del caos*, editorial Critica, pp 46

[7] Robert C. Hilborn, *Chaos and Nonlinear Dynamics: "An introduction for scientists and engineers"*, Oxford students edition, (1994) pg: 172

[8] Benoît Mandelbrot, *La geometría fractal de la naturaleza*, Tusquets editores, (2013).

[9] Maycon Sedrez, Triângulo de Sierpinski, https://www.researchgate.net/figure/Figura-2-Triangulo-de-Sierpinski-Fonte-Do-autor_fig1280739509

[10] Benoît Mandelbrot, (1967). 'How Long Is the Coast of Britain? Statistical Self-Similarity and Fractional Dimension'. en 'Science, New Series, Vol. 156, No. 3775. (May 5, 1967),

[11] AnaliticaWeb, El comportamiento fractal, 23 noviembre, 2017, <https://www.analiticaweb.es/comportamiento-fractal/>

[12] Ricard V. Solé, Susanna C. Manrubia, *Orden y caos en sistemas complejos*, Edición UPC, Universidad politécnica de Catalunya, (1993) pp 100

[13] J. A. Vano, J. C. Wildenberg, M. B. Anderson, J. K. Noel, y J. C. Sprott, Chaos in

Low-Dimensional Lotka-Volterra Models of Competition, Department of Physics, University of Wisconsin - Madison, September 24, 2004.

- [14] Robert C. Hilborn, *Chaos and Nonlinear Dynamics: "An introduction for scientists and engineers"*, Oxford students edition, (1994) pg: 394-395
- [15] A. BABLOYANTZ y A. DESTEXHE, *Low-dimensional chaos in an instance of epilepsy*, Faculte des sciences, Universite Libre de Bruxelles (1985)
- [16] Ricard V. Solé, Susanna C. Manrubia, *Orden y caos en sistemas complejos*, Edicion UPC, Universidad politecnica de Catalunya, (1993) pp 499
- [17] "Dimensión fractal." Wikipedia, La enciclopedia libre. 27 jul 2018, 10:00 UTC. 12 nov 2018, 05:07 < [https : //es.wikipedia.org/w/index.php?title = Dimensi](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Dimensi)

APÉNDICE

Programas en Python

Mapeo_Logistico

November 11, 2018

1 Mapeo Logístico

Definimos las librerías:

```
In [1]: import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
import math
from scipy.integrate import odeint
```

El mapeo logístico:

$$x_{n+1} = Ax_n(1 - x_n) \quad (1)$$

es un mapeo iterativo donde x toma valores entre 0 y 1 y A es su coeficiente que regula el crecimiento de x . Es usado para modelar el crecimiento de una población después de n cantidad de años. Para esto x representa la cantidad de población como fracción entre 0 y 1 y el coeficiente A contendrá información del entorno en el que vive la población que regulará su tasa de crecimiento.

Definimos una función para calcular el valor x_{n+1} :

```
In [1]: def fun(n, A, x_0):
    x_f = 0
    for i in range(n): #ciclo para iterar el mapeo n veces
        x_f = A*x_0*(1-x_0)
        x_0 = x_f
    return x_0
```

Así, para $A = 0.2$ y 10 años después, podemos ver como va evolucionando la población para diferentes poblaciones con x iniciales distintas:

```
In [3]: n_1 = 10 #número de años que pasan
A_1 = 0.2 #parametro A

F_1 = [[] for x in range(5)]
for i in range(len(F_1)):
    x_0 = float(input('Valor de x inicial = ')) #se le da los valores iniciales de x.
    for j in range(n_1):
        F_1[i].append(fun(j, A_1, x_0)) #se guardan en un arreglo los valores de x_f
```



```

Valor de x inicial = 0.1
Valor de x inicial = 0.2
Valor de x inicial = 0.3
Valor de x inicial = 0.4
Valor de x inicial = 0.5

```

```

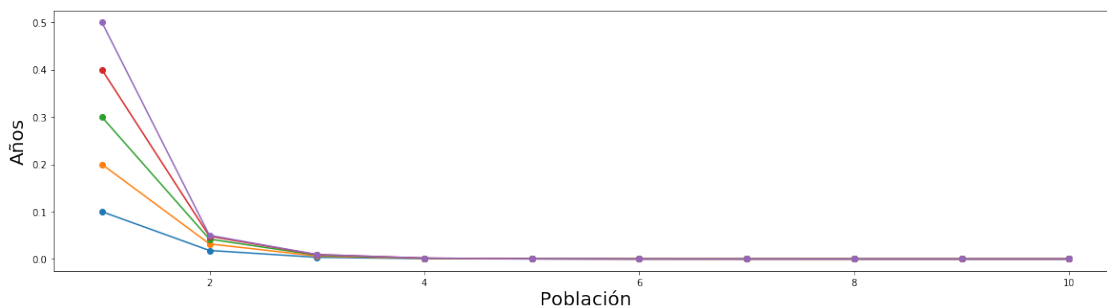
In [4]: #Graficamos
plt.figure(figsize=(20,5))
for i in range(len(F_1)):
    plt.plot(np.linspace(1,n_1,n_1),F_1[i],'o-')
plt.xlabel('Población', fontsize = 20)
plt.ylabel('Años', fontsize = 20)

```

```

Out[4]: Text(0,0.5,'Años')

```



Vemos como cada población se extingue al pasar 4 años

Si cambiamos el parametros A a un valor mayor como $A = 1.6$ y la misma población inicial

```

In [5]: n_2 = 15 #número de años que pasan
        A_2 = 1.6 #parametro A

        F_2 = [[] for x in range(5)]
        for i in range(len(F_2)):
            x_0 = float(input('Valor de x inicial = ')) #se le da los valores iniciales de x.
            for j in range(n_2):
                F_2[i].append(fun(j,A_2,x_0))

```

```

Valor de x inicial = 0.1
Valor de x inicial = 0.2
Valor de x inicial = 0.3
Valor de x inicial = 0.4
Valor de x inicial = 0.5

```

```

In [6]: #Graficamos
plt.figure(figsize=(20,5))

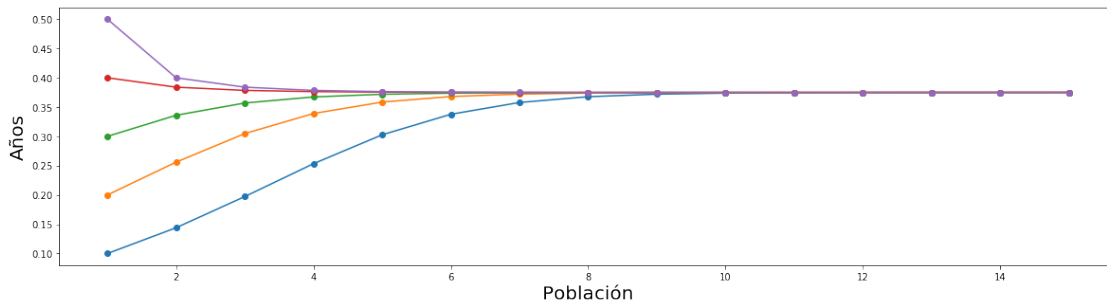
```

```

for i in range(len(F_2)):
    plt.plot(np.linspace(1,n_2,n_2),F_2[i],'o-')
plt.xlabel('Población', fontsize = 20)
plt.ylabel('Años', fontsize = 20)

```

Out[6]: Text(0,0.5, 'Años')



Vemos como algunas poblaciones evolucionan de manera distinta al pasar de los años pero todas llegan a tener la misma cantidad de población ≈ 0.4 al pasar 9 años

Pasa algo interesante si tomamos valores $2 < A < 4$, por ejemplo si tomamos $A = 3.3$

```

In [7]: n_3 = 30 #número de años que pasan
        A_3 = 3.7 #parametro A

```

```

F_3 = [[] for x in range(5)]
for i in range(len(F_3)):
    x_0 = float(input('Valor de x inicial = ')) #se le da los valores iniciales de x.
    for j in range(n_3):
        F_3[i].append(fun(j,A_3,x_0))

```

```

Valor de x inicial = 0.1
Valor de x inicial = 0.2
Valor de x inicial = 0.3
Valor de x inicial = 0.4
Valor de x inicial = 0.5

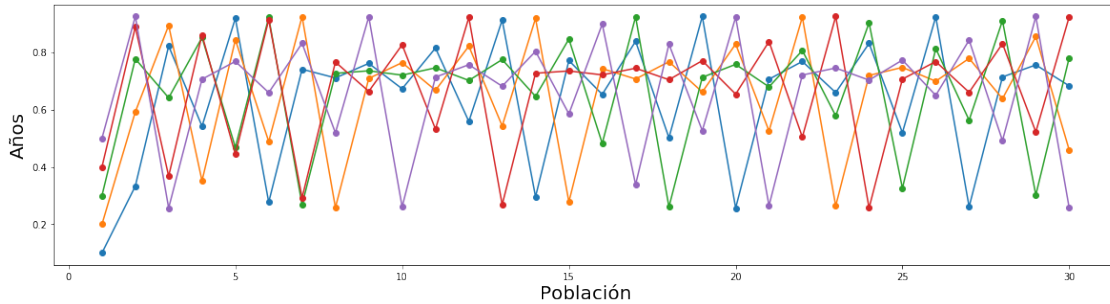
```

```

In [8]: #Graficamos
plt.figure(figsize=(20,5))
for i in range(len(F_3)):
    plt.plot(np.linspace(1,n_3,n_3),F_3[i],'o-')
plt.xlabel('Población', fontsize = 20)
plt.ylabel('Años', fontsize = 20)

```

Out[8]: Text(0,0.5, 'Años')

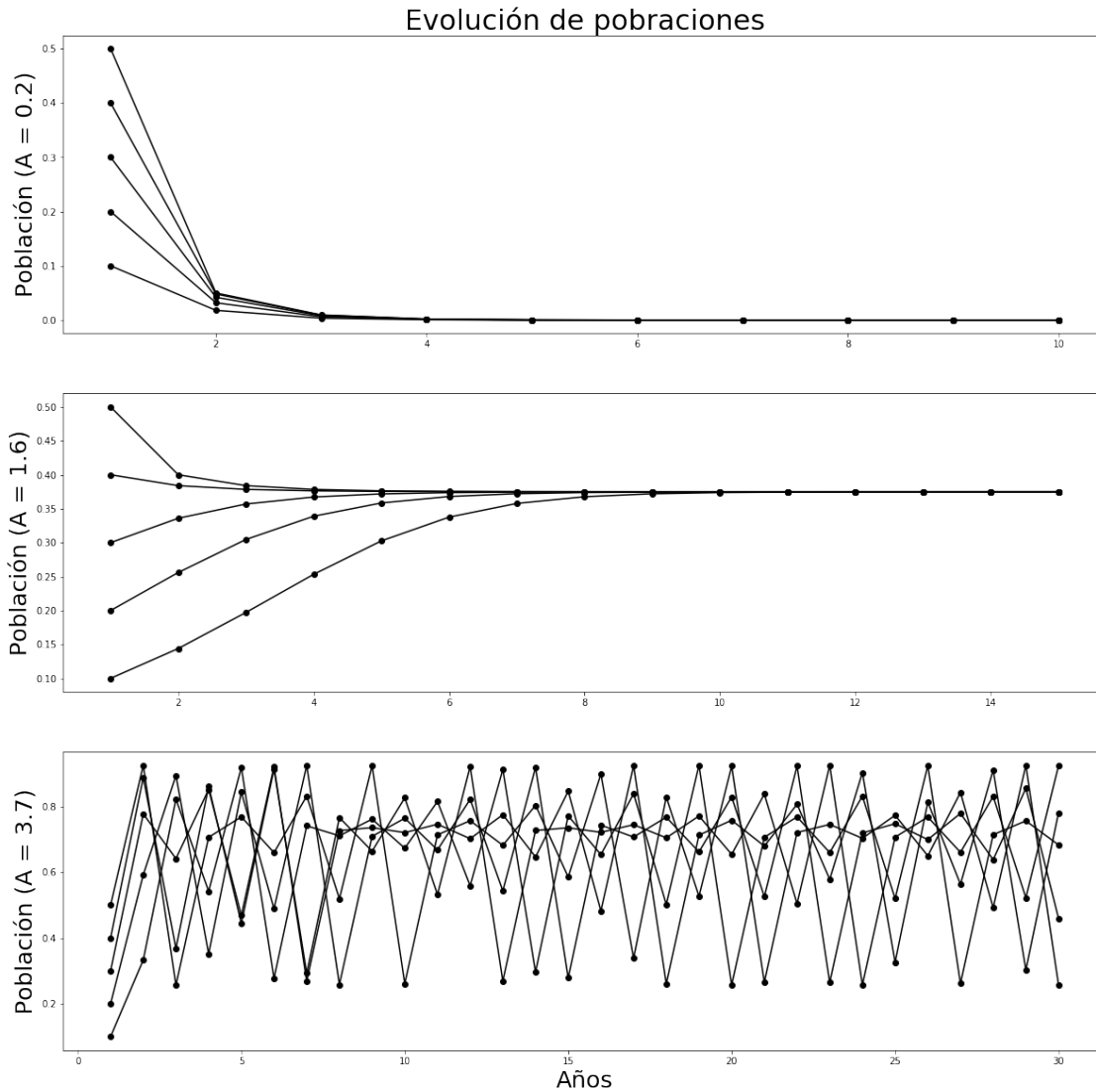


Aquí la evolución de cada población es distinta a las demás. Parecen no converger a ningún valor específico
mostramos todas las graficas anteriores para compararlas:

```
In [9]: plt.figure(figsize=(20,20))
        plt.title('')
        plt.subplot(3,1,1)
        for i in range(len(F_1)):
            plt.plot(np.linspace(1,n_1,n_1),F_1[i],'ko-')
        plt.ylabel('Población (A = 0.2)', fontsize = 25)
        plt.title('Evolución de pobraciones',fontsize = 30)

        plt.subplot(3,1,2)
        for i in range(len(F_2)):
            plt.plot(np.linspace(1,n_2,n_2),F_2[i],'ko-')
        plt.ylabel('Población (A = 1.6)', fontsize = 25)

        plt.subplot(3,1,3)
        for i in range(len(F_3)):
            plt.plot(np.linspace(1,n_3,n_3),F_3[i],'ko-')
        plt.xlabel('Años', fontsize = 25)
        plt.ylabel('Población (A = 3.7)', fontsize = 25)
        plt.savefig("logistico.jpg") #guardamos la gráfica como imagen jpg
```



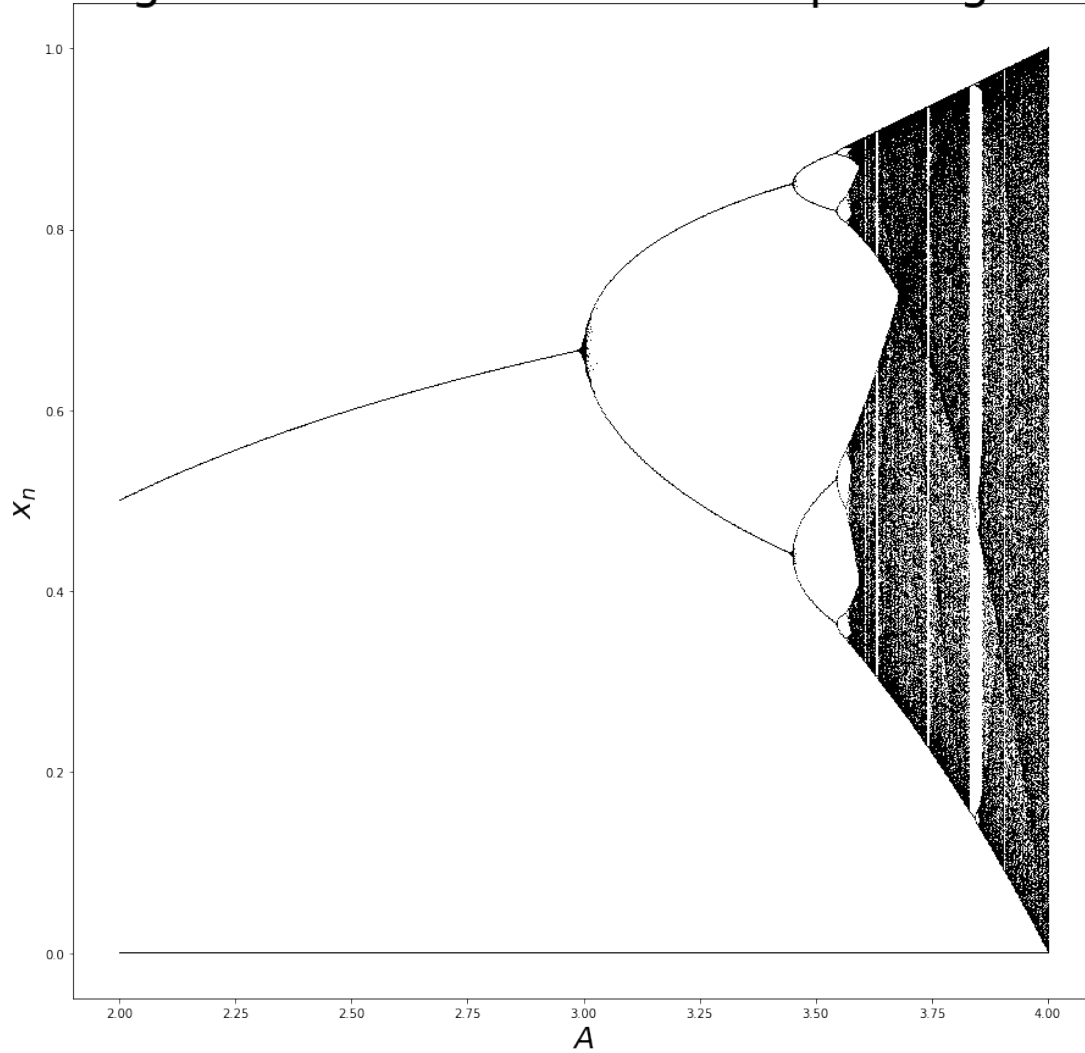
Al hacer un diagrama de bifurcación del número x_n de pobladores al pasar una cantidad considerable de años tendremos lo siguiente:

```
In [11]: n = 300 #número de años que pasan
A = np.linspace(2,4,1000) #Hacemos el mapeo para A's entre 2 y 4
x_0 = np.linspace(0,1,1000)
F = [[] for x in range(len(x_0))]
for i in range(len(x_0)):
    for j in range(len(r)):
        F[i].append(fun(n,r[j],x_0[i]))

In [12]: plt.figure(figsize=(15,15))
for i in range(len(F)):
    plt.xlabel('$A$', fontsize=25)
    plt.ylabel('$x_n$', fontsize=25 )
```

```
plt.plot(r,F[i], 'k,')
plt.title('Diagrama de bifurcación del mapeo logístico',fontsize = 40)
plt.savefig("map_log.jpg")
```

Diagrama de bifurcación del mapeo logístico



Después de $A = 3$ los valores que puede tomar x al pasar n número de años son mayores que 1 y estos dependerán de sus condiciones iniciales. Por esta razón, si cambiamos un poco las condiciones iniciales los valores finales que se tendrán serán muy distintos entre sí.

Pendulo

November 11, 2018

1 Ejemplo del oscilador armonico forzado

```
In [2]: import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
import math
from scipy.integrate import odeint
```

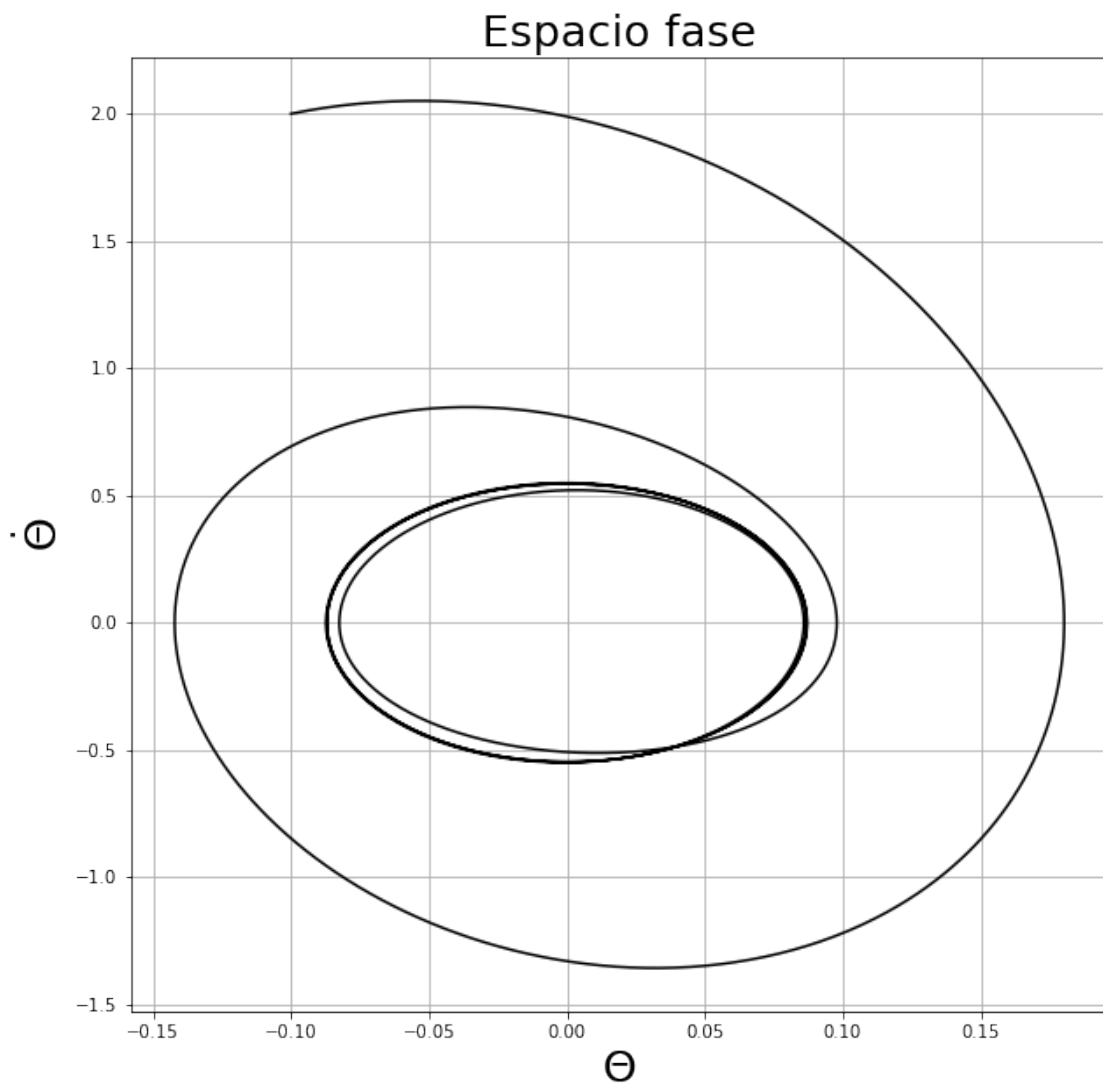
Ecuación a resolver:

$$\ddot{\theta} + \mu\dot{\theta} + \sin(\theta) = A\cos(\omega_d\theta) \quad (1)$$

```
In [1]: def fun_com(con_ini,t,mu,omg_0,A,omg_d):
    theta, omega, phi = con_ini
    return [omega, -mu*omega - pow(omg_0,2)*np.sin(theta) + A * np.cos(phi),omg_d]
```

```
In [21]: t = np.arange(0, 5.0, 0.001)
#condiciones iniciales y parametros:
mu = 3*np.pi/2
omg_0 = 3*np.pi
omg_d = 2*np.pi
th_i = -0.1
dth_i = 2
phi = 0
con_ini = [th_i,dth_i,phi]
sol_4a = []
A = 5
sol_4a = (odeint(fun_com,con_ini,t,args = (mu,omg_0,A,omg_d)))
```

```
In [25]: plt.figure(figsize=(10,10))
plt.title('Espacio fase',fontsize = 25, color = 'k', verticalalignment = 'baseline', ho
plt.plot(sol_4a[:, 0],sol_4a[:, 1], 'k-')
plt.xlabel('$\Theta$', fontsize = 25)
plt.ylabel('$\dot{\Theta}$',fontsize = 25)
plt.grid()
plt.savefig("pendulo.jpg")
```



Atractor_Lorenz

November 11, 2018

1 Atractor de Lorenz

Definimos las librerías:

```
In [1]: import matplotlib.pyplot as plt
        from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
        import numpy as np
        import math
        from scipy.integrate import odeint
```

Las ecuaciones del modelo de Lorenz son las siguientes:

$$\frac{dx}{dt} = a(y - x) \quad (1)$$

$$\frac{dy}{dt} = x(b - z) - y \quad (2)$$

$$\frac{dz}{dt} = xy - cz \quad (3)$$

las caules las definimos en la siguiente función:

```
In [2]: def sol_atrac (var_ini, t, a, b, c):
        x,y,z = var_ini #Valores iniciales
        return [a*(y-x), x*(b-z)-y, x*y-c*z]
```

Con ayuda de la librería scipy resolvemos las ecuaciones anteriores con condiciones iniciales:

$$\begin{aligned} x_0 &= 10 \\ y_0 &= -30 \\ z_0 &= -5 \end{aligned} \quad (4)$$

y parametros:

$$\begin{aligned} a &= 10 \\ b &= 28 \\ c &= \frac{8}{3} \end{aligned} \quad (5)$$


```

In [3]: #Definimos las condiciones iniciales (C.I.)
x = 10
y = -30
z = -5
var_ini = [x,y,z] #guardamos en un arreglo las C.I.

#Definimos los parametros.
a = 10
b = 28
c = 8/3

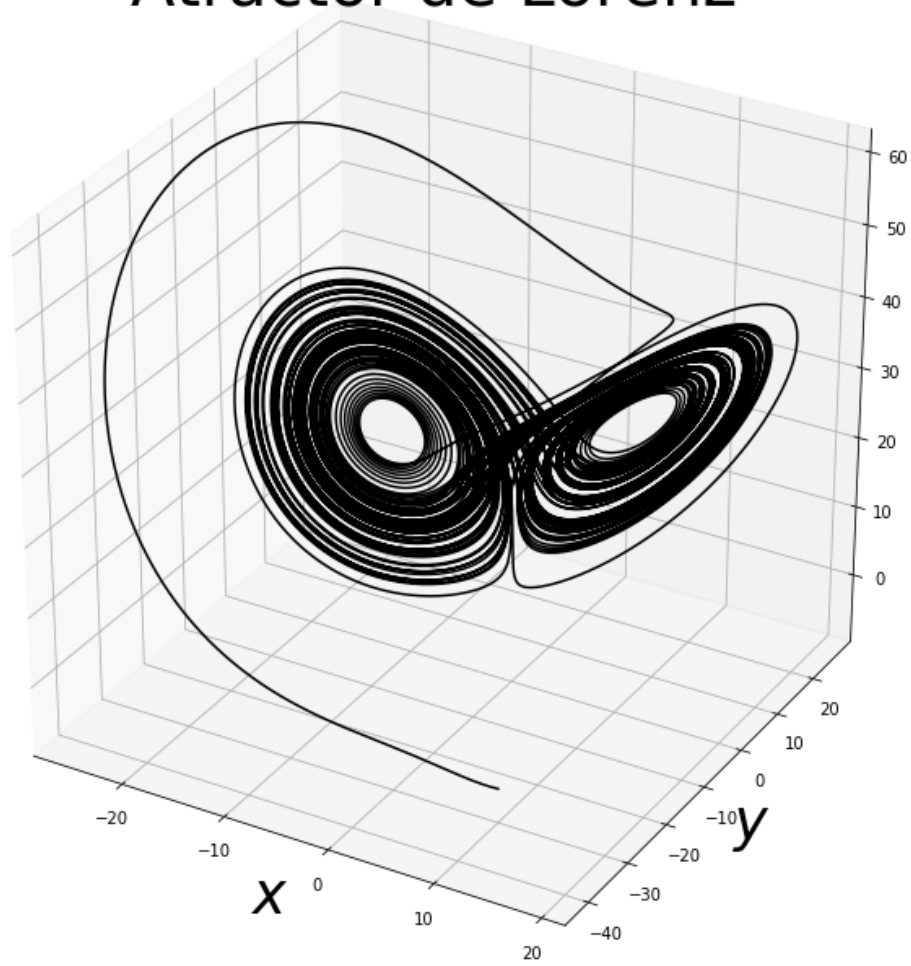
t = np.linspace(0, 100, 100000)

atrac = []
atrac = odeint(sol_atrac,var_ini,t, args=(a,b,c)) #guaramos en un arreglo 'atrac' las so

In [4]: #Graficamos en 3-Dimenciones
plt.subplots(1, figsize=(12, 12),subplot_kw={'projection':'3d'})
plt.plot(atrac[:,0], atrac[:,1], atrac[:,2], 'k-')
plt.title('Atractor de Lorenz', fontsize=40)
plt.xlabel('$x$', fontsize=35)
plt.ylabel('$y$', fontsize=35)
plt.savefig("atrac_lor.jpg") #guardamos la gráfica como imagen jpg

```

Atractor de Lorenz



Secciones_de_Poincare

November 11, 2018

1 Secciones de Poincare para el Atractor De Lorenz

```
In [1]: import matplotlib.pyplot as plt
        from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
        import numpy as np
        import math
        from scipy.integrate import odeint
```

Primero, resolvemos las ecuaciones del atractor de Lorenz para graficar su solución.
las ecuaciones son:

$$\frac{dx}{dt} = -y - z \quad (1)$$

$$\frac{dy}{dt} = x + ay \quad (2)$$

$$\frac{dz}{dt} = b + z(x - c) \quad (3)$$

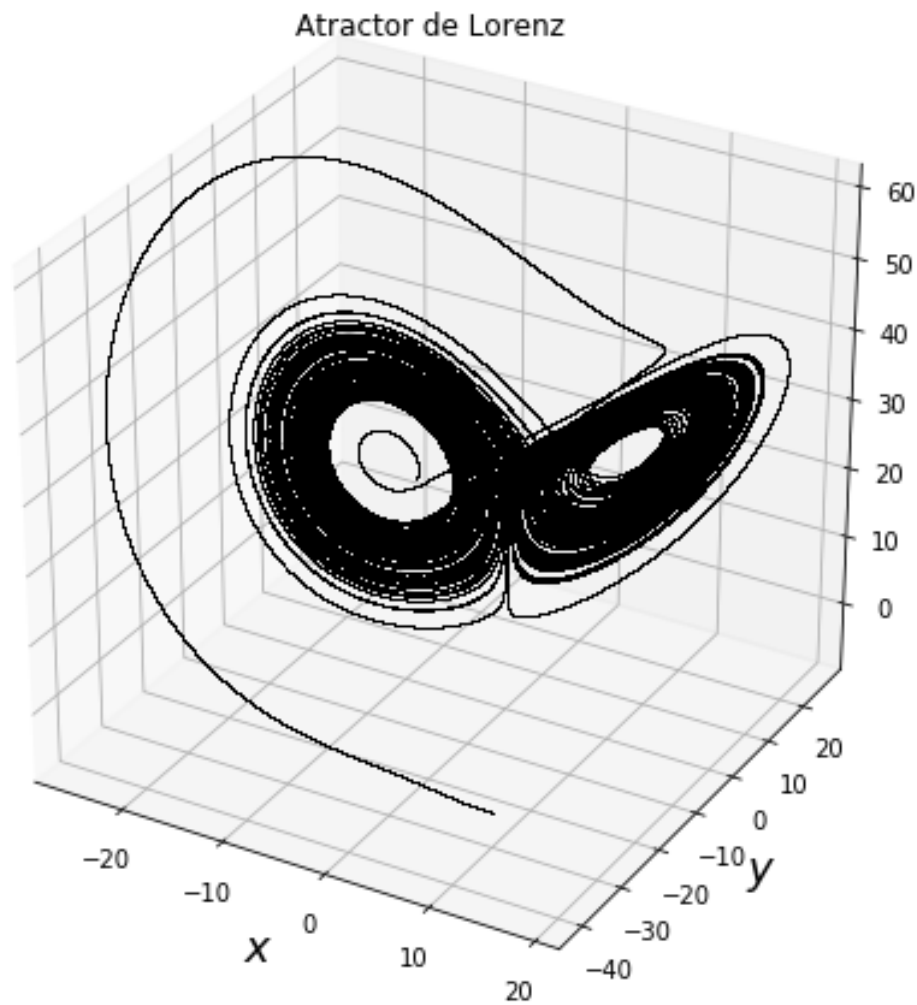
```
In [2]: def sol_atrac(var_ini,t,a,b,c ):
        x,y,z = var_ini
        return [a*(y-x), x*(b-z)-y, x*y-c*z]
```

```
In [46]: #Condiciones iniciales:
        x = 10
        y = -30
        z = -5
        var_ini=[x,y,z] #ponemos las condiciones iniciales en un arreglo
        #Parametros:
        a = 10
        b = 28
        c = 8/3
        #Parametrización:
        t = np.linspace(0, 100, 10000000)
        atrac = odeint( sol_atrac , var_ini , t , args=(a,b,c) ) # resuelve las ecuaciones dife
```

```
In [47]: #Graficamos la Solución:
        plt.subplots(1, figsize=(8, 8), subplot_kw={'projection':'3d'})
```

```
plt.plot(atrac[:,0], atrac[:,1], atrac[:,2], 'k,')
plt.title('Atractor de Lorenz')
plt.xlabel('$x$', fontsize=18)
plt.ylabel('$y$', fontsize=18)
```

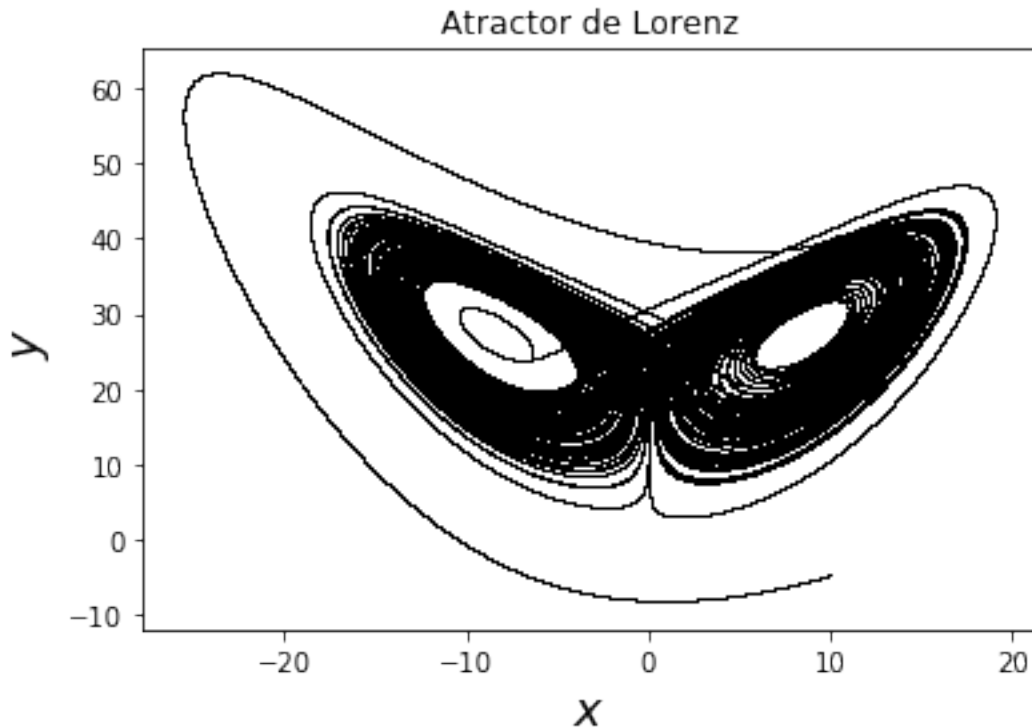
Out[47]: Text(0.5,0,'\$y\$')



Fraficamos la solución en 2 dimensiones

```
In [48]: #Graficamos la Solución:
plt.plot(atrac[:,0], atrac[:,2], 'k,')
plt.title('Atractor de Lorenz')
plt.xlabel('$x$', fontsize=18)
plt.ylabel('$y$', fontsize=18)
```

Out[48]: Text(0,0.5,'\$y\$')



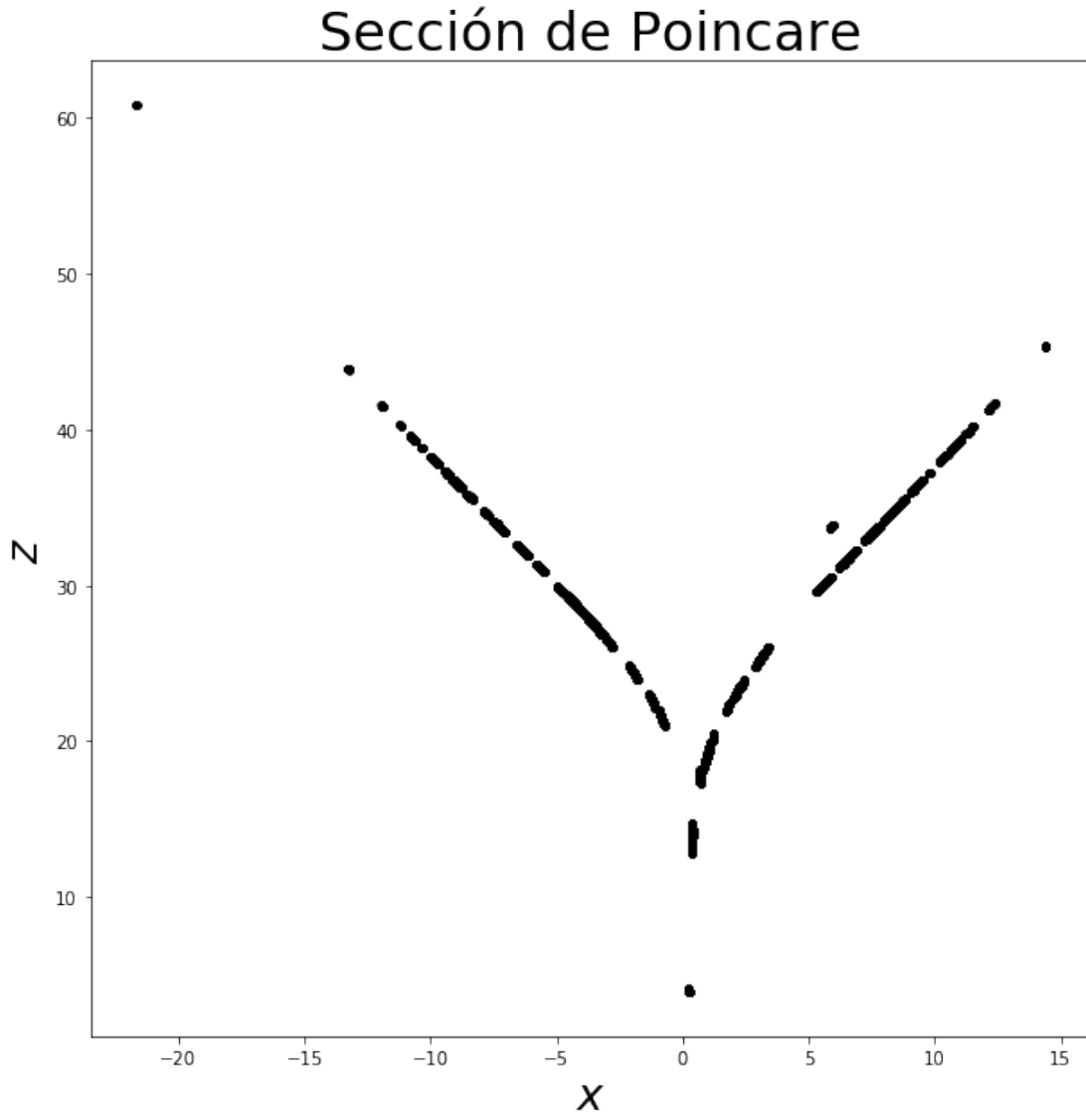
Ahora, definimos una función para obtener las secciones de poincare en el plano xz :

```
In [49]: def poincare_y (sol,p):
    x = sol[:,0]
    y = sol[:,1]
    z = sol[:,2]
    # arreglos deonde se guardarán los puntos en el plano xy
    x_p = []
    z_p = []
    for i in range(len(y)):
        if float(format(y[i], '0.1f')) == p: #si los puntos de la solución tienen al red
            x_p.append(x[i])
            z_p.append(z[i])

    return [x_p,z_p]

In [50]: x,z = poincare_y(atrac,0.5)

In [51]: #Graficamos:
plt.subplots(1, figsize=(10,10))
plt.title('Sección de Poincare', fontsize = 30)
plt.plot(x, z, 'k.')
plt.xlabel('$x$', fontsize=25)
plt.ylabel('$z$', fontsize=25)
plt.savefig("sec_poin.jpg")
```



Se grafican en xz los puntos de la solución que tienen " y " al rededor de 0. Para mejorar el programa la distancia entre cada punto deberia ser cada vez menor aumentando el número de puntos en la solución y aumentando los decimales del redondeo (.1f) en el ciclo.

fractales

November 11, 2018

1 Fractales

```
In [12]: import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
import math
import random
from pylab import imshow, show, gray
from scipy.integrate import odeint
import cmath
import time
from matplotlib import colors
```

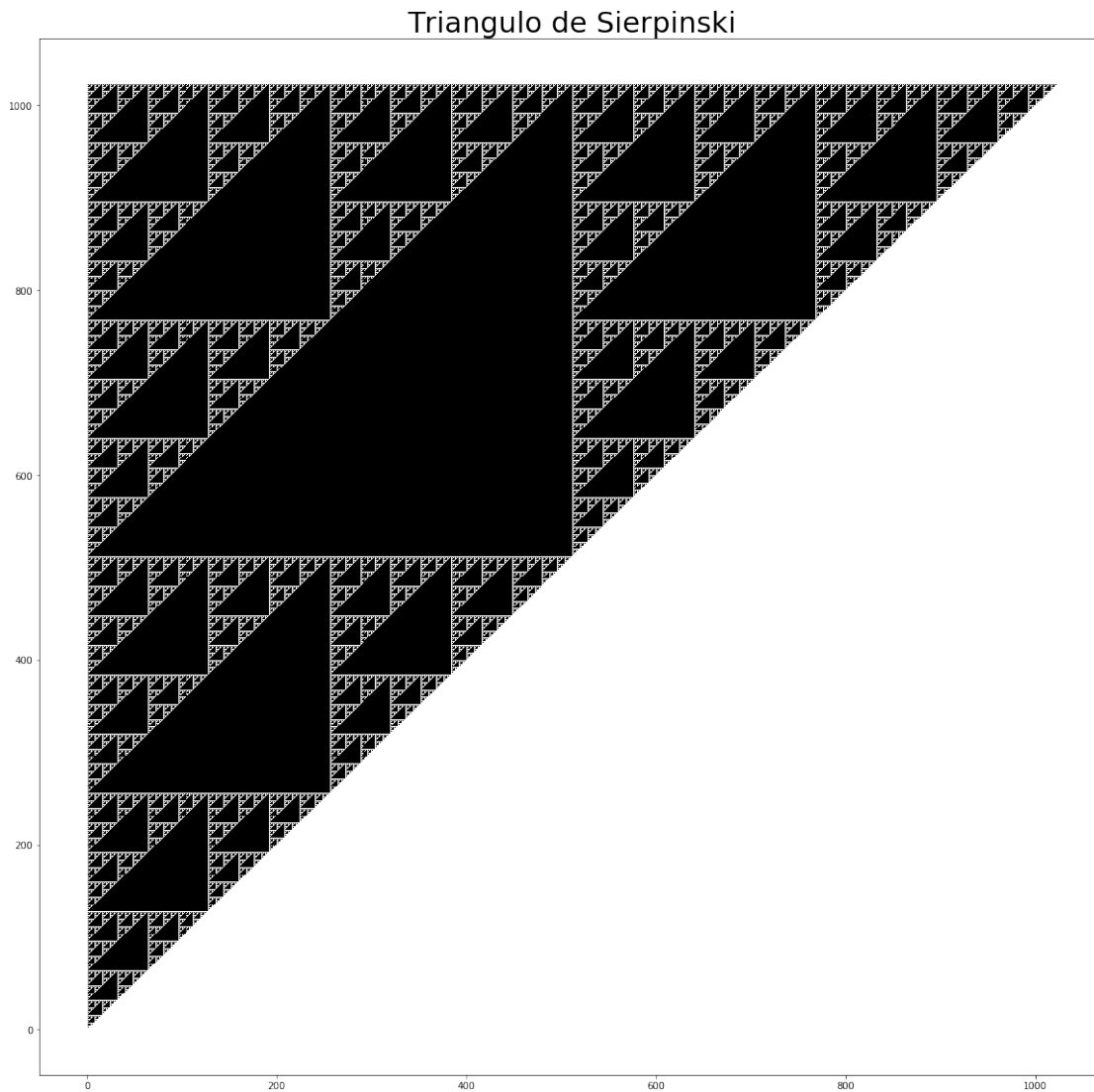
1.0.1 Triángulo de Sierpinski

Usando el triángulo de pascal:

```
In [13]: a, b = [], [] #iniciamos las variables

R = 1024 #cantidad de puntos
for j in range(R):
    n = j
    k = 0
    for i in range(n):
        k = i
        c = (math.factorial(n))/((math.factorial(k)*(math.factorial(n-k)))) #convinacion
        if c%2 == 0: # si la convinacion es par se guarda en el arreglo
            a.append(i)
            b.append(j)

In [14]: plt.figure(figsize=(20,20))
plt.title('Triangulo de Sierpinski',fontsize=30)
plt.plot(a,b,'k,')
plt.savefig("triangulo.jpg")
```



1.0.2 Conjuntos de Julia

Función compleja iterativa:

$$z_0 = z \quad (1)$$

$$z_{n+1} = z_n^2 + c \quad (2)$$

donde $|z_n| > 2$ la sucesión diverge y el punto z no pertenece al conjunto de Julia.

```
In [25]: iters = 800
        n_p = 800
        x = np.linspace(-2.25,0.75,n_p).astype(np.float32)
        y = np.linspace(-1.25,1.25,n_p).astype(np.float32)
        N = np.zeros([n_p,n_p],int)
```



```

for u,a in enumerate(x):
    for v,b in enumerate(y):
        z = complex(0,0) #z inicial
        c = complex(a,b) # constante c
        for i in range(iters):
            z = z**2 + c
            if abs(z) > 2: #restricción
                N[v,u] = 1
                break

```

```

In [26]: fig = plt.figure(figsize=(10, 10), dpi=72)
        light = colors.LightSource(azdeg=315, altdeg=10)
        M = light.shade(N, cmap=plt.cm.hot, vert_exag=1.5, norm=colors.PowerNorm(0.3), blend_mode='multiply')
        plt.imshow(M)
        plt.savefig("fractal.jpg")
        plt.show()

```

