

ANKARA ÜNİVERSİTESİ
MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ



IOS ile Mobil Uygulama Geliştirme II

React Native ile Nonogram Oyunu

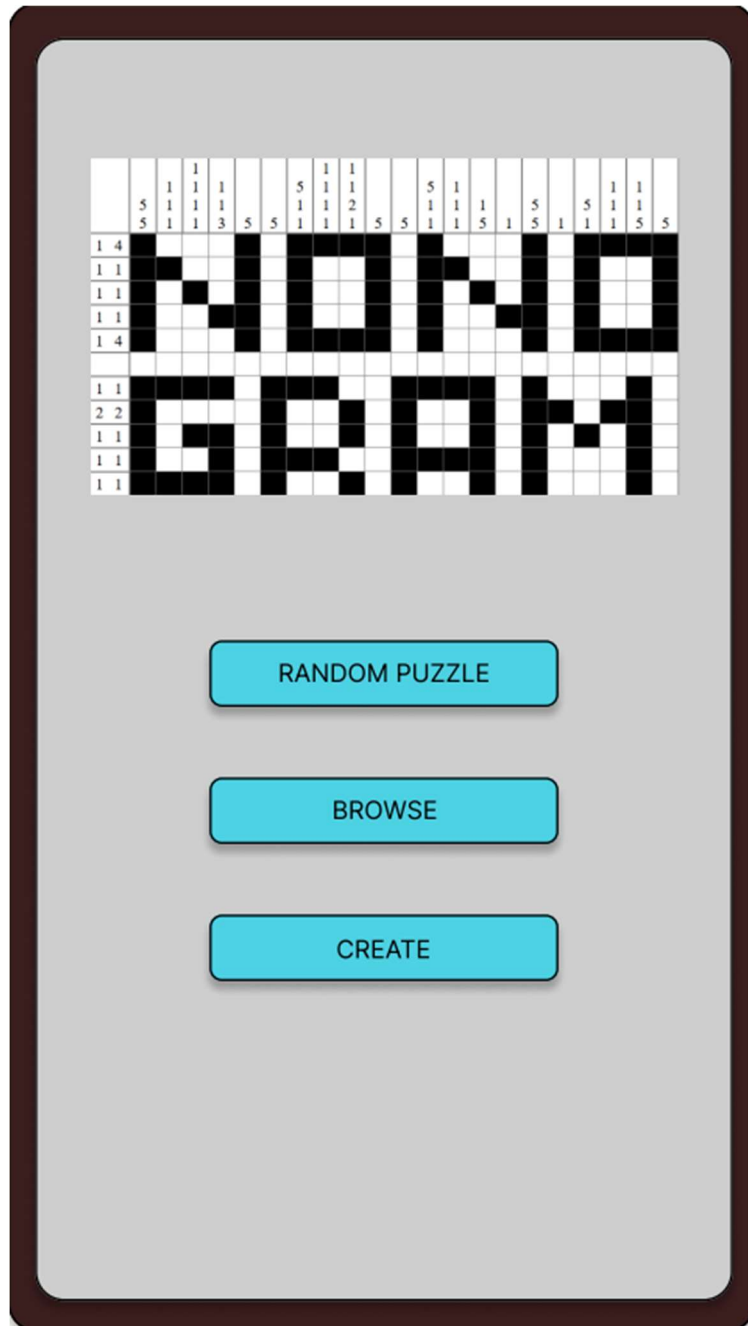
Turgay Asrın Çankaya
20290237

Github: MecHR17

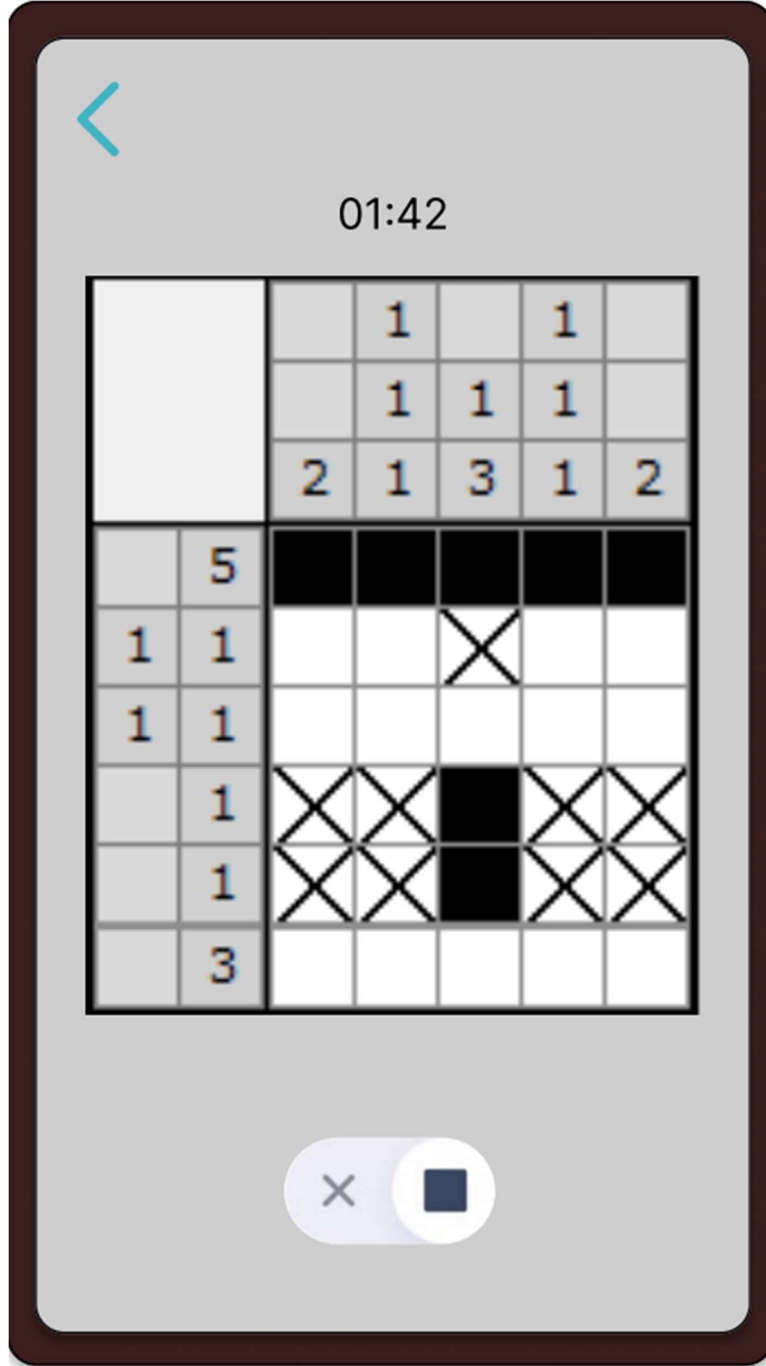
10/3/2024

İmza:

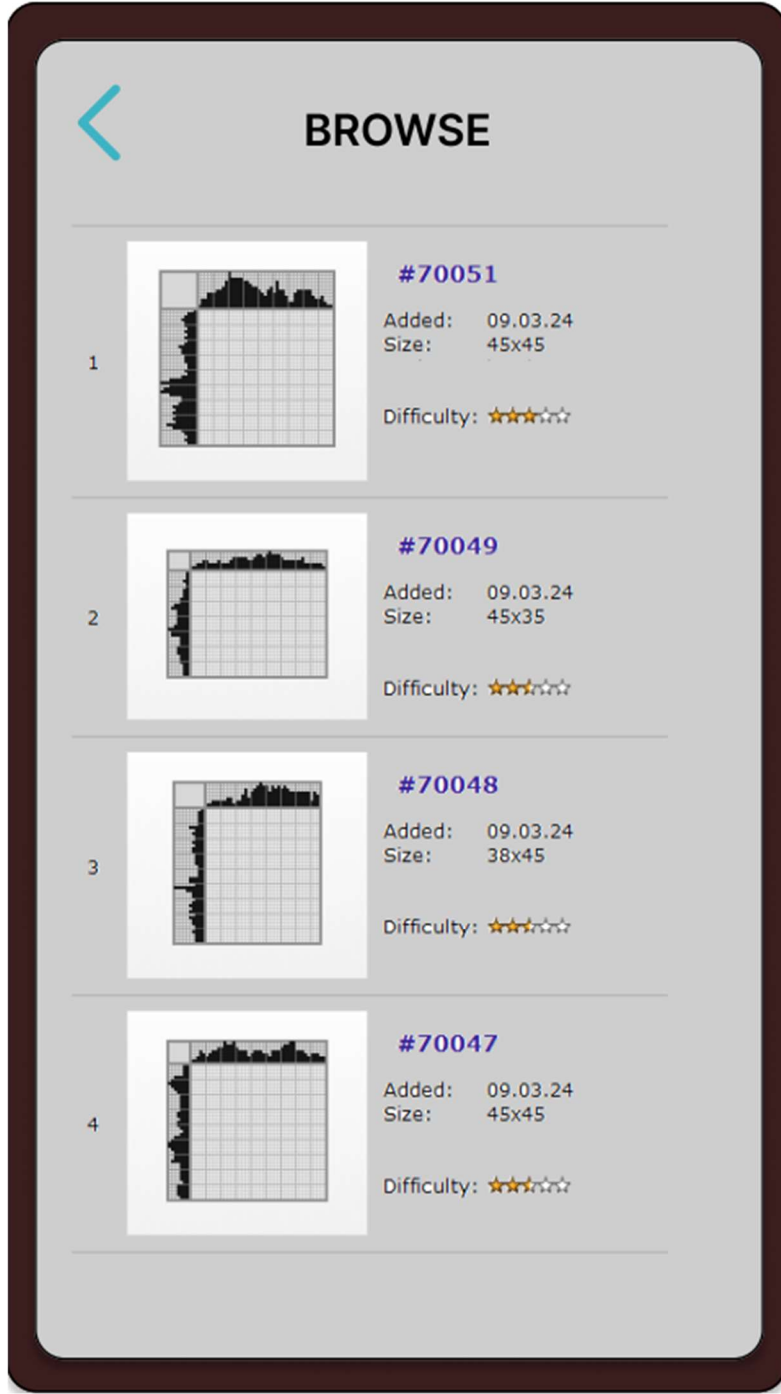
Projem Nonogram oyununun oynanabileceği ve bölümlerin kullanıcılar arasında paylaşılabilmesi bir uygulama olacak. Nonogram, Sudoku benzeri bir oyundur. Amaç bulmacanın solunda ve üstünde verilen sayılara göre bulmacadaki kareleri siyaha boyamaktır. Uygulamada oyuncular rastgele bir bulmaca oluşturup oynayabilecekler, bu rastgele bulmacanın büyüklüğünü de belirleyebilecekler. Rastgele bulmacalar dışında, diğer kullanıcılar tarafından dizayn edilmiş bulmacaları da oynayabilecekler. Son olarak, kendi bulmacalarını da dizayn edebilecekler ve bulmacanın büyüklüğünü ayarlayabilecekler.



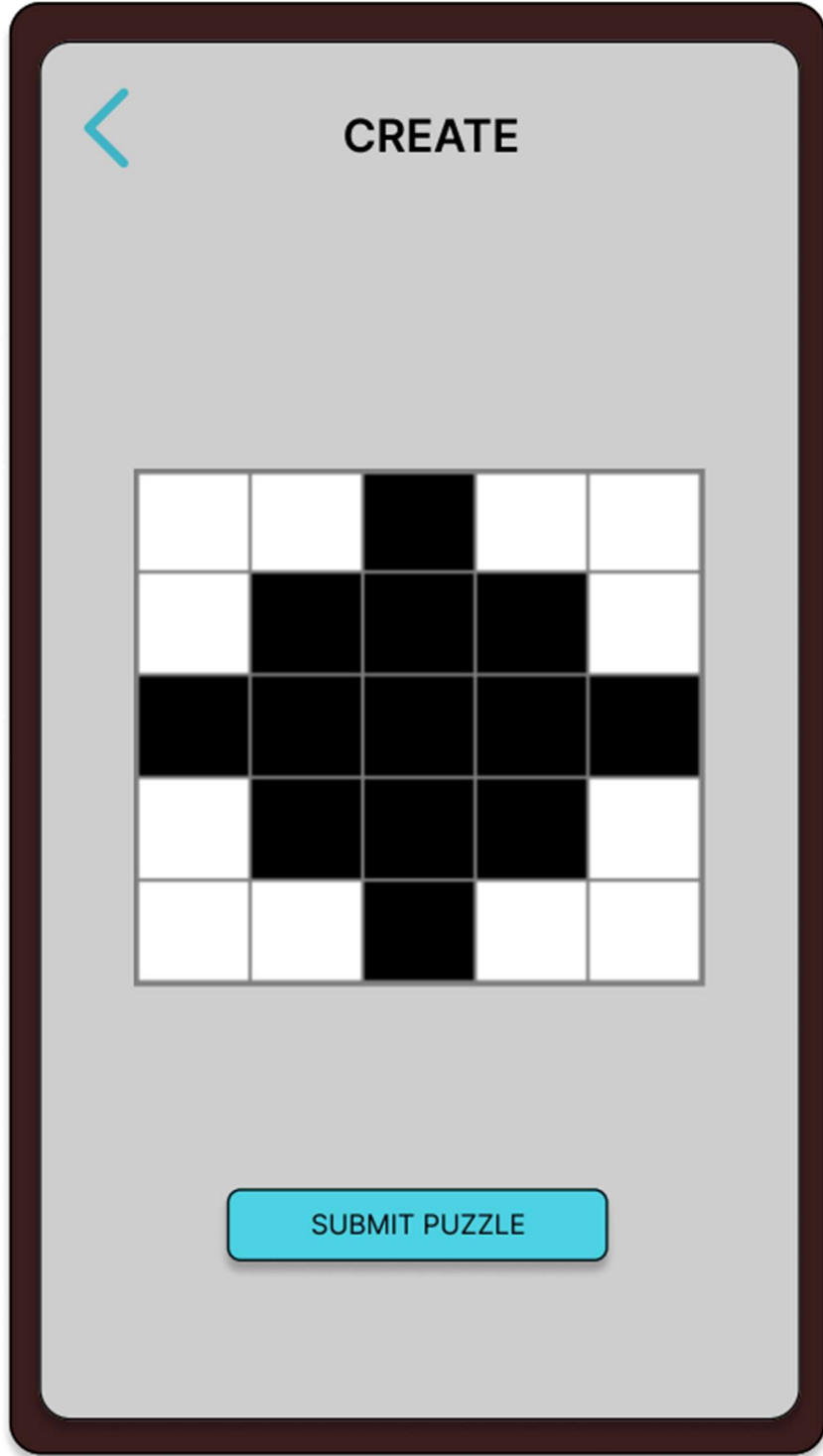
Uygulamanın ana ekranı. Rastgele bir bulmaca başlatmak için “Random Puzzle” butonu, kullanıcı tarafından yaratılan bulmacaları görüntülemek ve oynamak için “Browse” butonu, ve yeni bir bulmaca yaratmak için “Create” butonu bulunmaktadır.



Uygulamanın bulmaca çözme ekranı. Bu ekran (veya benzeri) hem rastgele bulmaca çözme sekmesinde hem de kullanıcı tarafından yaratılan bulmacaları çözme sekmesinde bulunacak. Alttaki kare ve çarpı resmi bulunduran düğme, siyaha boyama ve bulmacaya çarpı koyma fonksiyonları arasında geçiş yapmayı sağlar.



Uygulamanın kullanıcı tarafından oluşturulan bulmacaları görüntüleme ekranı. Her bulmacanın eklendiği tarih, büyüklüğü ve zorluğu yanında yazacak. Bulmacalara tıklanınca oynanabilecek.



Uygulamanın kullanıcı tarafından oluşturulan bulmacaların dizayn edilme ekranı. Kullanıcı ne kadar büyüklükte bir bulmaca yapmak istediğine karar verdikten sonra karşısına kareleri siyaha boyayabileceği bir ekran gelecek. İstediği bulmaca şeklini oluşturduktan sonra ise “Submit Puzzle” butonuna tıklanacak ve bulmacanın zorluğu ve ismi belirlenecek. Böylece bulmaca “Browse” sekmesinden görüntülenebilecek.

Yapılacaklar:

- Oynanabilir bir Nonogram oyunu arayüzü yapmak.
- Bulmacanın doğru çözüldüğünün algılanması.
- Rastgele bulmaca oluşturma.
- Bulmacanın büyüklüğüne karar verme.
- Ana ekran.
- Bulmaca oluşturma ekranı.
- Oluşturulan bulmacaların veri tabanına atılması.
- Kullanıcı tarafından oluşturulan bulmacaları görüntüleme ekranı.
- Veri tabanından bulmacaların çekilmesi ve oluşturulması.