

A



附录 A

网页制作常见问题

1. 如何利用 Dreamweaver 徒手编网页代码？

使用 Dreamweaver 在【设计】视图中，无需懂得如何使用 HTML 进行编码，即可制作网页。可以像在字处理程序中一样，输入文本、设置文本格式，以及添加图像、表格和其他网页元素。

但是，如果想熟悉 HTML 或直接编辑 HTML 代码，则也可以使用【代码】视图，它显示了网页的 HTML 代码；或者【拆分】视图，它同时显示了【代码】和【设计】视图，如图 A-1 所示。

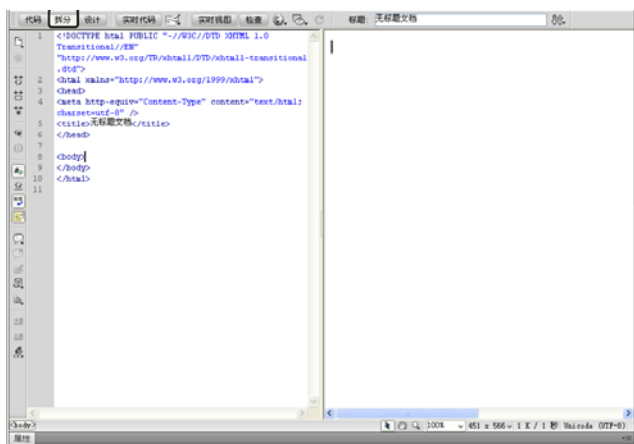


图 A-1 在【拆分】视图中编写代码

2. 如何清除网页中不必要的 HTML 代码？

有时从 Word 中复制过来的文本插入到网页中后，无论怎么修改文本格式都不能应用，这是因为从 Word 中复制过来的文本带有格式，需要先把这些格式清理了才行。清除网页中不必要的 HTML 代码的具体操作步骤如下。

- ① 选择【命令】|【清理 Word 生成的 HTML】命令，弹出【清理 Word 生成的 HTML】对话框，在对话框中勾选【删除所有 Word 特定的标记】复选框，如图 A-2 所示。
- ② 单击【确定】按钮，弹出 Dreamweaver 提示信息框，如图 A-3 所示。单击【确定】按钮，即可清除垃圾代码。

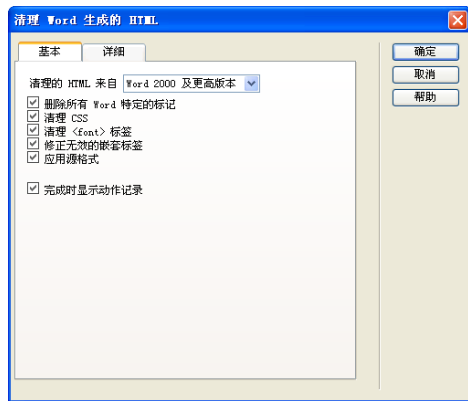


图 A-2 【清理 Word 生成的 HTML】对话框



图 A-3 Dreamweaver 提示信息框

3. 为什么我的页面顶部和左边有明显的空白？

要使页面中的上下部分不留白，需要将页面的上边距与左边距都设置为 0。在 Dreamweaver 中，选择【修改】|【页面属性】命令，弹出【页面属性】对话框，在【分类】选项中选择【外观（CSS）】选项，在【外观（CSS）】页面属性中将页面的上边距与左边距都设置为 0，如图 A-4 所示。

4. 怎样定义网页语言？

在制作网页过程中，首先要定义网页语言，以便访问者的浏览器自动设置语言。选择【修改】|【页面属性】命令，弹出【页面属性】对话框。在对话框中选择【分类】|【标题/编码】选项，在【标题/编码】中设置网页标题和文字编码，在【标题】文本框中输入网页标题，在【编码】右边的下拉菜单中设置网页的文字编码，如图 A-5 所示。

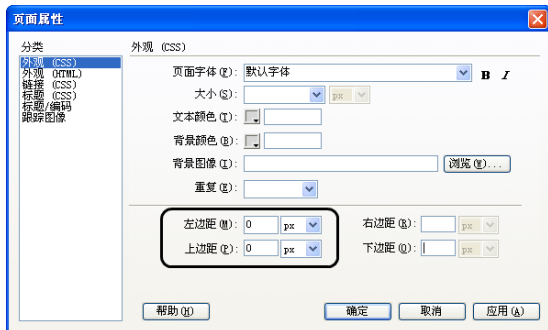


图 A-4 设置页面属性

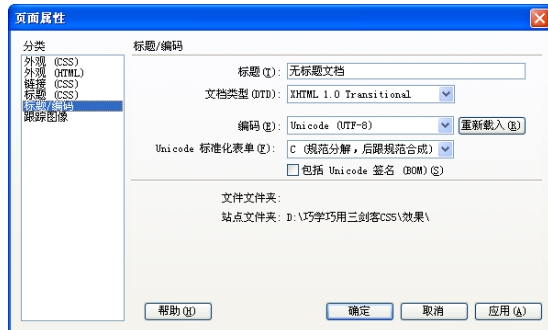



图 A-5 【页面属性】对话框

5. 如何搜寻整个网站的内容并替换内容？

一个复杂的网站，需要 Dreamweaver 这样易于使用的工具，可以减少许多不必要的麻烦。当编辑完一个站点，才发现某网页中的一段文本有问题需要修改，而竟然不知道哪个网页中有这个文本时，怎么办？用户可以使用查找和替换功能来解决此问题。

选择【编辑】|【查找和替换】命令，弹出【查找和替换】对话框，如图 A-6 所示。

在对话框中的【查找范围】下拉列表中选择查找的范围。

- 所有文字：在当前文档被选中的部分进行查找或替换。
- 当前文档：只能在当前文档中查找或替换。
- 打开的文档：在 Dreamweaver 中打开的文档中进行查找或替换。
- 文件夹…：查找指定的文件组。选择选项后，单击右边的  按钮选择需要查找的文件目录。
- 站点中选定的文件：查找站点窗口中选中的文件或文件夹。当站点窗口处于当前状态时可以显示。

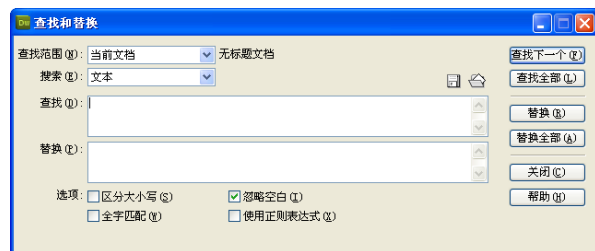


图 A-6 【查找和替换】对话框

- 整个当前本地站点：在目前所在整个本地站点内进行查找或替换。

在【搜索】下拉列表中选择搜索的种类。

- 源代码：在 HTML 源代码中查找特定的文本字符。
- 文本：在文档窗口中查找特定的文本字符。文本查找将忽略任何 HTML 标记中断的字符。
- 文本（高级）：只可以在 HTML 标记里面或只在标记外面查找特定的文本字符。
- 指定标签：查找特定标记、属性和属性值。

在【查找】文本框中输入要查找的内容，在【替换】文本框中输入要替换的内容。

为了扩大或缩小查找范围，在【选项】中可设置以下选项。

- 区分大小写：勾选此复选框，则查找时严格匹配大小写。
- 忽略空白：勾选此复选框，则所有的空格不作为一个间隔来匹配。
- 全字匹配：勾选此复选框，则查找的文本匹配一个或多个完整的单词。
- 使用正则表达式：勾选此复选框，可以导致某些字符或较短字符串被认为是一些表达式操作符。

设置完毕后，单击【替换】按钮，可替换当前查找到的内容；单击【替换全部】按钮，可替换所有与查找内容相匹配的内容。

6. 如何在 Dreamweaver CS5 中输入多个空格字符？

在 Dreamweaver CS5 中输入多个空格字符，有以下几种方法。

- 按 Ctrl+Shift+空格键，可任意输入空格。
- 在中文输入法中选择全角输入方式，也可任意输入空格。
- 在代码视图中输入“ ”代码，在代码视图中输入几次该代码，在设计视图中就会出现几个空格。

7. 在 Dreamweaver CS5 中创建空白文档有哪几种方法？

在 Dreamweaver CS5 中创建空白文档有以下几种方法。

- 选择【文件】|【新建】命令，弹出【新建文档】对话框。在对话框中选择【空白页】选项，在【页面类型】列表中选择 HTML 选项，在【布局】列表中选择【无】，如图 A-7 所示。单击【创建】按钮，即可创建一空白文档，如图 A-8 所示。



图 A-7 【新建文档】对话框

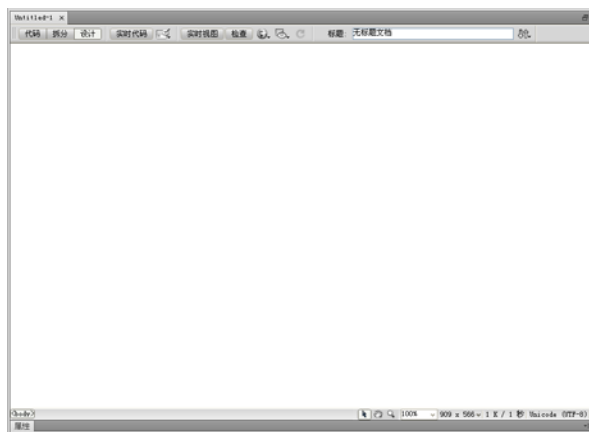


图 A-8 创建空白文档

● 启动 Dreamweaver CS5，如图 A-9 所示，在界面中单击【新建】中的 HTML 选项，也可以创建空白文档。



图 A-9 HTML 选项

● 选择【窗口】|【文件】命令，打开【文件】面板。在面板中的空白处单击鼠标右键，在弹出的菜单中选择【新建文件】选项，即可创建文件，双击文件，打开一空白文档。

8. 在 Dreamweaver CS5 中按 Enter 键换行时，与上一行的距离却很远，如何解决？

在 Dreamweaver CS5 中按 Enter 键换行时，与上一行的距离很远，这是因为按下 Enter 键时默认的是一个段落，而不是一般的单纯的换行所造成的。因此若要换行，应先按下 Shift 键不放，然后再按下 Enter 键，这样两行间的距离就不会差一大段了。

9. 为什么想让一行字居中，但其他行字也变成居中？

在 Dreamweaver 中进行居中、居右操作时，默认的区域是 P、H1~H6、Div 等格式标识符，因此，如果语句没有用上述标识符隔开，Dreamweaver 就会将整段文字均做居中处理，解决方法就是将居中文本用 P 隔开。

10. 怎样给网页图像添加边框？

在文档中选中要添加边框的图像，在【属性】面板中的【边框】文本框中输入数值，即可设置图像边框。

11. 为什么我做的网页传到网上后不显示图片？

出现这种情况，一般有以下两种可能：第一是图片使用的是绝对路径；第二是大小写的问题。第一种情况是使用了绝对路径，并且使用了本地盘符，上传后就找不到此图片文件了；第二种情况是图像文件名或图像文件所在的目录中有大写字母，或有中文，因为服务器一般使用的是 UNIX 或 Linux 平台，而这些系统是区分大小写的。

12. 如何避免自己的图片被其他站点使用？

为图片起一个很怪的名字，这样可以避免被搜索到。除此之外，还可以利用 Photoshop

的水印功能加密。当然也可以在自己的图片上加上一段版权文字，如添加上自己的名字，这样一来，除非使用者截取图片，不然就是侵权了。

13. 如何调整图片与文字的间距？

在设置了文字和图片的对齐方式后，有时还需要设置文字与图片之间的间距，这时只要选中图像，在【属性】面板中的【垂直边距】和【水平边距】文本框中输入一定的数值即可。

14. 为什么我设置的背景图像不显示？

在 Dreamweaver 中显示是正常的，但启动 IE 浏览这个页面时看不到背景图。

这时返回到 Dreamweaver 中，查看光标所在处的代码，会发现 background 设置在<tr>标签中。在 IE 中表格的背景不能设置在<tr>中，只能放在<td>中。将背景代码移到<td>中，保存文档后，再浏览，背景图就能正常显示了。

15. 为什么浏览网页时不能显示插入的 Flash 动画？

出现这种情况可能有以下原因。

- 确认 Flash 动画的名称是否是中文，如果是中文就要改为英文。
- 确认插入的 Flash 是否为 SWF 格式的文件。
- 确认网页文档中指定的 Flash 动画的路径是否与实际 Flash 动画的路径相同。

16. 怎样把别人网页上的背景音乐保存下来？

浏览该网页后，在本地电脑的 Windows\Temporary Internet Files 文件夹下找到该背景音乐的缓存文件，将其拷贝出来使用。如果还是找不到该文件，可打开网页的源文件，找到背景音乐文件的 URL 路径，用 FTP 软件进行下载。

17. 如何下载网页上的 Flash？

利用 FlashSaver 软件可以轻松地将网页中的 Flash 下载下来。安装 FlashSaver 后，当鼠标指针移到网页中的 Flash 时，在 Flash 的左上角会出现一个浮动工具条，单击工具条中的【保存】按钮，即可将此 Flash 保存下来。

18. 多媒体标签彻底剖析？

(1) <bgsound>

<bgsound>用来插入背景音乐，但只适用于 IE。其参数设定不多，如下所示。

```
<bgsound src="your.mid" autostart=true loop=infinite>
```

- src="your.mid": 设定 midi 档案及路径，可以是相对或绝对。
- autostart=true: 是否在音乐下载完之后就自动播放。true 是，false 否。
- loop=infinite: 是否自动反复播放。loop=2 表示重复两次，Infinite 表示重复多次。

(2) <EMBED>

<EMBED>用来插入各种多媒体，格式可以是 Midi、Wav、AIFF 和 AU 等，Netscape 及新版的 IE 都支持。其参数设定较多，如下所示。


```
<embed src="your.mid" autostart="true" loop="true" hidden="true">
```

- **src="your.mid"**: 设定 midi 档案及路径, 可以是相对或绝对。
- **autostart=true**: 是否在音乐下载完之后就自动播放。true 是, false 否。
- **loop="true"**: 是否自动反复播放。loop=2 表示重复两次, true 是, false 否。
- **hidden="true"**: 是否完全隐藏控制画面, true 为是, no 为否。
- **strattime="分:秒"**: 设定歌曲开始播放的时间。如 strattime="00:30" 表示从第 30 秒处开始播放。
- **vokume="0-100"**: 设定音量的大小, 数值是 0 到 100 之间。内定则为使用系统本身的设定。
- **width="整数" 和 hight="整数"**: 设定控制面板的高度和宽度。
- **align="center"**: 设定控制面板和旁边文字的对齐方式, 其值可以是 top、bottom、center、baseline、left、right、texttop、middle、absmiddle、absbottom。
- controls="smallconsole"**: 设定控制面板的外观。

19. 如何添加图片及链接文字的提示信息?

选中要设置的图片及链接, 在【属性】面板的【替换】文本框中输入说明文字。在浏览时, 鼠标指针移到图片上就会自动出现输入的说明文字。

20. 如何删除图片链接的蓝色边框?

选中要删除链接的蓝色边框的图像, 应在【属性】面板的【边框】文本框中将数值设置为 0。

21. 怎样一次链接到两个网页?

一般来说, 超链接一次只能链接到一个网页。要想一次在不同的框架网页中打开文档, 可以使用【转到 URL】行为。具体操作方法是: 打开一个有框架的网页, 选择文字或图像, 然后从【行为】面板中选择【转到 URL】。此时 Dreamweaver 会在【转到 URL】对话框中显示所有可用的框架。选择其中一个想做链接的框架并输入相应的 URL 后, 再选择另一个框架并输入另一个 URL, 这样就可实现一次链接到两个网页。

22. 从表格【属性】面板的【宽度】下拉列表中选择单位时, 选择【像素】或【百分比】有什么区别呢?

表格的宽度单位可以是像素也可以是百分比。

按照像素定义的表格宽度是固定的, 而按照百分比定义的表格则会根据浏览器的大小而变化。

23. 为什么在 Dreamweaver 中把单元格高度设置为 1 没有效果?

Dreamweaver 生成表格时会自动地在每个单元格里填充一个 代码, 就是空格代码。如果有这个代码存在, 把该单元格宽度和高度设置为 1 就没有效果。

实际浏览时该单元格会占据 10px 左右的宽度。如果把 代码去掉, 再把单元格的宽

度或高度设置为 1，就可以在 IE 中看到预期的效果。但是在 NS (Netscape) 中该单元格不会显示，就好像表格中缺了一块。在单元格内放一个透明的 GIF 图像，然后将【宽度】和【高度】都设置为 1，这样就可以同时兼容 IE 和 NS 了。

24. 为什么表格里的文字不会自动换行？

表格里的文字不会自动换行有两个原因。

● 用 CSS 把表格内的字体设置成了英文字体，这样在 Dreamweaver 中表格内的文字就不会自动换行。但这仅是在 Dreamweaver 里的显示效果，在 IE 浏览器中是可以正常换行的。

在 Dreamweaver 的编辑状态也能是文字自动换行，把表格里的文字字体设置为中文字体即可。

● 在表格中输入了一连串无空格的英文或数字，而被 IE 识别成了一个完整的单词，因而不会自动换行。此时通过 CSS 把文字强行打散即可，代码如下：

```
<td style="word-break:break-all">.....</td>
```

25. 如何解决表格的变形问题？

网页在不同的屏幕分辨率、或改变窗口时常出现一些页面变形情况，怎么办呢？

● 在不同分辨率下所出现的错位

在 800×600 的分辨率下时，一切正常，而到了 1024×768 时，有的表格居中，有的表格却居左或居右。

表格有左、中、右 3 种排列方式，如果没特别进行设置，则默认为居左排列。在 800×600 的分辨率下，表格恰好就有编辑区域那么宽，不容易察觉。而在 1024×768 分辨率下，就会出现这种情况，解决的办法比较简单，即都设置为居中或都设置为居左或都设置为居右对齐。

● 采用百分比而出现的变形

解决办法是不要设置成百分比，一般如果表格没有外围嵌套标记，则将宽设置成固定宽度，如有外围嵌套标记，则将外转嵌套标记的宽度设置为固定值，而表格的宽或高可设置为百分比，这样就不会出现变形了。

● 表格单元格之间互相干扰引起的变形

这种变形情况通常是在工具里制作网页时没有空隙，而在浏览时却发现莫名其妙地多出一些空隙，而又不知原因在哪。解决办法一是先看表格设置有没有上面所谈的两种情况，如没有，可能就是在划分表格时，同一行的单元格之间相互牵制所出现的问题。解决办法是如果表格比较复杂，最好采取嵌套表格的形式，这样，可以少一些单元格之间相互干扰情况，而使单元格之间相对独立。

26. 创建表格的技巧

创建表格时，如果开始不能确定它的属性，可以使用默认值，然后再通过表格【属性】面板进行修改。此外，关于表格宽度的设定，一般来说，大表格往往采用绝对尺寸，表格中所嵌套的表格采用相对尺寸，这样定位出来的网页才不会随着显示器分辨率的差异而引起混乱。

27. div 标签与 span 标签有什么区别？

虽然样式表可以套用在任何标签上，但是 **div** 和 **span** 标签的使用更是大大扩展了 HTML 的应用范围。**div** 和 **span** 这两个元素在应用上十分类似，使用时都必须加上结尾标签，也就是 `<div>...</div>` 和 `...`。

span 和 **div** 的区别在于，**div** 是一个块级元素，可以包含段落、标题、表格，乃至章节、摘要和备注等。而 **span** 是行内元素，**span** 的前后是不会换行的，它没有结构的意义，纯粹是应用样式，当其他行内元素都不合适时，可以使用 **span**。

28. 用表格好还是用 AP Div 好呢？

AP Div 的定位方式与表格不同，**AP Div** 采取的定位方式是动态定位方式，它的定位靠的是两个参数【左】和【上】，这两个参数设置 **AP Div** 框架与浏览器边框的距离，无论是最大化，还是在不同的分辨率下它都始终在一个位置，而表格在不同的情况下将有所变化。**AP Div** 一般用来做一些特效，用得好可以让主页锦上添花。

虽然通过 **AP Div** 定位网页元素比表格方便得多，但是因受到浏览器版本的限制，不是所有的浏览器都支持 **AP Div**，只有 IE 4.0 以上的版本才能支持。

使用表格只能大概对齐，不能很准确地对齐。使用 **AP Div** 将网页中的对象排列整齐。但是如果浏览窗口大小改变，则各 **AP Div** 的位置可能也会改变，而造成对不齐的情况，特别是绝对位置的 **AP Div** 可能会偏位很严重。由于 **AP Div** 可以重叠在一起，因此当多个 **AP Div** 重叠在一起时，显示的先后顺序是必须要考虑的。如果有些 **AP Div** 还需要根据不同的情况显示或隐藏，在设计上就更为复杂了。所以在设计网页时，大多数网页设计者都使用表格。

29. 如何调整框架边框的粗细？

选择整个框架集，打开框架集【属性】面板，将【边框宽度】设置为 0，就不显示边框，想要调整边框粗细，只需要设置【边框宽度】就可以。

30. 怎样防止别人把自己的网页放在框架里？

因为框架的缘故，有许多人会把其他人的网页放置到自己的框架里，使之成为自己的一页。若要防止别人这样做，可以加入下列 JavaScript 代码，它会自动监测，然后跳出别人的框架。

```
<script language=" JavaScript">
if(self!=top)window.top.location.replace(self.location);
</script>
```

31. 如何隐藏滚动条？

在【属性】面板中设置【边框】和【滚动】都为【否】，框架的边框是隐藏的，勾选【不能调整大小】复选框，即可隐藏滚动条。

32. 怎样使框架集在不同的浏览器中正常显示？

在为以百分比或者相对值指定大小的框架分配空间之前，先为以像素为单位指定大小的

框架分配空间。设置框架大小最常用的方法是将左侧框架设置为固定像素宽度，将右侧框架大小设置为相对大小，这样在分配像素宽度后右侧框架就能够伸展，以占据所有的剩余空间。

33. 什么时候需要使用模板？

创建一个站点，保持统一的风格很重要。风格主要从视觉方面来辨别，其中一个就是网站的色调使用。不能这个页面采用黑色，另一个页面采用黄色，这样会使浏览者彻底感觉到站点不统一。还有一个就是网页的布局结构。不能采用这个页面结构是上下的，那个页面结构是左右的，这样不便于网站的导航，令浏览者身无实处。

这是这些要求，使得站点中的页面具有相似或相同点，那么在 Dreamweaver 中，如何快速而高效地将这些页面制作出来？一句话，使用模板即可。

34. 什么是模板的可编辑区域？在定义可编辑区域时应注意什么？

模板的可编辑区域指出了在模板的页面中哪些区域可以被编辑，即以后利用时可插入内容的部分。定义可编辑区域时可以将整个表格或单独的表格单元格标记为可编辑的，但不能将多个表格单元格标记为单个可编辑区域。如果<td>被选定，则可编辑区域中包括单元格周围的区域；如果未选定，则可编辑区域将只影响单元格中的内容。AP Div 和 AP Div 内容是单独的元素。当 AP Div 可编辑时可以更改 AP Div 的位置及其内容，而当 AP Div 的内容可编辑时则只能更改 AP Div 的内容而不是位置。若要选择 AP Div 的内容，则应将光标置于该 AP Div 内，并选择【编辑】|【全选】命令。若要选择该 AP Div，则应确保显示了不可见元素，然后单击代表 AP Div 的位置的图标即可。

35. 怎样定义重复表格？

定义重复表格的具体操作步骤如下。

选中要设置为重复表格的内容。

选择【插入】|【模板对象】|【重复表格】命令，弹出【插入重复表格】对话框，如图 A-10 所示。

在对话框中进行相应的设置，单击【确定】按钮，即可定义重复表格。

- 行数和列数：设置表格行和列的数目。
- 单元格边距：设置单元格中内容和单元格边距的距离。
- 宽度：定义表格的宽度。
- 边框：设置表格的边框宽度，以像素为单位。
- 起始行：重复表格的第 1 行为定义表格的第几行。
- 结束行：重复表格的最后一行为定义表格的第几行。
- 区域名称：当前重复表格的名称。

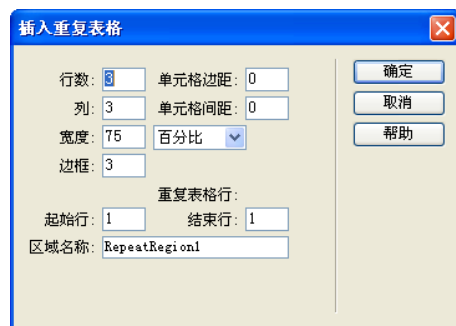


图 A-10 【插入重复表格】对话框

36. CSS 在网页制作中一般有 3 种方式的用法，那么具体在使用时该采用哪种用法？

当有多个网页要用到的 CSS，采用外联 CSS 文件的方式，这样网页的代码大大减少，修

改起来非常方便；只在单个网页中使用的 CSS，采用文档头部方式；只有在一个网页一、两个地方才用到的 CSS，采用行内插入方式。

37. CSS 的 3 种用法在一个网页中可以混用吗？

在一个网页中 3 种用法可以混用，且不会造成混乱。这就是它为什么称之为【层叠样式表】的原因，浏览器在显示网页时先检查有没有行内插入式 CSS，有就执行，针对本句的其他 CSS 就不去管它了。其次检查头部方式的 CSS，有就执行。在前两者都没有的情况下再检查外联文件方式的 CSS。因此可看出，3 种 CSS 的执行优先级是：行内插入方式、头部方式和外部文件方式。

当有多个网页要用到的 CSS，采用外部 CSS 文件的方式，这样网页的代码会大大减少，修改起来非常方便；只在单个网页中使用的 CSS，采用文档头部方式；只有在一个网页一、两个地方才用到的 CSS，采用行内插入方式。

38. 在 CSS 中有“<!--”和“-->”，可以不要吗？

这一对标记的作用是为了不引起低版本浏览器的错误。如果某个执行此页面的浏览器不支持 CSS，它将忽略其中的内容。虽然现在使用不支持 CSS 浏览器的人已很少了，由于互联网上几乎什么可能都会发生，所以还是留着为好。

39. 如何禁止使用鼠标右键？

禁止使用鼠标右键，在<head>和</head>之间需要的位置输入以下代码。

```
<script language=javascript>
function click() {
}
function click1() {
if (event.button==2) {
alert('禁止右键复制！') }}
function CtrlKeyDown(){
if (event.ctrlKey) {
alert('不当的拷贝将损害您的系统！') }}
document.onkeydown=CtrlKeyDown;
document.onselectstart=click;
document.onmousedown=click1;
</script>
</script>
```

40. 如何为页面设置访问口令？

若要为某个页面设置密码，只需在<head></head>间添加以下代码即可。

```
<script language="JavaScript">
<!--
var pd=""
var rpd="he"
pd=prompt("请您输入密码：","")
if(pd!=rpd){
```

```

alert("您的密码不正确...")
history.back()
}else{
alert("您的密码正确!")
window.location.href="index.htm"
}
// --></script>

```

在以上代码中，he 是正确的密码，index.htm 是输入正确密码后链接的页面。这种设置口令的方法并不安全，因为只要访问者查看页面源代码就能知道设置的密码了。

41. 如何将网站添加至收藏夹？

网站添加至收藏夹，在<body>与</body>之间相应的位置输入以下代码。

```

<spanstyle="CURSOR: hand"
onClick="window.external.AddFavorite('http://www.webhua.net','添加收藏夹') " title="
添加收藏夹">添加收藏夹</span>

```

42. 如何制作刷新网页随机播放音乐效果？

制作刷新网页随机播放音乐效果，在<body>和</body>之间相应的位置输入以下代码。

```

<script language="JavaScript">
var sound1="设置音乐" //
var sound2="设置音乐" //
var sound3="设置音乐" //
var sound4="设置音乐" //
var sound5="设置音乐" //
var sound6="设置音乐" //
var sound7="设置音乐" //
var sound8="设置音乐" //
var sound9="设置音乐" //
var sound10="设置音乐" //
var x=Math.round(Math.random()*9) // 设置音乐
if (x==0) x=sound1
else if (x==1)x=sound2
else if (x==2)x=sound3
else if (x==3)x=sound4
else if (x==4)x=sound5
else if (x==5)x=sound6
else if (x==6)x=sound7
else if (x==7)x=sound8
else if (x==8)x=sound9
else x=sound10
if (navigator.appName=="Microsoft Internet Explorer")
document.write('<bgsound src='+x+''+x+''+loop="infinite">')
else
document.write('<embed src='+x+''+x+''+hidden="true" border="0" width="20"
height="20" autostart="true" loop="true">')
</script>

```

43. 怎样显示当前日期和时间？

启动 Dreamweaver，在网页文档中打开代码视图，在<body>与</body>之间相应的位置输入以下代码。

```
<SCRIPT language=JavaScript1.2>
var isnMonth = new
Array("1月","2月","3月","4月","5月","6月","7月","8月","9月","10月","11月","12
月");
var isnDay = new
Array("星期日","星期一","星期二","星期三","星期四","星期五","星期六","星期日");
today = new Date ();
Year=today.getFullYear();
Date=today.getDate();
if (document.all)
document.write(Year+"年"+
isnMonth[today.getMonth()+Date+
"日"+isnDay[today.getDay()]])
</SCRIPT>
```

44. 怎样显示表单中的红色虚线框？

显示表单中的红色虚线框很简单，在插入表单的文档中，选择【查看】|【可视化助理】|【不可见元素】命令，可以看到文档中插入的红色虚线表单。

45. 如何避免表单撑开表格？

避免表单撑开表格的方法是将<form>标签放在<tr>和<td>之间，或者<table>与<tr>之间，相应的</form>也要放在对应位置。

46. 创建数据库连接一定要在服务器端设置 DNS 吗？

创建数据库连接有两种方法，一种是通过 DNS 建立连接，另一种不用 DNS 建立连接，而是通过 DNS 连接数据库需要服务器的系统管理员在服务器的【控制面板】中的 ODBC 中设置一个 DNS，如果没有在服务器上设置 DNS，只需要知道数据库或者数据源名就可以访问数据库，直接提供连接所需的参数即可。

连接代码如下：

```
set conn=server.createobject("adodb.connection")
connpath="dbq="&server.mappath("dbl.mdb")
conn.open "driver={microsoft access driver (.mdb)}; "&connpath
set rs=conn.execute("select from authors")
```

47. 数据字段命名时要注意哪些原则呢？

在编写程序时常会出现一些找不出原因的错误，最后查出来却是因为数据库字段命名影响的结果，下面介绍几条数据字段命名的注意事项和原则，请千万要注意遵守！！

利用中文来为字段命名，往往会造成数据库连接时的错误，因此要使用英文为字段命名。

使用英文字来命名字段时，注意不要使用代码的内置函数名称及保留字！例如 time、date 不能用来当作字段的名称。

在数据库字段中不可以使用一些特殊符号，如？、！、%或空格等。

48. 有时已经在服务器行为中将【插入记录】服务器行为删除了，为什么重做【插入记录】后，运行时还会提示变量重复定义？

虽然已经在服务器行为中将插入记录服务器行为删除了，但在 Dreamweaver 中的代码视图中，定义的原有变量并未删除。所以在重新插入记录后，变量会出现重复定义的情况。在将插入记录服务器行为删除后，在切换到代码视图中，将代码中定义的变量删除。

49. 当出现修改程序执行【@命令只能在 Active Server Page 中使用一次】的错误时，应如何解决？

切换到代码视图，到页面的最上方，会看到有两行一模一样的代码，是以【<%@……………%>】形式存在的，即是产生错误的主因，修改的方式其实相当简单，将其中一行删除即可。

50. 为什么有时在文件的【属性】对话框中没有【安全】选项卡？

在设置文件的权限时发现自己的文件属性中并没有【安全】等高级选项卡，这是因为磁盘格式的不同，一般来说磁盘格式必须要使用 NTFS，才能进一步设置文件或文件夹的安全性。所以如果使用的磁盘格式为 FAT32，即会发现找不到这个选项卡。那如何从 FAT32 转换 NTFS 格式呢？

可以按照下列的说明来操作。

- ① 关闭所有应用软件，过程中可能需要重新启动计算机。
- ② 选择【开始】|【运行】命令，再输入【cmd】再按 Enter 键。
- ③ 在窗口的【command prompt】下执行命令 convert X: /FS:NTFS。其中的 X 请填入要转换磁盘格式的驱动器的代号，最后再按 Enter 键，完成设置。
- ④ 开始转换，接着按提示来操作。

如有其他文件在转换期间仍未关闭，可能需要重新启动计算机去完成整个转换过程，另外如果硬盘内含有太多的文件可能需要较长的时间去转换，但是注意在转换过程中请勿执行任何程序。

51. 关于表格布局网页时的一些技巧

- 大型的网站主页制作，先分成几大部分，采取从上到下，从左到右的制作顺序逐步制作。
- 一般情况下最外部的表格宽度最好采用 770 像素，表格设置为居中对齐，这样的话，无论采用 800×600 的分辨率还是采用 1024×768 的分辨率网页都不会改变。
- 在插入表格时，如果没有明确的指定【填充】，则浏览器默认【填充】为 1。

52. 如何创建动态图像？

创建动态图像的具体操作步骤如下。

- ① 打开网页文档，将光标放置在插入动态图像的位置。
- ② 选择【插入】|【图像】命令，弹出【选择图像源文件】对话框，如图 A-12 所示。
- ③ 在对话框中选择【数据源】按钮，出现数据源列表，如图 A-13 所示。



图 A-12 【选择图像源文件】对话框

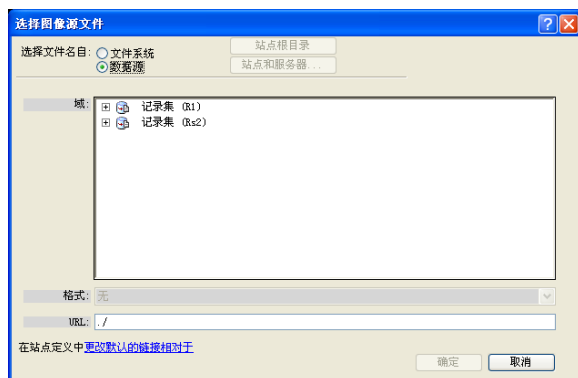


图 A-13 【选择图像源文件】对话框

- ④ 从该列表中选择一种数据源，数据源应是一个包含图像文件路径的记录集。根据站点的文件结构的不同，这些路径可以是绝对路径、文档相对路径或者根目录相对路径，如果列表中没有出现任何记录集，或者可用的记录集不能满足需要，就需要定义新的记录集。

53. 如何给网站增加购物车和在线支付功能


本课详细讲述了购物网站的制作，但是在实际的购物网站中还有以下功能，本课限于篇幅就不再讲述了，有兴趣的读者可以尝试解决。

(1) 增加购物车功能：增加购物车的功能是一个复杂而又繁琐的过程，可以利用购物车插件为网站增加一个功能完整的购物车系统。读者可以去网上下载个购物车插件，下来安装上即可使用。

(2) 在线支付功能: 这就需要使用动态开发语言, 如 ASP、PHP 和 JSP 等来实现。当然现在也有专门的第三方在线支付平台。

54. 如何使用记录集对话框的高级模式?

利用【记录集】对话框的高级模式，可以编写任意代码实现各种功能，具体操作步骤如下。


- ① 单击【绑定】面板中的  按钮，在弹出的菜单中选择【记录集（查询）】选项，打开【记录集】对话框。
- ② 在对话框中单击【高级】按钮，切换到【记录集】对话框的高级模式，如图 A-14 所示。

【记录集】对话框的高级模式中的参数



图 A-14 【记录集】对话框的高级模式

如下。

- 名称：设置记录集的名称。
- 连接：选择要使用的数据库连接。如果没有，则可单击其右侧的【定义】按钮定义一个数据库链接。
- SQL：在下面的文本区域中输入 SQL 语句。
- 参数：如果在 SQL 语句中使用了参数，则可单击  按钮，可在这里设置参数，即输入参数的【名称】、【类型】、【默认值】和【值】。
- 数据库项：数据库项目列表，Dreamweaver 把所有的数据库项目都列在了这个表中，用可视化的形式和自动生成 SQL 语句的方法让用户在做动态网页时会感到方便和轻松。

55. 如何使用【数据】插入栏快速插入动态应用程序？

在制作动态网页时，利用【服务器行为】面板上的菜单，是比较直接方便的一种方式，但对熟悉 Dreamweaver 的用户来说，利用【数据】插入栏更快捷有效，【数据】插入栏如图 A-15 所示。



图 A-15 【数据】插入栏

56. 将文件上传到服务器后，为什么会出现【操作必须使用可更新的查询】？

这个问题的原因，是在服务器上并没有写入的权限。选择【工具】|【文件夹选项】命令，在弹出的对话框中切换到【查看】选项卡，取消勾选【使用简单文件共享（推荐）】复选框，如图 A-16 所示。

单击【确定】按钮，再选择【文件】|【属性】命令，在弹出的对话框中切换到【安全】选项卡，在这里会看到不同的组或用户对于文件的使用权限，如图 A-17 所示。

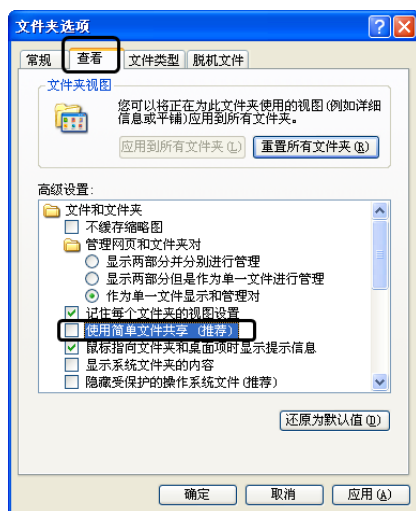


图 A-16 取消文件共享

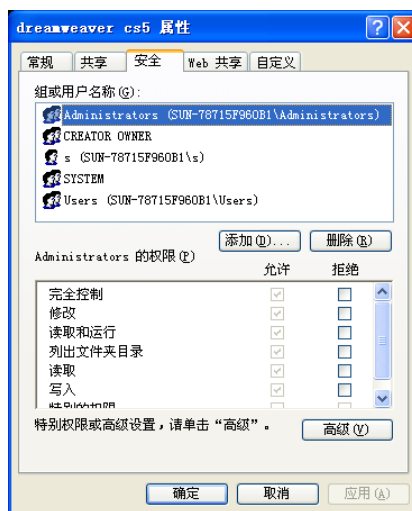


图 A-17 设置安全选项

57. 在规划站点结构时，应该遵循哪些规则呢？

规划站点结构需要遵循的规则如下：

1. 每个栏目一个文件夹，把站点划分为多个目录。
2. 不同类型的文件放在不同的文件夹中，用利于调用和管理。
3. 在本地站点和远端站点使用相同的目录结构，使在本地制作的站点原封不动地显示出来。

58. 怎样对站点下的文件检查浏览器？

Dreamweaver CS5 提供了网页检测功能，可以检测出在不同浏览器中网页的显示情况。选择【文件】|【检查页】|【浏览器兼容性】命令，会弹出检测目标浏览器窗口，来选择不同的浏览器版本。

59. 站点建立好之后，如何才能对它进行编辑？

Dreamweaver 的管理站点窗口常常被忽视，而其实利用此窗口可以非常方便的完成很多任务。例如，通过对网站的定义和相关参数的设置，可以轻松地实现在线管理和编辑网站；对多个网站进行管理，完成站点的切换、添加、删除等操作。

60. 站点的取出和存回是怎么回事？

当工作在一个开发小组中的时候，【取出】和【存回】功能就显得尤为重要。因为它可以提示其他小组成员或者作者自己，不要修改已有新版本而未上传的页面。

当对一个文件【取出】时，实际上的意思就相当于告诉其他小组成员，【我正在修改该文件，请不要修改它了。】这时 Dreamweaver 会在文件前做一个标记，绿色的标记表示该文件是由【取出】的，红色标记表示文件是由其他小组成员【取出】的。将鼠标放到【取出】的文件之上，会看到【取出】的名称。

【存回】有两个主要功能，一个功能是将【取出】的文件恢复正常，另一个用途是将本地站点的文件进行只读保护，防止误修改。

Flash 动画制作常见问题

1. 使用选择工具有哪些操作技巧？

选取【选择】工具后，工具箱中下面的选项区将出现 3 个按钮，分别是【贴紧至对象】、【平滑】和【伸直】，如图 A-18 所示。

利用这 3 个按钮，可以实现以下功能。

【贴紧至对象】：可以启动自动捕捉功能，这样在绘制或移动线条时，一旦接近对象的边缘，就会像磁铁一样被自动吸引。

【平滑】：可以改进图像边界的圆滑程度，使图像变得平滑，单击该按钮的次数越多，边缘就会变得越平滑。

【伸直】：可以改变图像边缘的尖锐程度，使图像变得平直。

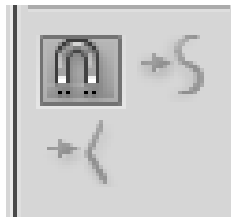


图 A-18 【转换位图为矢量图】对话框

2. 如何将一张图变成 Flash 文件后任意缩放而不出现锯齿?

导入的如果是位图, 必须转换为矢量图格式, 矢量图容量小, 放大无失真, 有很多软件都可以把位图转换为矢量图, 但实际上 Flash 中已提供了把位图转换位矢量图的方法, 简单有效。

- ① 新建一个空白文档, 将图像导入到舞台中。
- ② 选中导入的图像, 选择【修改】|【位图】|【转换位图为矢量图】命令, 弹出【转换位图为矢量图】对话框, 如图 A-19 所示。
- ③ 单击【确定】按钮, 即可将位图转换为矢量图。

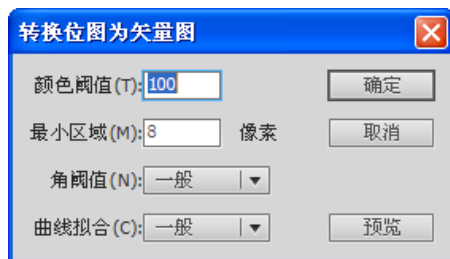


图 A-19 【转换位图为矢量图】对话框

3. 矢量线条和矢量色块在矢量图形制作中有什么区别?

矢量线条将宽度方向上的像素（矢量像素）作为一个整体的编辑对象（线性）；而矢量色块是不分方向的平面特性。

4. 怎样使用【部分选取】工具删除线条上的锚点?

要使用【部分选取】工具删除线条上的锚点, 可首先选择要删除的锚点, 然后选择【编辑】|【清除】命令或按 Delete 键。

5. 如何在 Flash 中设置透明的渐变?

选取填充的部分, 打开【颜色】面板, 在面板中选择填充的类型, 单击颜色滑块在右边选择颜色, 在【颜色】面板右下边找到 Alpha, 左右调节就可以设置透明度了, 如图 A-20 所示。

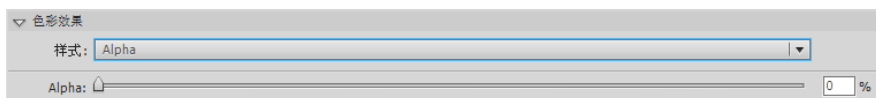


图 A-20 【颜色】面板中的 Alpha 设置

6. 静态文本、动态文本和输入文本有何区别?

Flash 的文本工具能够生成 3 种不同类别的文本, 分别是【静态文本】、【动态文本】和【输入文本】, 在【属性】面板中可以设置文本的类别。

静态文本为具有确定内容和外观的、不随命令变化的文本, 又称静态文本块。它在 Flash 影片中将会以背景呈现在浏览者面前, 不可以选择或更改。

动态文本一般被赋予了一定的变量值, 通过函数运算使文本动态更新（如体育得分、投票报价或头新闻）, 因此能够实现动态效果, 又称动态文本字段。

输入文本又称输入文本字段, 允许用户为表单、调查或其他目的输入文本, 相当于 Dreamweaver 中的表单文本框。

7. 如何检查拼写文本错误?

- ① 选择【文本】|【拼写设置】命令, 弹出【拼写设置】对话框, 如图附录 A-21 所示。

- ② 选择【文本】|【检查拼写】命令检查文档中特定文本块或所有文本的拼写，如图 A-22 所示。

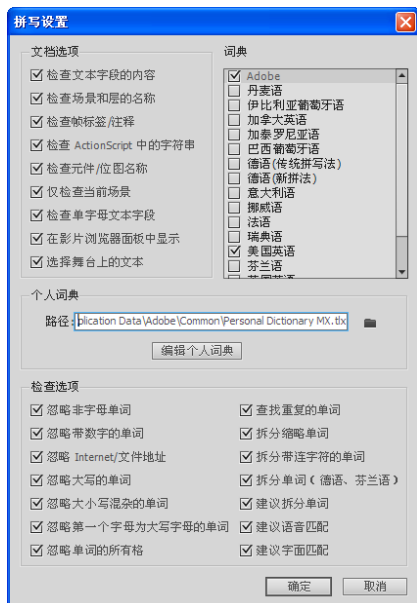


图 A-21 【拼写设置】对话框



图 A-22 检查拼写

8. 如何将同一个图层中若干个文字分配到多个图层中呢？

每个文字将占一个图层，原文字所在的图层将无内容，变成空白关键帧。

- ① 选择工具箱中的【文本】工具，在文档中输入相应的文字，如图 A-23 所示。
② 选中输入的文本，选择【修改】|【分离】命令，分离文本，如图 A-24 所示。

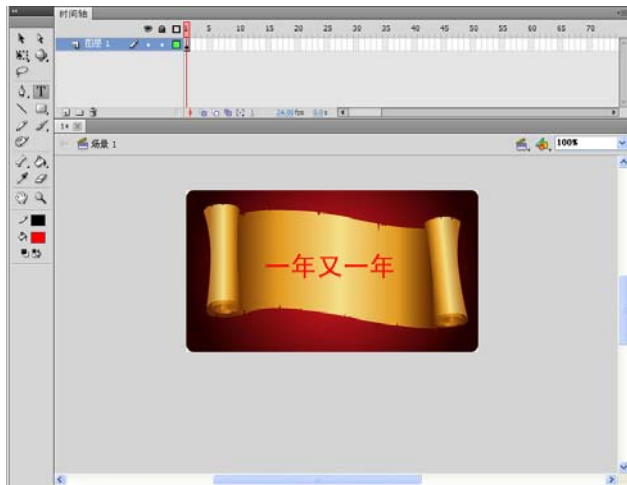


图 A-23 输入文本

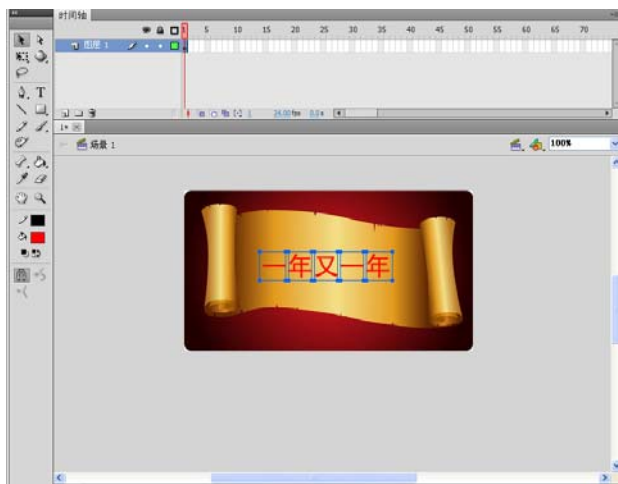


图 A-24 分离文本

- ③ 保持这些文字的选中状态，选择【修改】|【时间轴】|【分散到图层】命令，将文字分别放入不同的图层中，如图 A-25 所示。

9. 如何快速地对齐不同帧中的对象？

用【属性】面板直接输入坐标可以快捷的对齐不同帧中的对象。

10. 在 Flash 中如何缩放场景？

只要按 **Ctrl+** 或 **Ctrl-** 就能轻松改变场景的大小。

11. 在 Flash 里如何整体改变大小？

新建一个 Flash，然后用 **Load Movie** 方法将 **Swf** 导入一个空影片剪辑中，然后控制这个 **MC** 的位置和缩放比例。也可以按 **Ctrl+A** 组合键把所有图层的所有对象选中然后调整大小。

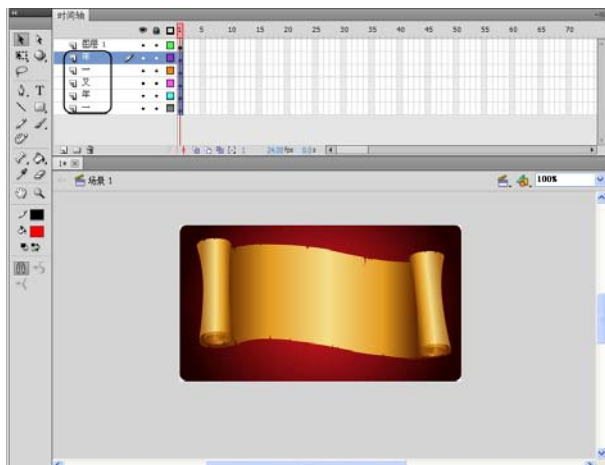


图 A-25 分散到图层

12. 怎样将对象对齐？

【对齐】面板能够沿水平或垂直轴对齐所选对象。可以沿选定对象的右边缘、中心或左边缘垂直对齐对象，或者沿选定对象的上边缘、中心或下边缘水平对齐对象，具体步骤如下。

- ❶ 选择要对齐的对象。
- ❷ 选择【窗口】|【对齐】命令，打开【对齐】面板，如图 A-26 所示。
- ❸ 若要相对于舞台尺寸应用对齐方式发生的更改，在【对齐】面板中选择【相对于舞台】。

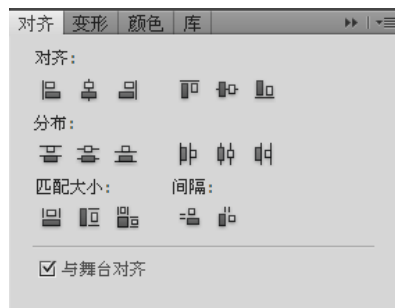


图 A-26 【对齐】面板

13. 如何改变调入后的 SWF 的位置？

一个简单的方法是，可以来移动那个已给置入 **Movie** 文件的 **MC**，就像用来改变一张图的位置那样用鼠标拖动它。

14. 制作按钮时，【点击】帧是用来做什么的？

【点击】帧是指定按钮的触发区域，该区域在播放时不会显示出来。

15. 如何将舞台对象转换为新元件？

将舞台对象转换为新元件的操作如下。

- ❶ 选取舞台对象，选择【修改】|【转换为元件】命令，弹出【转换为元件】对话框，如图 A-27 所示。
- ❷ 在【名称】文本框中输入元件的名称，在【类型】列表中选择转换为元件的类型。
- ❸ 在【对齐】设置区中单击周围或中心的方框，确定元件对齐点的位置，作

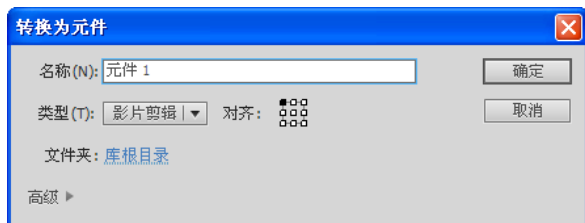


图 A-27 【转换为元件】对话框

为元件缩放或旋转的中心。

- ④ 单击【确定】按钮，所选对象即被转换为元件，并被增加到【库】面板中。

16. 如何对元件进行编辑？

对元件进行编辑有以下几种操作。

(1) 选中主场景中的元件，单击鼠标右键，在弹出的菜单中选择【编辑】选项，进入元件的编辑模式中，如图 A-28 所示。

(2) 选中需要编辑的元件对象，单击鼠标右键，在弹出的菜单中选择【在新窗口中编辑】选项，新建一个窗口，对元件进行编辑。

(3) 选中需要编辑的元件对象，单击鼠标右键，在弹出的菜单中选择【在当前位置编辑】选项，则在当前窗口中对元件进行编辑，此时其他对象变灰，则不可编辑。

(4) 选中需要编辑的元件对象，选择【编辑】|【编辑元件】命令，进入元件的编辑模式中。

(5) 单击元件编辑窗口左上角的图标，退出编辑并返回到主场景中。

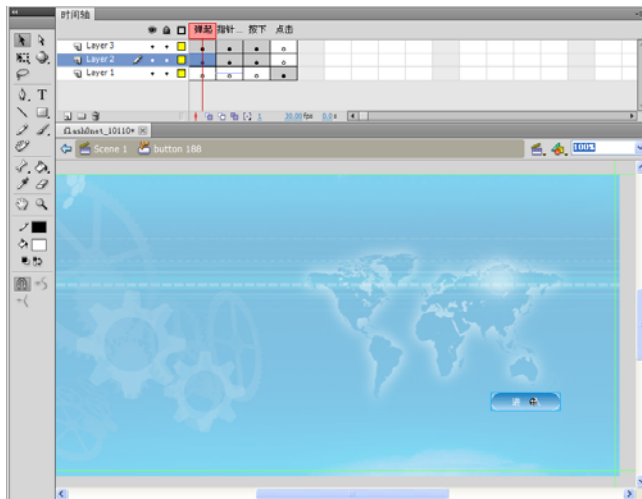


图 A-28 元件的编辑模式

17. 制作的元件可能会超出屏幕范围，该怎么办？

先做个元件，然后在【变形】面板中按比例放大。

18. 如何在鼠标接近的时候产生动作？

先做一个按钮，然后在按钮的【指针经过】帧处，放一个影片剪辑元件，其他帧做成空帧，也就是做个隐型按钮。

19. 如何保持导入后的位图仍然透明？

尽管 Flash 动画是基于矢量图的动画，但如果有必要，仍然可以在其中使用位图，而且 Flash 支持透明位图。为了引入透明的位图，必须保证含有透明部分的 GIF 图片使用的是 Web216 色安全调色板，而不是其他调色板。以常用位图处理软件 Photoshop 为例，在将图片转化为 GIF 格式之前，先要改变它的模式为【索引颜色】，这时可以选择调色板为 Web 调色板，再输出为 GIF 格式，这样的透明 GIF 图片引入 Flash 后，原来透明的部分仍能够保持透明。

20. 为什么删除了 WAV 声音文件后 Flash 文件大小并没有变？

在 Flash 文件中，仅仅删除了其中的 WAV 声音文件，并不能有效地改变其大小。这是因为该 Flash 文件跟电脑硬盘上的 WAV 文件还保留一定的联系。因此，可以重新建立一个文件，然后把删除了 WAV 声音的 Flash 文件时间轴上的帧全部都复制到新建的文件上，这样即可彻

底改变文件的大小。

21. 在 Flash 中如何加入声音？

选择【文件】|【导入】|【导入到库】命令，在弹出的对话框中找到声音文件并选择，单击【打开】按钮导入到【库】面板，然后按 Ctrl+L 组合键打开【库】面板，找到刚才导入的声音，点选要插入声音的帧，用鼠标把【库】里的声音拖到工作区中即可。

22. 如何进行多帧选取？

按住 Shift+Alt+Ctrl 组合键可以选取多帧，可以在要选的第一帧处按住 Ctrl 键，然后按住 Shift 键单击结束帧，也可以按住 Ctrl 键单击选中多帧。

23. 如何让动画在停留一段时间后继续播放？

加入空白帧来让动画停留，根据要停留的时间加入帧的数目。

24. 如何使层靠得紧一些？

单击时间轴的最右方一个有三角的标志，在菜单中选【较短】，如图 A-29 所示。另外菜单里还有可以调节帧的显示比例的选项命令。

25. 如何实现关键帧内容的延伸呢？

在时间轴上的关键帧的后面，选择延伸的帧数，按 F5 键或单击鼠标右键，在弹出的菜单中选择【插入帧】选项，选择选项后即可将关键帧中的内容延伸相应的帧数。



图 A-29 选择【较短】

26. 什么是引导层，引导层有何功能？

为了在绘画时对齐对象，可以创建引导层。然后将其他图层上的对象与在引导层上创建的对象对齐。引导层不会导出，因此不会显示在发布的 SWF 文件中。用户可以将任何图层用作引导层。

创建运动引导层后，可以在其中绘制路径，补间实例、组或文本块可以沿着这些路径运行。用户可以将多个图层链接到一个运动引导层，使多个对象沿同一条路径运行。

27. 什么是遮罩层，遮罩层有何功能？

遮罩层是 Flash 中一种特殊的图层，可用于实现一些特殊的动画效果。当在某一个图层上建立遮罩时，其下面的一个图层将自动变为被遮罩层，遮罩的最终结果是被遮罩层上的对象被遮罩层中的对象挡住的部分可以显示出来，而没有被挡住的部分会被隐藏。

可以将遮罩理解为一个孔，通过这个孔可以看到下面的图层。遮罩对象可以是填充的形状、文字对象、图形元件的实例或影片剪辑。可以将多个图层组织在一个遮罩层之下来创建复杂的效果。

要创建动态效果，可以让遮罩层动起来。对于用做遮罩的填充形状，可以使用补间形状；对于文字对象、图形实例或影片剪辑，可以使用补间动画。当使用影片剪辑实例作为遮罩时，

可以让遮罩沿着运动路径运动。

28. 做“沿轨迹运动”动画的时候，物件为什么总是沿直线运动？

首帧或尾帧物件的中心位置没有放在轨迹上。有一个简单的检查办法即把屏幕大小设定为 500% 或更大，查看图形中间出现的圆圈是否对准了运动轨迹。

选择【窗口】|【其他面板】|【场景】命令，弹出【场景】面板，在面板中可以对场景进行调整播放次序、改名、删除等操作。

29. 在 Flash 中，什么对象不能创建形状补间动画？

Flash 不能对组合对象、实例对象、文本块和位图创建形状补间动画。

30. 什么样的动画适合逐帧动画？

逐帧动画最适合于每一帧中的图像都在更改，而不仅仅是简单地在舞台中移动的复杂动画。逐帧动画增加文件大小的速度比补间动画快得多，所以逐帧动画的体积一般会比普通动画的体积大。

31. 形状补间与动画补间有什么不同？

形状补间动画不但可以改变图形形状，也可以改变它的位置和颜色。这同动画补间动画中改变对象的颜色或位置是不一样的。

32. 怎么让一条线一点点延伸出来？

在一关键帧插入一短的线段，另一关键帧插入一长的线段，在关键帧之间做形变动画。

33. 在 Flash 中如何打开 Word 文档？

Flash 不支持调用 Word 文件，但浏览器可以直接打开.doc 文档，那么就用 getURL 来解决即可，路径用绝对地址。

34. 做好的 Flash 放在网页上面以后，它老是循环，怎么能够让它不进行循环？

做好的 Flash 放在网页上面以后，它老是循环，让它不进行循环只要将最后一个 Frame 的 Action 设置为 Stop 即可。

35. Action 中，/:与/有什么区别，各在什么时候用？

/:是表示某一路径下的变量，如/:a 就表示根路径下的变量 a，而/表示的是绝对路径。

36. 在用 FsCommand 中可以调用 JavaScript 吗？

FsCommand 可以调用 JS 函数 MovieName_DofsCommand 装入 Flash 动画。MovieName 是 Flash 动画的名字由 Embed 标签的 Name 属性或是 Object 标签的 ID 属性指定，如果 FlashPlayer 的名字为 MYMOVIE，应该调用 JS 函数名字为 MYMOVIE_DOFSCOMMAND。

37. 为了使网站更具震撼力，把首页做成了 Flash，想使浏览者观看完 Flash 后自动转入 HTML 页面，请问这个如何实现？

在最后一帧插入关键帧，在其上单击右键，选择【动作】，输入“GetURL("网站地址");”就可以实现了。

38. 如何在 Flash 中打开一个定制的浏览器新窗口？

添加：Get URL ("java script:window.open('new1.htm', 'newwin', 'width=320, height=320'); ")

39. 点一个按钮就放音乐，再点它一下就停音乐这个效果该如何做？

第一下设置 gotoandplay()，那一帧设置成 play sound，第二下跳到另一帧，然后设置成 stop all sound。

40. 关键帧中的脚本里 Stop 后的脚本会不会起作用？

Stop 语句只停止帧的播放，并不能停止该 Stop 所在关键帧的 Action 语句的执行。

41. 如何让动画在停留一段时间后继续播放？

加入空白帧来让动画停留，根据要停留的时间加入帧的数目。

42. 为什么要设计组件？

设计组件的目的是为了让开发人员重复使用和共享代码，封装复杂功能，使设计人员无需编写 ActionScript 就能够使用和自定义这些功能。使用组件可以轻松而快速地构建功能强大且具有一致外观和行为的应用程序。可以使用 Adobe 创建的组件，下载其他开发人员创建的组件，还可以创建自己的组件。

43. 怎样自定义 Button 组件？

在创作过程中和运行时，可以在水平和垂直方向上改变 Button 组件的形状。在创作时，在舞台上选择组件并使用【任意变形】工具或选择【修改】|【变形】命令。在运行时，应使用 setSize()方法或 Button 类的任何适用的属性和方法。调整按钮大小不会更改图标或标签的大小。

44. 如何找到放在窗口外边的面板？

将 Windows 下面的状态栏先放最下面，然后缩放 Flash 的窗口，找仔细点就可以找到面板露出的角，然后拖动就可以了。如果显示器分辨率是 800×600，那么把它调到 1024×768，然后就可以看到丢失的面板了。

45. 什么是 Flash Player API？

Flash Player API 是指 Flash 包中的所有包、类、函数、属性、常量、事件和错误。Flash Player API 是 Flash Player 所特有的，这与基于 ECMAScript 的顶级类（如 Date、Math 和 XML）或

语言元素相反。Flash Player API 中包含面向对象的编程语言中所具有的功能，如用于 geometry 类的 flash.geom 包，以及特定于丰富 Internet 应用程序的需要的功能，如用于表现手法的 flash.filters 包和用于处理与服务器之间的数据传送的 flash.net 包。

46. 做好了的按钮，怎么才能建立链接？

单击选中该按钮，在弹出的对话框中选择【动作】选项，打开【动作】面板，输入语句：Get URL，然后在右面的文本框里输入链接的地址。

47. 如何将 SWF 文件直接生成 EXE 文件？

用 Flash Player (Flash 播放器)，选择【文件】|【创建播放器】命令，可直接将 SWF 文件转换成 EXE 文件。如果是全屏幕的，可按 CTRL+F 调出菜单，用上述方法来生成 EXE 文件。

48. 如何将 SWF 文件完全分解成 FLA 文件？

用 SWF Brower 或者 Sothink SWF Decompiler，将其中的图像、声音取出，但 Actions 不能取出。

49. 如何在 Flash 中实现 3D 动画？

在 Flash 中不能直接生成 3D 动画，必须借助其他的工具，如：Vecta3D 和 illustrate 软件。

Fireworks 图像设计常见问题

1. 对象与对象层有什么区别？

一个标准的 Fireworks 图形文件至少有 2 个基本层，分别是“网页层”和“普通图层”。每一个图形对象在创建的同时都会自动在“普通图层”下生成一个“单独的层”来容纳自己，因此这个“单独的层”就被称为“对象层”。同样的，每一个热点或切片对象在创建的同时也会在“网页层”下自动生成一个“对象层”来容纳自己。

2. 怎样把两个位图对象合并为一个对象？

在同一个画布中，调理两个位图的对象层，使其中一个位图紧挨在另一位图对象层的上面。然后选中上层的位图对象，点击菜单栏上的【修改】|【向下合并】即可。

3. Fireworks 和 Photoshop 该用哪个？

Fireworks 是一款针对网页图形制作而开发的软件，可以在位图与矢量模式中绘制各种图形。而 Photoshop 则是针对图形出版印刷而开发的位图软件。因此严格的讲，两款软件对于各自所要解决的问题有所不同。所以不能强行的将两者进行对比。虽然 Fireworks 操作方便，

易上手，但这也和个人对软件使用的熟练程度有关。因此，选择哪款软件关键是看你要解决什么问题。

4. 如何开启钢笔工具的预览功能？


在默认情况下，Fireworks 的钢笔工具在使用时是没有开启预览功能的。而要开启该功能时，可点击菜单栏上的【编辑】|【首选参数】。在【首选参】对话框中选择【编辑】选项卡，然后在【钢笔工具选项】框中勾选【显示钢笔预览】即可。


5. 怎样把路径转成选区？

在要建立选区的位图上画好路径后随意填充任何颜色，然后选中位图，在按住 Ctrl 键不放的情况下，点击【层】面板内路径的对象层即可。

6. 在 Fireworks 中如何删除层

当不再需要某层时，可以先在【层】面板中选中该层，然后使用以下方法之一将其删除。

- 单击【层】面板右上角的  按钮，在弹出的菜单中选择【删除层】选项，如图 A-30 所示。

- 单击【层】面板下方的【删除所选】 按钮。

- 将所选的层拖动到【层】面板下方的【删除所选】按钮上。删除层会同时删除该层中所包含的图形对象。

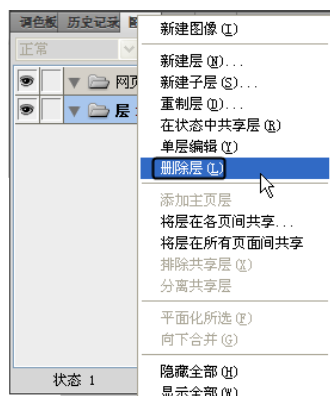


图 A-30 删除图层

7. 如何移动层和层中的对象

在要移动的层上按住鼠标左键并向目标位置拖动，此时鼠标指针会变成形状，并且在层的新位置会出现一条粗黑线。当标识新位置的粗黑线位于目标位置时释放鼠标，被移动的层将出现在新位置上。

移动层中对象的方法与移动层相同，这里就不在详细讲述。

8. 在 Fireworks 中如何旋转对象

选定要缩放的对象，在工具箱中选择【缩放】工具，或选择【修改】|【变形】|【缩放】命令，将鼠标指针移动到变换框附近，当鼠标指针变为弯曲的箭头时拖动鼠标，可以旋转对象。

还可以选择【修改】|【变形】|【旋转 180°】、【旋转 90° 顺时针】和【旋转 90° 逆时针】命令，对图像进行一定度数的旋转。

9. 在 Fireworks 中如何倾斜对象

选定要倾斜的对象，选择工具箱中的【倾斜】工具，或选择【修改】|【变形】|【倾斜】命令，将鼠标指针移动到变换框附近，当鼠标指针变为双向箭头时拖动鼠标即可倾斜对象。

10. 热点与切片有什么区别？

热点与切片都可以用来为图像或按钮建立链接、交换效果及弹出菜单。但切片分为两种，一种是图形切片，它还可将所划分的区域在导出成 HTML 文件时，将图形文件分割成多个较小的独立文件，以便在浏览器中重新装配图形；另一种是 HTML 切片，它将该区域在导出成 HTML 文件时，以 HTML 语言代码输出。

11. 路径的联合

【联合】命令描绘一条围绕着所有选中图形的轮廓线。就像一个剪影一样，【联合】命令去掉了重叠部分的细节，而仅保留整个轮廓。路径联合的具体操作步骤如下。

- ① 新建一个空白文档，在工具箱中分别选择【L 形】和【面圆形】工具，并分别绘制一个 L 图形和面圈图形，如图 A-31 所示。
- ② 按住 Shift 键，选中这两个图像，选择【修改】|【组合路径】|【联合】命令，将路径联合，如图附录 A-32 所示。



图 A-31 绘制图形



图 A-32 联合路径

12. 路径的交集

【交集】命令保留所有选中路径的重叠部分。创建路径交集的具体操作步骤如下。

- ① 新建一个空白文档，在工具箱中分别选择【矩形】和【椭圆】工具，并分别绘制一个矩形和椭圆，如图 A-33 所示。
- ② 按住 Shift 键，选中这两个图像，选择【修改】|【组合路径】|【交集】命令，交集图像，如图 A-34 所示。

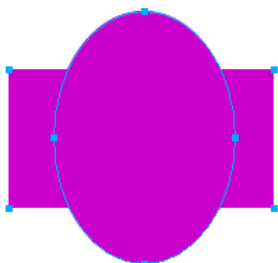


图 A-33 绘制图形



图 A-34 路径交集效果

13. 路径的打孔

【打孔】命令就像它的名称一样，可以使用选中的路径轮廓给其后面所有被选中的对象

打一个孔。创建路径打孔具体操作步骤如下。

- ① 新建一个空白文档，在工具箱中分别选择【椭圆】和【星形】工具，并分别绘制一个椭圆和星形，如图 A-35 所示。
- ② 调整图形的位置，按住 Shift 键，选中这两个图像，选择【修改】|【组合路径】|【打孔】命令，打孔图像，如图 A-36 所示。

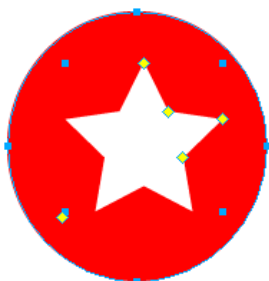


图 A-35 绘制图形

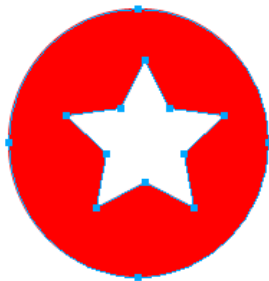


图 A-36 路径打孔效果

14. 路径的裁切

裁切路径是打孔路径的相反操作，生成的新对象其实是打孔路径操作删除的部分。

- ① 新建一个空白文档，在工具箱中选择【智能多边形】工具，并分别绘制两个智能多边形，如图 A-37 所示。
- ② 调整图形的位置，按住 Shift 键，选中这两个图像，选择【修改】|【组合路径】|【裁切】命令，裁切图像，如图 A-38 所示。

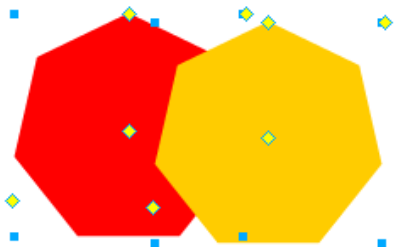


图 A-37 绘制图形



图 A-38 路径裁切效果

15. 样式和特效有什么区别？

在处理图形时，经常要对多个图形对象做多个相同的特效处理。为了方便，可以将一个处理过的图形对象所用过的所有特效保存为一个“组合特效”，也就是样式。

16. 如何隐藏和显示所有切片及辅助线？

要隐藏和显示所有切片及辅助线，可以单击工具箱中的【隐藏切片和热点】按钮，隐藏所有的切片和辅助线，或单击【显示切片和热点】按钮，显示所有切片和辅助线。

17. 羽化网页图像选区边缘

创建羽化网页图像选区边缘具体操作步骤如下。

- ① 打开要羽化的图像，如图 A-39 所示。
- ② 使用工具箱中的【选取框】工具，在图像上选择一定的区域，在【属性】面板中的【边缘】下拉列表中选择【羽化】，将【羽化总量】设置为 50，如图 A-40 所示。

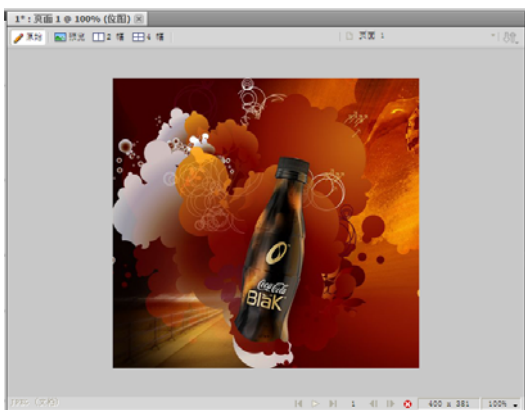


图 A-39 打开图像

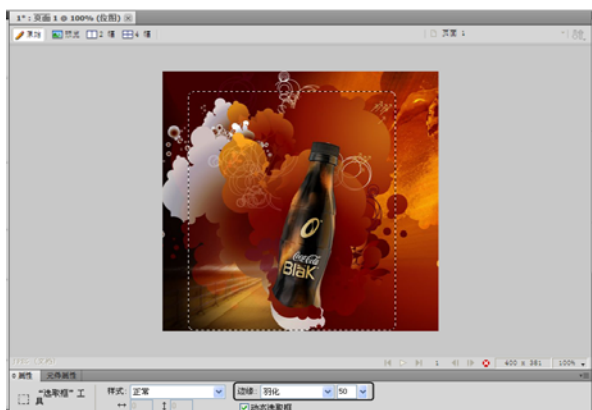


图 A-40 设置羽化

- ③ 择【选择】|【反选】命令，反向选择，如图 A-41 所示。
- ④ 选择【编辑】|【清除】命令，删除相应的区域，或按 Delete 键删除相应的区域，如图 A-42 所示。

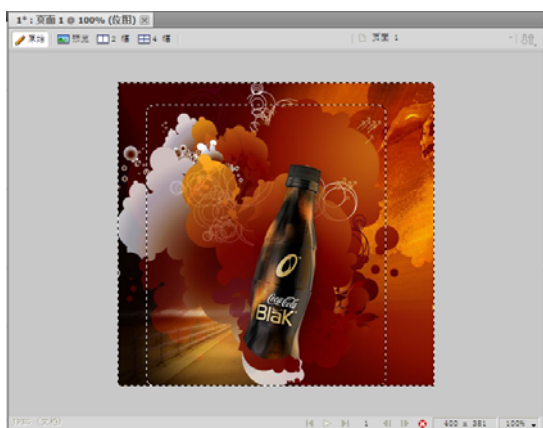


图 A-41 反向选择

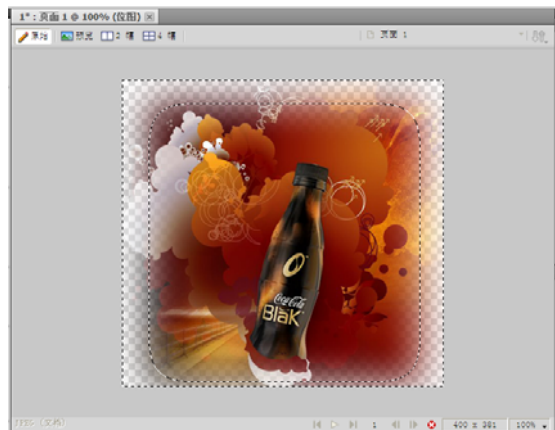


图 A-42 删除区域

- ⑤ 单击文档上方的【预览】按钮，预览效果，如图 A-43 所示。

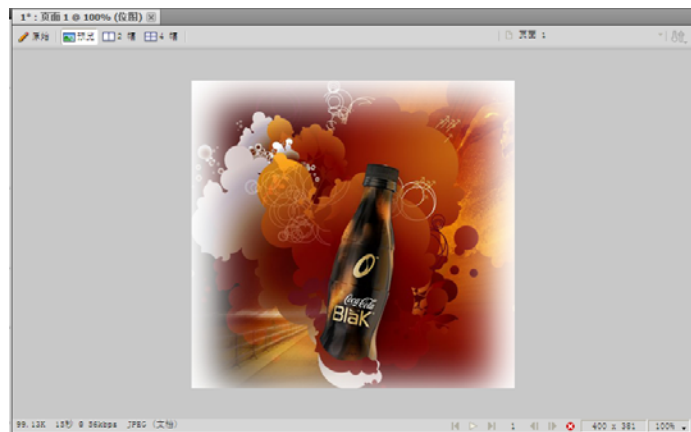


图 A-43 预览效果

18. 制作图像文字效果

制作图像文字效果的具体操作步骤如下。

- ① 打开制作图像文字的图像，打开【层】面板，在面板中单击底部的【新建/重制层】按钮，新建一个层，如图 A-44 所示。

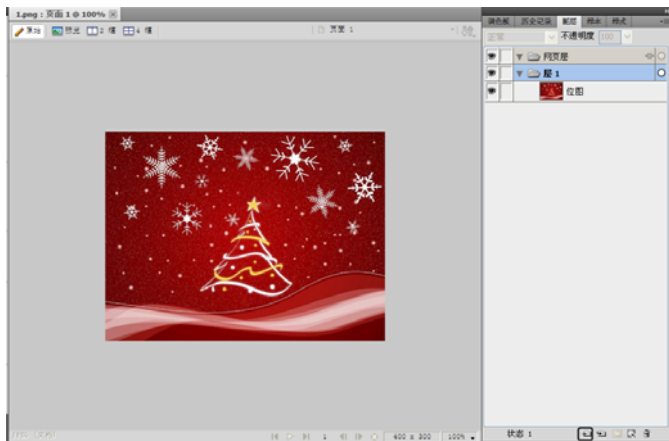


图 A-44 创建层

- ② 选中【层】面板中的层 2，使用工具箱中的【文本】工具，在【属性】面板中将【字体】设置为【华文新魏】，【大小】设置为 50，在舞台中输入文本，如图 A-45 所示。

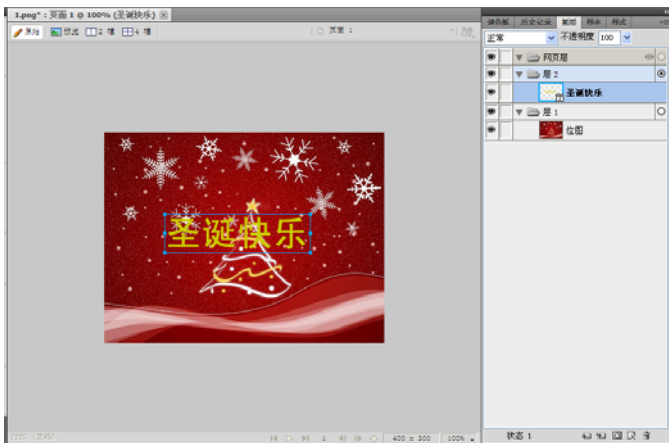


图 A-45 输入文字

- ③ 选中文本对象，选择【编辑】|【剪切】命令，将文本剪切到剪贴板上，选中【层】面板中的位图所在的层，单击【层】面板右上角的按钮，在弹出的菜单中选择【添加蒙版】选项，如图 A-46 所示。
- ④ 此时，位图所在的层添加一个蒙版，如图 A-47 所示。
- ⑤ 选中位图所在的图层，选择【编辑】|【粘贴】命令，将图像粘贴到位图所在的层，此时工作区中的文本对象，如图 A-48 所示。

19. 如何修改默认的 20 条历史记录？

单击【编辑】|【首选参数】菜单，启动【首选参数】对话框后，在【常规】选项卡中的【撤消步骤】里可重新输入新的历史记录次数。

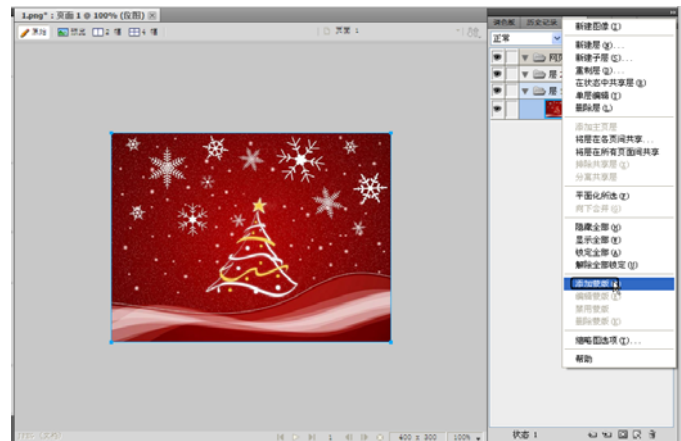


图 A-46 选择【添加蒙版】选项

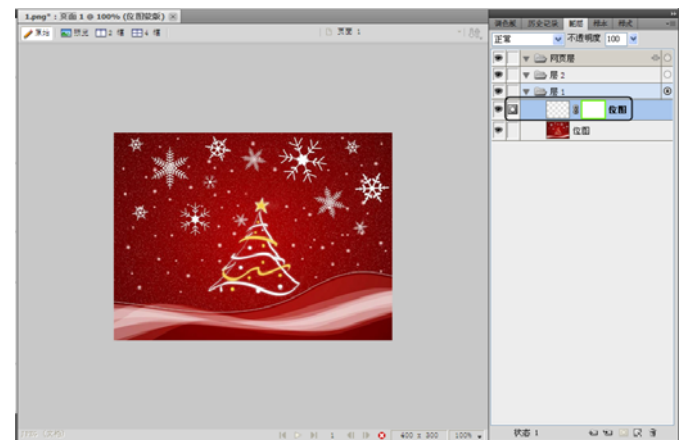


图 A-47 添加蒙版

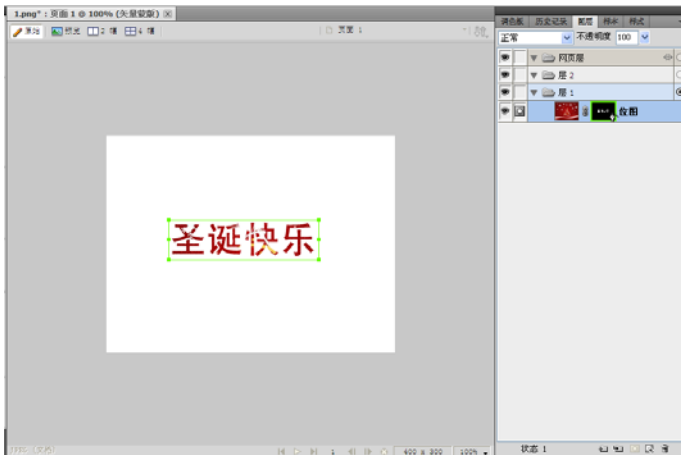


图 A-48 添加蒙版

20. 如何为网页输入 HTML 语言？

选中切片对象后在其属性框的类型列表中选择【HTML】，如图附录 A-49 所示。然后单击【编辑】按钮，即可在【编辑 HTML 切片】窗口中输入 HTML 代码了。

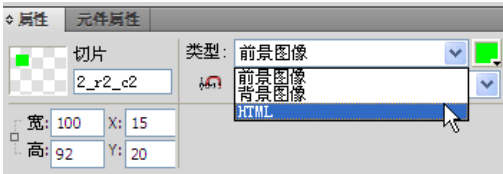


图 A-49 选择【HTML】