

INGENIERÍA DE CONTROL 2

Sesión 9



CONTROL ÓPTIMO

Modelamiento y resultados

Bibliografía

(1)

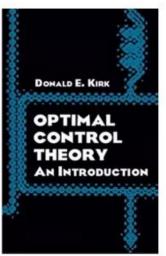
Para diseño óptimo:

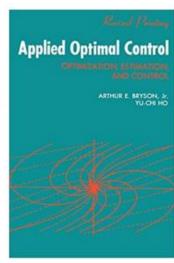
 Arora, J. Introduction to Optimum Design. 2nd Edition. 2004

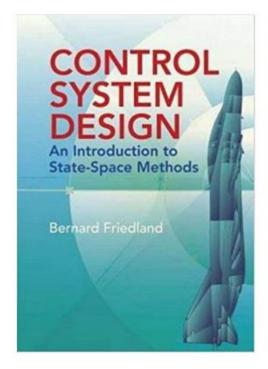
Para control óptimo:

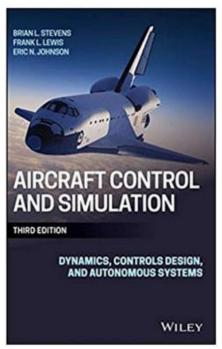
- Kirk, D. Optimal Control Theory. An Introduction. 1998
- Bryson, A. Applied Optimal Control. 1975
- Friedland, Bernard. Control System Design. 1986
- Stevens, B. Aircraft Control and Simulation. 3rd. Ed. 2016
- Stanislaw, Zak. Systems and control. 1st. Ed. 2003











OPTIMIZACIÓN



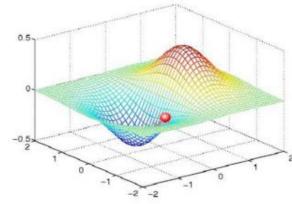
- Concepto de Optimización
- Optimización: "tan bueno como lo permiten las restricciones"



 Optimización requiere de un punto de referencia para la comparación de soluciones o criterio de conducta (algunas veces llamado función de costo o de riesgo)

Optimización es hacer mínimo/máximo un criterio de calidad por adecuada selección de los grados de libertad.

- Índice de calidad en el dominio del tiempo
- Índice de calidad en el dominio de la frecuencia
- Índice de calidad en el espacio estado

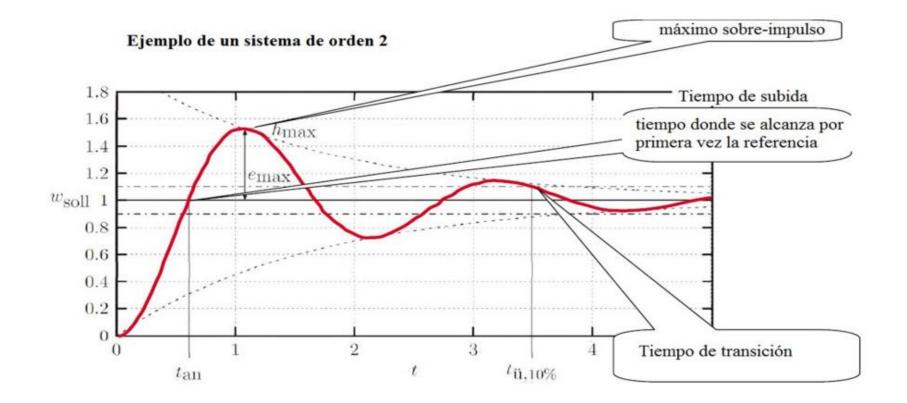


OPTIMIZACIÓN



Requerimientos en el lazo de Control

Estabilidad
Buen amortiguamiento
Aproximación en el estado estacionario
Buena conducta dinámica
Bajo esfuerzo de control



REGULADOR ÓPTIMO CUADRÁTICO



Paso 1: Resuelva la ecuación algebraica de Riccati, hallando P.

$$A^T P + PA - PBR^{-1}B^T P + Q = 0$$

Paso 2: Calcule K usando la ecuación:

$$K = R^{-1}B^TP$$

- Si A BK es una matriz estable, este método siempre entrega un resultado correcto.
- El requisito de que A BK sea estable es equivalente a que el rango de la siguiente matriz sea n.

$$rank \begin{bmatrix} \mathbf{Q}^{\frac{1}{2}} \\ \mathbf{Q}^{\frac{1}{2}} \mathbf{A} \\ \vdots \\ \mathbf{Q}^{\frac{1}{2}} \mathbf{A}^{n-1} \end{bmatrix} = n$$



Sistemas de Control

Control Óptimo Cuadrático - LQR

https://youtu.be/i8JUAqg7pAU?si=kcsuzZyOkUF6DUJH

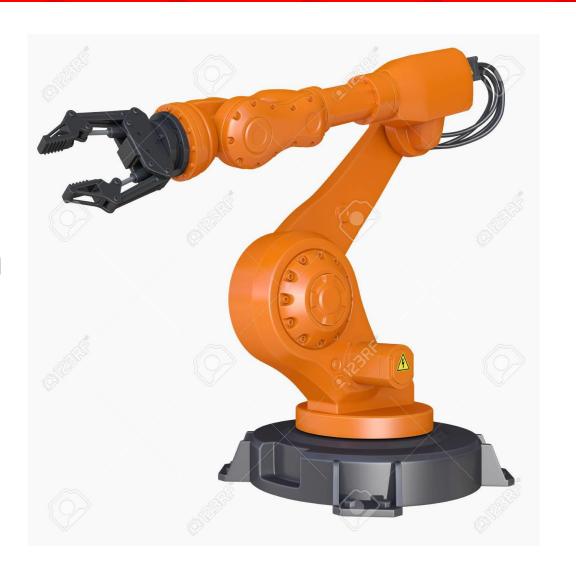


Brazo Robot de 2GDL

Modelamiento y Control



- Control
- Identificación
- Trayectoria





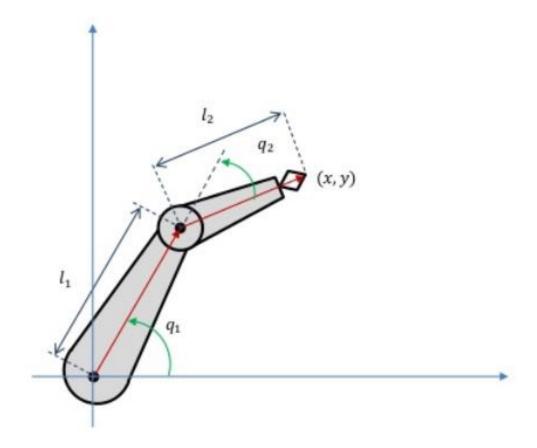
Robot Kuka en trayectoria de precisión

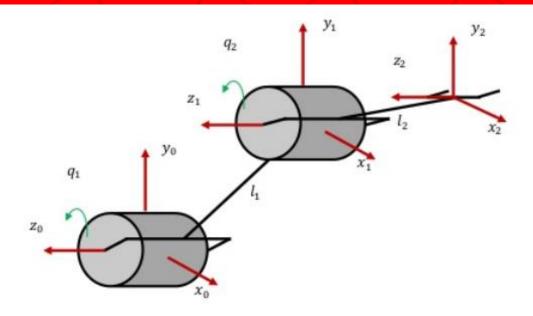
https://www.youtube.com/watch?v=loCnCrz8F3w



CINEMÁTICA

Sea el robot planar de dos grados de libertad representado por la siguiente figura, se obtendrá su cinemática directa mediante el algoritmo de Denavit-Hartenberg (D-H).





Eslabón	θ_i	di	ai	α_i
1	q_1	0	l_1	0
2	q_2	0	l_2	0

Parámetros de D-H para el robot planar de 2 GDL

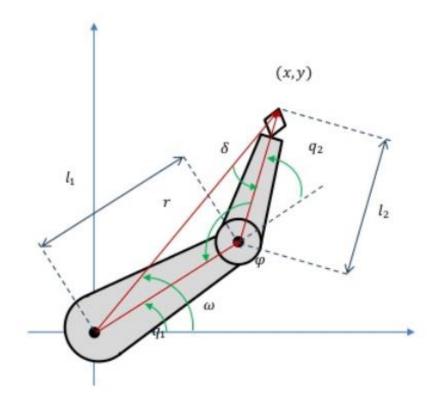
Ahora que se tienen los parámetros D-H, se sustituirán en las matrices de transformación homogénea D-H de cada eslabón. Se tiene:

$$\boldsymbol{A}_0^1 = \begin{bmatrix} c_1 & -s_1 & 0 & l_1c_1 \\ s_1 & c_1 & 0 & l_1s_1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \boldsymbol{A}_1^2 = \begin{bmatrix} c_2 & -s_2 & 0 & l_2c_2 \\ s_2 & c_2 & 0 & l_2s_2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



CINEMÁTICA

Considerando las variables mostradas en el diagrama siguiente, se determinarán por el método gráfico las ecuaciones para cada una de las coordenadas articulares en función de (x,y) dadas.



Aplicando la ley de los cosenos, se determina la segunda coordenada articular:

$$r^{2} = x^{2} + y^{2}$$

$$r^{2} = l_{1}^{2} + l_{2}^{2} - 2l_{1}l_{2}\cos\varphi$$

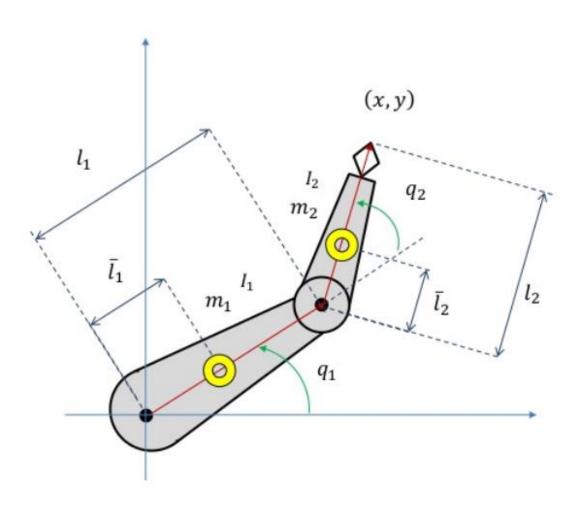
$$\varphi = \pi - q_{2}$$

$$\cos\varphi = \cos(\pi - q_{2}) = -\cos q_{2} = \frac{l_{1}^{2} + l_{2}^{2} - r^{2}}{2l_{1}l_{2}}$$

$$\cos q_{2} = c_{2} = \frac{r^{2} - l_{1}^{2} - l_{2}^{2}}{2l_{1}l_{2}}$$



DINÁMICA



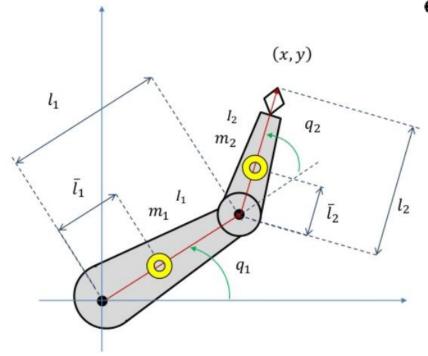
Considerando el diagrama de arriba, se obtendrán la energía cinética y la energía potencial de cada eslabón, con base en (5.5) y (5.6).

MODELO DEL BRAZO ROBOT DE 2GDL



$$\left(m_2 l_1 \bar{l}_2 c_2 + m_2 \bar{l}_2^2 + l_2 \right) \ddot{q}_1 + \left(m_2 \bar{l}_2^2 + l_2 \right) \ddot{q}_2 + \left(m_2 l_1 \bar{l}_2 s_2 \dot{q}_1 \right) \dot{q}_1 + \left(m_2 \bar{l}_2 c_{12} \right) g = \tau_2$$

Sin embargo, en el marco teórico se mencionó que es más útil escribir la dinámica de acuerdo con (5.10). Entonces se procede a sustituir las expresiones anteriores en dicha ecuación matricial.



$$\begin{split} M(q)\ddot{q} + C(q,\dot{q})\dot{q} + G(q) &= \tau \\ M = \begin{bmatrix} m_1\bar{l}_1^2 + m_2\left(l_1^2 + 2l_1\bar{l}_2c_2 + \bar{l}_2^2\right) + l_1 + l_2 & m_2\left(l_1\bar{l}_2c_2 + \bar{l}_2^2\right) + l_2 \\ m_2\left(l_1\bar{l}_2c_2 + \bar{l}_2^2\right) + l_2 & m_2\bar{l}_2^2 + l_2 \end{bmatrix} \\ C = \begin{bmatrix} -2m_2l_1\bar{l}_2s_2\dot{q}_2 & -m_2l_1\bar{l}_2s_2\dot{q}_2 \\ m_2l_1\bar{l}_2s_2\dot{q}_1 & 0 \end{bmatrix} \\ G = g \begin{bmatrix} (m_1\bar{l}_1 + m_2l_1)c_1 + m_2\bar{l}_2c_{12} \\ m_2\bar{l}_2c_{12} \end{bmatrix} \\ \ddot{q} = \begin{bmatrix} \ddot{q}_1 \\ \ddot{q}_2 \end{bmatrix}, \dot{q} = \begin{bmatrix} \dot{q}_1 \\ \dot{q}_2 \end{bmatrix}, \tau = \begin{bmatrix} \tau_1 \\ \tau_2 \end{bmatrix} \end{split}$$



TRAYECTORIAS DEL BRAZO ROBOT DE 2GDL

Las trayectorias se definen modificando las convergencia de las variables de estado para este caso particular las variables \emptyset y $\dot{\emptyset}$