

UNIVERSIDADE SÃO JUDAS TADEU

**GABRIEL SIERRA - 822144973
GABRIEL CASTRO - 822157975
GABRIEL CHIARADIA - 822229867
LEONARDO FREITAS - 822135116
CAIO BONATO - 822165248
NATÁLIA SARTORIO - 82212245
NATHALIA TEIXEIRA - 822127879
LAYSLA RODRIGUES – 821216057**

**INOVAÇÃO, SUSTENTABILIDADE E COMPETITIVIDADE EMPRESARIAL
PROJETO A3 – MindBoost**

São Paulo

2023

INTRODUÇÃO

A criação de uma empresa e um produto/serviço que atenda às metas dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) é uma tarefa desafiadora e extremamente importante para o mundo atual. Com o aumento da conscientização sobre a importância da sustentabilidade, as empresas precisam se adaptar e buscar soluções inovadoras que possam contribuir para um futuro mais justo e equilibrado. Nesse contexto, a criação de uma ideia inovadora que atenda a uma ou mais metas dos ODS pode ser a chave para o sucesso da empresa e para um impacto positivo no mundo. Este trabalho tem como objetivo apresentar uma ideia inovadora sobre uma empresa e produto/serviço que atenda às metas dos ODS e contribua para a construção de um futuro sustentável.

DESENVOLVIMENTO

- **PRODUTO x ODS**

Nossa proposta é direcionada para o Objetivo de Desenvolvimento Sustentável, da ONU, cuja a ODS está relacionada a de número 3, Saúde e Bem-estar.

Logo, nossa proposta está relacionada a saúde e bem estar da área psicológica, desenvolvendo um aplicativo que assiste o usuário a tratar os seus transtornos psicológicos.

Ele irá realizar exercícios de respirações, anotações e acompanhamento profissional, junto de auxílio de I.A. para designar quais são os melhores exercícios para o usuário.

E, também para a sustentabilidade de negócios, iremos fazer parcerias com instituições públicas para que estudantes perto da formação atuassem no acompanhamento com a supervisão de um orientador da própria instituição e de um profissional da área.

- **DESIGN THINKING**

Empatia: Após conversas com usuários e pessoas da equipe, podemos compreender o que a população precisa. Iremos criar o aplicativo com o intuito de fazer com que o usuário, na hora em que seu transtorno estiver em alta, possa se acalmar com exercícios, músicas etc.

Definição do problema: O problema que deverá ser resolvido é a garantia de que o cliente irá, de fato, se acalmar após a utilização do nosso software. Além disso, outro problema a ser resolvido, é deixar o cliente focado em sua rotina; com o IA, podemos ajudar o cliente com o registro de atividades, assim podendo mostrar o seu progresso também.

Ideação: Com base nas necessidades do usuário, podemos pensar em soluções para engajá-los na rotina de tratamento, como por exemplo um sistema de incentivos ou gamificação. Além disso, podem ser criados recursos para ajudar os usuários a monitorarem seus exercícios de respiração, fazerem anotações, e acompanharem seu progresso.

Prototipagem: O nosso site podemos considerar como um refúgio para os nossos usuários, e onde eles podem encontrar as "respostas" para os seus problemas (referente a parte mental como ansiedade, medo, etc.).

E dentre as formas que o site pode proporcionar, é pelas consultas com médicos parceiros por exemplo, onde caso ele seja premium, poderá receber tratamentos ou atividades recomendadas pelo médico.

Dentre as atividades, vão ter diversas ferramentas que o site pode proporcionar, dentre elas a página onde terá uma imagem e um áudio que faça a pessoa se sentir naquele local.

- **OFERTA x DEMANDA**

Demanda:

- Há uma crescente conscientização e interesse em saúde mental, e mais pessoas estão buscando soluções para seus problemas psicológicos.
- O tratamento psicológico pode ser caro e muitas vezes não é acessível para todos, tornando um aplicativo uma opção mais acessível e conveniente.
- Com a pandemia de COVID-19, houve um aumento significativo na necessidade de soluções de saúde mental, já que muitas pessoas estão enfrentando ansiedade, depressão e estresse relacionados ao isolamento social, medo do vírus e outras consequências da pandemia.

Oferta:

- Existem aplicativos de saúde mental disponíveis no mercado, mas a maioria oferece apenas recursos básicos, como meditação e rastreamento de humor.
- A oferta de aplicativos que oferecem recursos mais avançados, como exercícios de respiração, anotações e acompanhamento profissional, é relativamente limitada.
- No entanto, existem empresas e startups que estão investindo na criação de soluções digitais para saúde mental e psicologia, o que pode aumentar a oferta de aplicativos no futuro.

- **IMPACTOS POSITIVOS E NEGATIVOS (USO, FABRICAÇÃO E DESCARTE)**

Impactos Positivos:

- O aplicativo pode tornar o tratamento psicológico mais acessível e conveniente para as pessoas que não têm acesso a tratamentos tradicionais ou que não conseguem comparecer às sessões presenciais.
- O uso da inteligência artificial pode permitir que o aplicativo personalize o tratamento para as necessidades individuais do usuário, o que pode melhorar a eficácia do tratamento.
- O aplicativo pode ajudar as pessoas a reconhecer os sinais precoces de problemas psicológicos e permitir que elas tomem medidas preventivas antes que os problemas se agravem.
- O uso do aplicativo pode ajudar a reduzir o estigma em torno do tratamento psicológico, tornando-o mais aceitável para as pessoas que ainda consideram o tratamento psicológico como tabu.

Impactos Negativos:

- O uso excessivo do aplicativo pode levar a dependência tecnológica e ansiedade, especialmente para aqueles que já sofrem de transtornos de ansiedade.
- A precisão do algoritmo pode ser afetada pelos preconceitos culturais e pessoais dos desenvolvedores do aplicativo. Isso pode levar a um tratamento ineficaz ou aconselhamento inadequado.

- O aplicativo pode coletar dados pessoais sensíveis do usuário, como informações de saúde mental, que podem ser mal utilizadas ou vazadas, comprometendo a privacidade do usuário.
- A fabricação e descarte do hardware (celulares, tablets) necessários para utilizar o aplicativo podem ter um impacto ambiental negativo.