

Creiamo il nostro file di partenza in formato <<c>> che sarà il contenitore del nostro codice.

```
File Actions Edit View Help

GNU nano 7.2 Esempio.c

ginclude <stdio.h>

int main ()
{
   int primo_numero;
   int secondo_numero;

   printf("inserisci primo numero:\n");
   scanf("%d", & primo_numero);

   printf("Inserisci secondo numero:\n");
   scanf("%d", & secondo_numero);

int prodotto = primo_numero * secondo_numero;

printf("il prodotto è: %d\n", prodotto);

return 0;
}
```

Il programma inizia dichiarando tre variabili. Queste variabili sono di tipo int, che rappresenta un numero intero.

Successivamente, il programma richiede all'utente di inserire i due numeri. Per fare ciò, viene utilizzata la funzione scanf. La prima riga di scanf richiede all'utente di inserire il primo numero e la seconda riga richiede all'utente di inserire il secondo numero.

Una volta che i numeri sono stati inseriti, il programma calcola il loro prodotto utilizzando l'operatore *.

Infine, il programma visualizza il risultato utilizzando la funzione printf.

In questo caso specifico, il prodotto sarà 50 dato dal prodotto di 10 e 5.

```
kali@kali: ~/Desktop/Esempio
File Actions Edit View Help
 GNU nano 7.2
                                                         Media.c
#include <stdio.h>
int main ()
int primo_numero;
int secondo_numero;
printf("inserisci primo numero:\n");
scanf("%d",& primo_numero);
printf("Inserisci secondo numero:\n");
scanf("%d", & secondo_numero);
float media = (primo_numero + secondo_numero) / 2.;
printf("il prodotto è: %.2f\n", media);
return 0;
```

Il programma C in questo consente all'utente di inserire due numeri interi e visualizzarne la media aritmetica

```
(kali@ kali)-[~/Desktop/Esempio]
$ gcc -g Media.c -o Esempio

(kali@ kali)-[~/Desktop/Esempio]
$ ./Esempio
inserisci primo numero:
6
Inserisci secondo numero:
6
il prodotto è: 6.00
```

