

Esercizio S2L5 Debugging

```
File Macchina Visualizza Inserimento Dispositivi Aiuto
kali@kali: ~/Desktop

File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2 Esercizio sbagliato.c *

int main ()
{
    char scelta = {'\0'};
    menu ();
    scanf ("%d", &scelta);

    switch (scelta)
    {
        case 'A':
            moltiplica();
            break;
        case 'B':
            dividi();
            break;
        case 'C':
            ins_string();
            break;
    }

    return 0;
}

void menu ()
{
    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
    printf ("Come posso aiutarti?\n");
    printf ("A>> Moltiplicare due numeri\nB>> Dividere due numeri\nC>> Inserire una stringa\n");
}

void moltiplica ()
{
    short int a,b = 0;
    printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");
    scanf ("%f", &a);
    scanf ("%d", &b);

    short int prodotto = a * b;

    printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto);
}
```

```
File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2 Esercizio52L5.c *

#include <stdio.h>

void menu ();
void moltiplica ();
void dividi ();
void ins_string();

int main () // funzione principale
{
    //Qui ho rimosso le graffe
    char scelta = '\0';

    //Qui ho messo il do cosi che il menù si ripresenti a fine ciclo
    do{
        menu ();
        scanf ("%c", &scelta); //Qui ho modificato la d inserendo c dopo la % riferendomi ad un numero intero

        switch (scelta)
        {
            case 'A':
                moltiplica();
                break;
            case 'B':
                dividi();
                break;
            case 'C':
                ins_string();
                break;
            default: //aggiunto controllo per aggiunta di parametro non giusto
                printf("Fare una scelta\n");
        }

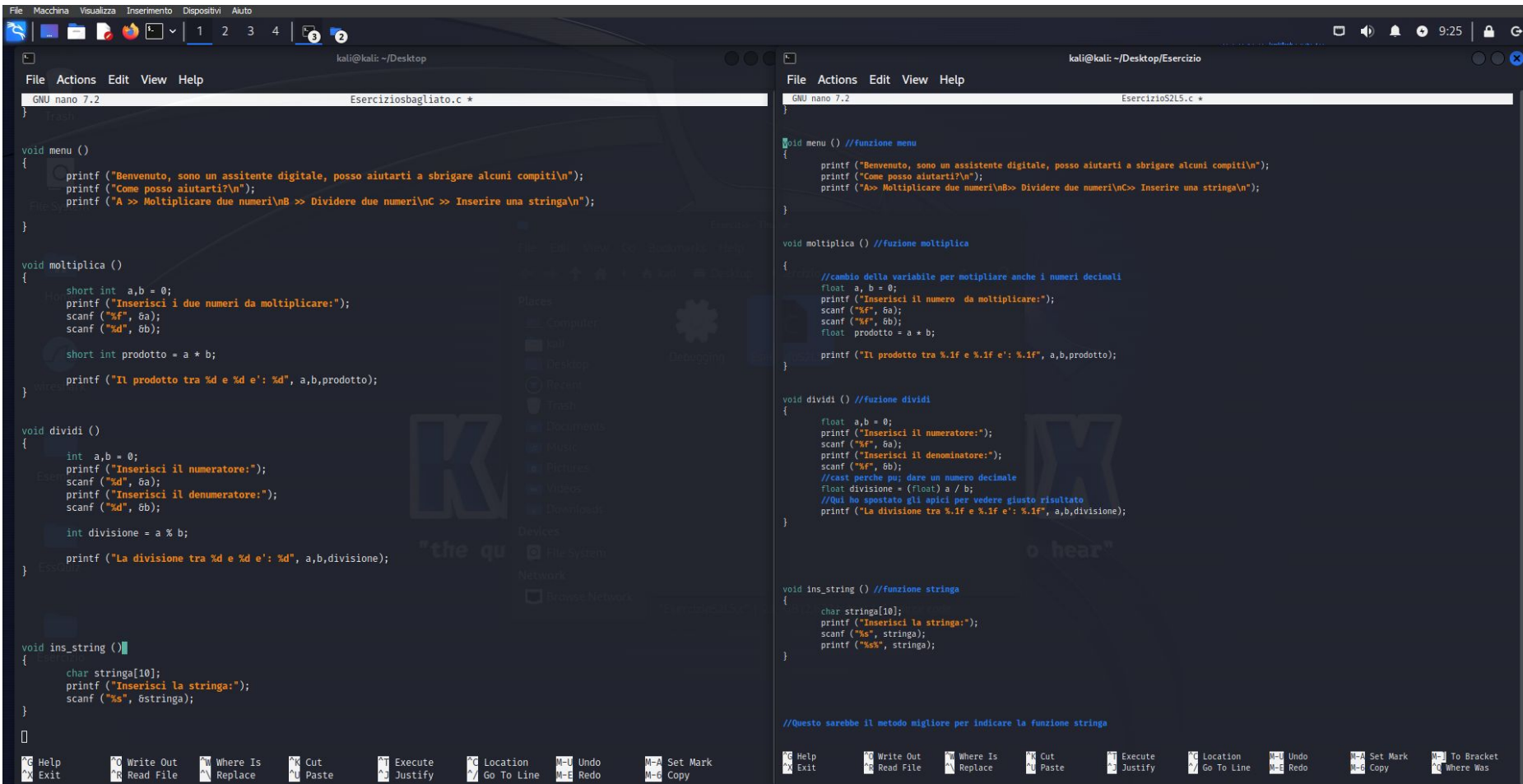
    }while ( scelta != 'A' && scelta != 'B' && scelta != 'C' ); //se non si sceglie una delle tre opzioni il ciclo riparte

    return 0;
}

void menu () //funzione menu
{
    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
    printf ("Come posso aiutarti?\n");
    printf ("A>> Moltiplicare due numeri\nB>> Dividere due numeri\nC>> Inserire una stringa\n");
}

void moltiplica () //funzione moltiplica
```

Qui abbiamo i due codici in comparazione, a sinistra quello errato ed a sinistra quello corretto e funzionante.



```
void ins_string ()
{
    char stringa[10];
    printf ("Inserisci la stringa:");
    scanf ("%s", &stringa);
}
```

Sotto è indicato il miglior modo per definire la stringa in questo caso!

```
char stringa[10];
printf ("Inserisci la stringa:");
scanf ("%s", stringa);
printf ("%s", stringa);

//Questo sarebbe il metodo migliore per indicare la funzione stringa

/*
void ins_string ()
{
    char stringa[10];
    int lunghezza;
    printf ("Inserisci la stringa:");
    //fgets(stringa, 10, stdin); fgets si occupa di imporre un limite, inserendo i primi 10 caratteri all'interno della variabile stringa
    scanf ("%10s", stringa); //Inserire %c al posto %s per far funzionare fgets
    lunghezza = strlen (stringa);
    if (lunghezza > 10)
    {
        printf ("Stringa non consentita! Il valore è maggiore di 10.");
    }
    else
    {
        printf ("La stringa da te inserita e': %s", stringa);
    }
}
*/
```