public enum PartColor { DARK, WHITE }

public enum PartCategory { LID, BOTTLE }

public class PartInfo

{

public PartCategory Category { get; set; }

public PartColor Color { get; set; }

}

public class PartSupplementRequest //发送补料请求

{

public int RequestID { get; set; } //Request和Result类中各有一个该属性，用于匹配补料请求和补料结果

public PartInfo RequestPart { get; set; }

public int RequestNumber { get; set; } //补料数量指的是料盘的数量，而不是物料本身的个数

public DateTime RequestTime { get; set; }

}

public enum PartSupplementResultCode

{

e0000, //补料成功，无错误

e0001, //仓库中缺乏指定物料

e0002, //立体仓库错误，从立体仓库中出料失败

e0003, //AGV错误，无法完成补料

//...补充其余可能出现的错误

}

public class PartSupplementResult //在补料结束或者出现错误时返回补料结果

{

public int RequestID { get; set; }

public PartSupplementResultCode ResultCode { get; set; } //如果补料不成功，MES会过一段时间再发送同一ID的Request，直到错误解决

public DateTime RequestResultTime { get; set; } //只有成功完成补料，该属性才有值，否则为null

}