

1

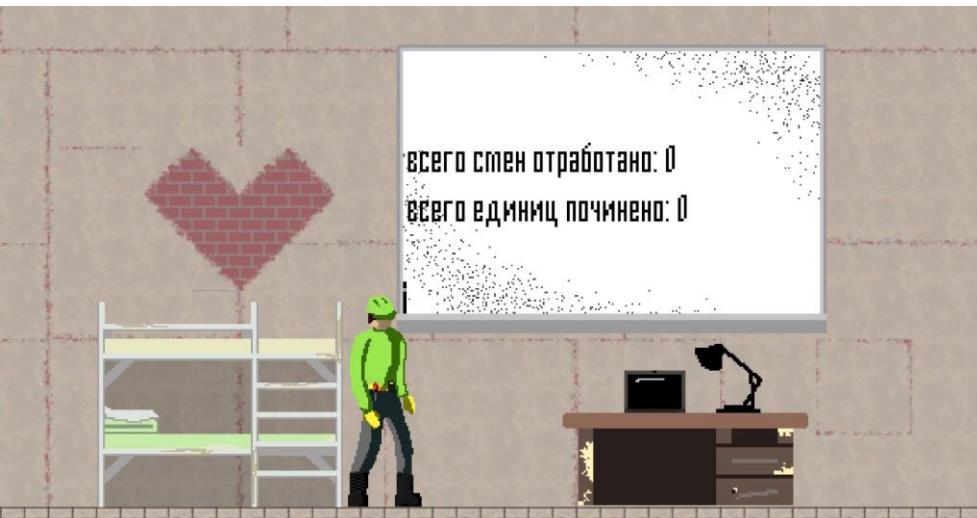
7-8 STUDIO  
**STEEL ALIVE**



## 2 Нарратив

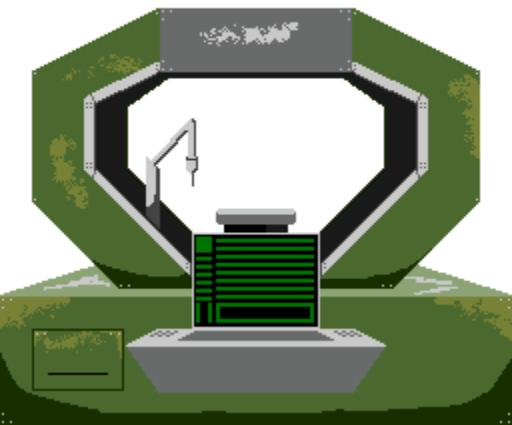


### 3 Локации

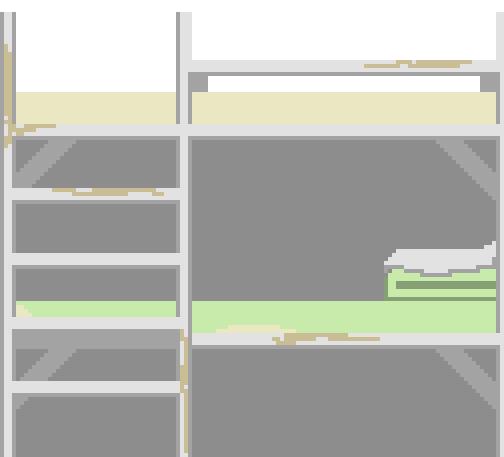


2 примера локаций из  
цеха завода,  
и локация общежития

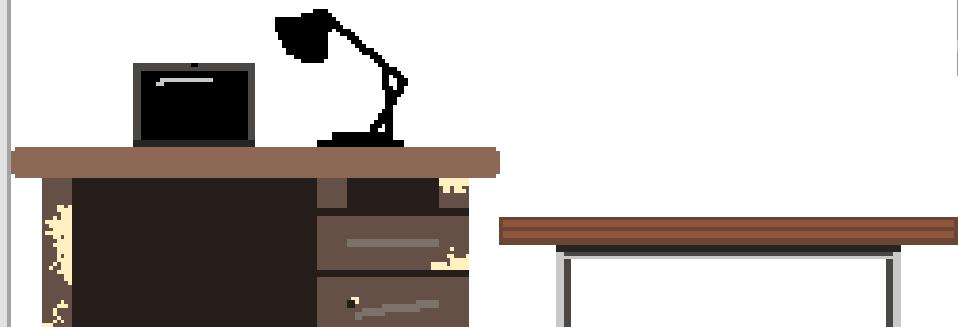
## 4 Объекты



2 станка

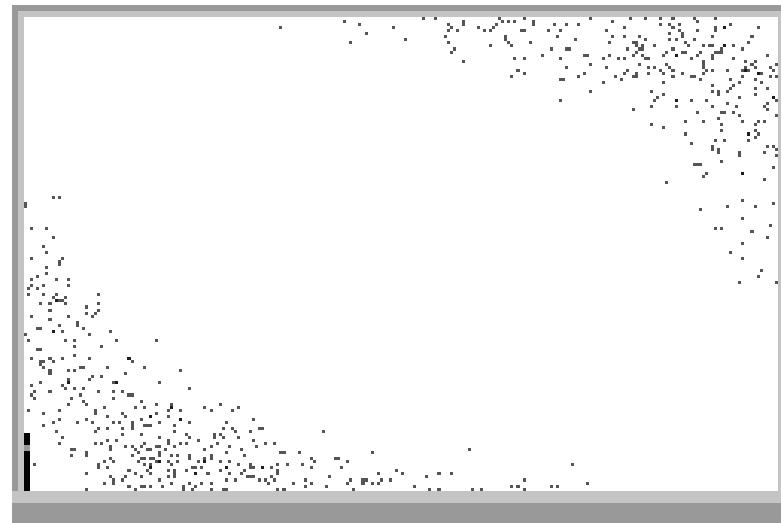


Кровать



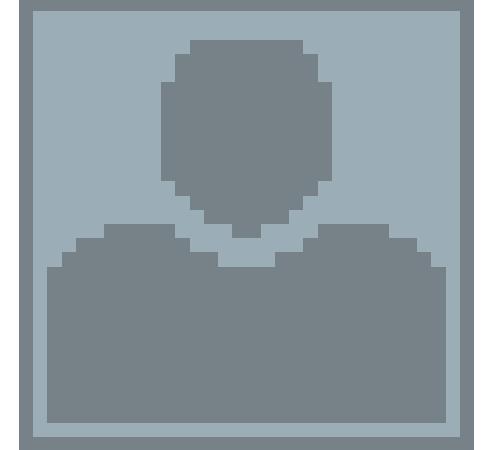
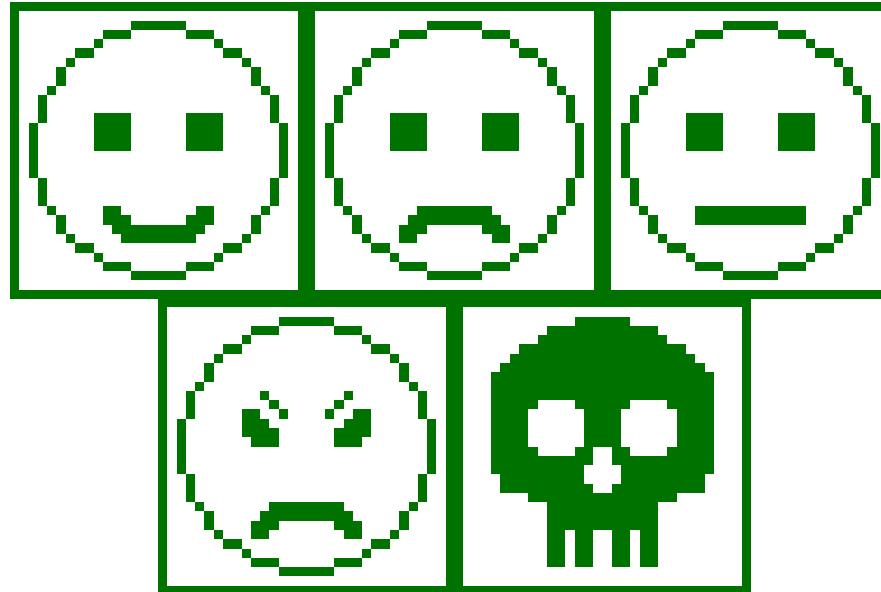
Стол

Скамейка



Доска для статистики

## 5 Персонажи

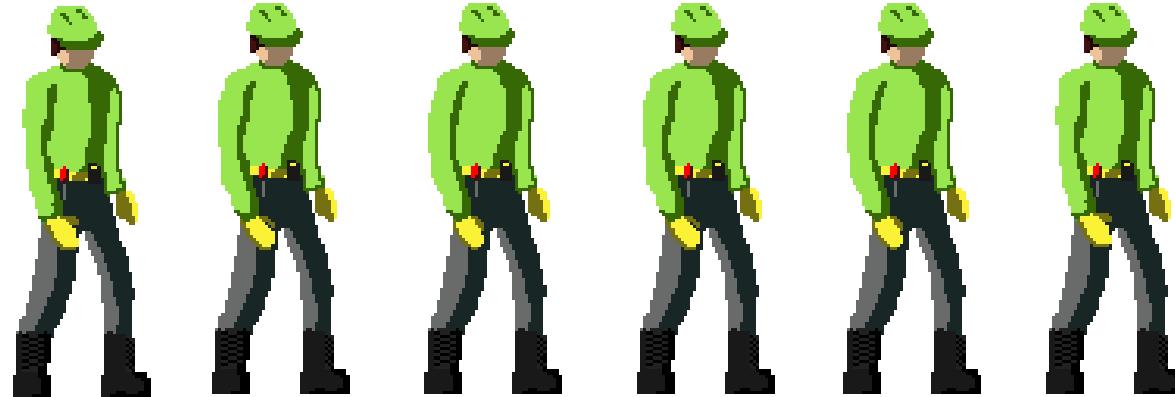


Студент(игрок)

Сущность  
(общается с  
игроком через  
терминал)

Начальство

# 6 Анимации



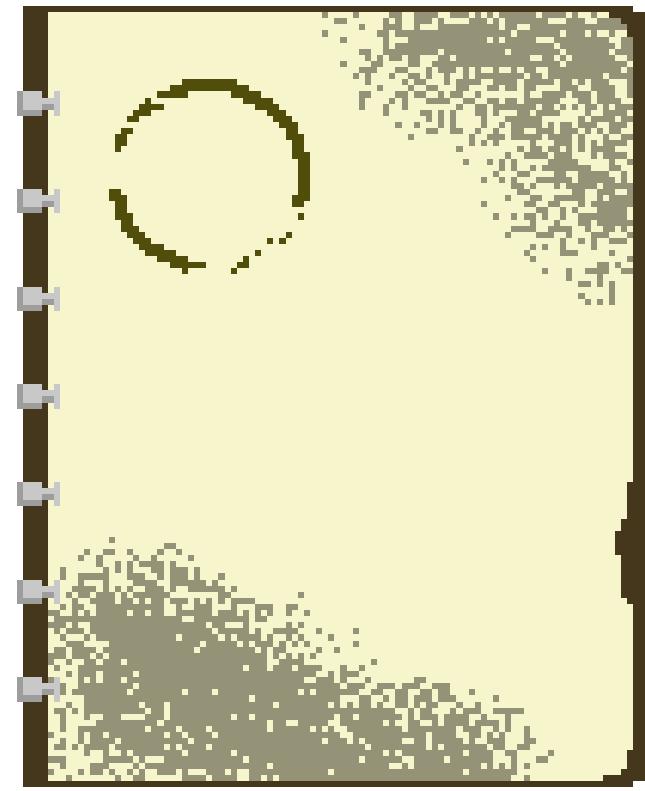
Основное  
состояние



Ходьба



Индикатор  
состояния



Блокнот(фон для  
различных меню)