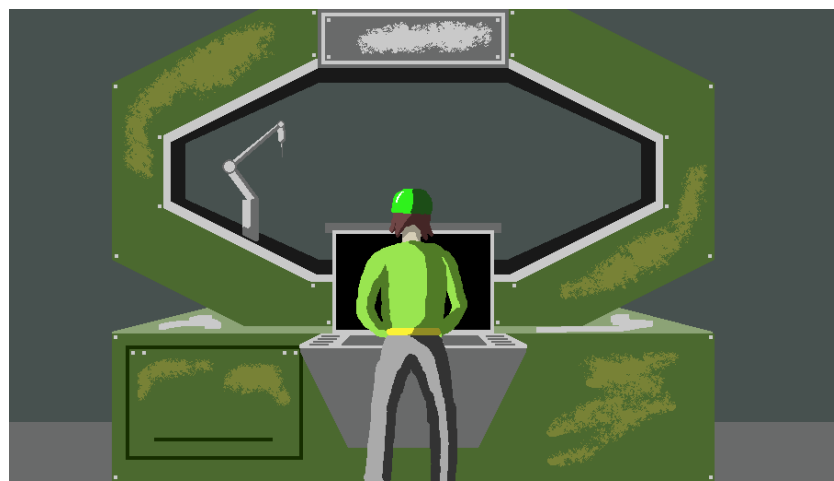
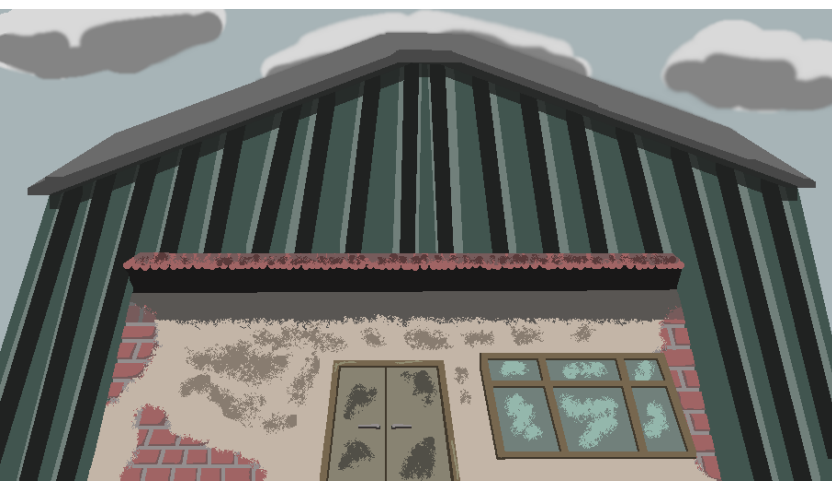


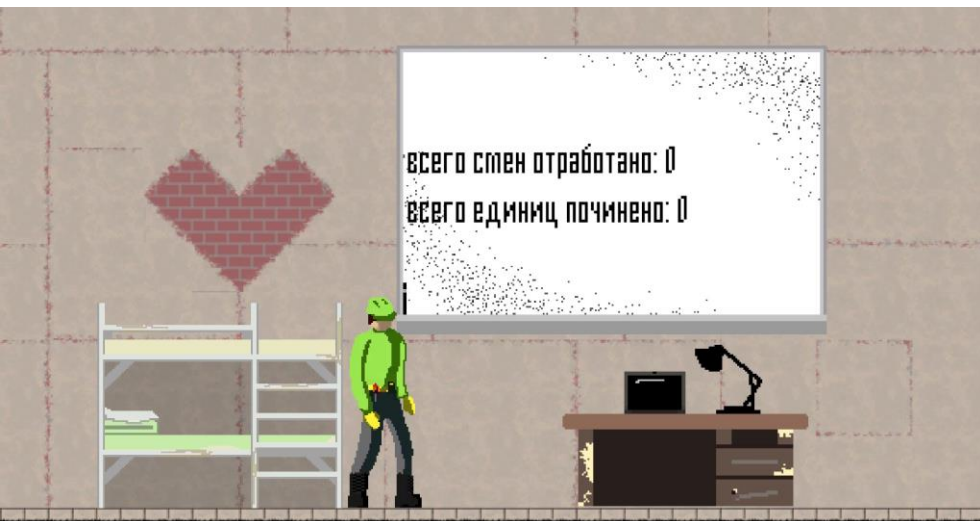
7-8 STUDIO
STEEL ALIVE



2 Нарратив

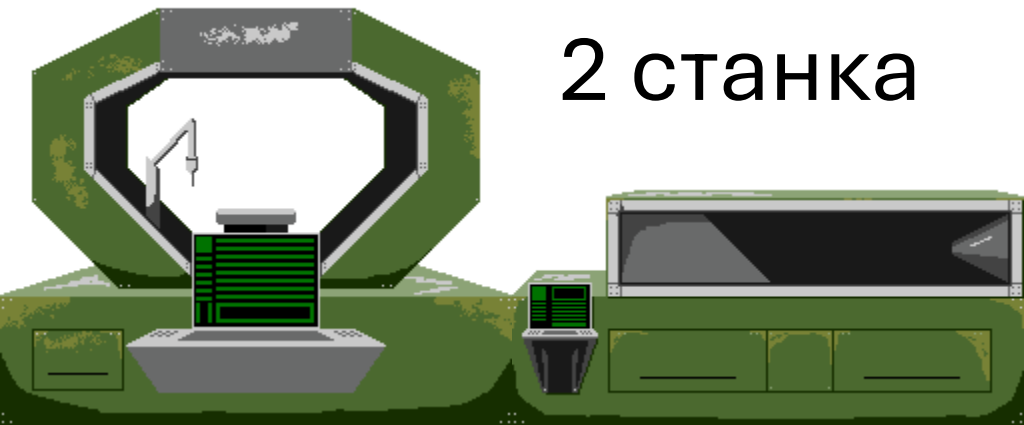


3 Локации

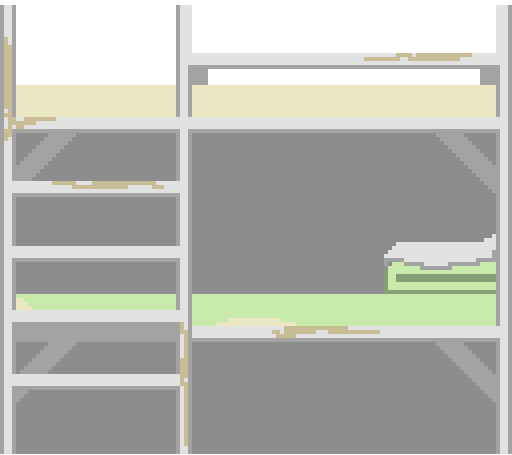


2 примера локаций из
цеха завода,
и локация общежития

4 Объекты



2 станка



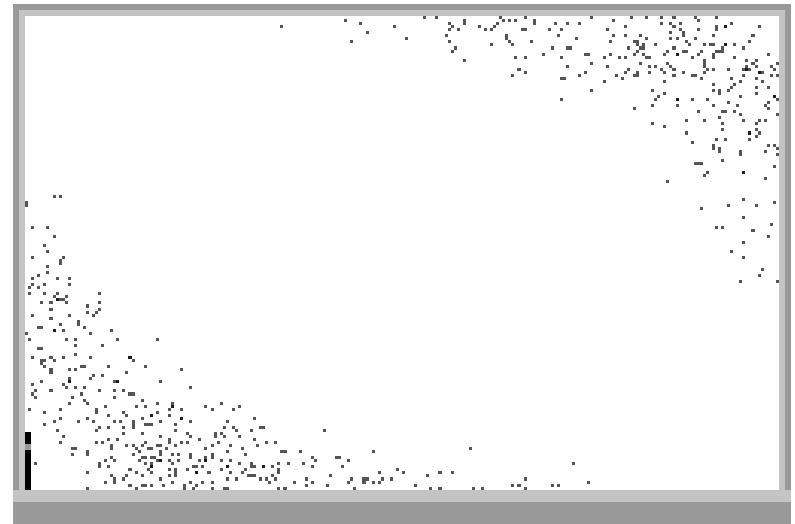
Кровать



Стол



Скамейка

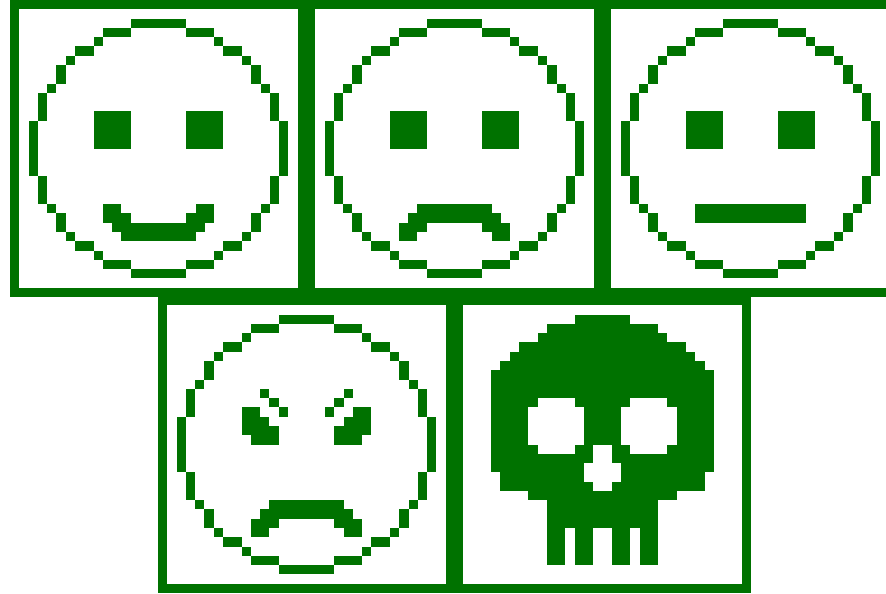


Доска для статистики

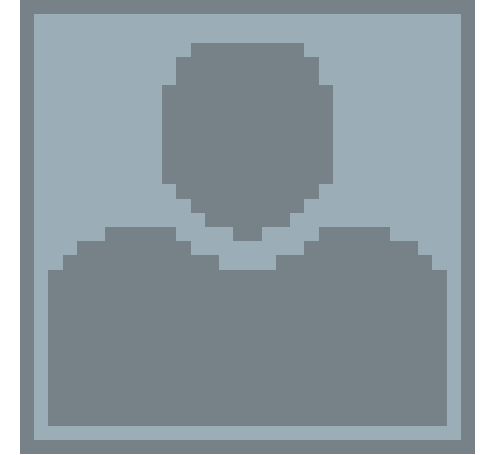
5 Персонажи



Студент(игрок)

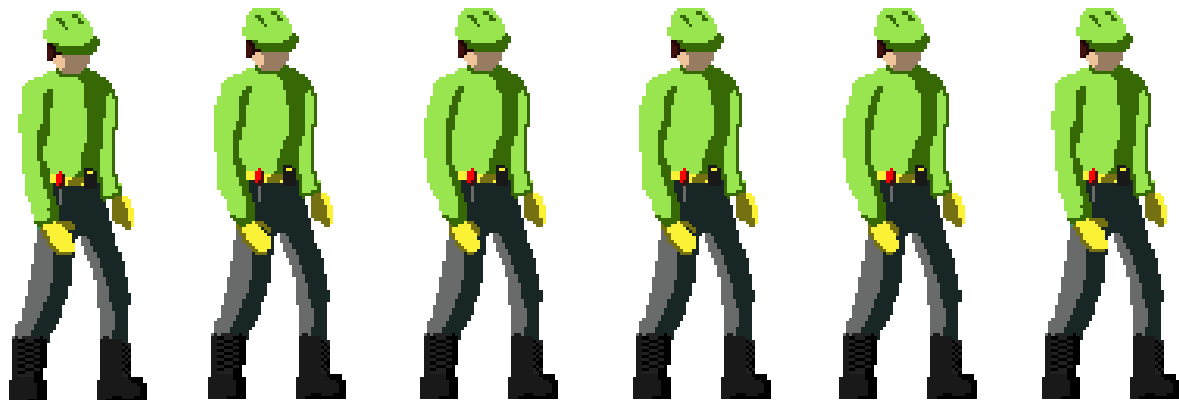


Сущность
(общается с
игроком через
терминал)



Начальство

6 Анимации



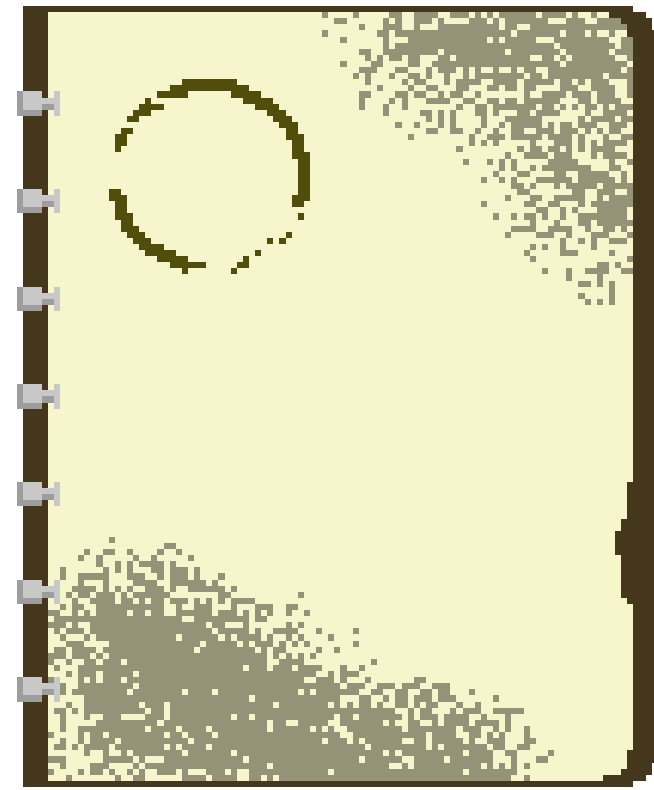
Основное
состояние



Ходьба



Индикатор
состояния



Блокнот(фон для
различных меню)