

Ton Nain

Nom complet

Historique

famille, origine, métier,
motivations, etc.

Nemesis n°1

+1 en attaquant

Nemesis n°2

+1 dégâts

Hache

Pour frapper avec ta hache

CA

Pas hache

Pour tout le reste

PV

Ta hache est

(choisis-en deux)

- ☐ **Acérée** : +1 dommages
- ☐ **Légère** : Donne un bonus de +1 aux mouvements *Hache* ou *Pas Hache* qui auraient dû avoir un malus dû à la classe d'armure
- ☐ **Célèbre** : Donne un bonus de +1 quand tu veux influencer un autre Nain qui connaît l'histoire de ta hache
- ☐ **Tueuse** : +2 dommages quand elle frappe ta Nemesis
- ☐ **Enchantée** : Brille quand ta Nemesis approche
- ☐ **Virevoltante** : Une fois par scène de combat, autorise à faire une double attaque (attaquer deux ennemis à la fois)

Autres Équipements

Feuille de personnage pour **Hache / Pas Hache**, un JdR par Bruno Bord. Domaine Public.