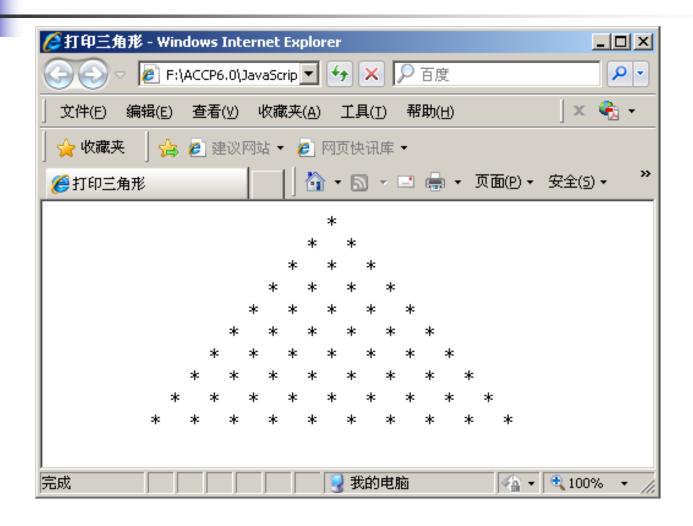


- ✓ 掌握脚本的基本结构
- ✓掌握JavaScript的执行原理
- ·使用JavaScript实现在页面上打印三角形



本章任务



为什么要学JavaScript

■ 表单验证一减轻服务器端压力

演示示例: 注册表单验证

○ 页面动态效果

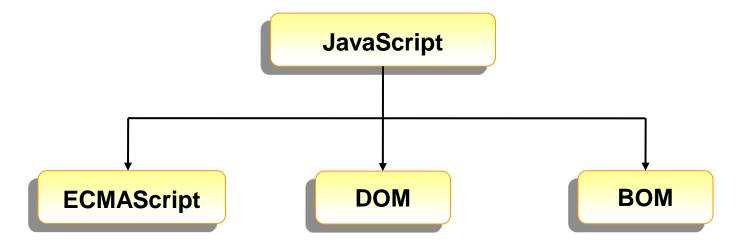
演示示例: 层的切换 和 树形菜单等

○ 动态改变页面内容

演示示例: 动态改变表格内容

什么是JavaScript

■ JavaScript组成

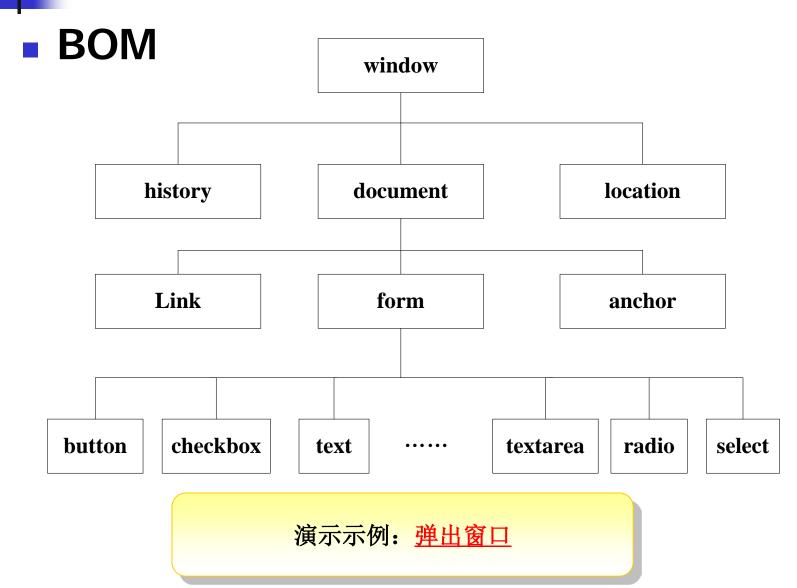


ECMAScript

- 语法标准
 - 语法
 - 变量和数据类型
 - 运算符
 - 逻辑控制语句
 - 关键字、保留字
 - 对象
- 编码遵循ECMAScript标准

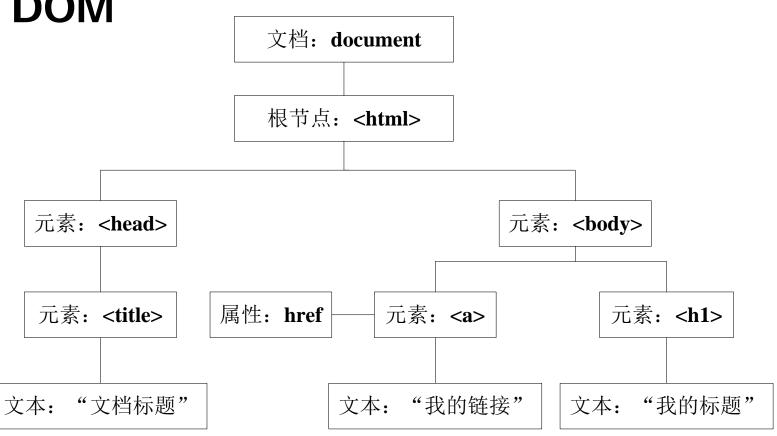
4

浏览器对象模型



文档对象模型

DOM



演示示例: 使用DOM改变超链接

月

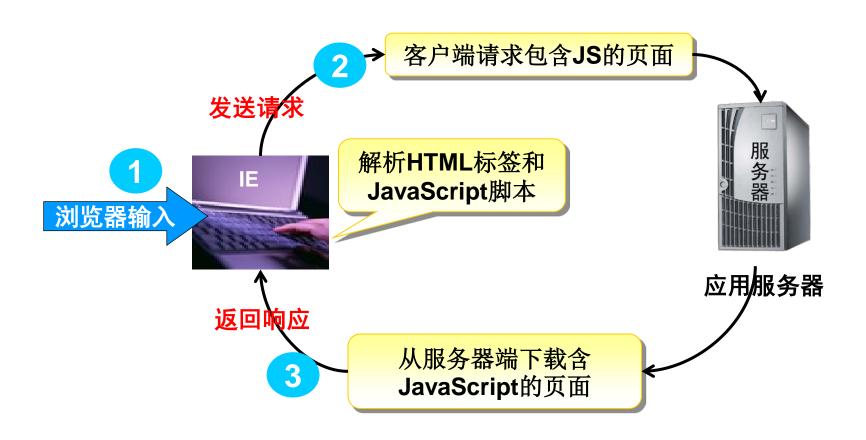
脚本的基本结构

■脚本的基本结构

```
<script type="text/javascript">
    <!--
        JavaScript 语句;
    -->
    </script >
```



脚本执行原理



输出Hello World

```
<title>输出Hello Wordl</title>
<script type="text/javascript">
document.write("使用JavaScript脚本循环输出
helloworld");
 for(var i=0; i<5; i++) {
    document.write("<h3>Hello World</h3>");
document.write("<h1>Hello World</h1>");
</script>
</head>
<body>页面主体内容</body>
</html>
```

4

JavaScript的使用方式

- Html页面内嵌JS代码
- 外部JS文件

<script src="hello.js"</pre>

language="javascript"></script>

- 简铂缩写方式

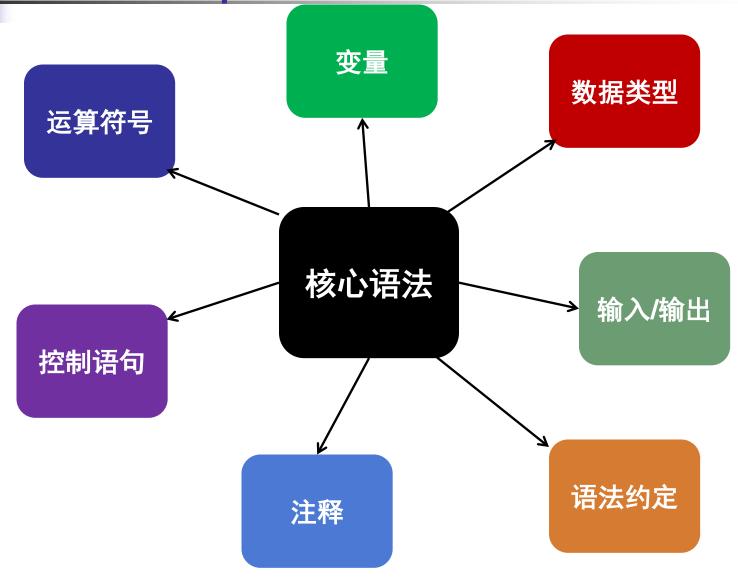
<input name="btn" type="button" value="弹出消息

框" onclick="javascript:alert('欢迎你');"/>

演示示例: <u>外部JS文件</u>和 <u>弹出消息框</u>



JavaScript核心语法



-

变量的声明和赋值

先声明变量再赋值

var width;

width = 5;

var — 用于声明变量的关键字 width — 变量名

同时声明和赋值变量

var catName= "皮皮";

var x, y, z = 10;

不声明直接赋值

Width=5;

数据类型

- typeof检测变量的返回值
- 数据类型
 - undefined
 - boolean
 - string
 - number
 - null

typeof

- typeof运算符返回值如下:
 - undefined: 变量被声明后,但未被赋值
 - string: 用单引号或双引号来声明的字符串
 - boolean: true或false
 - number:整数或浮点数
 - object: javascript中的对象、数组和null

演示示例: typeof的功能和用法演示

运算符号

类型	运算符
算术运算符	+ - * / % ++
赋值运算符	
比较运算符	> < >= <= !=
逻辑运算符	&& !

-

逻辑控制语句

o if条件语句

```
if(条件)
{
    //JavaScript代码;
}
else
{
    //JavaScript代码;
}
```

逻辑控制语句

o switch多分支语句

```
switch (表达式)
     case 常量1:
       JavaScript语句1;
       break;
     case 常量2:
       JavaScript语句2;
       break;
     default:
        JavaScript语句3;
```

4

逻辑控制语句

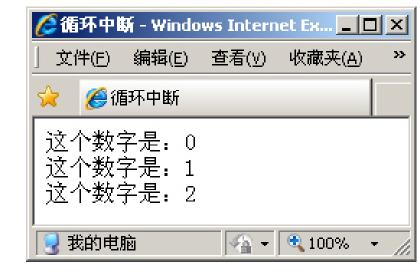
o for、while循环语句

```
for(初始化;条件;增量)
 JavaScript代码;
while(条件)
JavaScript代码;
```

循环中断

break

```
<script type="text/javascript">
var i=0;
for(i=0;i<=5;i++){
       if(i==3){
           break;
 document.write("这个数字是:
"+i+"<br/>");
</script>
```



循环中断

continue

```
<script type="text/javascript">
var i=0;
for(i=0;i<=5;i++){
       if(i==3){
           continue;
 document.write("这个数字是:
"+i+"<br/>");
</script>
```



注释

*/

○ 单行注释以 // 开始,以行末结束,例如:

alert("恭喜你! 注册会员成功"); //在页同上弹出注册会员成功的提示框

○ 多行注释以 /* 开始,以 */ 结束,符号 /*…… */ 指示中间的语句是该程序中的注释。例如:

使用for循环运行 "document.write("<h3>Hello World</h3>");" 5次 使用document.write在页面上输出 "Hello World"

常用的输入/输出

alert()

```
alert("提示信息");
```

prompt()

```
prompt("提示信息", "输入框的默认信息");
prompt("请输入姓名", "张三");
prompt("请输入姓名");
```

案例演示

■根据输入的次数,多次输出

```
<script type="text/javascript">
document.write("Hello World");
var j=prompt("请输入连续输出标题3的次数: ","");
for(var i=0;i<j;i++) {
     document.write("<h3>Hello World</h3>");
document.write("<h1>Hello World</h1>");
alert("共连续输出标题: "+j+"次");
</script>
```

演示示例:输出HelloWorld

语法约定

- 代码区分大小写
- 变量、对象和函数的名称
- 分号

程序调试

- Firebug工具
 - ■单步进入
 - 单步跳过
 - 单步退出
- alert()方法

演示示例:程序调试

总结

- 大家简述一下JavaScript脚本的基本结构?
- JavaScript在页面中的应用有哪几种?请举例说明
- 下面使用typeof返回的值分别是什么?
 - Typeof("rose")
 - Typeof(105.58)
 - Typeof(false)