Introducción a la Bioinformática Experimentos in silico

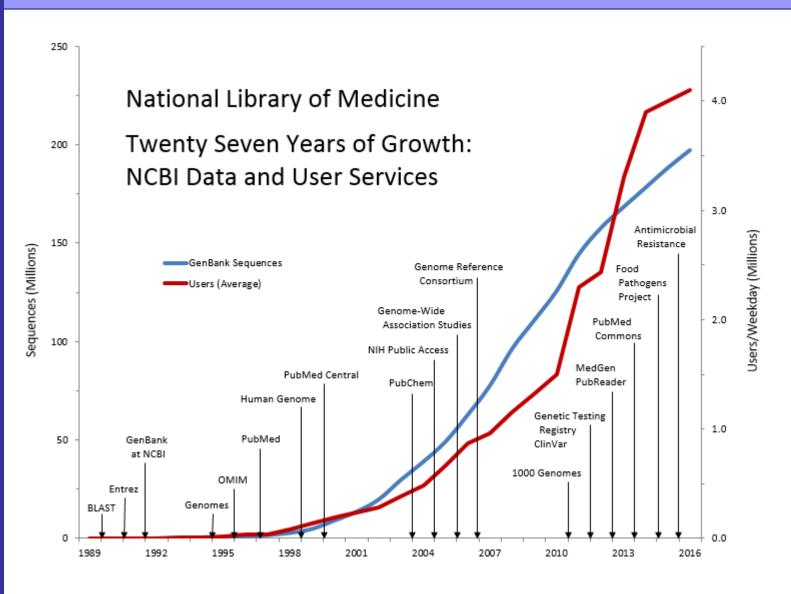
Fernán Agüero

Instituto de Investigaciones Biotecnológicas Universidad Nacional de General San Martín

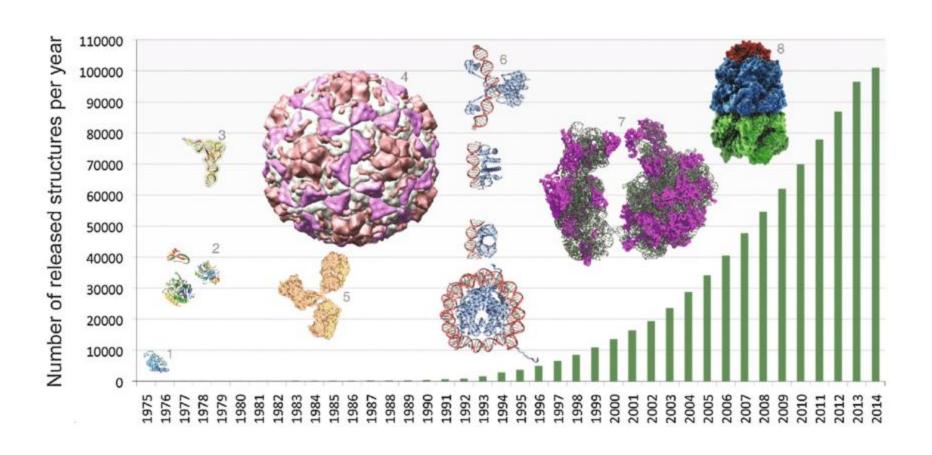
Un breve repaso histórico

- La aparición de las secuencias completas del genoma humano y cientos de otros genomas es el producto de un siglo de investigación dirigido a comprender la información genética.
- Comienzos del siglo XX: redescubrimiento de las leyes de Mendel
- Durante el primer cuarto de siglo, la biología descubrió que la base celular de la información eran los cromosomas
- Durante el segundo cuarto de siglo, se descubrió que la base molecular de la información era el DNA
- Durante el tercer cuarto de siglo, se definieron los mecanismos que utilizan las células para leer esta información y se desarrollaron las herramientas de DNA recombinante
- Durante el ultimo cuarto de siglo, los biólogos se volcaron a colectar información genética - primero de genes, luego de genomas completos, transcriptomas, etc.

Información biológica: secuencias

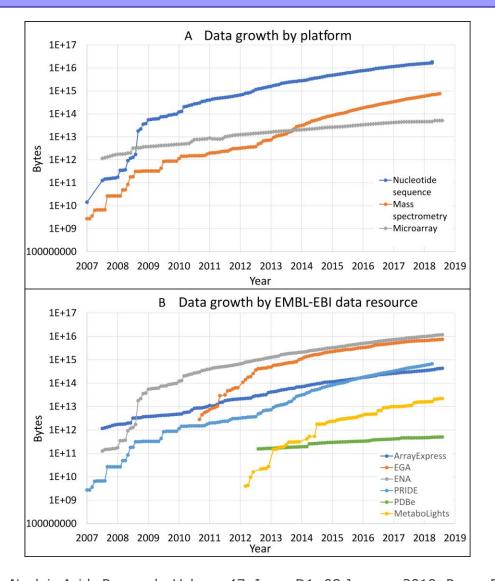


Información biológica: estructuras



4 Fernán Agüero

Acumulación de datos en EMBL/EBI



Por tipo de datos:

- Secuencias (DNA)
- mass spectroscopy
- microarray

Por tipo de base de datos:

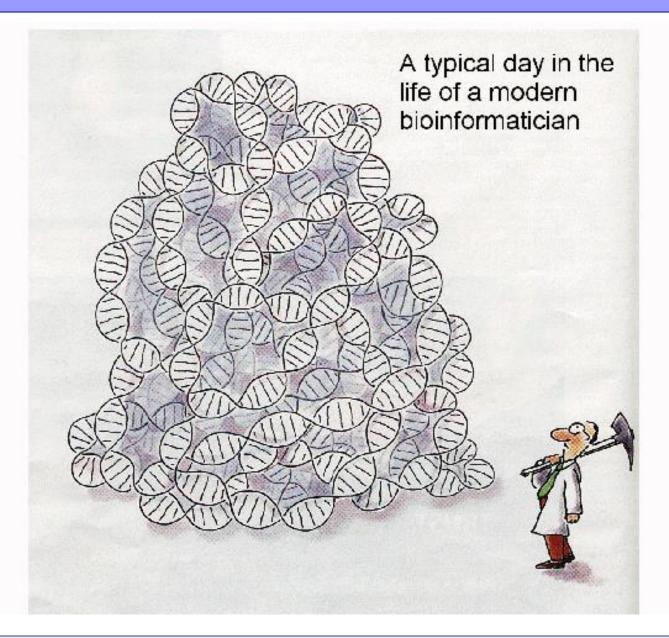
- ArrayExpress (Microarray)
- EGA (European Genome-Phenome Archive)
- ENA (European Nucleotide Archive)
- PRIDE (Proteomics Archive)
- PDBe
- MetaboLights

Nucleic Acids Research, Volume 47, Issue D1, 08 January 2019, Pages D15–D22, https://doi.org/10.1093/nar/gky1124



The content of this slide may be subject to copyright: please see the slide notes for details.

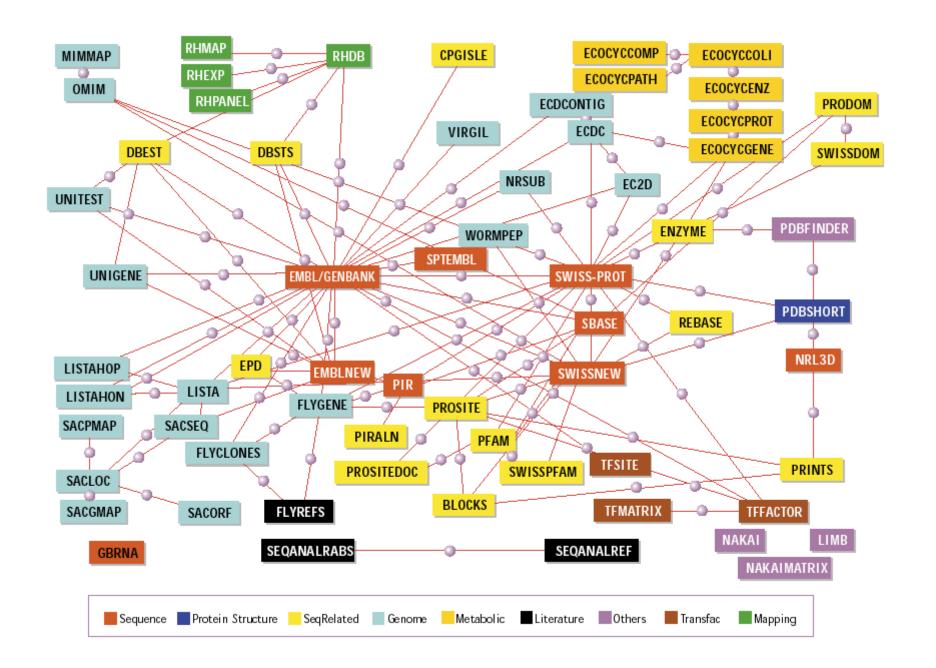
En que estamos hoy ...



Fernán Agüero

En que estamos hoy ...

- El resultado: de ser una ciencia puramente experimental (con base en el laboratorio) la biología está siendo transformada en una ciencia de la información
- La información acumulada no sólo es información genética (secuencias de DNA)
 - expresión de RNAs
 - interacción entre proteínas
 - estructuras tridimensionales
 - Anulación sistemática de genes (knockouts, RNAi) que produce información de fenotipos
 - Metabolómica de sistemas ...
- Cada vez más diversos estudios comienzan con el análisis de bases de datos para luego formular hipótesis o diseñar experimentos
- Cada vez más el trabajo de laboratorio termina en la acumulación de colecciones masivas de datos que deben ser luego analizados



Un experimento bioinformático

- Un experimento en la computadora no es distinto de cualquier experimento en la mesada:
 - los resultados deben contestar una pregunta concreta
 - deben ser reproducibles por otra persona que utilice el mismo método
- Identificar el problema
 - cuál es el mecanismo catalítico de la enzima X?
 - Qué genes ven afectada su expresión por el tratamiento con la droga Y?
- Identificar las herramientas necesarias para resolver el problema
 - búsquedas de secuencias similares, alineamientos múltiples, detección de profiles y motivos, modelado de la estructura tridimensional, evaluación del modelo
 - Análisis comparativo de cambios globales de expresión usando datos de RNAseg o microarrays
- Definir criterios de satisfacción (éxito del experimento)
 - Prácticamente todos los métodos computacionales producen resultados.
 Una búsqueda utilizando BLAST casi siempre produce algún hit
 - Es necesario distinguir resultados significativos del ruido para no terminar comparando superoxido dismutasas con alcohol dehidrogenasas.
 - Hay que entender cómo funcionan los programas, en qué algoritmos están basados, que puntos débiles tienen, etc.
 - Y plantear una estrategia estadística! (hipótesis nula)

Un experimento bioinformático ...

- Seleccionar el set de datos apropiados
 - En el laboratorio, los materiales y reactivos son objetos físicos necesarios para realizar un experimento.
 Generalmente uno sabe cuando fueron preparados, quien los preparo, como fueron preparados, etc.
 - En bioinformática el mismo tipo de información es esencial.
 Las fuentes de información (bases de datos, por ej), fecha de ultima actualizacion, el crtiterio y el metodo utilizado para extraer los datos que van a ser utilizados en el experimento

El costo de un proyecto bioinformático es bajo una vez que cubierto el gasto inicial en computadoras (y eventualmente software)

Un ejemplo concreto

- Un investigador interesado en estudiar genes en involucrados en la interacción hospedador-parásito, con especial interés en identificar aquellos productos que sean secretados
- Un sitio web reporta los resultados de un análisis sistemático de expresión (usando microarrays) de todos los genes del genoma en todos los estadíos del ciclo de vida del parásito
- El investigador puede bajar un archivo con un resumen de estos experimentos
- Las secuencias de todas las proteínas codificadas por el genoma se encuentran disponibles en una base de datos.
- Lo que se necesita es contar con la capacidad de identificar genes que se expresen en los estadíos del ciclo de vida que ocurren en el hospedador y extraer las secuencias de estos genes de la base de datos
- En ultima instancia el objetivo es analizar las secuencias de interés usando SignalP para predecir la posible presencia de un péptido señal

Cuestiones a tener en cuenta:

Podemos hacer el trabajo 'a mano'

- Abrimos el resumen con los datos de los experimentos con microarrays en un procesador de texto
- buscamos los genes que muestran expresión en el estadio de interés
- Construimos una lista de genes (accession numbers)
- Luego vamos a nuestra base de datos con secuencias genómicas y sus traducciones y buscamos una por una las secuencias
- El ultimo paso es pasar todas las secuencias a un formato que entienda SignalP y ingresarlas una por una en el formulario correspondiente.

Hay tres problemas evidentes:

- Si el número de genes que se expresan en nuestro estadio de interes es más que 'unos cuantos' el trabajo se vuelve tedioso y más que nada lento por el tiempo que insume
- Peor aun, cada vez que aparezcan nuevos resultados de microarrays o se actualicen, hay que repetir todo el procedimiento
- El proceso de abrir el resumen con datos de microarrays (o la base de datos de genes) en un procesador de textos puede no ser factible si el tamaño de los archivos excede los 5 o 10 MB

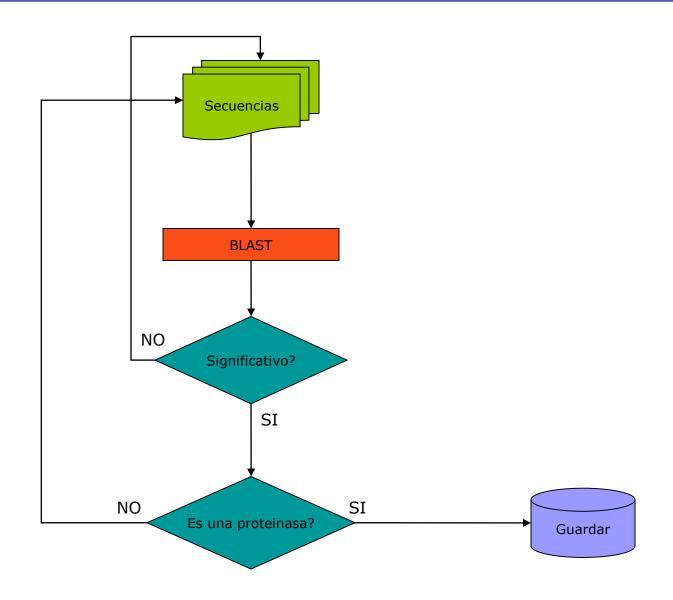
Programación en biología

- Cualquier persona que tenga experiencia en el diseño y llevado a cabo de experimentos para responder una pregunta puede programar una computadora
- Un experimento en el laboratorio comienza con una pregunta que evoluciona hacia una hipótesis testeable
- Finalmente el experimento sirve para afirmar o descartar una afirmación
- En la computadora el programa que uno escriba debe estar diseñado de manera de producir resultados que respondan a este tipo de afirmaciones
- Aprender un lenguaje de programación puede resultar un desafío no trivial, pero es similar a aprender a utilizar una nueva herramienta, tecnología u otro lenguaje (inglés, francés)

Programación en biología

- Ejemplos simples:
 - automatizar tareas
 - identificar una o más tareas que uno quiere realizar
 - escribir un programa que las realice en forma automática
- Analizar todas las proteínas de un genoma y seleccionar aquellas que sean (o parezcan) proteinasas
 - Un archivo con todas las secuencias
 - Una base de datos de proteinas (Swissprot, GenPept)
 - Un programa para buscar secuencias similares en bases de datos (BLAST)
 - Una serie de instrucciones a seguir (un protocolo)

Automatizar búsquedas con BLAST



15 Fernán Agüero

Automatizar BLAST

- Muy lindo el diagrama, pero: cómo se hace?
- Por cada secuencia de una lista de secuencias hay que:
 - correr la comparación (BLAST) contra una base de datos
 - analizar el reporte que genera el programa y extraer dos tipos de datos:
 - score, expect, identidad, similitud (algún criterio cuantitativo que me sirva para tomar una decisión)
 - descripción de la secuencia obtenida de la base de datos

>gi|32172429|sp|P25807|CYS1_CAEEL Gut-specific cysteine proteinase precursor
>gi|32172419|sp|P07268|PRZN_SERSP Serralysin precursor (Extracellular metalloproteinase) (Zinc proteinase)

Programación

- Todo lenguaje de programación provee construcciones para tomar decisiones:
 - if A then do B, else do C
 - if A > 100 then continue else exit

- Algunos lenguajes de programación proveen métodos para ejecutar otros programas
 - salir al sistema operativo, ejecutar el programa X y tomar el output
 - blast secuencia vs swissprot
 - system("blast -i secuencia -d swissprot")
- Lo más dificil: analizar el output y tomar los datos de interés
 - para poder tomar decisiones (hacer comparaciones) tenemos que tener los datos en variables

Reportes de BLAST

- Un reporte de BLAST tal como aparece en un navegador o al ejecutar el programa en la línea de comando (Unix) es basicamente un archivo de texto (un archivo plano o flatfile)
- Ningun reporte es igual a otro. Sin embargo hay patrones similares (la apariencia de hecho es similar). Tenemos que entrenar a nuestro programa para reconocer patrones:
 - la primer linea contiene información sobre el programa
 - la quinta línea contiene información sobre la secuencia utilizada para la búsqueda
 - la décima línea contiene información sobre la base de datos
 - la línea que comienza con '>' indica el comienzo de la descripción de un hit
 - etc.

Header

Programa \$programa = "TBLASTN" \$version = "2.2.6"

Query

\$id = "GROU_DROME" \$accession = "P16371" \$descripcion = "Groucho protein ..." \$longitud = "719"

Base de datos

\$database = "GenBank non-mouse ..." \$secuencias = "8104717"

TBLASTN 2.2.6 Apr-09-2003]

Reference:

Altschul, Stephen F., Thomas L. Madden, Alejandro A. Schäffer, Jinghui Zhang, Zheng Zhang, Webb Miller, and David J. Lipman (1997), "Gapped BLAST and PSI-BLAST: a new generation of protein database search programs", Nucleic Acids Res. 25:3389-3402.

RID: 1056464019-01741-14921

Query= GROU_DROME P16371 Groucho protein (Enhancer of split M9/10). (719 letters)

Database: GenBank non-mouse and non-human EST entries 8,104,717 sequences; 4,196,642,183 total letters

If you have any problems or questions with the results of this search please refer to the $\underline{\sf BLAST\ FAQs}$

Taxonomy reports

Hit List

Sequences producing significant alignments:	Score (bits)	E Value
gi 32150256 gb CB923560.1 CB923560 TcAmaPl03Run01_C08 Trypa	59	7e-10
gi 4513990 gb AI562645_1 AI562645 TENS2632 T. cruzi epimast	4.4	2e-05
gi 4775755 gb AI664767.1 AI664767 TENG0727 T. Cruzi epimast	42	6e-05
gi 3331819 gb AI057953.1 AI057953 TENU2045 T. cruzi epimast	37	0.002
gi 32150583 gb CB923715.1 CB923715	36	0.005
gi 3492632 gb AI110425.1 AI110425 TENU4028 T. cruzi epimast	36	0.006
gi 3404513 gb AI075562.1 AI075562 TENU3139 T. cruzi epimast	36	0.006
gi 3115610 gb AA952514.1 AA952514 TENS1449 T. cruzi epimast		0.013
gi 3115566 gb AA952470.1 AA952470 TENS1408 T. cruzi epimast	35	0.013
gi 3258752 gb AI035022.1 AI035022 TENG0082 T. cruzi epimast	29	0.72
gi 32150506 gb CB923679.1 CB923679		0.72
gi 3415247 gb AI078900.1 AI078900 TENU3693 T. cruzi epimast		0.94
gi 11266027 gb BF317566.1 BF317566 24G-2-13 Trypanosoma cru	28	1.2
gi 11266021 gb BF317564.1 BF317564 24G-2-11 Trypanosoma cru	28	1.2
gi 11233231 gb BF299431.1 BF299431 SC-1-9 Trypanosoma cruzi	28	1.2
gi 11233227 gb BF299429.1 BF299429 SC-1-7 Trypanosoma cruzi		1.2
gi 3411477 gb AI077169.1 AI077169 TENU3391 T. cruzi epimast		1.2
gi 32150600 gb CB923724.1 CB923724		1.3
gi 32150264 gb CB923564.1 CB923564	27	2.1
gi 4827391 gb AI668083.1 AI668083 TENG01005 T. Cruzi epimas	27	2.1
gi 3340717 gb AI065310.1 AI065310 TENU2197 T. cruzi epimast	27	2.1
gi 4521410 gb AI563028.1 AI563028 TENS2191 T. cruzi epimast	27	2.7
gi 3392864 gb AI069889.1 AI069889 TENU2937 T. cruzi epimast	27	3.6
gi 3331821 gb AI057955.1 AI057955 TENU2047 T. cruzi epimast	27	3.6
gi 3115528 gb AA952432.1 AA952432 TENS1370 T. cruzi epimast		3.6
gi 3340579 gb AI065172.1 AI065172 TENU2052 T. cruzi epimast	26	4.7
gi 3299275 gb AI050158.1 AI050158 TENU1403 T. cruzi epimast	26	4.7
gi 3294057 gb AI046159.1 AI046159 TENU1245 T. cruzi epimast		4.7
gi 3340825 gb AI065418.1 AI065418 TENU2306 T. cruzi epimast		4.7
gi 3321028 gb AI053149.1 AI053149 TENU1567 T. cruzi epimast		4.7
gi 7327682 gb AW621093.1 AW621093 TENU5213 T.cruzi epimasti		6.1
<pre>gi 32150478 gb CB923665.1 CB923665 TcAmaPl06Run01_C09 Trypa</pre>		6.1
gi 4647750 gb AI622825.1 AI622825 TENG0609 T. Cruzi epimast		6.1
gi 4514073 gb AI562728.1 AI562728 TENS2715 T. cruzi epimast		6.1
gi 4513975 gb AI562630.1 AI562630 TENS2616 T. cruzi epimast		6.1
gi 32150480 gb CB923666.1 CB923666	25	8.0
gi 32150476 gb CB923664.1 CB923664		8.0
gi 3115441 gb AA952345.1 AA952345 TENS1283 T. cruzi epimast	25	8.0
gi 32150482 gb CB923667.1 CB923667		8.0
gi 3115544 gb AA952448.1 AA952448 TENS1386 T. cruzi epimast	25	8.0
gi 32150472 gb CB923662.1 CB923662	25	8.0
gi 32150468 gb CB923660.1 CB923660 TcAmaPl10Run01_C04 Trypa		8.0
gi 32150486 gb CB923669.1 CB923669		8.0
gi 32150484 gb CB923668.1 CB923668	25	8.0

20 Fernán Agüero

High scoring pairs (HSPs)

```
Subject
                                                    Trypanosoma cruzi cDNA 5' similar to activated protein
$qi = "132150256"
                                                          kinase C receptor homolog.
p = CB923560''
                                                         Length = 653
version = 1''
                                                 Score = 58.9 bits (141), Expect = 7e-10
$desc = "TcAmaPl03Run01 C08 ..."
                                                 Identities = 34/138 (24%), Positives = 60/138 (43%), Gaps = 7/138 (5%)
ongitud = "653"
                                                 Frame = +1
                                                Query: 544 DGNIAVWDLHNEILVRQFQGHTDGASCIDISPDGSRLWTGGLDNTVRSWDLREGRQLQQH 603
                                                          D + VWD+ + L+ +GHT+ + + +SPDGS + D R WDL +G L +
                                                Sbjct: 28 DNLVKVWDIASGRLLTDLKGHTNYITSVTVSPDGSLCASSDKDGVARLWDLTKGEALSEM 207
                                                Query: 604 DFSSQIFSLGYCPTGDWLAVGMEN-----SHVEVLHASKPDKYOLHLHESCVLSLRFA 656
HSP info
                                                             + I + + P W+
                                                                            Е
                                                                                       + + \ +
                                                                                                P+ 0
score = "58.9"
                                                Sbjct: 208 AAGAPINQICFSPNRYWMCAATEKGIRIFDLENKDVIVELAPEAQQKSKKTPECMSIAWS 387
$expect = "7e-10"
                                                Query: 657 ACGKWFVSTGKDNLLNAW 674
identity = "24%"
                                                          AG S DN++ W
                                                Sbjct: 388 ADGNTLYSGYTDNVIRVW 441
$similarity = "43%"
frame = "+1"
                                                 Score = 50.4 bits (119), Expect = 2e-07
                                                 Identities = 46/167 (27%), Positives = 70/167 (41%), Gaps = 15/167 (8%)
                                                 Frame = +1
                                                Query: 445 TKYVYTGG-KGCVKVWDISQPGNKNPVSQLDCLQRDNYIRSVKLLPDGRTLIVGGEASNL 503
                                                          T + +GG
                                                                     VKVWDI+
                                                                                           NYI SV + PDG
                                                          TPLIVSGGWDNLVKVWDIASGRLLT-----DLKGHTNYITSVTVSPDGSLCASSDKDGVA 165
                                                Query: 504 SIWDLASPTPRIKAELTSAAPACYALAISPDSKVCFS-----CCSDGNIAVWDLHNEI 556
                                                                     KES A
                                                                                    +P +++CFS
                                                                                                    ++ I ++DL N+
                                                Sbjct: 166 RLWDLT-----KGEALSEMAAG----APINQICFSPNRYWMCAATEKGIRIFDLENKD 312
                                                Ouerv: 557 LVROFOGHTDGAS-----CIDI--SPDGSRLWTGGLDNTVRSWDLRE 596
                                                                     5
                                                                          C+ I S DG+ L++G DN +R W + E
                                                Sbict: 313 VIVELAPEAQQKSKKTPECMSIAWSADGNTLYSGYTDNVIRVWSVSE 453
```

Footer

Estadísticas para esta corrida

Base de datos Parámetros estadísticos Matriz

Penalties

Detalles sobre lo que hizo el algoritmo

```
Database: GenBank non-mouse and non-human EST entries
    Posted date: Jun 23, 2003 8:07 PM
  Number of letters in database: 2,039,974,386
  Number of sequences in database: 4,227,249
Lambda
   0.315
           0.134
                     0.405
Gapped
           K H
0.0410
Lambda
   0.267
Matrix: BLOSUM62
Gap Penalties: Existence: 11, Extension: 1
Number of Hits to DB: 4,102,102
Number of Sequences: 10582263
Number of extensions: 69479
Number of successful extensions: 630
Number of sequences better than 10.0: 49
Number of HSP's better than 10.0 without gapping: 572
Number of HSP's successfully gapped in prelim test: 0
Number of HSP's that attempted gapping in prelim test: 0
Number of HSP's gapped (non-prelim): 625
length of query: 719
length of database: 1,456,088
effective HSP length: 86
effective length of query: 633
effective length of database: 505,530
effective search space: 320000490
effective search space used: 320000490
frameshift window, decay const: 50, 0.1
X1: 16 ( 7.3 bits)
X2: 38 (14.6 bits)
X3: 64 (24.7 bits)
51: 41 (21.5 bits)
52: 53 (25.0 bits)
```

Analizando un reporte de BLAST

- Nuestro programa ya leyó el reporte
- Y almacenó los valores que le pedimos en distintas variables
- Ahora podemos hacerle hacer lo que querramos:
 - (en pseudocódigo):
- if \$score < 100 { read next report }else { print \$accession }
- if \$description =~ "proteinase" { print \$accession} else{ read next report }
- if \$score < 100 AND \$description =~ "proteinase"
 { print \$accession }
 else { read next report }

Módulos de software reusables

- Resumiendo:
 - 1. nuestro programa tiene que poder leer el reporte (FACIL)
 - 2. identificar dentro del reporte distintos elementos y almacenarlos en variables (MAS COMPLICADO)
 - 3. tomar decisiones en base a los valores contenidos en las variables y realizar acciones (imprimir algo en pantalla, almacenar datos en un archivo, base de datos, etc.) (Criterio del usuario)
- El criterio del usuario es lo que va a hacer que el programa sirva para un fin u otro
- Es evidente que los pasos 1 y 2 van a ser necesarios para cualquier programas que intenten procesar reportes de BLAST
 - solo hay que programarlos una vez
 - modulos reusables (subrutinas)

Bibliotecas de modulos reusables

- Python, R, Perl, Java, C,
 - en general todos los lenguajes proveen bibliotecas de módulos reusables
 - el módulo contiene código que realiza ciertas operaciones
 - no es necesario saber como funciona internamente el módulo para poder usarlo
 - solo necesitamos saber que datos necesita (por ejemplo: una secuencia) y que resultados produce (un valor: 135, una respuesta: SI/NO)
- En el caso de aplicaciones biológicas
 - BioPython
 - BioConductor (R)
 - BioPerl
 - BioJava
 - Otros

Consideraciones prácticas

- La bioinformática es más barata que el trabajo en el laboratorio
- El equipamiento es significativamente más barato que el de un laboratorio de biología molecular
- Los materiales (programas) y reactivos (datos) son en general gratuitos y libremente accesibles
- Almacenamiento
 - La cantidad y tipos de bases de datos que se planean instalar
 - La cantidad y tipo de datos que se planean generar
- Memoria y Procesador
 - Los requerimientos de los distintos métodos
 - BLAST es principalmente memoria-intensivo
 - HMMER es principalmente procesador-intensivo

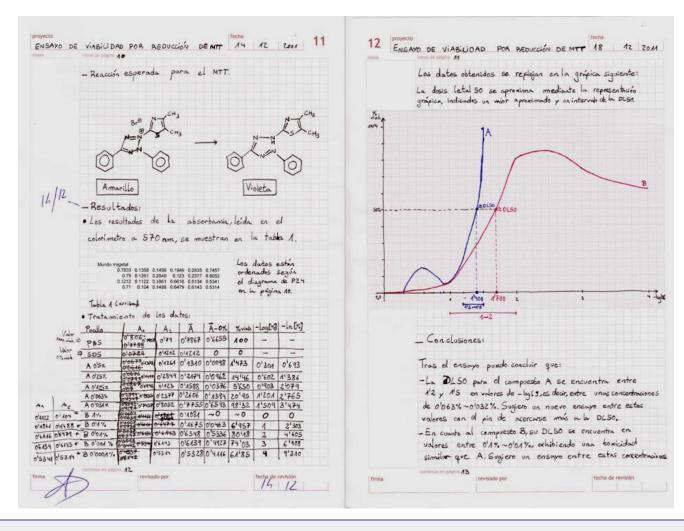
Experimentos in silico

- No son diferentes de experimentos en la mesada
- Hay que definir una pregunta
- Y una hipótesis nula!
- Definir pasos a seguir y criterios de éxito/fracaso de cada paso
- Y documentar el proceso!

Documentación

En el laboratorio (mesada / wet lab):

Cuadernos de notas

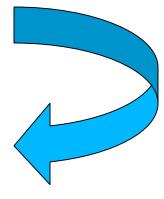


28

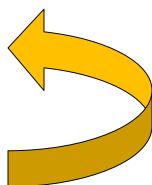
Documentación

En bioinformática (dry lab)

- Repositorios electrónicos
 - · Git, SVN
 - Texto, Imágenes (plots, ej relativamente pequeñas)
 - Código (programas)
 - Figshare, DataDryad, NCBI/EMBL
 - Archivos mas grandes (big data)
 - Generan identificadores permanentes, estables, trazables para cada recurso almacenado (ej DOIs)
 - Dropbox? OneDrive? Box?
 - OK para proyectos internos, o durante el desarrollo, pero luego depositar datasets en repositories permanentes



En Git/SVN en el texto, usar links permanentes y estables (DOIs, Accession Numbers) para referir a recursos almacenados fuera del repositorio Git/SVN



29 Fernán Agüero

Control de versiones

Software o servicios:

- Subversion, Git (GitHub)
- El repositorio se encarga de mantener historial de versiones
- Guarda solamente diferenciales (diffs)
- Ideal para archivos de texto plano

30 Fernán Agüero

Experimentos in silico

Particularidades

- Uso de cantidades masivas de datos
- Necesidad de entender el funcionamiento de programas (limitaciones, ventajas, compromisos)
- Necesidad de escribir programas
 - O interaccionar con bioinformáticos

Bibliografía sugerida

- Introduction to Bioinformatics, 4th Edition
 - Oxford University Press
 - Arthur M Lesk
 - [hay dos copias en el lab]
- Bionformatics Data Skills
 - O'Reilly & Associates
- Bioinformatics. Sequence and genome analysis.
 - CSHL Press
- Bioinformatics, a practical guide to the analysis of genes and proteins
 - Wiley InterScience