

Atelier 1 : Compilation en ligne de commande

Contexte

Il s'agit de se familiariser avec la programmation en java.

Après avoir installé la JVM (Java Virtual Machine) de java on va essayer d'exécuter des programmes simples sous console dans le but de savoir comment :

- Utiliser la méthode main
- Exploiter la structure d'un programme java

Exercice1 :

Dans cette partie, on se propose de faire fonctionner un programme Java dont le rôle est d'afficher « Hello World ! ». Il suffit de suivre les étapes suivantes :

- 1- Copier le programme suivant dans un éditeur de texte (exp NotePad ou Bloc Notes)

```
public class HelloWorld {  
  
    public static void main (String[] args) {  
  
        System.out.println ("Hello World!");  
  
    }  
  
}
```

- 2- Enregistrer le fichier sous le répertoire à créer "c:\Votre nom" sous le nom HelloWorld.java
- 3- Lancer une session Dos et compiler puis exécuter votre fichier HelloWorld.java
- 4- Maintenant au lieu de l'instruction **System.out.println ("Hello World!")** ; faite **System.out.println (args[0]);**

- 5- Recompilez puis exécuter en passant un paramètre à la commande d'exécution, exemple :
- java HelloWorld Bonjour !**

Exercice 2 :

- 1- Créer un fichier HelloWorldWithMethod.java contenant la classe HelloWorldWithMethod
- 2- Ajouter une méthode void Hello() qui fait l'affichage d'une chaîne de caractères exemple :
« You're Welcome ! »
- 3- Ajouter la méthode main dans laquelle vous faite instancier la classe HelloWorldWithMethod et référence l'instance ainsi créée à une variable s qu'on déclare comme suit :

HelloWorldWithMethod s=new HelloWorldWithMethod() ;

- 4- Dans la méthode main faite un appel à la méthode Hello() de l'objet s comme suit :

s.Hello() ;

Exercice 3 :

- 1- Créer un fichier HelloWorldWithMethodAndArg.java contenant la classe HelloWorldWithMethodAndArg
- 2- Ajouter une méthode void Hello(String arg) qui fait l'affichage de la chaîne de caractères **arg** passée en paramètres.
- 3- Ajouter la méthode main dans laquelle vous faite instancier la classe HelloWorldWithMethodAndArg et référence l'instance ainsi créée à une variable s qu'on déclare comme suit :

HelloWorldWithMethodAndArg s=new HelloWorldWithMethodAndArg () ;

- 4- Dans la méthode main faite un appel à la méthode Hello(String arg) de l'objet s comme suit :

s.Hello("Bonjour") ;

Exercice 4 :

- 1- Créer un fichier HelloWorldWithAttribut.java contenant la classe HelloWorldWithAttribut
- 2- Ajouter un attribut **String maChaine** à la classe
- 3- Ajouter une méthode void Hello() qui fait l’affichage de la chaîne de caractères attribut de la classe comme suit

System.out.println(this.maChaine);

- 4- Ajouter la méthode main dans laquelle vous faite instancier la classe HelloWorldWithMethodAndArg et référence l’instance ainsi créée à une variable s qu’on déclare comme suit :

HelloWorldWithMethodAndArg s=new HelloWorldWithMethodAndArg () ;

- 5- Dans la méthode main faite affecter l’attribut de l’objet s comme suit :

s.maChaine="" Salut !"

- 6- Dans la méthode main faite un appel à la méthode Hello() de l’objet s comme suit :

s.Hello() ;